

Le bulletin suivant est à titre indicatif, il ne remplace pas le bulletin officiel  
Les notes peuvent être modifiées quand il y a des mises à jour.

**Nom Prénom** [REDACTED]

**CIN (code)** [REDACTED]

**Filière :** Licence en Sciences de l'Informatique (parcours : Informatique et Multimédia)

**Niveau :** 2

**Date des délibérations :** [REDACTED]

Sem.	Unité	Coef. Unité	Matière	Régime	Coeff	Crédits	Epreuve	Note	Moy. Mat.	Moy. Unité.	
1	Uef310 : probabilité Crédits = 4	2	Probabilité et statistique	RM	2	4	DS (0.15)	3.5	3.32	3.32	
							TP (0.15)	14			
							Ex (0.7)	1			
	Uef320 : automates et optimisation Crédits = 4	2	Théorie des langages et des automates	RM	1	2	DS (0.3)	10	10.7	9.51	
							Ex (0.7)	11			
			Graphes et optimisation	RM	1	2	DS (0.3)	8.5	8.32		
							Ex (0.7)	8.25			
	Uef330: cpoo Crédits = 7	3.5	Conception des systèmes d'information	RM	1.5	3	DS (0.3)	10.25	12.35	11.34	
							Ex (0.7)	13.25			
			Programmation java	RM	2	4	DS (0.15)	7.5	10.58		
							TP (0.15)	14			
							Ex (0.7)	10.5			
	Uef340 : bases de données et réseaux Crédits = 5	2.5	Ingénierie des bases de données	RM	1.5	3	DS (0.15)	2.75	2.84	3.77	
							TP (0.15)	15			
							Ex (0.7)	0.25			
			Services des réseaux	RM	1	2	DS (0.15)	12.75	5.16		
							TP (0.15)	10			
							Ex (0.7)	2.5			
	Uet310 : langue et culture d'entreprise Crédits = 4	2	Anglais 3	CC	1	2	DS (0.4)	15.5	15.2	13.6	
							Oral (0.2)	18			
							DS (0.4)	13.5			

Sem.	Unité	Coef. Unité	Matière	Régime	Coeff	Crédits	Epreuve	Note	Moy. Mat.	Moy. Unité.			
1	Ueo310 : unité optionnelle Crédits = 6	3	Gestion d'entreprise	CC	1	2	DS (0.4)	14	12				
							Oral (0.2)	16					
							DS (0.4)	8					
		3	Web design	RM	1.5	3	DS (0.15)	11.5	10.38	12.38			
							TP (0.15)	18					
							Ex (0.7)	8.5					
		3	Animation 2d	RM	1.5	3	DS (0.15)	15.5	14.37				
							TP (0.15)	18.5					
							Ex (0.7)	13.25					
2	Uef410 : traitement multimedia Crédits = 7	3.5	Numérisation et codage des objets multimedia	RM	1	2	DS (0.3)	13.5	11.4	12.67			
							Ex (0.7)	10.5					
			Traitement d'images numériques		1.5	3	DS (0.15)	15.5	13.52				
		3.5		RM			TP (0.15)	10.5					
							Ex (0.7)	13.75					
			Infographie	1	2	DS (0.15)	7	12.65					
		3				RM					TP (0.15)	19	
											Ex (0.7)	12.5	
	Uef420 : développement web et mobile Crédits = 6	3	Technologies et programmation web	RM	1.5	3	DS (0.15)	14	12.46	11.18			
							TP (0.15)	10.75					
							Ex (0.7)	12.5					
			Développement d'applications mobiles	RM	1.5	3	DS (0.15)	6	9.9				
							TP (0.15)	18					
							Ex (0.7)	9					
	Uef430 : ia & tests Crédits = 5	2.5	Fondements & programmation ia	RM	1.5	3	DS (0.15)	11	8.8	8.7			
			TP (0.15)				15						
			Ex (0.7)				7						

Sem.	Unité	Coef. Unité	Matière	Régime	Coeff	Crédits	Epreuve	Note	Moy. Mat.	Moy. Unité.	
Uet410 : langue et éthique Crédits = 6	3		Tests de logiciels (certification istqb)	RM	1	2	DS (0.15)	14.75	8.56	12.77	
			Anglais 4				TP (0.15)	12			
			Droit informatique, protection des données et éthique				Ex (0.7)	6.5			
	3		Projet fédéré (méthodo agile)	CC	1	2	DS (0.4)	18	16.6		
			Architecture web				Oral (0.2)	17			
			Développement cross-plateforme d'une application desktop				DS (0.4)	15			
	3		Architecture web	RM	1.5	3	DS (0.15)	6.5	12.12	12.42	
			Développement cross-plateforme d'une application desktop				TP (0.15)	16			
							Ex (0.7)	12.5			
				RM	1.5	3	DS (0.15)	9.5	12.72		
							TP (0.15)	17			
							Ex (0.7)	12.5			

Résultat de la session principale

Moyenne générale

Crédits :

Rang :

Résultat de la session