1、现有n张扑克牌，两个人轮流取牌，每个人只能取1、3、7、8张牌，取到最后一张者获胜。请判断先取者是胜还是败。

输入格式：

输入一个整数n(n<1000000000)

输出格式：

如果先取者获胜，则输出“win”否则输出“lose”。

2、两名参与者交替从一堆石子中取出若干数目,其个数由参与者自已决定.但是要求参与者每次至少取出一个,至多取出一半,然后另一名参与者继续.拿到最后一个石子的参与者将输掉该游戏.

输入格式：

输入开始时石子的个数

输出

如果先取者输，则输出“lose”，否则输出“win”

3、Let's consider m apples divided into n groups. Each group contains no more than 100 apples, arranged in a line. You can take any number of consecutive apples at one time.

For example "@@@" can be turned into "@@" or "@" or "@ @"(two piles)

Two people get apples one after another and the one who takes the last is the loser. Fra wants to know in which situations he can win by playing strategies (that is, no matter what action the rival takes, fra will win).

Input

You will be given several cases. Each test case begins with a single number n (1 <= n <= 100), followed by a line with n numbers, the number of apples in each pile. There is a blank line between cases.

Output

If a winning strategies can be found, print a single line with "Yes", otherwise print "No".

Sample Input

2

2 2

1

3

Sample Output

No

Yes

4、古时重大活动中经常请高僧做法事，仪式结束后，有时会有“高僧斗法”的趣味节目，以舒缓压抑的气氛。

节目大略步骤为：先用粮食（一般是稻米）在地上“画”出若干级台阶（表示N级浮屠）。又有若干小和尚随机地“站”在某个台阶上。最高一级台阶必须站人，其它任意。

两位参加游戏的法师分别指挥某个小和尚向上走任意多级的台阶，但会被站在高级台阶上的小和尚阻挡，不能越过。两个小和尚也不能站在同一台阶，也不能向低级台阶移动。

两法师轮流发出指令，最后所有小和尚必然会都挤在高段台阶，再也不能向上移动。轮到哪个法师指挥时无法继续移动，则游戏结束，该法师认输。

对于已知的台阶数和小和尚的分布位置，请你计算先发指令的法师该如何决策才能保证胜出。

输入格式

输入数据为一行用空格分开的N个整数，表示小和尚的位置。台阶序号从1算起，所以最后一个小和尚的位置即是台阶的总数。（N<100, 台阶总数<1000）

输出格式

输出为一行用空格分开的两个整数: A B, 表示把A位置的小和尚移动到B位置。若有多个解，输出A值较小的解，若无解则输出-1。

样例输入

1 5 9

样例输出

1 4

样例输入

1 5 8 10

样例输出

1 3