# BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 5 LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯƠNG

#### link

### Muc luc

1.	Đề bài	1
2.	Yêu cầu bài toán	1
	Use case diagram	
	Class diagram	
	Mã nguồn của chương trình	
	Demo chương trình	

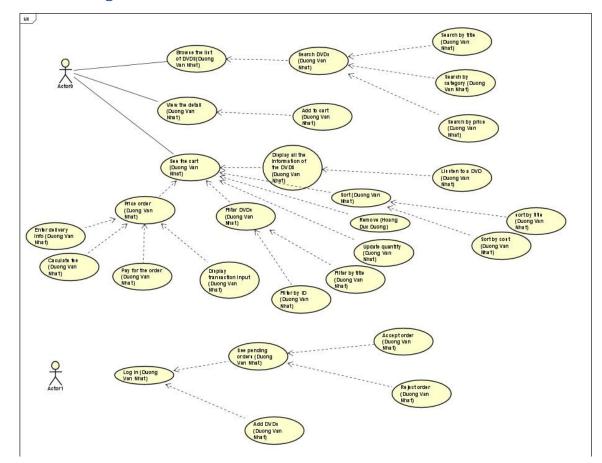
## 1. Đề bài

Thiết kế hệ thống mới cho dự án AIMS

## 2. Yêu cầu bài toán

- Đối với người mua hàng
- Duyệt danh sách các DVD có sẵn trong cửa hàng
- Tìm kiếm DVD theo: tiêu đề, danh mục, giả cả
- Xem thông tin chi tiết của 1 DVD
- Thêm DVD vào giỏ hàng
- Xem giỏ hàng
- Sắp xếp DVD trong giỏ hàng theo tiêu đề hoặc chi phí
- Cập nhật số lương DVD trong giỏ hàng
- Đặt hàng:
- Đối với người quản lý cửa hàng
- Đăng nhập, kiểm tra quyền
- Xem danh sách các đơn hàng đang chờ xử lý
- Xem chi tiết 1 đơn hàng và xử lý nó (đồng ý từ chối đặt hàng) Thêm(xóa) DVD mới vào(ra) danh sách sản phẩm

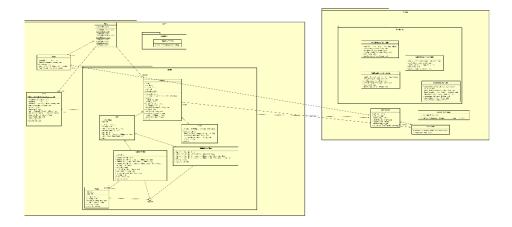
# 3. Use case diagram



4.

## 5. Class diagram

•



## 6. Mã nguồn của chương trình

- A. hust.soict.hedspi.aims
- a) Aims.jav

```
package hust.soict.hedspi.aims;
import hust.soict.hedspi.aims.exception.PlayerException;
import hust.soict.hedspi.aims.media.*;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.StoreScreen;
import java.util.Scanner;
public class Aims {
    private static String mediaTitle;
    public static Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    public static Store aStore;
    public static Cart aCart = new Cart();
    private static Media foundMedia;
   public static void main(String[] args)
   { aStore = new Store();
       DigitalVideoDisc dvd1 = new DigitalVideoDisc("The Lion King",
                         "Animation", "Roger Allers", 87, 19.95f);
        aStore.addMedia(dvd1);
```

```
DigitalVideoDisc dvd2 = new DigitalVideoDisc("Star Wars",
             "Science Fiction", "George Lucas", 87, 24.95f );
     aStore.addMedia(dvd2);
    DigitalVideoDisc dvd3 = new DigitalVideoDisc("Aladin",
            "Animation", 18.99f );
    aStore.addMedia(dvd3);
    CompactDisc cd1 = new CompactDisc("Disco Elysium", "High Classic",12.3f);
    CompactDisc cd2 = new CompactDisc("Divine dive", "Blue", 16f);
    aStore.addMedia(cd1);
    aStore.addMedia(cd2);
    Book book1 = new Book("Introduction to Demons summoning", "Occult",12f);
    Book book2 = new Book("High and low", "shitpost", 120f);
    aStore.addMedia(book1);
    aStore.addMedia(book2);
 // Tạo các media với các loại khác nhau và thêm vào store
    StoreScreen Screen = new StoreScreen(aStore,aCart);
    // Khởi tạo giao diện cho người dùng với StoreScreen
public static void showMenu() {
    //Hàm cho thấy menu
   System.out.println("AIMS: ");
   System.out.println("-----");
    System.out.println("1. View store");
    System.out.println("2. Update store");
    System.out.println("3. See current cart");
    System.out.println("0. Exit");
    System.out.println("----");
   System.out.println("Please choose a number: 0-1-2-3");
    //In ra các lựa chọn
    int choice = scanner.nextInt();
    //Lấy lựa chọn
    switch (choice){
       case 1: storeMenu(); break;
       case 2: updateStore(); break;
       case 3: cartMenu(); break;
       //Với các lựa chọn hợp lệ chạy hàm tương ứng
       case 0: return;
       //Với 0 kết thúc giao diện
       default:
           System.out.println("Error, choose again!");
           //Không báo lỗi và quay lại giao diện
           showMenu();
```

```
}
  public static void storeMenu() {
      //Hàm cho thấy có gì trong store
      aStore.showStore();
      //In ra những gì đan cos trong store
      System.out.println("Options: ");
      System.out.println("-----");
      System.out.println("1. See a media's details");
      System.out.println("2. Add a media to cart");
      System.out.println("3. Play a media");
      System.out.println("4. See current cart");
      System.out.println("0. Back");
      System.out.println("-----");
      System.out.println("Please choose a number: 0-1-2-3-4");
      //In ra các lựa chọn
      int choice = scanner.nextInt();
      //Lấy lựa chọn
      switch (choice){
          case 0: showMenu(); break;
          case 1:
          System.out.println("Enter media's title: ");
          scanner.nextLine();
          mediaTitle = scanner.nextLine();
          foundMedia = aStore.searchByTitle(mediaTitle);
          if (foundMedia != null) {
              mediaDetailsMenu();
          //Trong lựa chọn 1 , lấy tên media rồi tìm nó trong store, nếu tìm
thấy vào mediaDetailsMenu
          //Xong quay trở lại giao diện
          storeMenu();
          break;
          case 2:
              System.out.println("Enter media's title");
               scanner.nextLine();
               String mediaTitleAdd = scanner.nextLine();
               foundMedia = aStore.searchByTitle(mediaTitleAdd);
               //Lấy tên media rồi tìm nó trong store và lưu kết quả vào biến
foundMedia
               if (foundMedia != null) {
                   aCart.addMedia(foundMedia);
                   aStore.removeMedia(foundMedia);
                   System.out.println("Media added to cart successfully");
                   //Nếu có kết quả thì thêm vào giỏ hàng và bỏ khỏi store
```

```
} else {
                    System.out.println("Media not found in the store");
                    //Không thì báo không tìm thấy
                storeMenu();
               break;
           case 3:
               System.out.println("Enter media's title");
               scanner.nextLine();
               String mediaTitlePlay = scanner.nextLine();
               foundMedia = aStore.searchByTitle(mediaTitlePlay);
               //Lấy tên media rồi tìm nó trong store và lưu kết quả vào biến
foundMedia
               if (foundMedia instanceof CompactDisc) {
                    CompactDisc cd = (CompactDisc) foundMedia;
                        // Call the play() method on a Media object
                        cd.play();
                    } catch (PlayerException e) {
                        // Handle the PlayerException
                        System.err.println("Error playing media: " +
e.getMessage());
                        e.printStackTrace(); // Print the stack trace
                        // You can display a dialog box to the user with the
content of the exception here
                } else if (foundMedia instanceof DigitalVideoDisc) {
                    DigitalVideoDisc dvd = (DigitalVideoDisc) foundMedia;
                    try {
                        // Call the play() method on a Media object
                        dvd.play();
                    } catch (PlayerException e) {
                        // Handle the PlayerException
                        System.err.println("Error playing media: " +
e.getMessage());
                        e.printStackTrace(); // Print the stack trace
                        // You can display a dialog box to the user with the
content of the exception here
               storeMenu();
               break;
           case 4:
               cartMenu();
```

```
break;
          default:
              System.out.println("Error, choose again!");
              storeMenu();
  public static void mediaDetailsMenu() {
      //method cho xem thông tin của media đã chọn
      int check = 0;
      System.out.println("Options: ");
      System.out.println("-----");
      System.out.println("1. Add to cart");
      if (foundMedia instanceof CompactDisc || foundMedia instanceof
DigitalVideoDisc) {
           System.out.println("2. Play");
           check = 1;
           //Kiểm tra xem media xem có phải loại play được không để in ra lựa
      System.out.println("0. Back");
      System.out.println("----");
      System.out.println("Please choose a number: 0-1-(2)");
      int detailMenuChoice = scanner.nextInt();
      switch (detailMenuChoice){
      case 1:
           aCart.addMedia(foundMedia);
           aStore.removeMedia(foundMedia);
           System.out.println("Media added to cart successfully");
           //Thểm media lưu trong biến foundMedia từ trước vào cart rồi bỏ khỏi
store
         storeMenu();
          break;
      case 2:
          if (check == 0)
              System.out.println("Error, choose again!");
              mediaDetailsMenu();
              //Nếu media không phải loại play được thì không có lựa chọn 2, coi
          else
              if (foundMedia instanceof CompactDisc) {
               CompactDisc cd = (CompactDisc) foundMedia;
```

```
try {
                   // Call the play() method on a Media object
                   cd.play();
               } catch (PlayerException e) {
                   // Handle the PlayerException
                   System.err.println("Error playing media: " + e.getMessage());
                   e.printStackTrace(); // Print the stack trace
                   // You can display a dialog box to the user with the content
of the exception here
           } else if (foundMedia instanceof DigitalVideoDisc) {
               DigitalVideoDisc dvd = (DigitalVideoDisc) foundMedia;
               try {
                   // Call the play() method on a Media object
                   dvd.play();
               } catch (PlayerException e) {
                   // Handle the PlayerException
                   System.err.println("Error playing media: " + e.getMessage());
                   e.printStackTrace(); // Print the stack trace
                   // You can display a dialog box to the user with the content
of the exception here
              //Nếu là loại play được thì ép kiểu rồi dùng hàm play tương ứng
          break;
      case 0:
          storeMenu();
          break;
      default:
          System.out.println("Error, choose again!");
          mediaDetailsMenu();
  public static void updateStore(){
      //Method cho cập nhật cửa hàng
      Media item;
      System.out.println("Options: ");
      System.out.println("-----
      System.out.println("1. Add new media.");
      System.out.println("2. Remove media.");
      System.out.println("0. Back");
      System.out.println("-----
      System.out.println("Please choose a number 0-1-2");
```

```
int updateStoreChoice = scanner.nextInt();
    switch (updateStoreChoice){
       case 0: showMenu(); break;
       case 1:
           AddMedia();
           break;
       case 2:
           System.out.println("Removed media");
           scanner.nextLine();
           String removeFromStore = scanner.nextLine();
           //Đọc tên media
           item = aStore.searchByTitle(removeFromStore);
           //Tìm trong cửa hàng media đó
           if (item != null) {
            System.out.println("Media removed successfully");
            aStore.removeMedia(item);
            //nếu có thì loại bỏ và báo
         } else {
            System.out.println("Can't remove");
            //Nếu không báo lỗi
           updateStore();
           break;
       default:
            System.out.println("Error, choose again!");
           updateStore();
public static void AddMedia(){
    //Method cho việc thêm media trong store
   String Title;
    System.out.println("Options: ");
   System.out.println("-----
    System.out.println("1. Add a book.");
    System.out.println("2. Add a DVD.");
   System.out.println("3. Add a CD.");
    System.out.println("0. Back");
    System.out.println("-----");
    System.out.println("Please choose a number 0-1-2-3");
    int updateStoreChoice = scanner.nextInt();
    scanner.nextLine();
    switch (updateStoreChoice){
       case 0: updateStore(); break;
```

```
case 1:
            System.out.println("Title");
           Title = scanner.nextLine();
           //Lấy tên của book
           Book book = new Book(Title);
           //Tạo một instance mới rồi thêm vào store
           aStore.addMedia(book);
           updateStore();
           break;
        case 2:
            System.out.println("Title");
           Title = scanner.nextLine();
           //Lấy tên
           DigitalVideoDisc dvd = new DigitalVideoDisc(Title);
            aStore.addMedia(dvd);
          //Tạo một instance mới rồi thêm vào store
            updateStore();
           break;
        case 3:
            System.out.println("Title");
           Title = scanner.nextLine();
            //Lấy tên
           CompactDisc cd = new CompactDisc(Title);
            aStore.addMedia(cd);
           updateStore();
           break;
        default:
            System.out.println("Error, choose again!");
            updateStore();
public static void cartMenu() {
    //Method cho xem trong cart có gì
   Media item;
    aCart.showCart();
    //In ra những gì có trong Cart
    System.out.println("Options: ");
    System.out.println("-----
    System.out.println("1. Filter media in cart");
    System.out.println("2. Sort media in cart");
    System.out.println("3. Remove media from cart");
    System.out.println("4. Play a media");
    System.out.println("5. Place order");
```

```
System.out.println("0. Back");
      System.out.println("----");
      System.out.println("Please choose a number: 0-1-2-3-4-5");
      int cartMenuChoice = scanner.nextInt();
      switch (cartMenuChoice){
          case 1:
              filterMenu();
              break;
          case 2:
              sortMenu();
              break;
          case 3:
              System.out.println("Enter media's title: ");
              scanner.nextLine();
              String removeMediaTitle = scanner.nextLine();
              item = aCart.searchByTitle(removeMediaTitle);
              //Lấy tên Media muốn xóa rồi tìm nó
              if (item != null) {
                   System.out.println("Media removed successfully");
                   aCart.removeMedia(item);
               } else {
                   System.out.println("Can't removed");
              //Tìm được thì xóa không thì báo lỗi
              cartMenu();
              break;
          case 4:
              System.out.println("Enter media's title");
              scanner.nextLine();
              String mediaTitlePlay = scanner.nextLine();
              item = aCart.searchByTitle(mediaTitlePlay);
              //Lấy tên rồi tìm media để play
              if (foundMedia instanceof CompactDisc) {
               CompactDisc cd = (CompactDisc) foundMedia;
               try {
                   // Call the play() method on a Media object
                   cd.play();
                } catch (PlayerException e) {
                   // Handle the PlayerException
                   System.err.println("Error playing media: " + e.getMessage());
                   e.printStackTrace(); // Print the stack trace
                   // You can display a dialog box to the user with the content
of the exception here
            } else if (foundMedia instanceof DigitalVideoDisc) {
```

```
DigitalVideoDisc dvd = (DigitalVideoDisc) foundMedia;
               try {
                   // Call the play() method on a Media object
                   dvd.play();
               } catch (PlayerException e) {
                   // Handle the PlayerException
                   System.err.println("Error playing media: " + e.getMessage());
                   e.printStackTrace(); // Print the stack trace
                   // You can display a dialog box to the user with the content
of the exception here
               else {
               System.out.println("Media not found in the store");
              //Nếu play được thì play không thì báo lỗi
              cartMenu();
              break;
          case 5:
              System.out.println("An order is created");
              cartMenu();
              break;
          case 0:
              storeMenu();
              break;
          default:
              System.out.println("Error, choose again");
              cartMenu();
  public static void filterMenu(){
      System.out.println("Options: ");
      System.out.println("-----");
      System.out.println("1. By ID");
      System.out.println("2. By Title");
      System.out.println("0. Back");
System.out.println("----");
      System.out.println("Please choose a number: 0-1-2");
      int filterChoice = scanner.nextInt();
      switch (filterChoice){
          case 1:
              System.out.println("Enter media's ID: ");
              int filterID = scanner.nextInt();
              //Lấy Id rồi tìm các id khớp
```

```
aCart.searchById(filterID);
           filterMenu();
           break;
       case 2:
           System.out.println("Enter media's title: ");
           scanner.nextLine();
           String filterTitle = scanner.nextLine();
           //Lấy title rồi tìm các title khớp
           aCart.searchByTitle(filterTitle);
           filterMenu();
           break;
       case 0:
           cartMenu();
           break;
       default:
           System.out.println("Error, choose again");
           filterMenu();
    }
public static void sortMenu(){
   System.out.println("Options: ");
   System.out.println("-----
   System.out.println("1. By Title");
   System.out.println("2. By Cost");
   System.out.println("0. Back");
   System.out.println("-----");
    System.out.println("Please choose a number: 0-1-2");
    int sortChoice = scanner.nextInt();
    switch (sortChoice){
       case 1:
           aCart.sortByTitle();
           aCart.showCart();
           //Sort bằng title rồi show lại cart
           sortMenu();
           break;
       case 2:
           aCart.sortByCost();
           aCart.showCart();
           //Sortbycost rồi show lại cart
           sortMenu();
           break;
       case 0:
           cartMenu();
           break;
```

### b) Cart.java

```
package hust.soict.hedspi.aims;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import hust.soict.hedspi.aims.media.*;
import javafx.beans.property.FloatProperty;
import javafx.beans.property.SimpleFloatProperty;
import javafx.collections.FXCollections;
import javafx.collections.ObservableList;
public class Cart {
    public static final int MAX NUMBERS ORDERED = 20;
    private ObservableList<Media> itemOrdered =
            FXCollections.observableArrayList();
    //Sử dụng observableList để tự động cập nhật cho giao diện
    private SimpleFloatProperty totalCostProperty = new SimpleFloatProperty(0);
    // Sử dung SimpleFloatProperty để tư đông cập nhật tổng giá tri của hàng
trong cart
    // Sử dụng list để tiên cho việc remove
    public void addMedia (Media item)
    { // Method cho viêc thêm media
        if ( itemOrdered.size() == MAX_NUMBERS_ORDERED)
            { //Nếu kích thước của list = tối đa thì gửi thông báo
             throw new CartException("The cart is full. Cannot add more items.");
        else
            // Nếu không thì thêm media vào cart và thông báo thêm thành công
            itemOrdered.add(item);
            totalCostProperty.set(item.getCost()+totalCostProperty.get());
            //Mỗi khi thêm media thì tăng totalcostproperty lên
            System.out.println("The item has been added");
```

```
public void addMedia (Media ... item)
       // Method cho việc thêm disc với arg tùy ý
       if ( itemOrdered.size() == MAX_NUMBERS_ORDERED)
           { //Nếu kích thước của list = tối đa thì gửi thông báo
           throw new CartException("The cart is full. Cannot add more items.");
       else
           if ( itemOrdered.size() + item.length == MAX NUMBERS ORDERED)
            { // Nếu cart không đủ chỗ để thêm list thì gửi thông báo
               throw new CartException("There are not enough spots in the
cart");
            else
               for (Media it : item) {
                   itemOrdered.add(it);
                    totalCostProperty.set(it.getCost()+totalCostProperty.get());
               // Dùng vòng lặp và thêm từ từ item từ list vào
                    //Mỗi khi thêm media thì tăng totalcostproperty lên
               System.out.println("The list of items has been added
successfully");
    }
   public void addMedia (Media item1, Media item2 )
       // Method cho việc thêm media với 2 arg
       if ( itemOrdered.size() + 2 > MAX_NUMBERS_ORDERED)
           { //Nếu cart không đủ chỗ để chứa thì gửi thông báo thì gửi thông báo
           throw new CartException("The cart is full. Cannot add more items.");
       else
            // Nếu không thì thêm media vào cart và thông báo thêm thành công
           itemOrdered.add(item1);
           itemOrdered.add(item2);
           totalCostProperty.set(item1.getCost()+totalCostProperty.get());
           totalCostProperty.set(item2.getCost()+totalCostProperty.get());
           //Mỗi khi thêm media thì tăng totalcostproperty lên
           System.out.println("Both items have been added");
```

```
public void removeMedia (Media item)
          // Method cho việc loại bỏ media
          if (itemOrdered.isEmpty())
          { //Nếu list trống thì thông báo cart trống
              throw new CartException("The cart is empty. Cannot remove
items.");
          if ( itemOrdered.remove(item))
          { // Nếu loại bỏ thành công thì gửi thông báo
              System.out.println("The item is removed successfully");
              totalCostProperty.set(totalCostProperty.get() - item.getCost());
              //Mỗi khi loại bỏ media thì giảm totalcostproperty xuống
          else
          { // Nếu không loại bỏ thành công thì gửi thông báo item không có
trong cart
              throw new CartException("The item is not in the cart.");
          }
   public void showCart ()
   { // Method để liệt kê những gì có trong cart và chi phí của chúng
      int i = 1;
      for (Media item : itemOrdered) {
           System.out.println(i + ".item - " + item.toString());
           i++;
       // Duyệt lần lượt qua cart và in kết quả
       System.out.print("Total Cost: ");
       System.out.println(totalCostProperty.get());
       public void emptyCart() {
       //Method để làm rõng giỏ hàng cho khi place order
       itemOrdered.clear();
       totalCostProperty.set(0);
       System.out.println("The cart has been emptied.");
```

```
public ObservableList<Media> getItemOrdered() {
       return itemOrdered;
   //Getter để lấy xem trong cart có gì
   public SimpleFloatProperty getTotalCostProperty() {
       return totalCostProperty;
   //Getter để trả lại tổng giá trị
   public Media searchByTitle(String Title)
   { // Method để tìm bằng title
       int count = 1;
       Media result = null;
       for (Media item : itemOrdered) {
           if (item.isMatch(Title))
               {// Duyệt lần lượt qua cart và kiểm tra xem title của media có
chứa xâu dùng để tra không
               System.out.println(count + ".item -" + item.toString());
               result = item;
               count ++;
               // nếu có thì in ra và tăng count
       if (count == 1)
       { //Nếu count không đổi thì in ra không tìm được
           System.out.println("No results found");
           return null;
           //trả về null khi không tìm thấy
       return result;
   public void searchById(int Id)
   { int count = 1;
       for (Media item : itemOrdered) {
          if (Id == item.getId())
```

```
{// Duyệt tuần tự qua cart và kiểm tra xem id có trùng không
            System.out.println(count + ".item -" + item.toString());
            count ++;
            //Nếu có thì in ra và tăng count rồi break vì id là duy nhất
            break;
   if (count == 1)
    { // nếu count không đổi thì in ra là không tìm được
        System.out.println("No results found");
public void sortByTitle()
    java.util.Collections.sort(itemOrdered,Media.COMPARE_BY_TITLE_COST);
public void sortByCost()
    java.util.Collections.sort(itemOrdered, Media.COMPARE_BY_COST_TITLE);
public class CartException extends RuntimeException {
    public CartException(String message) {
        super(message);
```

### c) Store.java

```
package hust.soict.hedspi.aims;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import hust.soict.hedspi.aims.media.Media;
import javafx.collections.FXCollections;
import javafx.collections.ObservableList;
```

```
public class Store {
   private ObservableList<Media> itemsInStore =
          FXCollections.observableArrayList();
   //Sử dụng observableList để tự động cập nhập giao diện
   public void addMedia (Media item)
          //Thêm item vào store và thông báo thêm thành công
          itemsInStore.add(item);
          System.out.println("The item has been added");
   }
   public void removeMedia (Media item)
          if (itemsInStore.isEmpty())
          { //Nếu list trống thì thông báo shop trống
             throw new StoreException("The shop is empty. Cannot remove
items.");
          if (itemsInStore.remove(item))
          { // Nếu loại bỏ thành công thì gửi thông báo
             System.out.println("The item is removed successfully");
          else
          { // Nếu không loại bỏ thành công thì gửi thông báo disc không có
trong shop
             throw new StoreException("The item is not in the shop.");
   public void showStore()
      // Method để liệt kê những gì có trong store và chi phí của chúng
      int i = 1;
      for (Media item : itemsInStore) {
           System.out.println(i + ".item - " + item.toString());
       // Duyệt lần lượt qua Store và in kết quả
```

```
public ObservableList<Media> getItemsInStore() {
       return itemsInStore;
   //Getter trả lại những gì đang có trong cửa hàng
   public Media searchByTitle(String Title)
   { // Method để tìm bằng title
       int count = 1;
       Media result = null;
       for (Media item : itemsInStore) {
           if (item.isMatch(Title))
               {// Duyệt lần lượt qua shop và kiểm tra xem title của media có
chứa xâu dùng để tra không
               System.out.println("Item -" + item.toString());
               result = item;
                count ++;
               // nếu có thì in ra và tăng count
       if (count == 1) {
           throw new StoreException("No results found for the given title.");
       return result;
       //trả về kết quả cuối thỏa mãn
   public class StoreException extends RuntimeException {
       public StoreException(String message) {
           super(message);
```

- B. hust.soict.hedspi.aims.media
  - a) Media.java

```
b) package hust.soict.hedspi.aims.media;
c)
d) import java.util.Comparator;
e)
f) public abstract class Media {
```

```
private int id;
    private String title;
    private String category;
    private float cost;
    private static int nbMedia = 0;
    //Khởi tạo các thuộc tính của Media
    public static final Comparator<Media> COMPARE BY TITLE COST =
            new MediaComparatorByTitleCost();
    public static final Comparator<Media> COMPARE BY COST TITLE =
            new MediaComparatorByCostTitle();
    //Các thuộc tính comparator
    public Media(String title) {
        super();
        this.title = title;
        setId(++nbMedia);
    public Media(String title, String category, float cost) {
        super();
           if (cost < 0) {
               throw new IllegalArgumentException("Cost cannot be
negative.");
           this.title = title;
           this.category = category;
           this.cost = cost;
           setId(++nbMedia);
       //Các constructor
       public int getId() {
           return id;
       public void setId(int id) {
           this.id = id;
       public String getTitle() {
           return title;
       public void setTitle(String title) {
           this.title = title;
```

```
public String getCategory() {
            return category;
        public void setCategory(String category) {
            this.category = category;
        public float getCost() {
            return cost;
        public void setCost(float cost) {
            this.cost = cost;
        // Các getters và setters
        public boolean equals(Object obj) {
            //Kiểm tra xem object có phải null hoặc không phải là
1 instance của media
            if (obj == null || !(obj instanceof Media)) {
                return false;
            // ép kiểu object thành media
            Media otherMedia = (Media) obj;
            try {
                // kiểm tra xem title có phải là equal
                return title.equals(otherMedia.title);
            } catch (NullPointerException e) {
               // Xử lý NullPointerException
                return false;
        public boolean isMatch(String tit) {
            //Method để kiểm tra trong title có chứa xâu tit không
(chuyển về lowercase)
            return
getTitle().toLowerCase().contains(tit.toLowerCase());
        public boolean isMatchID(int id) {
```

```
//Method để kiểm tra id có trùng ko
pppp) return (getId() == id);

qqqq) }

rrrr)
ssss) public Media() {

tttt)
uuuu) }
vvvv)
wwww) }
xxxx)
```

b) Book.java

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Book extends Media {
    private List<String> authors = new ArrayList<String>();
    public Book(String title) {
        super(title);
    public Book(String title, String category, float cost) {
        super(title,category,cost);
    //Các constructor cho class
    public void addAuthor(String authorName)
    { // Method cho việc thêm authorName
       if ( authors.contains(authorName))
            { //Kiểm tra xem tên tác giả có trong list chưa
            throw new BookException("The author name is already presented.");
        else
            // Nếu không thì thêm vào và thông báo thêm thành công
            authors.add(authorName);
            System.out.println("Author's name has been added successfully");
    }
    public void removeAuthor(String authorName)
    { // Method cho việc xoa authorName
       if ( authors.contains(authorName))
            { //Kiểm tra xem tên tác giả có trong list chưa
```

```
authors.remove(authorName);
             throw new BookException("This author's name is not presented, can't
remove it");
        else
           System.out.println("This author's name is not presented, can't remove
it");
    public String toString()
        {// Phương thức chuyển các thông tin của Book thành string rồi trả lại
            String cd;
            cd = getTitle() + " - " + getCategory() + " - " + getCost();
            return cd;
    public Book() {
    public class BookException extends RuntimeException {
        // class exception
        public BookException(String message) {
            super(message);
```

c) Disc.java

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;

public class Disc extends Media {
    private String director;
    private int length;
```

```
//Các thuộc tính của Disc
public String getDirector() {
    return director;
public int getLength() {
   return length;
//Các getter
public void setDirector(String director) {
    this.director = director;
public void setLength(int length) {
    this.length = length;
//Các setter
public Disc(String title) {
    super(title);
}
public Disc(String title, String category, float cost) {
    super(title,category,cost);
public Disc(String director, int length) {
    super();
   this.director = director;
    this.length = length;
public Disc() {
    super();
//Các constructor
```

### d) Track.java

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import hust.soict.hedspi.aims.exception.PlayerException;
public class Track implements Playable {
    private String title;
```

```
private int length;
//Các thuộc tính của track
public String getTitle() {
   return title;
public int getLength() {
    return length;
//Các getter
public Track(String title, int length) {
    super();
   this.title = title;
   this.length = length;
public boolean equals(Track o)
{//Override equals, nếu cùng title và length thì trả về true
   if (title.equals(o.title))
        if (length == o.length )
           return true;
        else
           return false;
    else
        return false;
   public String toString()
   {// Phương thức chuyển các thông tin của DVD thành string rồi trả lại
        String track;
       track = getTitle() + " - " +getLength() ;
       return track;
```

### e) CompactDisc.java

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
import java.util.List;
import hust.soict.hedspi.aims.exception.PlayerException;
public class CompactDisc extends Disc implements Playable {
    private String artist;
    private List<Track> tracks = new ArrayList<Track>();
    //khởi tạo các thuộc tính của dvd
    public CompactDisc(String title) {
        super(title);
    }
    public CompactDisc(String title, String category, float cost) {
        super(title,category,cost);
    }
    public CompactDisc(String director, int length, String artist) {
        super(director, length);
        this.artist = artist;
    }
```

```
public CompactDisc(String title, String category, String director, int
length, float cost, String artist) {
       super(title, category, cost);
       setDirector(director);
       setLength(length);
       setArtist(artist);
   //Các constructor cho CD
   public String getArtist() {
       return artist;
    // Getter để lấy Artist
   public void addTrack(Track trackName)
   { // Method cho việc thêm track
       if ( tracks.contains(trackName))
           { //Kiểm tra xem track có trong list chưa
            throw new CompactDiscException("The track is already presented.");
       else
            // Nếu không thì thêm vào và thông báo thêm thành công
           tracks.add(trackName);
           System.out.println("Track has been added successfully");
    }
    public void setArtist(String artist) {
        this.artist = artist;
   public void removeTrack(Track trackName)
    { // Method cho việc xoa track
       if ( tracks.contains(trackName))
           { //Kiểm tra xem tên có trong list chưa
            tracks.remove(trackName);
            System.out.println("The track has been removed successfully");
            return;
       else
```

```
throw new CompactDiscException("This track is not presented, can't
remove it");
    }
    public int getLength ()
    { //Method tính length
        int total =0;
        for (Track track : tracks) {
             total += track.getLength();
        // Duyệt tuần tự qua tracks và tính tổng thời gian
        return total;
   public StringBuilder play() throws PlayerException {
        // method thực hiện interface play() có bắt exception, sử dụng string
builder cho tiện
        StringBuilder result = new StringBuilder();
        result.append("Total tracks: ").append(tracks.size()).append("\n");
        result.append("Total runtime: ").append(getLength()).append("\n");
        if (this.getLength() > 0) {
            // Nếu thời gian > 0 thì không có lỗi
            Iterator<Track> iter = tracks.iterator();
            Track nextTrack;
            while (iter.hasNext()) {
                nextTrack = iter.next();
                try {
                    result.append(nextTrack.play()).append("\n");
                    // Duyệt tuần tự và chơi từng tracks
                } catch (PlayerException e) {
                    // Xử lý exception tạo bởi Track
                    System.err.println("Error playing track: " + e.getMessage());
                    throw e;
            return result;
        } else {
            throw new PlayerException("ERROR: CD length is non-positive!");
    }
```

#### f) DigitalVideoDisc.java

```
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import hust.soict.hedspi.aims.exception.PlayerException;
public class DigitalVideoDisc extends Disc implements Playable {
    // Khởi tạo thuộc tính của DigitalVideoDisc
    public DigitalVideoDisc(String title) {
        super(title);
    public DigitalVideoDisc(String title, String category, float cost) {
        super(title, category, cost);
    public DigitalVideoDisc(String title, String category, String director, float
cost) {
        super(title, category, cost);
        setDirector(director);
    public DigitalVideoDisc(String title, String category, String director, int
length, float cost) {
        super(title, category, cost);
        setDirector(director);
        setLength(length);
```

```
//Các phương thức constructor cho DVD, dùng super tới Media
    public String toString() {
        // Phương thức chuyển các thông tin của DVD thành string rồi trả lại
        String dvd = getTitle() + " - " + getCategory() + " - " +
                getDirector() + " - " + getLength() + " - " + getCost();
        return dvd;
    }
    public StringBuilder play() throws PlayerException {
        // Method play choPlayable interface
        StringBuilder result = new StringBuilder();
        if (this.getLength() > 0) {
            //Nếu length > thì không có lỗi play như thường
            result.append("Playing DVD: ").append(getTitle()).append("\nDVD
length: ").append(getLength());
            return result;
            } else {
            throw new PlayerException("ERROR: DVD length is non-positive!");
```

```
g) MediaComparatorByCostTitle.java
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.Comparator;
public class MediaComparatorByCostTitle implements Comparator<Media> {
    //Class Comparator theo cost rồi đến title
     private Comparator<Media> costComparator =
Comparator.comparingDouble(Media::getCost);
   private Comparator<Media> titleComparator =
Comparator.comparing(Media::getTitle);
    // Dùng hàm comparing theo cost và title
    private Comparator<Media> compoundComparator =
costComparator.thenComparing(titleComparator);
    //Dùng thenComparing để compare theo cost rồi đến title
   public int compare(Media media1, Media media2) {
        return compoundComparator.compare(media1, media2);
}
```

```
h) MediaComparatorByTitleCost.java
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import java.util.Comparator;
public class MediaComparatorByTitleCost implements Comparator<Media> {
      //Class Comparator theo title rồi đến cost
     private Comparator<Media> costComparator =
Comparator.comparingDouble(Media::getCost);
   private Comparator<Media> titleComparator =
Comparator.comparing(Media::getTitle);
 // Dùng hàm comparing theo cost và title
    private Comparator<Media> compoundComparator =
titleComparator.thenComparing(costComparator);
  //Dùng thenComparing để compare theo cost rồi đến title
    public int compare(Media media1, Media media2) {
        return compoundComparator.compare(media1, media2);
}
           i) Playable.java
package hust.soict.hedspi.aims.media;
import hust.soict.hedspi.aims.exception.PlayerException;
public interface Playable {
      StringBuilder play() throws PlayerException;
      //interface Playable
}
        C. hust.soict.hedspi.screen
           a) StoreScreen.java
```

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.util.ArrayList;
import javax.swing.*;
import hust.soict.hedspi.aims.Cart;
import hust.soict.hedspi.aims.Store;
import hust.soict.hedspi.aims.media.Media;
```

```
import hust.soict.hedspi.aims.screen.view.AddBookScreen;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.view.AddCDScreen;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.view.AddDVDScreen;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.view.CartScreen;
import javafx.collections.ObservableList;
public class StoreScreen extends JFrame {
    private Store store;
    private Cart cart;
    // khai báo các attribute cần thiết là store và cart
    public Store getStore() {
        return store;
    public Cart getCart() {
        return cart;
    JPanel createNorth() {
        JPanel north = new JPanel();
        north.setLayout(new BoxLayout(north, BoxLayout.Y AXIS));
        north.add(createMenuBar());
        north.add(createHeader());
        return north;
        //Xây dựng phần north của giao diện
    JMenuBar createMenuBar() {
        //Tạo menubar với các lựa chọn
        ButtonListener btnListener = new ButtonListener();
        JMenu menu = new JMenu("Options");
        JMenu smUpdateStore = new JMenu("Update Store");
        JMenuItem addBook = new JMenuItem("Add Book");
        smUpdateStore.add(addBook);
        addBook.addActionListener(btnListener);
        //Thêm actionlistener để chuyển sang screen addbook
        JMenuItem addCD = new JMenuItem("Add CD");
        smUpdateStore.add(addCD);
        addCD.addActionListener(btnListener);
```

```
//Thêm actionlistener để chuyển sang screen addcd
    JMenuItem addDVD = new JMenuItem("Add DVD");
    smUpdateStore.add(addDVD);
    addDVD.addActionListener(btnListener);
    //Thêm actionlistener để chuyển sang screen adddvd
   menu.add(smUpdateStore);
   menu.add(new JMenuItem("View store"));
    JMenuItem cart = new JMenuItem("View cart");
   menu.add(cart);
   cart.addActionListener(btnListener);
   //Thêm actionlistener để chuyển sang srên view cảt
    JMenuBar menuBar = new JMenuBar();
   menuBar.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.LEFT));
   menuBar.add(menu);
   return menuBar;
JPanel createHeader() {
   //Xây dựng phần header
   ButtonListener btnListener = new ButtonListener();
   JPanel header = new JPanel();
   header.setLayout(new BoxLayout (header, BoxLayout.X_AXIS));
   JLabel title = new JLabel("AIMS");
   title.setFont(new Font(title.getFont().getName(), Font.PLAIN, 50));
   title.setForeground(Color.CYAN);
   //Thiết kế tiêu để
   JButton cart = new JButton("View cart");
   cart.addActionListener(btnListener);
   //Tạo nút view cart và add listener
   cart.setPreferredSize(new Dimension(100, 50));
   cart.setMaximumSize(new Dimension(100, 50));
   header.add(Box.createRigidArea (new Dimension (10, 10)));
   header.add(title);
   header.add(Box.createHorizontalGlue());
   header.add(cart);
   header.add(Box.createRigidArea (new Dimension(10, 10)));
   return header;
```

```
JPanel createCenter() {
   //Tạo phần trung tâm
    JPanel center = new JPanel();
    ObservableList<Media> mediaInStore = store.getItemsInStore();
    int size = mediaInStore.size();
   //Lấy các item đang có trong store
   // Lấy căn bậc hai của số lượng item đang có và + 1
    int rows = (int) Math.sqrt(size) + 1;
   //Ta được số hàng và cột
    center.setLayout(new GridLayout(rows, rows, 2, 2));
    //Tạo gridlayout theo số hàng và cột
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        MediaStore cell = new MediaStore(mediaInStore.get(i));
        cell.setStoreScreen(this);
        center.add(cell);
        //Thêm từng item vào cell
    return center;
public StoreScreen (Store store, Cart cart) {
    this.store = store;
    this.cart = cart;
    Container cp = getContentPane();
    cp.setLayout(new BorderLayout());
    cp.add(createNorth(), BorderLayout.NORTH);
    cp.add(createCenter(), BorderLayout.CENTER);
    setVisible(true);
    setTitle("Store");
    setSize(1024, 768);
// constructor khởi tạo storescreen
private class ButtonListener implements ActionListener{
    //Method thực hiện actionlistener
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        String button = e.getActionCommand();
        if (button.equals("View cart"))
            CartScreen aCart = new CartScreen(cart, store);
            dispose();
```

```
//Nếu là View cart chuyển sang screen cart
if (button.equals("Add Book"))
   AddBookScreen addBook = new AddBookScreen(cart,store);
   // Nếu là add book chuyển sang screen add book
if (button.equals("Add DVD"))
   AddDVDScreen addDVD = new AddDVDScreen(cart,store);
   //Nếu là add dvd chuyển sang screen add dvd
if (button.equals("Add CD"))
   AddCDScreen addCD = new AddCDScreen(cart,store);
   //Nếu là addcd chuyển sang screen addcd
```

#### b) MediaStore.java

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import javax.swing.*;
import hust.soict.hedspi.aims.media.*;
```

```
public class MediaStore extends JPanel{
    private StoreScreen;
    private Media media;
   //Các attributes
    public void setStoreScreen(StoreScreen storeScreen) {
       this.storeScreen = storeScreen;
    //setter
    public MediaStore (Media media){
       ButtonListener btnListener = new ButtonListener();
       this.media = media;
       this.setLayout(new BoxLayout(this, BoxLayout.Y AXIS));
       JLabel title = new JLabel(media.getTitle());
       title.setFont(new Font(title.getFont().getName(), Font.PLAIN, 20));
       title.setAlignmentX(CENTER_ALIGNMENT);
       JLabel cost = new JLabel(""+media.getCost()+" $");
       cost.setAlignmentX(CENTER ALIGNMENT);
       //Xây dựng giao diện
        JPanel container = new JPanel(); container.setLayout(new
FlowLayout(FlowLayout.CENTER));
        JButton btnAdd = new JButton("Add to cart");
       btnAdd.addActionListener(btnListener);
        container.add(btnAdd);
        if(media instanceof Playable) {
            // nếu media thực hiện playable thì làm xuất hiện nút play
            JButton btnPlay = new JButton("Play");
            btnPlay.addActionListener(btnListener);
             container.add(btnPlay);
       //Thêm các button và listerner
       this.add(Box.createVerticalGlue());
       this.add(title);
       this.add(cost);
       this.add(Box.createVerticalGlue());
       this.add(container);
       this.setBorder(BorderFactory.createLineBorder(Color.BLACK));
    private class ButtonListener implements ActionListener{
       @Override
       //method thực hiện actionlistener
       public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

```
String button = e.getActionCommand();
    if (button.equals("Add to cart"))
    {
        storeScreen.getCart().addMedia(media);
        //Nếu là add to cart thì thêm vào cart
    }
    if (button.equals("Play"))
    {
        MediaPlayerDialog playDialog = new MediaPlayerDialog((JFrame))
SwingUtilities.getWindowAncestor(MediaStore.this), true, media);
        playDialog.setVisible(true);
        //Nếu là play thì gọi một cửa sổ mới và chạy
    }
}
}
```

c) MediaPlayerDialog.java( class để thực hiện giao diện việc play cũng như báo lỗi)

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen;
import java.awt.Font;
import javax.swing.*;
import hust.soict.hedspi.aims.exception.PlayerException;
import hust.soict.hedspi.aims.media.CompactDisc;
import hust.soict.hedspi.aims.media.DigitalVideoDisc;
import hust.soict.hedspi.aims.media.Media;
public class MediaPlayerDialog extends JDialog {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    public MediaPlayerDialog(JFrame parent, boolean modal, Media media) {
        super(parent, modal);
        //Sử dụng stringbuilder để lấy kết quả của việc play
        StringBuilder playResult = new StringBuilder();
        JLabel title = new JLabel(media.getTitle());
        title.setFont(new Font(title.getFont().getName(), Font.PLAIN, 20));
        title.setAlignmentX(CENTER_ALIGNMENT);
```

```
if (media instanceof CompactDisc) {
            CompactDisc cd = (CompactDisc) media;
            try {
                // nếu media là playable thì ép kiểu và chạy play rồi gán kết quả
vào playResult
                playResult.append(cd.play().toString());
            } catch (PlayerException e) {
                // Xử lý PlayerException
                System.err.println( e.getMessage());
                playResult.append(e.getMessage());
                e.printStackTrace();
                // Đặt tiêu đề là lỗi nếu khi play lỗi
                setTitle("Error: " + e.getClass().getSimpleName());
        } else if (media instanceof DigitalVideoDisc) {
            DigitalVideoDisc dvd = (DigitalVideoDisc) media;
            try {
                // // nếu media là playable thì ép kiểu và chạy play rồi gán kết
quả vào playResult
                playResult.append(dvd.play().toString());
            } catch (PlayerException e) {
                // Xử lý PlayerException
                System.err.println(e.getMessage());
                playResult.append(e.getMessage());
                e.printStackTrace();
                // Đặt tiêu đề là lỗi nếu khi play lỗi
                setTitle("Error: " + e.getClass().getSimpleName());
        JTextArea playResultArea = new JTextArea(playResult.toString());
        playResultArea.setEditable(false);
        playResultArea.setLineWrap(true);
        playResultArea.setWrapStyleWord(true);
        JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(playResultArea);
        getContentPane().setLayout(new BoxLayout(getContentPane(),
BoxLayout.Y_AXIS));
        getContentPane().add(title);
        getContentPane().add(scrollPane);
```

```
// Nếu tiêu đề chưa có thì đặt là media player
if (getTitle() == null) {
    setTitle("Media Player");
}

setSize(400, 300);
setLocationRelativeTo(parent);
setDefaultCloseOperation(DISPOSE_ON_CLOSE);
}
```

D. hust.soict.hedspi.aims.screen.controller
a) CartScreenController.java

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen.controller;
import java.util.function.Predicate;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.SwingUtilities;
import hust.soict.hedspi.aims.*;
import hust.soict.hedspi.aims.media.Media;
import hust.soict.hedspi.aims.media.Playable;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.MediaPlayerDialog;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.StoreScreen;
import javafx.beans.binding.Bindings;
import javafx.beans.value.ChangeListener;
import javafx.beans.value.ObservableValue;
import javafx.collections.transformation.FilteredList;
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.control.Alert;
import javafx.scene.control.Alert.AlertType;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.control.RadioButton;
import javafx.scene.control.TableColumn;
import javafx.scene.control.TableView;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.control.ToggleGroup;
```

```
import javafx.scene.control.cell.PropertyValueFactory;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.stage.Stage;
public class CartScreenController {
    private Cart cart;
    private Store store;
    @FXML
    private Button btnPlay;
    @FXML
    private Button btnRemove;
    @FXML
    private TableView<Media> tblMedia;
    @FXML
    private TableColumn<Media, String> colMediaTitle;
    @FXML
    private TableColumn<Media, String> colMediaCategory;
    @FXML
    private TableColumn<Media, Float> colMediaCost;
    @FXML
    private RadioButton radioBtnFilterId;
    @FXML
    private RadioButton radioBtnFilterTitle;
    @FXML
    private TextField tfFilter;
    private FilteredList<Media> filteredMediaList;
    @FXML
    private Label totalCost;
    @FXML
    private Button placeOrder;
   //Các thuộc tính
```

```
public CartScreenController(Cart cart, Store store) {
        super();
        this.cart = cart;
        this.store = store;
        this.filteredMediaList = new FilteredList<>(cart.getItemOrdered());
    //Constructor
    @FXML
    private void initialize() {
        colMediaTitle.setCellValueFactory(
                new PropertyValueFactory<Media, String>("title"));
        colMediaCategory.setCellValueFactory(
                new PropertyValueFactory<Media, String>("category"));
        colMediaCost.setCellValueFactory(
                new PropertyValueFactory<Media, Float>("cost"));
        tblMedia.setItems(this.cart.getItemOrdered());
        //Lấy các item đang có trong giỏ hàng
        btnPlay.setVisible(false);
        btnRemove.setVisible(false);
        tblMedia.getSelectionModel().selectedItemProperty().addListener(
                new ChangeListener<Media>() {
                @Override
                public void changed(ObservableValue<? extends Media> observable,
Media oldValue,
                        Media newValue) {
                if(newValue!=null) {
                //Tùy xem chọn item nào thì cập nhật các nút hiển thị
                    updateButtonBar(newValue);
                });
        ToggleGroup toggleGroup = new ToggleGroup();
        radioBtnFilterId.setToggleGroup(toggleGroup);
        radioBtnFilterTitle.setToggleGroup(toggleGroup);
        //Tạo nhóm toggle cho nút Id và Title
        radioBtnFilterTitle.setSelected(true);
        tfFilter.textProperty().addListener((ObservableValue<? extends String>
observable, String oldValue,
                String newValue) -> {
           if (toggleGroup.getSelectedToggle() == radioBtnFilterTitle) {
```

```
//Nếu chọn Title thì sử dụng filter tương ứng
                showFilteredMedia(item -> item.isMatch(newValue.toLowerCase()));
            } else if (toggleGroup.getSelectedToggle() == radioBtnFilterId) {
                try {
                    // Không thì chuyển string thành int để filter id
                    int id = Integer.parseInt(newValue);
                    showFilteredMedia(item -> item.isMatchID(id));
                } catch (NumberFormatException e) {
                    System.out.println("Invalid ID format");
        });
        totalCost.textProperty().bind(Bindings.createStringBinding(() ->
        String.format("%.2f$", cart.getTotalCostProperty().get()),
        cart.getTotalCostProperty()));
        //Binding cost để giá trị trên giao diện tự cập nhật
    }
   @FXML
    void placeOrderPressed(ActionEvent event) {
        // Khi nhấn place order thì có thông báo đã order thành công
        Alert alert = new Alert(AlertType.INFORMATION);
        alert.setTitle("Order Placed");
        alert.setHeaderText(null);
        alert.setContentText("Your order has been placed successfully!");
        alert.showAndWait();
        cart.emptyCart();
   @FXML
   private void showFilteredMedia(Predicate<Media> filter) {
        //Hàm thực hiện việc filter
        FilteredList<Media> filteredList = new
FilteredList<>(cart.getItemOrdered(), filter);
        tblMedia.setItems(filteredList);
    }
   @FXML
   void btnRemovePressed(ActionEvent event) {
        Media media = tblMedia.getSelectionModel().getSelectedItem();
        cart.removeMedia(media);
       //Nếu ấn nút remove thì bỏ media khỏi cart
    }
```

```
void updateButtonBar(Media media) {
    //Nếu chọn media có thể play thì hiển thị nút play
    btnRemove.setVisible(true);
    if (media instanceof Playable) {
        btnPlay.setVisible(true);
    } else {
        btnPlay.setVisible(false);
@FXML
void playMedia(ActionEvent event) {
    MediaPlayerDialog playDialog = new MediaPlayerDialog((JFrame) null, true,
            tblMedia.getSelectionModel().getSelectedItem());
    playDialog.setVisible(true);
    //Khi play media gọi class hiển thị mediaplayerdialog
@FXML
void viewStore(ActionEvent event) {
    // quay lại store
    StoreScreen screen = new StoreScreen(store, cart);
```

b) AddBookScreenController

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen.controller;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import hust.soict.hedspi.aims.Cart;
import hust.soict.hedspi.aims.Store;
import hust.soict.hedspi.aims.media.Book;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.StoreScreen;
import javafx.collections.transformation.FilteredList;
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.control.Alert;
import javafx.scene.control.TextField;
```

```
import javafx.scene.layout.VBox;
public class AddBookScreenController {
    private Store store;
    private Cart cart;
    @FXML
    private TextField Category;
    private TextField Cost;
    @FXML
    private TextField Title;
    @FXML
    private TextField author1;
    private List<TextField> authorFields = new ArrayList<>();
    @FXML
    private VBox authorContainer;
    //Các attribute
    public AddBookScreenController(Cart cart, Store store) {
        super();
        this.store = store;
        this.cart = cart;
    //Constructor
    @FXML
    void addAuthor(ActionEvent event) {
field để nhập thêm
        TextField newAuthorField = new TextField();
        newAuthorField.setPrefWidth(250.0);
        authorContainer.getChildren().add(newAuthorField);
        authorFields.add(newAuthorField);
    @FXML
    void addBook(ActionEvent event) {
       //Nhấn nút để addbook vào store
       if (Title.getText().equals("")) {
            // Kiểm tra xem có hợp lê
```

```
Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.WARNING);
        alert.setTitle("Warning");
        alert.setHeaderText(null);
        alert.setContentText("Please enter a title for the book.");
        alert.showAndWait();
        return; // dừng thực hiện và báo lỗi nếu sách ko có title
   float cost;
   try {
        cost = Float.parseFloat(Cost.getText());
    } catch (NumberFormatException e) {
       // Báo lỗi nếu cost không hợp lệ
        Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.WARNING);
        alert.setTitle("Warning");
        alert.setHeaderText(null);
        alert.setContentText("Please enter a valid cost for the book.");
        alert.showAndWait();
        return;
   Book book = new Book(Title.getText(), Category.getText(), cost);
    book.addAuthor(author1.getText());
    for (TextField author : authorFields)
        book.addAuthor(author.getText());
        //Duyệt tuần tự qua các tác giả và thêm vào
   store.addMedia(book);
   // Thông báo thành công
   showSuccessAlert("Book added successfully.");
   // Reset mọi thứ lại như cũ sau khi add xong
   resetFields();
private void showSuccessAlert(String message) {
   //Method thông báo add thành công
   Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.INFORMATION);
   alert.setTitle("Success");
   alert.setHeaderText(null);
   alert.setContentText(message);
   alert.showAndWait();
```

```
private void resetFields() {
    //Method reset
   Title.clear();
    Category.clear();
    Cost.clear();
    author1.clear();
    authorContainer.getChildren().clear();
    authorFields.clear();
    TextField firstAuthorField = new TextField();
    firstAuthorField.setPrefWidth(250.0);
    authorContainer.getChildren().add(firstAuthorField);
    authorFields.add(firstAuthorField);
}
@FXML
void viewStore(ActionEvent event) {
    StoreScreen Screen = new StoreScreen(store,cart);
    //Quay lai store
```

C) AddCDScreenController.java

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen.controller;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

import hust.soict.hedspi.aims.Cart;
import hust.soict.hedspi.aims.Store;
import hust.soict.hedspi.aims.media.CompactDisc;
import hust.soict.hedspi.aims.media.Track;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.StoreScreen;
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.geometry.Insets;
import javafx.scene.control.Alert;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.control.TextField;
import javafx.scene.layout.HBox;
```

```
import javafx.scene.layout.VBox;
import javafx.scene.text.Font;
public class AddCDScreenController {
    private Store store;
    private Cart cart;
    @FXML
    private TextField Category;
    @FXML
    private TextField Cost;
    @FXML
    private TextField Director;
    @FXML
    private TextField Length;
   @FXML
    private TextField Title;
   @FXML
    private TextField Artist;
   @FXML
    private TextField Track1;
    @FXML
    private VBox trackContainer;
    @FXML
    private TextField Length1;
    @FXML
    private VBox lengthContainer;
   @FXML
    private Label header1;
   @FXML
    private Label header2;
 //Các attribute
   public AddCDScreenController(Cart cart, Store store) {
```

```
super();
      this.store = store;
     this.cart = cart;
//Constructor
 private List<TextField> trackFields = new ArrayList<>();
 private List<TextField> lengthFields = new ArrayList<>();
 //List lưu trữ các text field đê điền nhiều tracks
 @FXML
 void addTrack(ActionEvent event) {
     // Tạo track title field mới để thêm track
     TextField newTrackField = new TextField();
     newTrackField.setPrefWidth(250.0);
     VBox.setMargin(newTrackField, new Insets(0, 0, 0, 35.0));
     trackContainer.getChildren().add(newTrackField);
     trackFields.add(newTrackField);
     // Tạo length field mới để thêm length
     TextField newLengthField = new TextField();
     newLengthField.setPrefWidth(40.0);
     VBox.setMargin(newLengthField, new Insets(0, 0, 0, 35.0));
     lengthContainer.getChildren().add(newLengthField);
     lengthFields.add(newLengthField);
 @FXML
 void addCD(ActionEvent event) {
     //Nhấn nút để addcd vào store
     if (Title.getText().equals("")) {
          // Kiểm tra xem có hợp lệ
          Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.WARNING);
          alert.setTitle("Warning");
          alert.setHeaderText(null);
          alert.setContentText("Please enter a title for the cd.");
          alert.showAndWait();
          return; // dừng thực hiện và báo lỗi nếu sách ko có title
      float cost;
     try {
          cost = Float.parseFloat(Cost.getText());
      } catch (NumberFormatException e) {
          // Báo lỗi nếu cost không hợp lệ
          Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.WARNING);
          alert.setTitle("Warning");
```

```
alert.setHeaderText(null);
            alert.setContentText("Please enter a valid cost for the cd.");
            alert.showAndWait();
           return;
        int length;
        try {
            length = Integer.parseInt(Length.getText());
        } catch (NumberFormatException e) {
           // Báo lỗi nếu length không hợp lệ
            Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.WARNING);
            alert.setTitle("Warning");
            alert.setHeaderText(null);
            alert.setContentText("Please enter a valid length for the cd.");
            alert.showAndWait();
            return;
        CompactDisc cd = new CompactDisc(Title.getText(), Category.getText(),
Director.getText(), length, cost,
                Artist.getText());
        Track firstTrack = new Track(Track1.getText(),
Integer.parseInt(Length1.getText()));
        cd.addTrack(firstTrack);
        int i = 0;
        for (TextField track : trackFields) {
           Track trackAdd = new Track(track.getText(),
Integer.parseInt(lengthFields.get(i).getText()));
           cd.addTrack(trackAdd);
            i++;
          //Duyệt tuần tự qua các track và thêm vào cd
        store.addMedia(cd);
        // thêm cd vào cửa hàng
        showSuccessAlert("CD added successfully.");
       // reset về ban dầu
        resetFields();
    }
   private void showSuccessAlert(String message) {
```

```
//Method báo thành công
   Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.INFORMATION);
   alert.setTitle("Success");
   alert.setHeaderText(null);
   alert.setContentText(message);
   alert.showAndWait();
private void resetFields() {
   //Method reset sau khi add
   Title.clear();
   Category.clear();
   Cost.clear();
   Director.clear();
   Length.clear();
   Artist.clear();
   Track1.clear();
   Length1.clear();
   trackContainer.getChildren().clear();
   lengthContainer.getChildren().clear();
   trackFields.clear();
   lengthFields.clear();
   // tạo lại header labels
   header1 = new Label("Title");
   header1.setTextFill(javafx.scene.paint.Color.web("#9e0f3f"));
   header1.setFont(new Font(14.0));
   header1.setPadding(new Insets(35.0, 0, 0, 35.0));
   header2 = new Label("Length");
   header2.setTextFill(javafx.scene.paint.Color.web("#9e0f3f"));
   header2.setFont(new Font(14.0));
   header2.setPadding(new Insets(35.0, 0, 0, 35.0));
   trackContainer.getChildren().add(header1);
   lengthContainer.getChildren().add(header2);
   // thêm first track và length fields lại
   TextField newTrackField = new TextField();
   newTrackField.setPrefWidth(250.0);
   VBox.setMargin(newTrackField, new Insets(0, 0, 0, 35.0));
   trackContainer.getChildren().add(newTrackField);
   trackFields.add(newTrackField);
   TextField newLengthField = new TextField();
```

```
newLengthField.setPrefWidth(40.0);
    VBox.setMargin(newLengthField, new Insets(0, 0, 0, 35.0));
    lengthContainer.getChildren().add(newLengthField);
    lengthFields.add(newLengthField);
}

@FXML
void viewStore(ActionEvent event) {
    StoreScreen Screen = new StoreScreen(store, cart);
}
```

## D) AddDVDScreenController

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen.controller;
import hust.soict.hedspi.aims.Cart;
import hust.soict.hedspi.aims.Store;
import hust.soict.hedspi.aims.media.DigitalVideoDisc;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.StoreScreen;
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.control.Alert;
import javafx.scene.control.TextField;
public class AddDVDScreenController {
    private Store store;
    private Cart cart;
    @FXML
    private TextField Category;
    @FXML
    private TextField Cost;
    @FXML
    private TextField Director;
    private TextField Length;
```

```
@FXML
 private TextField Title;
//Các attribute
 public AddDVDScreenController(Cart cart, Store store) {
      super();
     this.store = store;
     this.cart = cart;
 //Constructor
 @FXML
 void addDVD(ActionEvent event) {
     //Nhấn nút để adddvd vào store
     if (Title.getText().equals("")) {
         // Kiểm tra xem có hợp lệ
          Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.WARNING);
          alert.setTitle("Warning");
          alert.setHeaderText(null);
          alert.setContentText("Please enter a title for the dvd.");
          alert.showAndWait();
          return;
     float cost;
     try {
          cost = Float.parseFloat(Cost.getText());
      } catch (NumberFormatException e) {
         // Báo lỗi nếu cost không hợp lệ
          Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.WARNING);
          alert.setTitle("Warning");
          alert.setHeaderText(null);
          alert.setContentText("Please enter a valid cost for the dvd.");
          alert.showAndWait();
         return;
      int length;
     try {
          length =Integer.parseInt(Length.getText());
      } catch (NumberFormatException e) {
         // Báo lỗi nếu cost không hợp lệ
         Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.WARNING);
         alert.setTitle("Warning");
```

```
alert.setHeaderText(null);
        alert.setContentText("Please enter a valid length for the dvd.");
        alert.showAndWait();
        return;
    DigitalVideoDisc dvd = new DigitalVideoDisc(Title.getText(),
            Category.getText(), Director.getText(), length, cost );
    store.addMedia(dvd);
    showSuccessAlert("DVD added successfully.");
 // reset về ban dầu
    resetFields();
private void showSuccessAlert(String message) {
     //Method báo thành công
    Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.INFORMATION);
    alert.setTitle("Success");
    alert.setHeaderText(null);
    alert.setContentText(message);
    alert.showAndWait();
private void resetFields() {
   Title.clear();
   Category.clear();
   Cost.clear();
   Director.clear();
    Length.clear();
@FXML
void viewStore(ActionEvent event) {
    StoreScreen Screen = new StoreScreen(store,cart);
```

E. hust.soict.hedspi.aims.screen.view

a) AddBookScreen

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen.view;
import java.awt.Dimension;
import java.io.IOException;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.WindowConstants;
import hust.soict.hedspi.aims.Cart;
import hust.soict.hedspi.aims.Store;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.controller.AddBookScreenController;
import javafx.application.Platform;
import javafx.embed.swing.JFXPanel;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
public class AddBookScreen extends JFrame{
    private Store store;
    private Cart cart;
    public AddBookScreen (Cart cart, Store store) {
    super();
    this.store = store;
    this.cart = cart;
    JFXPanel fxPanel = new JFXPanel();
    this.add(fxPanel);
    this.setTitle("AddingBook");
    this.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
    // Mở rộng frame khi khởi tạo
    this.setSize(new Dimension(1024, 768));
    this.setVisible(true);
    Platform.runLater(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            try {
                //Lấy file fxml và chạy
                FXMLLoader loader = new FXMLLoader(getClass()
                        .getResource("/hust/soict/hedspi/aims/screen/view/AddBook
.fxml"));
                AddBookScreenController controller =
                        new AddBookScreenController(cart, store);
```

```
loader.setController(controller);
    Parent root = loader.load();
    fxPanel.setScene(new Scene(root));

} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}

}

}

}

}

}

}
```

b) AddCDScreen.java

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen.view;
import java.awt.Dimension;
import java.io.IOException;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.WindowConstants;
import hust.soict.hedspi.aims.Cart;
import hust.soict.hedspi.aims.Store;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.controller.AddCDScreenController;
import javafx.application.Platform;
import javafx.embed.swing.JFXPanel;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
public class AddCDScreen extends JFrame{
    private Store store;
    private Cart cart;
    public AddCDScreen (Cart cart, Store store) {
    super();
    this.store = store;
    this.cart = cart;
    JFXPanel fxPanel = new JFXPanel();
    this.add(fxPanel);
    this.setTitle("AddingCD");
```

```
this.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
 // Mở rộng frame khi khởi tạo
   this.setSize(new Dimension(1024, 768));
    this.setVisible(true);
    Platform.runLater(new Runnable() {
       @Override
        public void run() {
            try {
                //Lấy file fxml và chạy
                FXMLLoader loader = new FXMLLoader(getClass()
                        .getResource("/hust/soict/hedspi/aims/screen/view/AddCD.f
xml"));
                AddCDScreenController controller =
                        new AddCDScreenController(cart, store);
                loader.setController(controller);
                Parent root = loader.load();
                fxPanel.setScene(new Scene(root));
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
    });
```

c) AddDVDScreen

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen.view;

import java.awt.Dimension;
import java.io.IOException;

import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.WindowConstants;

import hust.soict.hedspi.aims.Cart;
import hust.soict.hedspi.aims.Store;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.controller.AddDVDScreenController;
import javafx.application.Platform;
import javafx.embed.swing.JFXPanel;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
```

```
import javafx.scene.Scene;
public class AddDVDScreen extends JFrame{
    private Store store;
    private Cart cart;
    public AddDVDScreen (Cart cart, Store store) {
    super();
    this.store = store;
    this.cart = cart;
    JFXPanel fxPanel = new JFXPanel();
    this.add(fxPanel);
    this.setTitle("AddingDVD");
    this.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
 // Mở rộng frame khi khởi tạo
    this.setSize(new Dimension(1024, 768));
    this.setVisible(true);
    Platform.runLater(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            try {
                //Lấy file fxml và chạy
                FXMLLoader loader = new FXMLLoader(getClass()
                        .getResource("/hust/soict/hedspi/aims/screen/view/AddDVD.
fxml"));
                AddDVDScreenController controller =
                        new AddDVDScreenController(cart, store);
                loader.setController(controller);
                Parent root = loader.load();
                fxPanel.setScene(new Scene(root));
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
    });
            d) CartScreen
```

```
package hust.soict.hedspi.aims.screen.view;
```

```
import java.awt.Dimension;
import java.io.IOException;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.WindowConstants;
import hust.soict.hedspi.aims.Cart;
import hust.soict.hedspi.aims.Store;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.StoreScreen;
import hust.soict.hedspi.aims.screen.controller.CartScreenController;
import javafx.application.Platform;
import javafx.embed.swing.JFXPanel;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
public class CartScreen extends JFrame{
    private Cart cart;
    private Store store;
    public CartScreen (Cart cart, Store store) {
    super();
    this.cart = cart;
    this.store = store;
    JFXPanel fxPanel = new JFXPanel();
    this.add(fxPanel);
    this.setTitle("Cart");
    this.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
    // Mở rộng frame khi khởi tạo
    this.setSize(new Dimension(1024, 768));
    this.setVisible(true);
    Platform.runLater(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            try {
                FXMLLoader loader = new FXMLLoader(getClass()
                        .getResource("/hust/soict/hedspi/aims/screen/view/Cart.fx
ml"));
                CartScreenController controller =
```

```
new CartScreenController(cart,store);
    loader.setController(controller);
    Parent root = loader.load();
    fxPanel.setScene(new Scene(root));

} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}

}

}

}

}
```

e) AddBook.fxml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?import javafx.geometry.Insets?>
<?import javafx.scene.control.Button?>
<?import javafx.scene.control.Label?>
<?import javafx.scene.control.Menu?>
<?import javafx.scene.control.MenuBar?>
<?import javafx.scene.control.MenuItem?>
<?import javafx.scene.control.TextField?>
<?import javafx.scene.layout.BorderPane?>
<?import javafx.scene.layout.HBox?>
<?import javafx.scene.layout.VBox?>
<?import javafx.scene.text.Font?>
<BorderPane prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0"</pre>
xmlns="http://javafx.com/javafx/21" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1">
   <top>
      <VBox prefHeight="100.0" prefWidth="100.0"</pre>
BorderPane.alignment="CENTER">
         <children>
            <MenuBar>
              <menus>
                <Menu mnemonicParsing="false" text="Options">
                  <items>
                       <Menu mnemonicParsing="false" text="Update Store">
                           <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add Book"</pre>
/>
                               <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add CD"</pre>
/>
                               <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add</pre>
DVD" />
                         </items>
```

```
</Menu>
                        <MenuItem mnemonicParsing="false"</pre>
onAction="#viewStore" text="View Store" />
                         <MenuItem mnemonicParsing="false" text="View Cart" />
                  </items>
                </Menu>
              </menus>
            </MenuBar>
            <Label alignment="CENTER" contentDisplay="CENTER" text="Adding</pre>
book" textAlignment="CENTER" textFill="#ff009b">
               <font>
                  <Font size="24.0" />
               </font>
               <padding>
                  <Insets left="400.0" />
               </padding>
            </Label>
         </children>
      </VBox>
   </top>
   <center>
      <VBox prefHeight="100.0" BorderPane.alignment="CENTER">
         <children>
            <HBox prefHeight="100.0" prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Title" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Title" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                     </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="10.0" prefHeight="100.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Category"</pre>
textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                        <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Category" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
```

```
</children>
            </HROX>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="110.0" prefHeight="100.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Cost" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Cost" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                   </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="210.0" prefHeight="100.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="80.0" text="Author" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <Button mnemonicParsing="false" onAction="#addAuthor"</pre>
text="+" />
                  <VBox fx:id="authorContainer">
                      <children>
                         <TextField fx:id="author1" prefWidth="250.0" />
                      </children>
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="25.0" />
                      </HBox.margin>
                  </VBox>
               </children>
            </HBox>
            <Button mnemonicParsing="false" onAction="#addBook"</pre>
prefHeight="50.0" prefWidth="130.0" style="-fx-background-color: Navy;"
text="ADD" textFill="#e7e7e7">
               <font>
                  <Font size="18.0" />
               </font>
               <VBox.margin>
                  <Insets left="400.0" />
               </VBox.margin>
            </Button>
         </children>
      </VBox>
   </center>
</BorderPane>
```

## f) addCD.fxml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?import javafx.geometry.Insets?>
<?import javafx.scene.control.Button?>
<?import javafx.scene.control.Label?>
<?import javafx.scene.control.Menu?>
<?import javafx.scene.control.MenuBar?>
<?import javafx.scene.control.MenuItem?>
<?import javafx.scene.control.TextField?>
<?import javafx.scene.layout.BorderPane?>
<?import javafx.scene.layout.HBox?>
<?import javafx.scene.layout.VBox?>
<?import javafx.scene.text.Font?>
<BorderPane prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0"</pre>
xmlns="http://javafx.com/javafx/21" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1">
      <VBox prefHeight="100.0" prefWidth="100.0"</pre>
BorderPane.alignment="CENTER">
         <children>
            <MenuBar>
              <menus>
                <Menu mnemonicParsing="false" text="Options">
                       <Menu mnemonicParsing="false" text="Update Store">
                         <items>
                           <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add Book"</pre>
/>
                               <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add CD"</pre>
/>
                               <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add</pre>
DVD" />
                         </items>
                       </Menu>
                         <MenuItem mnemonicParsing="false"</pre>
onAction="#viewStore" text="View Store" />
                         <MenuItem mnemonicParsing="false" text="View Cart" />
                  </items>
                </Menu>
              </menus>
            </MenuBar>
            <Label alignment="CENTER" contentDisplay="CENTER" text="Adding</pre>
CD" textAlignment="CENTER" textFill="#ff009b">
               <font>
                  <Font size="24.0" />
               </font>
               <padding>
                  <Insets left="400.0" />
               </padding>
            </Label>
         </children>
      </VBox>
```

```
</top>
   <center>
      <VBox prefHeight="100.0" BorderPane.alignment="CENTER">
         <children>
            <HBox prefHeight="60.0" prefWidth="200.0">
               <children>
                   <Label prefWidth="120.0" text="Title" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Title" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="10.0" prefHeight="60.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Category"</pre>
textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                        <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                   <TextField fx:id="Category" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="110.0" prefHeight="60.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                   <Label prefWidth="120.0" text="Cost" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Cost" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
```

```
</HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="260.0" prefHeight="60.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Director"</pre>
textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                        <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Director" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                   </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="310.0" prefHeight="60.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Length" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Length" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="410.0" prefHeight="60.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Artist" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Artist" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
```

```
<HBox layoutX="10.0" layoutY="510.0" prefHeight="100.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                   <Label prefWidth="70.0" text="Track" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                   </Label>
                   <Button mnemonicParsing="false" onAction="#addTrack"</pre>
text="+" />
                   <VBox fx:id="trackContainer" prefHeight="200.0">
                      <children>
                         <Label fx:id="header1" text="Title"</pre>
textFill="#9e0f3f">
                            <font>
                               <Font size="14.0" />
                            </font>
                            <padding>
                               <Insets left="35.0" />
                            </padding>
                         </Label>
                         <TextField fx:id="Track1" prefWidth="250.0">
                            <VBox.margin>
                               <Insets left="35.0" />
                            </VBox.margin>
                         </TextField>
                      </children>
                   </VBox>
                   <VBox fx:id="lengthContainer" layoutX="256.0"</pre>
layoutY="10.0" prefHeight="200.0">
                      <children>
                         <Label fx:id="header2" text="Length"</pre>
textFill="#9e0f3f">
                            <font>
                               <Font size="14.0" />
                            </font>
                            <padding>
                               <Insets left="35.0" />
                            </padding>
                         </Label>
                         <TextField fx:id="Length1" prefWidth="40.0">
                            <VBox.margin>
                               <Insets left="35.0" />
                            </VBox.margin>
                         </TextField>
                      </children>
                   </VBox>
               </children>
            <Button fx:id="addCD" mnemonicParsing="false" onAction="#addCD"</pre>
prefHeight="50.0" prefWidth="130.0" style="-fx-background-color: Navy;"
text="ADD" textFill="#e7e7e7">
               <VBox.margin>
                   <Insets left="400.0" />
```

```
</VBox.margin>
               <font>
                  <Font size="18.0" />
                </font>
            </Button>
         </children>
      </VBox>
   </center>
</BorderPane>
            q) AddDVD.fxml
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?import javafx.geometry.Insets?>
<?import javafx.scene.control.Button?>
<?import javafx.scene.control.Label?>
<?import javafx.scene.control.Menu?>
<?import javafx.scene.control.MenuBar?>
<?import javafx.scene.control.MenuItem?>
<?import javafx.scene.control.TextField?>
<?import javafx.scene.layout.BorderPane?>
<?import javafx.scene.layout.HBox?>
<?import javafx.scene.layout.VBox?>
<?import javafx.scene.text.Font?>
<BorderPane prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0"</pre>
xmlns="http://javafx.com/javafx/21" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1">
   <top>
      <VBox prefHeight="100.0" prefWidth="100.0"</pre>
BorderPane.alignment="CENTER">
         <children>
            <MenuBar>
              <menus>
                <Menu mnemonicParsing="false" text="Options">
                  <items>
                       <Menu mnemonicParsing="false" text="Update Store">
                         <items>
                           <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add Book"</pre>
/>
                               <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add CD"</pre>
/>
                               <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add</pre>
DVD" />
                         </items>
                       </Menu>
                         <MenuItem mnemonicParsing="false"</pre>
onAction="#viewStore" text="View Store" />
                         <MenuItem mnemonicParsing="false" text="View Cart" />
                  </items>
                </Menu>
              </menus>
            </MenuBar>
```

```
<Label alignment="CENTER" contentDisplay="CENTER" text="Adding</pre>
DVD" textAlignment="CENTER" textFill="#ff009b">
               <font>
                   <Font size="24.0" />
               </font>
               <padding>
                  <Insets left="400.0" />
               </padding>
            </Label>
         </children>
      </VBox>
   </top>
   <center>
      <VBox prefHeight="100.0" BorderPane.alignment="CENTER">
         <children>
            <HBox prefHeight="100.0" prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Title" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Title" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="10.0" prefHeight="100.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Category"</pre>
textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                        <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Category" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="110.0" prefHeight="100.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                   <Label prefWidth="120.0" text="Cost" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
```

```
</HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Cost" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="260.0" prefHeight="100.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                  <Label prefWidth="120.0" text="Director"</pre>
textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                        <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Director" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                     </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <HBox layoutX="10.0" layoutY="310.0" prefHeight="100.0"</pre>
prefWidth="200.0">
               <children>
                   <Label prefWidth="120.0" text="Length" textFill="#a11a5b">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="150.0" />
                      </HBox.margin>
                      <font>
                         <Font size="18.0" />
                      </font>
                  </Label>
                  <TextField fx:id="Length" prefWidth="250.0">
                      <HBox.margin>
                         <Insets left="10.0" />
                      </HBox.margin>
                  </TextField>
               </children>
            </HBox>
            <Button fx:id="addDVD" mnemonicParsing="false" onAction="#addDVD"</pre>
prefHeight="50.0" prefWidth="130.0" style="-fx-background-color: Navy;"
text="ADD" textFill="#e7e7e7">
               <VBox.margin>
                  <Insets left="400.0" />
               </VBox.margin>
               <font>
                  <Font size="18.0" />
```

```
</font>
            </Button>
         </children>
      </VBox>
   </center>
</BorderPane>
           h) Cart.fxml
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?import javafx.geometry.Insets?>
<?import javafx.scene.control.Button?>
<?import javafx.scene.control.ButtonBar?>
<?import javafx.scene.control.Label?>
<?import javafx.scene.control.Menu?>
<?import javafx.scene.control.MenuBar?>
<?import javafx.scene.control.MenuItem?>
<?import javafx.scene.control.RadioButton?>
<?import javafx.scene.control.TableColumn?>
<?import javafx.scene.control.TableView?>
<?import javafx.scene.control.TextField?>
<?import javafx.scene.control.ToggleGroup?>
<?import javafx.scene.layout.BorderPane?>
<?import javafx.scene.layout.HBox?>
<?import javafx.scene.layout.VBox?>
<?import javafx.scene.text.Font?>
<BorderPane prefHeight="768.0" prefWidth="1024.0"</pre>
xmlns="http://javafx.com/javafx/21" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1">
  <top>
      <VBox prefWidth="100.0" BorderPane.alignment="CENTER">
         <children>
            <MenuBar>
              <menus>
                <Menu mnemonicParsing="false" text="Options">
                  <items>
                      <Menu mnemonicParsing="false" text="Update Store">
                           <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add Book"</pre>
/>
                               <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add CD"</pre>
/>
                               <MenuItem mnemonicParsing="false" text="Add</pre>
DVD" />
                         </items>
                      </Menu>
                    <MenuItem mnemonicParsing="false" onAction="#viewStore"</pre>
text="View Store" />
                        <MenuItem mnemonicParsing="false" text="View Cart" />
                  </items>
                </Menu>
              </menus>
            </MenuBar>
```

```
<Label text="CART" textFill="AQUA">
               <font>
                  <Font size="50.0" />
               </font>
               <padding>
                  <Insets left="10.0" />
               </padding>
            </Label>
         </children>
      </VBox>
   </top>
   <center>
      <VBox prefHeight="200.0" prefWidth="100.0"</pre>
BorderPane.alignment="CENTER">
         <padding>
            <Insets left="10.0" />
         </padding>
         <children>
            <HBox alignment="CENTER LEFT" prefWidth="200.0" spacing="10.0">
               <padding>
                  <Insets bottom="10.0" top="10.0" />
               </padding>
               <children>
                  <Label text="Filter:" />
                  <TextField fx:id="tfFilter" />
                  <RadioButton fx:id="radioBtnFilterId"</pre>
mnemonicParsing="false" selected="true" text="By ID">
                      <toggleGroup>
                         <ToggleGroup fx:id="filterCategory" />
                      </toggleGroup>
                   </RadioButton>
                  <RadioButton fx:id="radioBtnFilterTitle"</pre>
mnemonicParsing="false" text="By Title" toggleGroup="$filterCategory" />
               </children>
            </HBox>
            <TableView fx:id="tblMedia">
               <columns>
                <TableColumn fx:id="colMediaTitle" prefWidth="75.0"
text="Title" />
                <TableColumn fx:id="colMediaCategory" prefWidth="75.0"</pre>
text="Category" />
                  <TableColumn fx:id="colMediaCost" prefWidth="75.0"</pre>
text="Cost" />
              </columns>
               <columnResizePolicy>
                  <TableView fx:constant="CONSTRAINED RESIZE POLICY" />
               </columnResizePolicy>
            </TableView>
            <ButtonBar prefHeight="40.0" prefWidth="200.0">
              <buttons>
                <Button fx:id="btnPlay" mnemonicParsing="false"</pre>
onAction="#playMedia" text="Play" />
                  <Button fx:id="btnRemove" layoutX="948.0" layoutY="17.0"</pre>
mnemonicParsing="false" onAction="#btnRemovePressed" text="Remove" />
              </buttons>
            </ButtonBar>
         </children>
```

```
</VBox>
   </center>
   <right>
      <VBox prefHeight="200.0" BorderPane.alignment="TOP CENTER">
         <padding>
            <Insets top="50.0" />
         </padding>
         <children>
            <HBox alignment="CENTER">
               <children>
                  <Label text="Total:">
                     <font>
                        <Font size="24.0" />
                     </font>
                  </Label>
                  <Label fx:id="totalCost" text="0 $" textFill="AQUA">
                         <Font size="24.0" />
                     </font>
                  </Label>
               </children>
            </HBox>
            <Button fx:id="placeOrder" mnemonicParsing="false"</pre>
onAction="#placeOrderPressed" style="-fx-background-color: red;" text="Place
Order" textFill="WHITE">
               <font>
                  <Font size="24.0" />
               </font>
            </Button>
         </children>
      </VBox>
   </right>
</BorderPane>
E) hust.soict.hedspi.aims.exception
a) PlayerException.java
package hust.soict.hedspi.aims.exception;
public class PlayerException extends Exception {
    public PlayerException(String message) {
        super (message);
}
         F. hust.soict.hedspi.javafx
            a) Painter.java
```

```
package hust.soict.hedspi.javafx;

import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
```

## b) PainterController.java

```
package hust.soict.hedspi.javafx;
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.control.RadioButton;
import javafx.scene.control.ToggleGroup;
import javafx.scene.input.MouseEvent;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.scene.shape.Circle;
import javafx.scene.layout.Pane;

public class PainterController {
    private Color penColor = Color.BLACK;
    //Biến lưu giữ màu

@FXML
    private Pane drawingAreaPane;
```

```
@FXML
private RadioButton Pen;
@FXML
private RadioButton Eraser;
//Các thuộc tính khác
@FXML
void clearButtonPressed(ActionEvent event) {
     drawingAreaPane.getChildren().clear();
     //Khi xóa bảng
@FXML
void drawingAreaMouseDragged(MouseEvent event) {
     Circle newCircle = new Circle(event.getX(),
             event.getY() , 4,penColor);
     drawingAreaPane.getChildren().add(newCircle);
     //Khi vẽ
@FXML
public void initialize() {
    ToggleGroup toggleGroup = new ToggleGroup();
    Pen.setToggleGroup(toggleGroup);
    Eraser.setToggleGroup(toggleGroup);
    Pen.setSelected(true);
    // Event handlers khi chọn pen hoặc eraser
    Pen.setOnAction(this::handlePenSelection);
    Eraser.setOnAction(this::handleEraserSelection);
}
private void handlePenSelection(ActionEvent event) {
    penColor = Color.BLACK;
    //Chọn bút thì màu đen
private void handleEraserSelection(ActionEvent event) {
    // Chọn tẩy màu trắng
    penColor = Color.WHITE;
}
```

```
C) painter.fxml
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<?import javafx.geometry.Insets?>
<?import javafx.scene.control.Button?>
<?import javafx.scene.control.RadioButton?>
<?import javafx.scene.control.TitledPane?>
<?import javafx.scene.layout.AnchorPane?>
<?import javafx.scene.layout.BorderPane?>
<?import javafx.scene.layout.Pane?>
<?import javafx.scene.layout.VBox?>
<BorderPane id="drawingAreaPane" maxHeight="-Infinity" maxWidth="-Infinity"</pre>
minHeight="-Infinity" minWidth="-Infinity" prefHeight="480.0"
prefWidth="640.0" xmlns="http://javafx.com/javafx/21"
xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1"
fx:controller="hust.soict.hedspi.javafx.PainterController">
   <padding>
      <Insets bottom="8.0" left="8.0" right="8.0" top="8.0" />
   </padding>
   <1eft>
      <VBox maxHeight="1.7976931348623157E308" spacing="8.0"</pre>
BorderPane.alignment="CENTER">
         <BorderPane.margin>
            <Insets right="8.0" />
         </BorderPane.margin>
         <children>
            <TitledPane animated="false" text="Tools">
              <content>
                <AnchorPane>
                     <children>
                        <RadioButton fx:id="Pen" layoutX="6.0" layoutY="5.0"</pre>
mnemonicParsing="false" text="Pen" />
                        <RadioButton fx:id="Eraser" layoutX="6.0"</pre>
layoutY="28.0" mnemonicParsing="false" text="Eraser" />
                     </children>
                  </AnchorPane>
              </content>
            </TitledPane>
            <Button maxWidth="1.7976931348623157E308" mnemonicParsing="false"</pre>
onAction="#clearButtonPressed" text="Clear" />
         </children>
      </VBox>
   </left>
   <center>
      <Pane fx:id="drawingAreaPane" onMouseDragged="#drawingAreaMouseDragged"</pre>
prefHeight="200.0" prefWidth="200.0" style="-fx-background-color: white;"
BorderPane.alignment="CENTER" />
   </center>
</BorderPane>
```

```
G) hust.soict.hedspi.swing
               a) AWTAccumulator
package hust.soict.hedspi.swing;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
public class AWTAccumulator extends Frame {
  private TextField tfInput;
  private TextField tfOutput;
  private int sum = 0; // tổng để là 0
   // Constructor để setup các thành phần GUI và events handler
   public AWTAccumulator() {
      setLayout(new GridLayout(2, 2));
      add(new Label("Enter an Integer: "));
      tfInput = new TextField(10);
      add(tfInput);
      tfInput.addActionListener(new TFInputListener());
      add(new Label("The Accumulated Sum is: "));
      tfOutput = new TextField(10);
      tfOutput.setEditable(false);
      add(tfOutput);
      setTitle("AWT Accumulator");
      setSize(350, 120);
      setVisible(true);
}
  public static void main(String[] args) {
         new AWTAccumulator();
private class TFInputListener implements ActionListener {
      @Override
      public void actionPerformed(ActionEvent evt) {
            int numberIn = Integer.parseInt(tfInput.getText());
        sum += numberIn;
        tfInput.setText("");
        tfOutput.setText(sum + "");
        //ActionListener, khi nhập một số mới vào thì cộng vào tổng
}
}
}
           b) NumberGrid.java
```

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import javax.swing.*;
public class NumberGrid extends JFrame{
    private JButton [] btnNumbers = new JButton [10];
    private JButton btnDelete, btnReset;
    private JTextField tfDisplay;
    public NumberGrid() {
         //Khởi tạo gui
        tfDisplay = new JTextField();
        tfDisplay.setComponentOrientation(
                ComponentOrientation.RIGHT_TO_LEFT);
        JPanel panelButtons = new JPanel(new GridLayout(4, 3));
        addButtons(panelButtons);
        Container cp = getContentPane();
        cp.setLayout(new BorderLayout());
        cp.add(tfDisplay, BorderLayout.NORTH);
        cp.add(panelButtons, BorderLayout.CENTER);
        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        setTitle("Number Grid");
        setSize(200, 200);
        setVisible(true);
    void addButtons (JPanel panelButtons) {
        ButtonListener btnListener = new ButtonListener();
        for(int i = 1; i <= 9; i++) {
            btnNumbers[i] = new JButton(""+i);
            panelButtons.add(btnNumbers[i]);
            btnNumbers[i].addActionListener(btnListener);
        //Thêm các số từ 1 đến 0
        btnDelete = new JButton("DEL");
        panelButtons.add(btnDelete);
        btnDelete.addActionListener(btnListener);
        //Thêm Del
        btnNumbers [0] = new JButton("0");
```

```
panelButtons.add(btnNumbers[0]);
        //Thêm số 0
        btnNumbers[0].addActionListener(btnListener);
        btnReset = new JButton("C");
        panelButtons.add(btnReset);
        btnReset.addActionListener(btnListener);
        //Thêm C để clear
   private class ButtonListener implements ActionListener{
        @Override
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            String button = e.getActionCommand();
            if(button.charAt(0) >= '0' && button.charAt(0) <= '9') {</pre>
                tfDisplay.setText(tfDisplay.getText() + button);
            }// Nếu chọn là 0 đến ( thì gắn bào string
            else if (button.equals("DEL")) {
                tfDisplay.setText(tfDisplay.getText().substring(0,
tfDisplay.getText().length() - 1));
                //Nếu là del thì bỏ ký tự cuối
        else {//Không là C thì chuyển thành xâu rỗng
            tfDisplay.setText("");
    public static void main(String[] args) {
       new NumberGrid();
```

c) SwingAccumulator.java

```
package hust.soict.hedspi.swing;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import javax.swing.*;

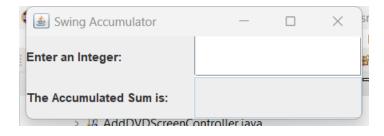
public class SwingAccumulator extends JFrame {
    private JTextField tfInput;
    private JTextField tfOutput; private int sum = 0;
```

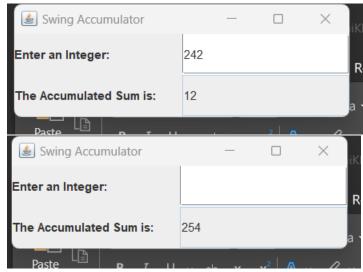
```
// tổng để là 0
  public SwingAccumulator() {
       Container cp = getContentPane();
       cp.setLayout(new GridLayout(2, 2));
       cp.add(new JLabel("Enter an Integer: "));
       tfInput = new JTextField(10);
       cp.add(tfInput); tfInput.addActionListener(new TFInputListener());
       cp.add(new JLabel("The Accumulated Sum is: "));
       tfOutput = new JTextField(10);
       tfOutput.setEditable(false);
       cp.add(tfOutput);
       setTitle("Swing Accumulator");
       setSize(350, 120);
       setVisible(true);
  public static void main(String[] args) {
  new SwingAccumulator();
  private class TFInputListener implements ActionListener {
      @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent evt) {
     int numberIn = Integer.parseInt(tfInput.getText());
     sum += numberIn;
     tfInput.setText("");
     tfOutput.setText(sum + "");
   //ActionListener, khi nhập một số mới vào thì cộng vào tổng
```

## 7. Demo chương trình

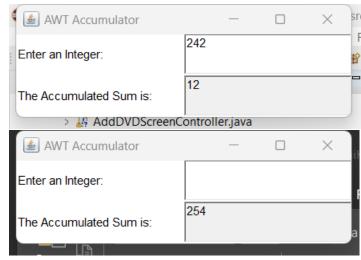
## A) Swing

a) Swing accumulator





b) AWT accumulator

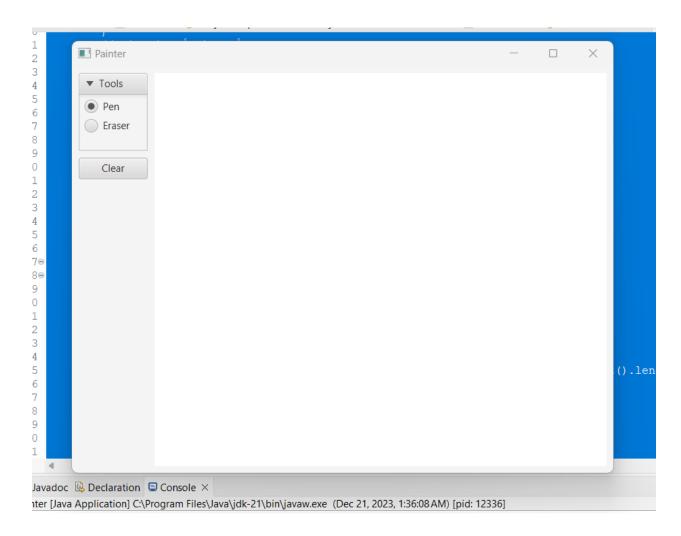


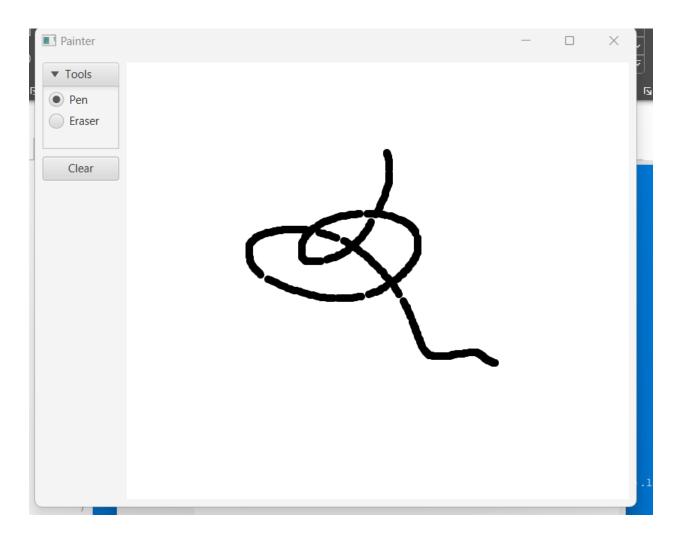
c) NumberGrid

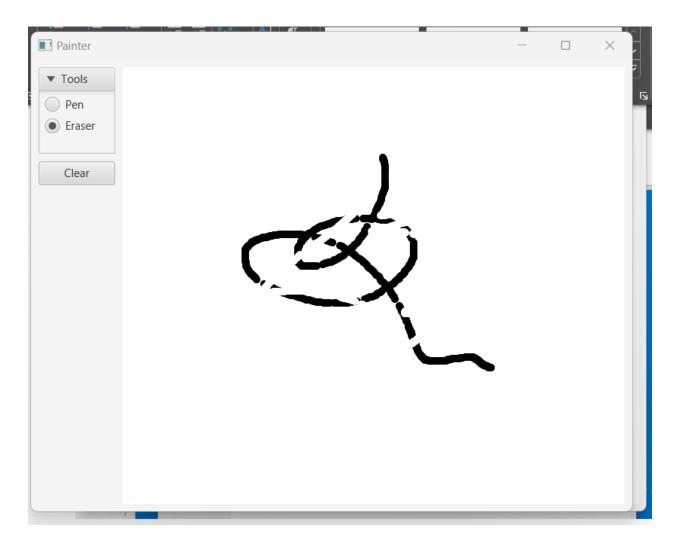




B) JavaFX







d) Aims

