概要：

介绍了一种概率逻辑程序设计语言(probabilistic logic programming language) --- DeepProbLog。

展示了现有推论（existing inference）和学习技巧(learning techniques)如何适应于新的语言。

实验证明了DeepProbLog 支持:

1. 符号和子符号表示和推论

( symbolic and sub-symbolic representations and inference )

1. 规划归纳

( program induction )

1. 概率（逻辑）程序

( probabilistic (logic) programming ）

1. 基于示例的深度学习

( (deep) learning from examples ）

首次提出了一个通用神经网络和表达概率逻辑(expressive probablistic-logical)建模和推理以一种充分利用两个世界的表达能力和优势的方式集成且可以基于实例进行端到端的训练的框架。