### ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Дата вехи: Вт 11.03.25

Ид.: 1

### **РАЗРАБОТКА**

Дата вехи: Вт 25.03.25

Ид.: 3

#### Составление плана проекта

Начало: 11.03.25 Ид.: 2

Оконч.: 24.03.25 Дл.: 10 дней

Ресурс: Бумага А4[5 лист]; Рабочее время

## Реализация режима стрельбы "дробовик"

Начало: 25.03.25 Ид.: 4

Оконч.: 27.03.25 Дл.: 3 дней

### ТЕСТИРОВАНИЕ

Дата вехи: Пн 14.04.25

Ид.: 8

Реализация смены режима стрельбы

Начало: 28.03.25 Ид.: 5

Оконч.: 02.04.25 Дл.: 4 дней

Ресурс: Рабочее время

Реализация игровой механики здоровья

Начало: 03.04.25 Ид.: 6

Оконч.: 07.04.25 Дл.: 3 дней

Реализация игровой механики нанесения урог

Начало: 08.04.25 Ид.: 7 Оконч.: 10.04.25 Дл.: 3 дней

Ресурс: Рабочее время

Тестирование игровой механики стрельбы из р

Начало: 01.05.25 Ид.: 9

Оконч.: 08.05.25 Дл.: 6 дней

# Тестирование игровых механик нанесения уро

Начало: 09.05.25 Ид.: 10 Оконч.: 16.05.25 Дл.: 6 дней

			_			
Проект: GatitoExplotano AR Дата: Пт 28.03.25	Критическая задача		Суммарная задача		Критическая внешняя задача	
	Некритическая задача		Критическая вставленная задача		Внешняя задача	
	Критическая веха		Вставленная задача		Суммарная задача проекта	
	Bexa		Критическая помеченная задача		Выбранная критическая задача	
	Критическая суммарная задача		Помеченная задача		Выбранная некритическая задача	
Стр. 5						