



INTERNATIONAL VIDEO MAPPING COMPETITION KÜZEFEST

GRILLA

- Trabajar a resolución 4096x1698 px (píxeles cuadrados).
Duración: 30 segundos — 3 minutos.
- Códec Quicktime Photo — JPEG o HAP.
- Archivo **MNBA_Grilla3D.fbx** incluye modelo 3D del edificio y cámara.
- Utilizar **MNBA_Grilla2D.png** como segunda capa con transparencia como referencia del edificio (apagar esta capa al exportar el video).
- Colocar **MNBA_MASCARA.png** como primera capa y bloquear.
- Los trabajos realizados en CINEMA 4D, incluir el archivo **Grilla_MNBA.c4d**

PRECAUCIONES

- No mover la cámara
- No colocar información importante sobre las ventanas del edificio
- No utilizar la zona con el nombre del museo (es negro y la proyección no será visible).