**编码规范**

**以下为本项目需遵循的编码规范**

* 缩进
  + 每个if ，for ，while ，与括号之间要有一个空格：
  + if，while，for 等的大括号要换行并与 if，for，while 对齐
  + 赋值符号 = ，比较符号 + - \* / 等符号两边要有一个空格

if (a == b)

{

a = b \* 2;

}

for (;;)

{

}

* 变量命名
  + 变量命名用可表达具体意思的单词前后缀组合而成，组合词首字母需大写
  + 变量命名也可用下划线分割单词的组成形式

int count；

int CountKeyNum;

int Count\_Key\_Num;

* 每行最多字符数
  + 每行最多 20 个字符（注释不算）
* 函数最大行数
  + 一个函数最多 60 行，超过则需要再拆分
* 函数、类命名
  + 函数名字需反映功能并且带有功能解释的注释，格式如下

// add 返回传入的两个 int 参数相加的结果

int add(int a, int b) {

}

// sub 返回传入的两个 int 参数相减的结果

int sub(int a, int b) {

}

* 常量
  + 常量须在最上方声明，并有注释解释其作用
* 空行规则
  + 除主函数需预处理、输入部分，处理部分，输出部分等划分，其他函数体内部不特意空行
  + 应保证函数开头和末尾（包括注释部分），与上下空隔开一行

const int c = 0;

int add(int a, int b) {

}

int sub(int a, int b) {

}

* 注释规则
  + 函数声明注释须在函数上方一行，函数体内的注释可在某一行代码后面或者在上面独占一行
* **操作符前后空格**
* 其他规则
  + 不允许直接 if 或 while ，for 加一条语句的写法，必须加大括号

if (a == b) // 错误

a = b \* 2;

if (a == b) // 正确

{

a = b \* 2;

}