



**Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação**
Universidade Europeia

CAPO

Sprint Report 1

Março (10 - 17)

Curso: Engenharia Informática

Semestre: 2024/2025 - Quarto Semestre

Repositório: <https://github.com/nycocado/capo>

Nycolas Souza - 20230989

Luan Ribeiro - 20230692

Lohanne Guedes - 20220085

Data de publicação: 23/03/2025

Data de revisão (em aula): 24/03/2025

Resumo da Semana

As tarefas da primeira Sprint, do dia 10 de março de 2025 a 17 de março de 2025, decorreram se seguinte forma:

Tarefa	Responsável	Tempo	Estado
(Conceptualização) Definição da arquitetura de informação	Nycolas Souza	1d	Concluído
(Prototipagem) Criação do wireframe - Soldador	Luan Ribeiro	1d	Concluído
(Prototipagem) Criação do wireframe - Tubista	Lohanne Guedes	1d	Concluído
(Prototipagem) Criação do wireframe - Operador de Corte	Luan Ribeiro	1d	Concluído
(Prototipagem) Criação do wireframe - Administrador	Nycolas Souza	1d	Concluído
(Prototipagem) Desenvolvimento das interfaces iniciais no Figma - Operador de Corte	Luan Ribeiro	2d	Não concluído

Comentários

A primeira sprint focou em idealizar a interface com wireframes, embora a pouca informação que tínhamos sobre o fluxo de trabalho dos cargos na empresa parceira.

Desenvolvimento das interfaces iniciais no Figma (Operador de Corte)

Não foi finalizada a interface do corte pela falta de compreensão e tempo que tínhamos acerca do fluxo de trabalho e informações relevantes que o operador de corte teria acesso, por isso essa tarefa foi reagendada para a próxima semana, com prioridade alta.

Planeamento

O planeamento da próxima sprint foi pensado para desenvolver a interface do sistema no Figma, levando em conta os diversos cargos do sistema e a navegação do usuário na plataforma.

Tarefa	Responsável	Tempo Estimado	Prioridade
(Conceptualização) Definição das personas - Soldador	Nycolas Souza	1d	Média
(Conceptualização) Definição das personas - Tubista	Nycolas Souza	1d	Média
(Conceptualização) Definição das personas - Operador de Corte	Lohanne Guedes	1d	Média
(Prototipagem) Desenvolvimento das interfaces iniciais no Figma - Soldador	Luan Ribeiro	2d	Alta
(Prototipagem) Desenvolvimento das interfaces iniciais no Figma - Tubista	Luan Ribeiro	2d	Alta
(Prototipagem) Desenvolvimento das interfaces iniciais no Figma - Administrador	Nycolas Souza	3d	Alta
(Prototipagem) Desenvolvimento das interfaces iniciais no Figma - Operador de Corte	Luan Ribeiro	2d	Alta