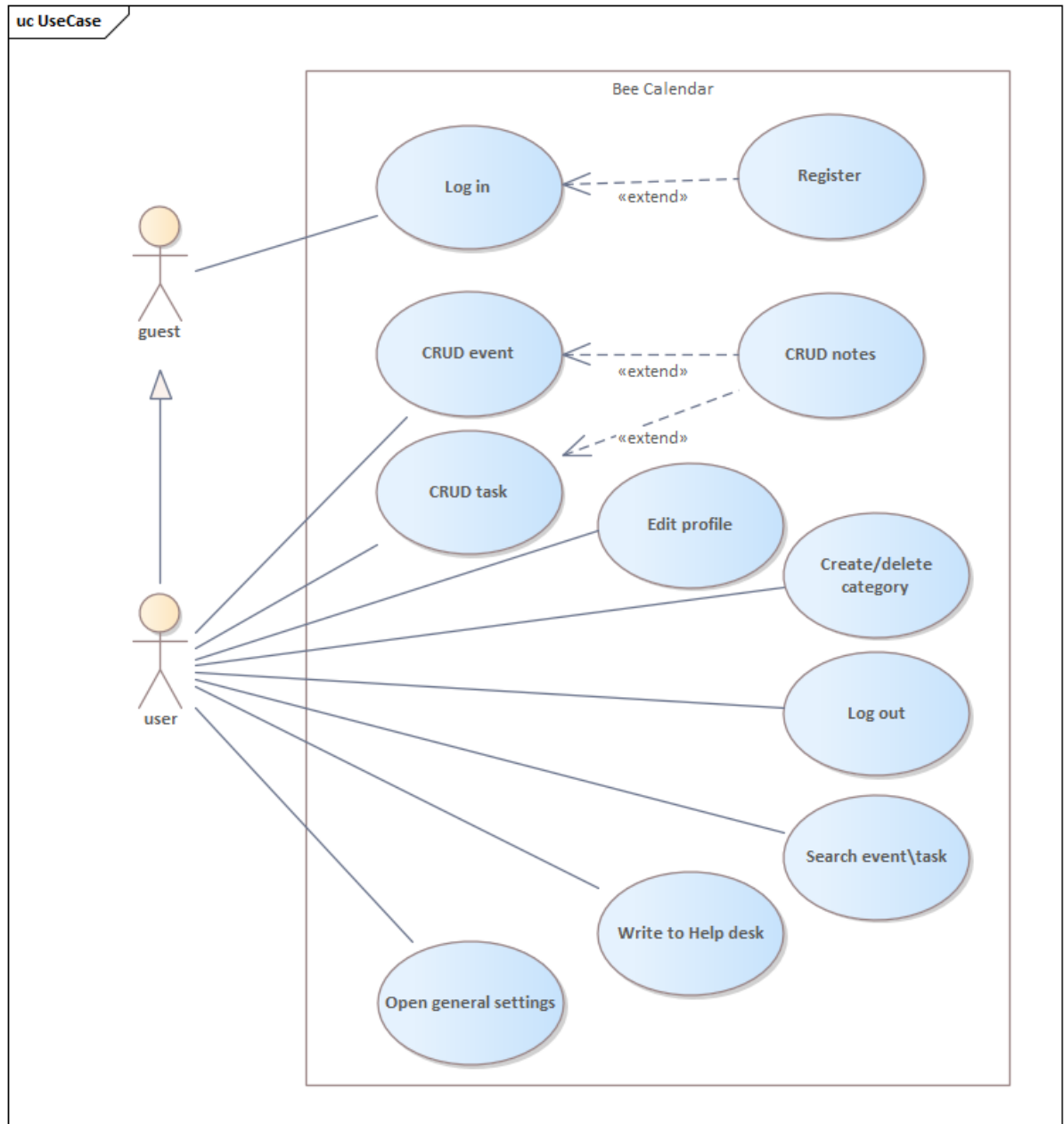


Bee Calendar

Use cases



Analysis of the existing solutions

iStudiez Pro (Google Play/iOS)

Jedná se o aplikaci pro správu úkolů. Touto aplikaci jsme se inspirovali při volbě téma semestrální práce. iStudiez umožňuje vytvořit v aplikaci kopii svého rozvrhu a nastavit notifikaci o začátku nebo konci hodiny, připomenutí o domácích úkolech a deadlinech, a také nastavit u každého předmětu informaci o učiteli (jméno, příjmení, případně telefonní kontakt, nebo e-mail), zadat číslo místnosti a adresu konání hodiny. Podle nás tato aplikace ale nemá široké využití, jelikož se jedná o aplikaci pro správu školního rozvrhu. My chceme vytvořit podobnou aplikaci, ale pro správu jakýchkoliv úkolů, nejenom školních.

Navigace aplikaci je lehce matoucí. Po otevření se uživatel hned dostane do aktuálního rozvrhu. Swipe vlevo jsou termíny zkoušek do pěti dnů, swipe vpravo – termíny úkolů do pěti dnů.

Spodní menu nás převádí mezi sekci dneska, kalendář, všichni úkoly a plánování.

Jelikož se jedná o vyloženě školní plánovač, považujeme toto rozdělení aplikaci za vyhovující, ale pro nového uživatele by nebylo moc přehledné.

Tato aplikaci také má synchronizaci mezi desktop a mobilní verzi, ale synchronizace je placená.

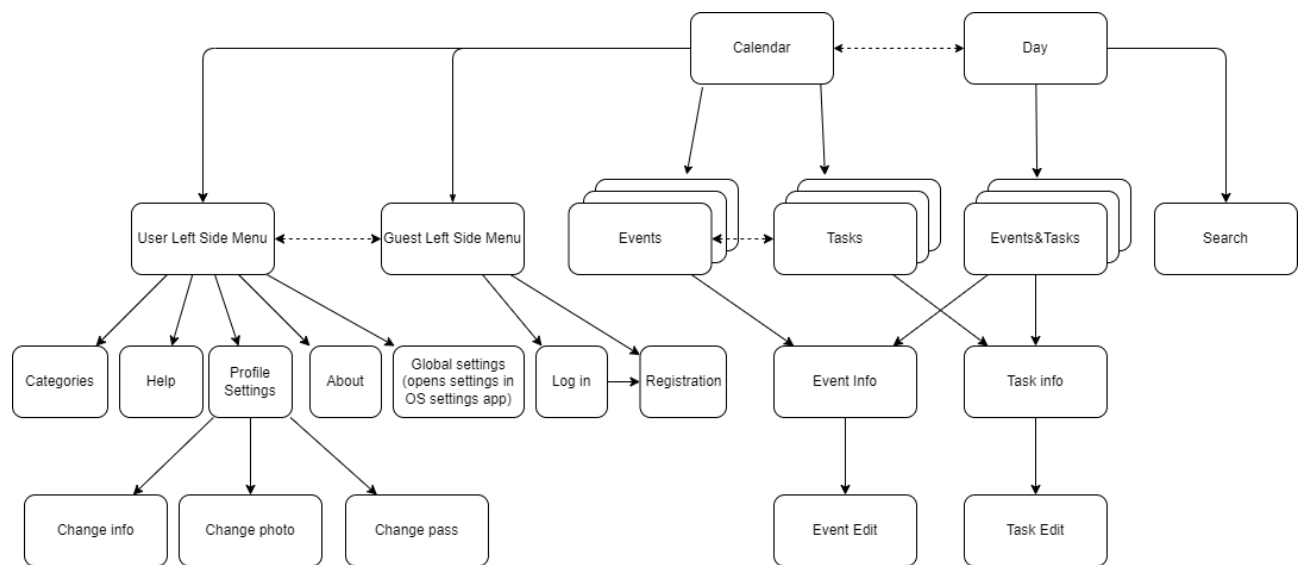
Připomínky (standartní aplikace iOS)

Inspirovali jsme se standartní aplikaci pro připomínky, která je součástí operačního systému iOS. Připomínky nejsou součástí kalendáře, což je první a hlavní důvod, proč připomínky nepoužíváme – není vizualizace úkolů, vytvořených v připomínkách, do kalendáře, nebo jsme to nenašli – a tady je druhý důvod, proč nepoužíváme připomínky – user unfriendly interface.

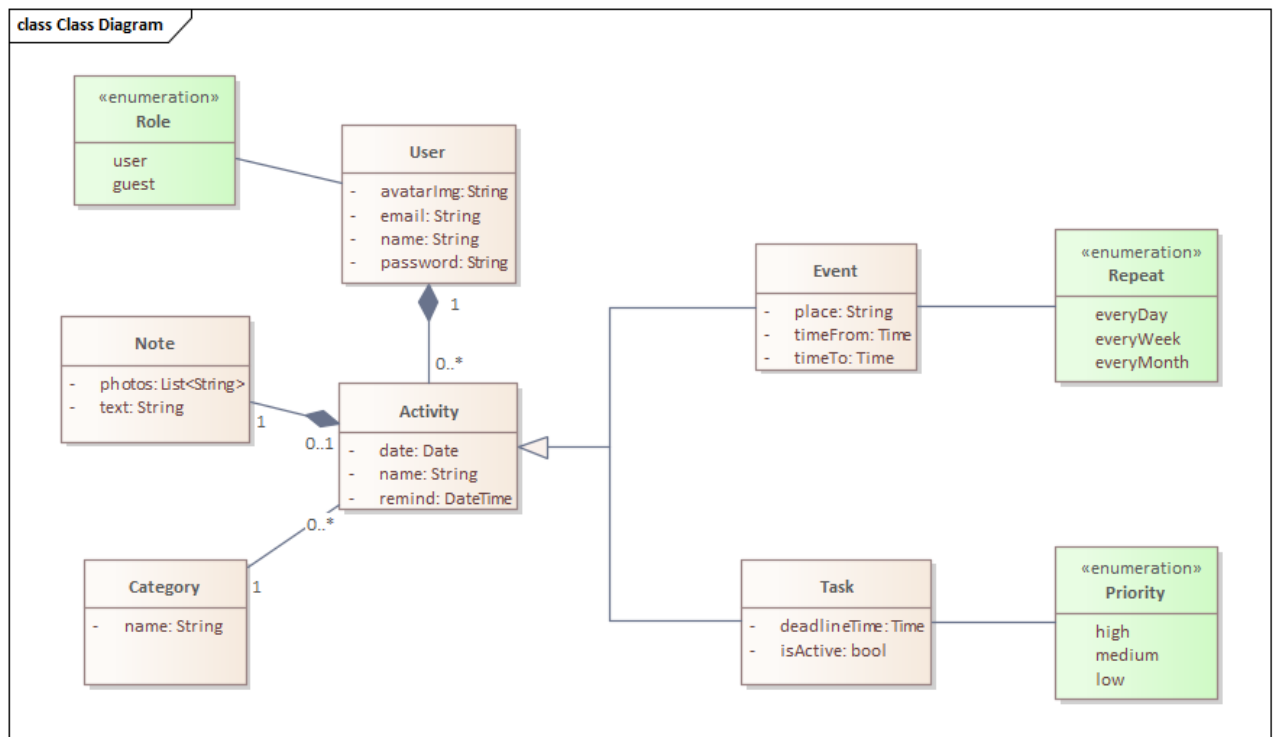
Hlavní stránka připomínek kupodivu v něčím připomíná aplikaci Zdraví. Při spuštění aplikaci vidíme souhrn posledních úkolů, uspořádané v kategoriích dnes/dle rozvrhu/všichni/s tagem/hotové. Dole jsou skupiny úkolů, které dle našeho názoru jsou zbytečné, vzhledem k tomu, že jsou tagy, které plní účel skupin.

Samozřejmě, jedná se o nejjednodušší plánovač, který ti opravdu připomene něco, co bys měl udělat, ale dokáže to i budík. Ale věci, jako checkbox, poznámky k úkolům a priority jsou dle našeho názoru užitečné, proto jsme se tím inspirovali.

Screen Map



Class Diagram



Cognitive Walkthrough

[illegible][illegible]

