

# DISIBOOK

## DOCUMENTAZIONE UFFICIALE

### **1. Panoramica generale sul sito**

Il nostro social network è diviso graficamente in 6 parti:

- Header
- Barra orizzontale del menù
- Contenuto principale
- Menù di sinistra
- Menù di destra
- Footer

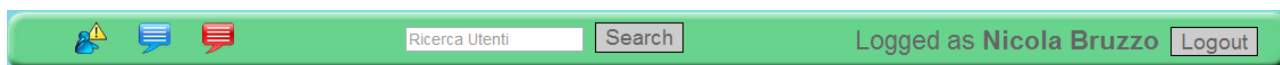
L'header è rappresentato dal logo del nostro sito DISIBOOK, mentre nel footer visualizziamo la sede legale del sito e la partita IVA inventata.

Per quanto riguarda la barra orizzontale del menù, essa invece ha due differenti visualizzazioni che si alternano in base a se siamo loggati al sito o meno.

Nel caso in cui non siamo loggati ci permette di inserire email e password ed una spunta per ricordare le nostre credenziali per entrare nel sistema, come vediamo in figura:

The image shows a horizontal login bar with a green gradient. It contains a text input field with the placeholder 'mail' and the value 'nico@mail.it', followed by a text input field with the placeholder 'password' and masked characters '....'. To the right of the password field is a checkbox labeled 'ricordami' with a checkmark, and a 'Login' button.

Una volta entrati invece vengono visualizzate le icone di notifica, il motore di ricerca degli utenti, e il tasto per fare logout:

The image shows a horizontal user menu bar with a green gradient. On the left, there are three icons: a bell for notifications, a speech bubble for messages, and a red speech bubble for requests. In the center, there is a search bar with the placeholder 'Ricerca Utenti' and a 'Search' button. On the right, it says 'Logged as Nicola Bruzzo' followed by a 'Logout' button.

#### **1.1 Menu bar**

Le icone sulla nostra barra di menù sono tre e rappresentano, da sinistra:

- Nuove amicizie rispetto all'ultimo accesso
- Richieste di amicizia ricevute, a cui non si ha ancora risposto
- Richieste d'amicizia inviate, a cui l'utente destinatario non ha ancora risposto

Le icone diventano grigie in caso non ci sia nessuna notifica associata alla relativa icona; ogni icona farà comparire un pannello delle relative notifiche associate, in cui verranno

visualizzate al massimo 3 notifiche; per visualizzare tutte le notifiche relative all'icona è presente un bottone sul fondo del pannello notifiche.

Al centro della barra è presente un campo di ricerca utente che funziona con tecnologia Ajax per quel che riguarda i risultati suggeriti in loco ed in modo tradizionale nel caso si voglia una pagina completa dei risultati, con la pressione del tasto search.

## **1.2 Contenuto principale del sito**

Il contenuto principale del sito equivale alla parte centrale della pagina, in cui vengono visualizzati i dati richiamati dai vari link e bottoni presenti nel sito.

Nel contenuto principale possiamo visualizzare dinamicamente:

- La pagina di benvenuto al sito, visualizzata non appena ci logghiamo
- Il proprio profilo, con possibilità di modifica dei dati
- L'elenco degli amici
- La propria rete di amici, sotto-forma di grafo non orientato
- Se si è amministratori, l'elenco di tutti gli utenti del sito con possibilità di bannarli per una settimana, od eliminarli dal sistema
- L'elenco degli amici suggeriti in base alla città natale
- L'elenco dei vicini suggeriti in base agli hobby in comune
- I risultati della ricerca degli utenti
- L'elenco di tutte le nuove amicizie
- L'elenco delle richieste d'amicizia inviate a cui non si ha avuto risposta
- L'elenco delle richieste d'amicizia ricevute a cui non si ha ancora risposto
- La visualizzazione del profilo di un utente

## **1.3 Menù laterale di sinistra**

Il menù laterale di sinistra è fondamentale per utilizzare il nostro sito, ed è composto sostanzialmente da 4 bottoni:

- Edit Profile, per modificare il proprio profilo
- Amici, per visualizzare l'elenco degli amici
- La tua rete, per visualizzare il grafo delle amicizie
- Admin (solo se l'utente è amministratore), per visualizzare e amministrare tutti gli utenti

Ogni bottone modifica il contenuto principale del sito.

### 1.3 Menù laterale di destra

Il menù laterale di destra è dedicato agli utenti suggeriti, ed è diviso in due parti:

- Amici suggeriti
- Vicini suggeriti

In entrambi i casi visualizziamo al massimo 3 utenti suggeriti, con immagine, nome e cognome sotto-forma di link al profilo utente corrispondente, e comunque possibile visualizzare l'elenco completo tramite i tasti sul fondo.

I due sottomenù dei suggerimenti possono essere nascosti cliccando sui relativi tasti in alto, che faranno apparire o meno gli utenti suggeriti, creando un effetto ad ascensore.

## 2. *Librerie esterne e dettagli implementativi*

### 2.1 Librerie Esterne

Nel nostro sito abbiamo usato principalmente due librerie esterne:

- jQuery, versione 1.6.4, scritta in JavaScript e gratuita, per creare qualche piccolo effetto grafico simpatico, come quello dei suggerimenti sul menù di destra, e per validare i form di registrazione e modifica profilo.
- AES-class, libreria scritta in PHP che implementa l'algoritmo di cifratura AES, lavorando su chiave a 128 o 256 bit, che utilizziamo per passare l'identificativo di ogni utente con metodo GET nei vari link presenti nel sito (in modo da facilitare l'implementazione degli stessi); per permettere l'utilizzazione dell'id cifrato col metodo GET, lo convertiamo in esadecimale in modo che il risultato sia compatibile col metodo GET stesso.

La libreria AES la utilizziamo anche per memorizzare nei cookie l'email e la password dell'ultimo utente loggato che ha selezionato la spunta 'ricordami', prima del login.

### 2.2 Directory User

I file personali di ogni utente, quali l'avatar e i file relativi alla creazione e visualizzazione del grafo, vengono salvati all'interno della cartella '*user*', in cui ogni utente ha la propria sub-directory denominata come la propria email, all'interno del quale è salvato il file avatar.jpg e i file graph.txt e graph.svg relativi al grafo delle amicizie. La cartella viene cancellata quando un utente viene eliminato da un amministratore di sistema.

### 2.3 Scelte di progettazione

Le richieste di amicizia rifiutate non verranno notificate in nessun modo all'utente a cui è stata rifiutata l'amicizia; per quanto riguarda gli hobby, è possibile solo selezionare un hobby tra quelli già predefiniti, non è possibile aggiungerne di nuovi.

L'avatar dev'essere di risoluzione massimo 200\*200px, di 512kB di dimensione massima, e di tipo jpg o png.

Un utente bannato non può accedere al sistema finchè non scade la data del suo ban dal sito.

### 3. *Progettazione del database*

Il database utilizzato per la gestione del nostro sito è molto semplice e consiste in 4 tabelle:

- Utenti
- Hobbies
- Richiestaamicizia
- Notifiche

Nella tabella utenti salviamo i seguenti campi:

- Id – numero intero autoincrementale
- Nome
- Cognome
- Email
- Password (cifrata con sha1)
- Titolo di studio
- Hobby1
- Hobby2
- Hobby3
- Visited (utilizzato per il grafo)
- Admin
- Banned (di tipo data )

I primi 5 campi non possono essere NULL.

La tabella richiesta d'amicizia e notifiche sono identiche e hanno i seguenti campi :

- UtenteA (chiave esterna sulla email di utente)
- UtenteB (chiave esterna sulla email di utente)

- Stato

In `richiestaamicizia` lo stato può essere 'accettata', 'in attesa' o 'rifiutata', in notifiche può essere 'letta' o 'non letta'.

Abbiamo creato un trigger di tipo AFTER sull'evento UPDATE di `richiestaamicizia`, in cui nel caso l'amicizia diventi 'accettata', viene aggiunta una riga in notifiche con gli stessi `utenteA` e `utenteB`, con stato 'non letta'.

La tabella `hobbies` ha una sola colonna *nome* dell'hobby.