



**OPEN MAPPING**  
*Mapping Abierto*

## **GRILLA**

- Trabajar a resolución 1280x800 px, píxeles cuadrados. Duración entre 30 segundos a 3 minutos (video), still mapping máximo 6 fotos.
- Codec Quicktime Photo – JPEG o HAP.
- Archivo **MAC\_Grilla3D.fbx** incluye modelo 3D del edificio y cámara.
- Utilizar **MAC\_Grilla2D.png** como segunda capa con transparencia como referencia del edificio (no olvidar apagar esta capa al exportar el video).
- Colocar **MAC\_MASCARA.png** como primera capa y bloquear.

## **PRECAUCIONES**

- No mover la cámara del archivo 3D.
- No colocar información importante sobre las ventanas del edificio.
- No utilizar la zona con el nombre del museo (es negro y no se ve la proyección).