Natalia Mariel Calderón Echeverría 202200007

Lenguajes formales y de Programación Segundo semestre 2023

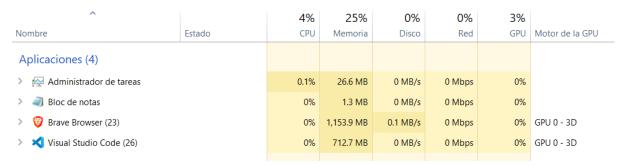


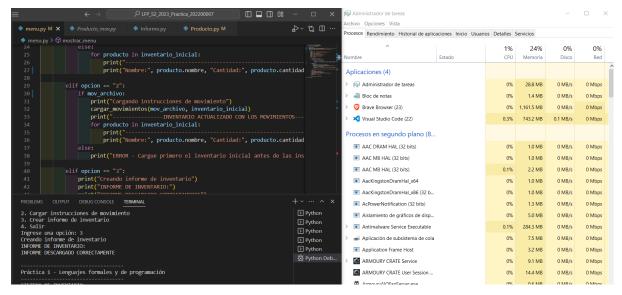
Manual Tecnico

- Requerimientos

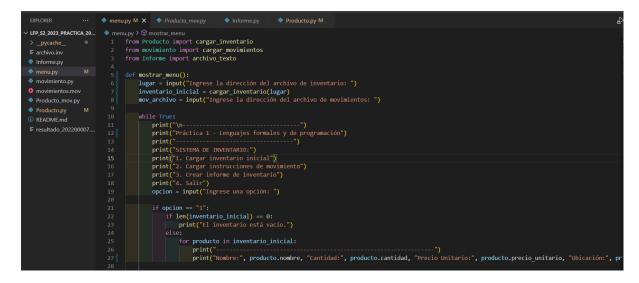
Programado en:

- Python 3.10.2
- Visual Studio Code
- Sistema operativo de 64 bits





- Código Principal



Descripción:

El archivo menu.py es el lugar en donde todas las clases y funciones se unen para poder realizar las acciones deseadas por el usuario en relación al inventario.

Al inicio del programa se le solicita al usuario la ubicación del archivo .inv y el archivo .mov con los que se va a estar trabajando posteriormente. Luego se despliega un menú en donde el usuario debe indicarle al programa que desea hacer a través de los números indicados correspondientes a la acción

La primera opción le permite al usuario cargar y visualizar de una manera ordenada y sencilla el inventario actual. La segunda opción, es la encargada de registrar todas las ventas o ingresos de ciertos productos y posteriormente mostrar de manera ordenada las nuevas cantidades de productos disponibles. La tercera opción le permite al usuario descargar un reporte del inventario actual en existencia, este reporte es descargado bajo el nombre de "resultado_202200007.txt". La última opción es que le permite al usuario salir del sistema.

-Punto de vista del usuario

```
Práctica 1 - Lenguajes formales y de programación
SISTEMA DE INVENTARIO:
1. Cargar inventario inicial
2. Cargar instrucciones de movimiento
3. Crear informe de inventario
4. Salir
Ingrese una opción: 2
Cargando instrucciones de movimiento
No se encontró el producto Peras en la bodega: BodegaB
-----INVENTARIO ACTUALIZADO CON LOS MOVIMIENTOS-----
Nombre: Manzanas Cantidad: 150 Precio Unitario: 2.5 Ubicación: BodegaA
Nombre: Peras Cantidad: 30 Precio Unitario: 3.0 Ubicación: BodegaB
Nombre: Platanos Cantidad: 75 Precio Unitario: 1.75 Ubicación: BodegaC
Práctica 1 - Lenguajes formales y de programación
1. Cargar inventario inicial
2. Cargar instrucciones de movimiento
3. Crear informe de inventario
4. Salir
Ingrese una opción: 3
Creando informe de inventario
INFORME DE INVENTARIO:
INFORME DESCARGADO CORRECTAMENTE
Práctica 1 - Lenguajes formales y de programación
SISTEMA DE INVENTARIO:
1. Cargar inventario inicial
2. Cargar instrucciones de movimiento
3. Crear informe de inventario
4. Salir
Ingrese una opción: 4
Saliendo del sistema
```

Resultado: