ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล

EGCO 427 Web Programming ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565

- Project Description -

รายละเอียดเกี่ยวกับโครงการ

- คะแนนเก็บสำหรับโครงการวิชานี้คือ 30%
- จำนวนคนต่อกลุ่มคือ 4 คน
- สิ่งที่จะต้องทำสำหรับโครงการวิชานี้คือ ส่งรายงาน, นำเสนอหน้าชั้น, และเขียนโปรแกรมบนเว็บที่มีการเชื่อมโยงกับ ระบบฐานข้อมูล (Database) และระบบบริการเว็บ (Web Services)
- นักศึกษาแต่ละกลุ่มจะต้องทำโครงงานที่เสนอมาไม่ซ้ำกับ และไม่ซ้ำกับโครงงานในวิชา EGCO321 โดยรายชื่อ
 โครงงานที่เสนอมาและผ่านการพิจารณาจากผู้สอนจะถูกประกาศบนเว็บไซต์วิชานี้
- ในระหว่างการนำเสนอข้อมูลผู้สอนอาจจะให้มีการถามหรือให้เปลี่ยนแปลงอินพุตเพื่อการทดสอบโปรแกรม

เสนอหัวข้อโครงการ

นักศึกษาจะต้องเลือกหัวข้อโครงงาน และ ส่งรายงานเสนอหัวข้อโครงการ ซึ่งในรายงานจะต้องประกอบด้วยวัตถุประสงค์ และคำอธิบายเกี่ยวกับรายละเอียดโครงการที่เสนอ ขอบเขตโครงงาน รวมถึงองค์ประกอบอื่นๆ เช่น

Software/Hardware specifications, constraints และ user requirement

- กำหนดส่งรายงานเสนอหัวข้อโครงการภายในวันที่ 6 ก.พ. 2566 เวลา 09:00 โดยส่งผ่านทาง Microsoft Team

ตัวอย่างแนวทางของหัวข้อโครงการ

- 1. Tracking Web application
- 2. Logistic Web application
- 3. Online game web application
- 4. Social networking web application
- 5. Geo web application
- 6. Web Content Management

นักศึกษาสามารถเสนอหัวข้อโครงการนอกเหนือจากที่ให้มาได้ สำหรับโครงการในวิชานี้ นักศึกษาสามารถนำ code จาก อินเตอร์เน็ตมาใช้ได้แต่จะต้องมีการ**อ้างอิงอย่างเหมาะสม หรือแจ้งผู้สอนทราบ**

สิ่งที่ต้องมีอยู่ในโครงการ

- 1. Database connection
- 2. Model-View-Control Platform
- 3. Remarking your codes properly
- 4. Responsive Web UI Design
- 5. Connect to Web services via API, XML, DOM or JSON
- 6. Generate PDF or Excel document from Web UI
- ** นักศึกษาทั้งกลุ่มจะได้ 0 คะแนนถ้าในโครงงานนักศึกษาขาดข้อใดข้อหนึ่งในหกข้อนี้ **

เกณฑ์การให้คะแนน

Marking scheme		Percentage
1. Implementation		26%
(a) Completeness (5%)	(b) Difficulty (8%)	
(c) Creativity (8%)	(d) Reuse coding/scripts (5%)	
- Difficulty (8%): 4% when the project is developed based on in-class code example		
and another 4% when the project is integrated with non-in-class code example.		
- Creativity (8%): 4% for average UI design and idea and another 4% for very good UI		
design and idea		
2. Demonstration (presentation slides, demo, Q&A)		3%
3. Report (project description, features of the application, brief		1%
design note, diagram, and references or citations)		
Total		30%

การส่งโครงการ

กำหนดส่งโครงการวันที่ 24 เม.ย. 2566 เวลา 09:00 โดยส่งผ่านทาง MS Team โดยส่ง (1) URL ของ Bitbucket ที่ นักศึกษาใช้ (2) ไฟล์รายงานและ (3) URL ของแชร์ไฟล์ video presentation ให้ตั้งชื่อตามรูปแบบที่ให้นี้: groupXX_report.docx และ groupXX_video.docx สำหรับไฟล์โครงการซึ่งรวมถึง code ของโปรแกรมและไฟล์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้องให้ส่งขึ้น Bitbucket และตั้งชื่อตามรูปแบบที่กำหนดให้นี้ groupXX_project และแชร์ให้อาจารย์ที่ปรึกษา ก่อนวันกำหนดส่ง ถ้านักศึกษาไม่ทำตามที่อธิบายข้างต้นจะถูกหัก 10 คะแนนทั้งกลุ่ม สำหรับการนำเสนอโครงการให้แต่ ละกลุ่มใช้เวลาไม่เกิน 15 นาทีซึ่งรวมถึงการตอบคำถามด้วย