

Le bulletin suivant est à titre indicatif, il ne remplace pas le bulletin officiel
Les notes peuvent être modifiées quand il y a des mises à jour.

Nom Prénom

CIN (code)

Filière : Licence en Sciences de l'Informatique (parcours : Informatique et Multimédia)

Niveau : 2

Date des délibérations :

Sem.	Unité	Coef. Unité	Matière	Régime	Coeff	Crédits	Epreuve	Note	Moy. Mat.	Moy. Unité.
1	Uef310 : probabilité Crédits = 4	2	Probabilité et statistique	RM	2	4	DS (0.15)	3.5	3.32	3.32
							TP (0.15)	14		
							Ex (0.7)	1		
	Uef320 : automates et optimisation Crédits = 4	2	Théorie des langages et des automates	RM	1	2	DS (0.3)	10	10.7	9.51
							Ex (0.7)	11		
			Graphes et optimisation	RM	1	2	DS (0.3)	8.5	8.32	
							Ex (0.7)	8.25		
	Uef330: cpoo Crédits = 7	3.5	Conception des systèmes d'information	RM	1.5	3	DS (0.3)	10.25	12.35	11.34
							Ex (0.7)	13.25		
			Programmation java	RM	2	4	DS (0.15)	7.5	10.58	
							TP (0.15)	14		
							Ex (0.7)	10.5		
	Uef340 : bases de données et réseaux Crédits = 5	2.5	Ingénierie des bases de données	RM	1.5	3	DS (0.15)	2.75	2.84	3.77
							TP (0.15)	15		
							Ex (0.7)	0.25		
Services des réseaux			RM	1	2	DS (0.15)	12.75	5.16		
						TP (0.15)	10			
						Ex (0.7)	2.5			
Uet310 : langue et culture d'entreprise Crédits = 4	2	Anglais 3	CC	1	2	DS (0.4)	15.5	15.2	13.6	
						Oral (0.2)	18			
						DS (0.4)	13.5			

Sem.	Unité	Coef. Unité	Matière	Régime	Coeff	Crédits	Epreuve	Note	Moy. Mat.	Moy. Unité.
			Gestion d'entreprise	CC	1	2	DS (0.4)	14	12	
							Oral (0.2)	16		
							DS (0.4)	8		
	Ueo310 : unité optionnelle Crédits = 6	3	Web design	RM	1.5	3	DS (0.15)	11.5	10.38	12.38
							TP (0.15)	18		
							Ex (0.7)	8.5		
			Animation 2d	RM	1.5	3	DS (0.15)	15.5	14.37	
							TP (0.15)	18.5		
							Ex (0.7)	13.25		
2	Uef410 : traitement multimedia Crédits = 7	3.5	Numérisation et codage des objets multimedia	RM	1	2	DS (0.3)	13.5	11.4	12.67
							Ex (0.7)	10.5		
			Traitement d'images numériques	RM	1.5	3	DS (0.15)	15.5	13.52	
							TP (0.15)	10.5		
							Ex (0.7)	13.75		
			Infographie	RM	1	2	DS (0.15)	7	12.65	
							TP (0.15)	19		
							Ex (0.7)	12.5		
			Uef420 : développement web et mobile Crédits = 6	3	Technologies et programmation web	RM	1.5	3	DS (0.15)	
	TP (0.15)	10.75								
	Ex (0.7)	12.5								
	Développement d'applications mobiles	RM			1.5	3	DS (0.15)	6	9.9	
							TP (0.15)	18		
							Ex (0.7)	9		
	Uef430 : ia & tests Crédits = 5	2.5	Fondements & programmation ia	RM	1.5	3	DS (0.15)	11	8.8	8.7
							TP (0.15)	15		
							Ex (0.7)	7		

Sem.	Unité	Coef. Unité	Matière	Régime	Coeff	Crédits	Epreuve	Note	Moy. Mat.	Moy. Unité.
			Tests de logiciels (certification istqb)	RM	1	2	DS (0.15)	14.75	8.56	
							TP (0.15)	12		
							Ex (0.7)	6.5		
	Uet410 : langue et éthique Crédits = 6	3	Anglais 4	CC	1	2	DS (0.4)	18	16.6	12.77
							Oral (0.2)	17		
							DS (0.4)	15		
			Droit informatique, protection des données et éthique	CC	1	2	DS (0.4)	11.5	10.8	
							Oral (0.2)	13		
							DS (0.4)	9		
			Projet fédéré (méthodo agile)	CC	1	2	DS (0.4)	13.5	10.9	
							TP (0.2)	13		
							DS (0.4)	7.25		
	Ueo410 : unité optionnelle Crédits = 6	3	Architecture web	RM	1.5	3	DS (0.15)	6.5	12.12	12.42
							TP (0.15)	16		
							Ex (0.7)	12.5		
			Développement cross-plateforme d'une application desktop	RM	1.5	3	DS (0.15)	9.5	12.72	
							TP (0.15)	17		
							Ex (0.7)	12.5		

Résultat de la session principale

Moyenne générale

Crédits :

Rang :

Résultat de la session