



Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação
Universidade Europeia

World of Toilets

Sprint Report 0 (Kick-off)

Outubro (06 - 19)

Curso: Engenharia Informática

Semestre: 2025/2026 - Quinto Semestre

Repositório: <https://github.com/nycocado/worldoftoilets>

Nycolas Souza - 20230989

Luan Ribeiro - 20230692

Lohanne Guedes - 20220085

Kira Sousa - 20231205

Data de publicação: 02/11/2025

Data de revisão: 04/11/2025

1. Definição dos Papéis:

Product Owner:

Luan Ribeiro

Scrum Master:

Nycolas Souza

Desenvolvedores:

Nycolas Souza

Luan Ribeiro

Lohanne Guedes

Kira Sousa

2. Objetivos da Sprint:

Realizar a análise e conceptualização completa do projeto [World of Toilets](#), sucessor do [Think Toilet](#) desenvolvido no semestre anterior. Esta fase pré-desenvolvimento inclui: definição de requisitos, pesquisa de mercado, criação de personas, casos de utilização, e arquitetura inicial da solução. O objetivo final é ter uma proposta sólida aprovada pelos docentes e preparar a equipa para iniciar o desenvolvimento técnico.

3. Itens Concluídos:

- **Constituição e organização da equipa:**

- **Definição de papéis:** Product Owner (Nycolas), Scrum Master (Luan), Developers (todos).
- **Setup dos canais de comunicação:** Discord (servidor privado da equipa), GitHub (repositório worldoftoilets).
- **Story Points:** N/A (organizacional).
- **Responsável:** Equipa completa.

- **Análise do projeto anterior (Think Toilet)**

- Revisão do código e documentação do semestre anterior.
- **Identificação de pontos fortes:** conceito sólido, UI/UX bem pensada.
- **Identificação de limitações:** backend monolítico, sem distribuição, sem IA, sem moderação robusta.
- **Decisão:** evoluir o conceito em vez de recomeçar do zero.
- **Story Points:** 3.
- **Responsável:** Equipa completa.

- **Pesquisa e justificação da componente de IA**

- **Identificação da necessidade:** calcular rotas otimizadas entre casas de banho.
- **Escolha do algoritmo:** A* (procura informada em grafos).
- Definição e pesquisa das tecnologias e bibliotecas envolvidas para desenvolvimento.
- **Decisão:** evoluir o conceito em vez de recomeçar do zero.
- **Story Points:** 5
- **Responsável:** Luan Ribeiro, Claudia Sevivas (orientação)

- **Mockups e wireframes iniciais**

- **Web Dashboard:** Login admin, dashboard estatísticas, moderação sugestões, moderação denúncias
- **Web Landing Page:** Hero, funcionalidades.
- **Story Points:** 4
- **Responsável:** Lohanne, Margarida

4. Itens em Progresso:

- **Nenhum** - fase de conceptualização concluída

5. Impedimentos / Bloqueios:

- **Mudança de tecnologia backend**

- Inicialmente propusemos PHP - Laravel, e API antiga era desenvolvida em Java - Spring Boot.
- Após feedback, decidimos mudar para NestJS (maior afinidade com bibliotecas e TypeScript).
- **Resolução:** Aprovado pelos docentes, equipa tem conhecimento em Node.js.
- **Impacto:** Nenhum - mudança feita antes de iniciar código.

5. Planeamento para a Próxima Semana:

- **Sprint 1 (20/10 - 26/10) - Início do Desenvolvimento**
 - Setup inicial da infraestrutura Docker.
 - Modelagem completa da base de dados (diagrama ER).
 - Wireframes detalhados da dashboard administrativa.
 - Inicialização do projeto NestJS e NextJS.
 - Pesquisa aprofundada sobre algoritmo A* e dados OSM.

6. Métricas da Sprint:

- **Velocidade (story points):** 12 pontos concluídos
- **Story points planejados:** 12 pontos.
- **% de tarefas concluídas:** 100%
- **Duração:** 2 semanas (kick-off extenso)

7. Observações e Melhorias:

- **O que correu bem:**

- Excelente trabalho de equipa - todos contribuíram ativamente
- Arquitetura bem pensada desde o início - evita retrabalho futuro
- Boa divisão de responsabilidades: Lohanne/Margarida (design/UX), Nycolas (backend/infra), Luan (IA)
- Comunicação fluída no Discord - respondemos rápido uns aos outros

- **O que pode melhorar:**

- **Documentação inicial não foi bem recebida** - precisamos melhorar o esquema de formatação de documentos.
- Alguns requisitos ainda estão vagos - precisamos detalhar melhor na Sprint 1.
- User stories precisam ser mais técnicas, assim como ensinado as aulas de Engenharia de Software.
- Estimativas de story points ainda são instáveis (falta calibração da equipa).

- **Ações para a próxima sprint:**

- Focar em desenvolvimento técnico - fase de documentação intensiva acabou
- Estudar individualmente tecnologias novas (NGINX, A*, Docker) antes de implementar
- Pair programming para tarefas complexas (ex: setup Docker com 2 pessoas)