

# Raport gry „*Running Ye*”

Grę wykonali:

Miłosz Hasik odpowiedzialny za kod i importowanie grafiki

i

Filip Nyćkowiak odpowiedzialny za grafikę oraz muzykę

## 1. Założenia i cele

Naszymi założeniami było stworzenie gry 2D, w której gracz steruje postacią, a ta podczas gry przeskakuje nad przeszkodami. Wyzaczyliśmy sobie cele : stworzyć krótką animację gracza; zaimportować grafikę do postaci, przeszkód oraz tła; stworzenie tekstu, który będzie wynikiem, a także tekstów pomocniczych (np. kiedy nacisnąć dany klawisz lub kliknąć w myszkę); stworzyć power-up'y, które pomagają graczowi w trakcie gry.

## 2. Zmiany i problemy

W trakcie przygotowywania gry po wielu próbach stworzenia kodu musieliśmy zrezygnować z ostatniego celu, czyli stworzenia power-up'ów. Oprócz tego początkowo był problem z zaimportowaniem grafik, a program nie mógł ich wczytać, musieliśmy spróbować zaimportować je w inny sposób.

## 3. Podsumowanie

Podsumowując mimo że nie udało nam się w 100 procentach stworzyć tego czego chcieliśmy, uważamy, że gra wyszła nam dobrze.