Tartalom

[A feladatról 2](#_Toc159665763)

[Felhasználói kézikönyv 2](#_Toc159665764)

[Elindítás 2](#_Toc159665765)

[Regisztráció 3](#_Toc159665766)

[„Szervező” menüpont 3](#_Toc159665767)

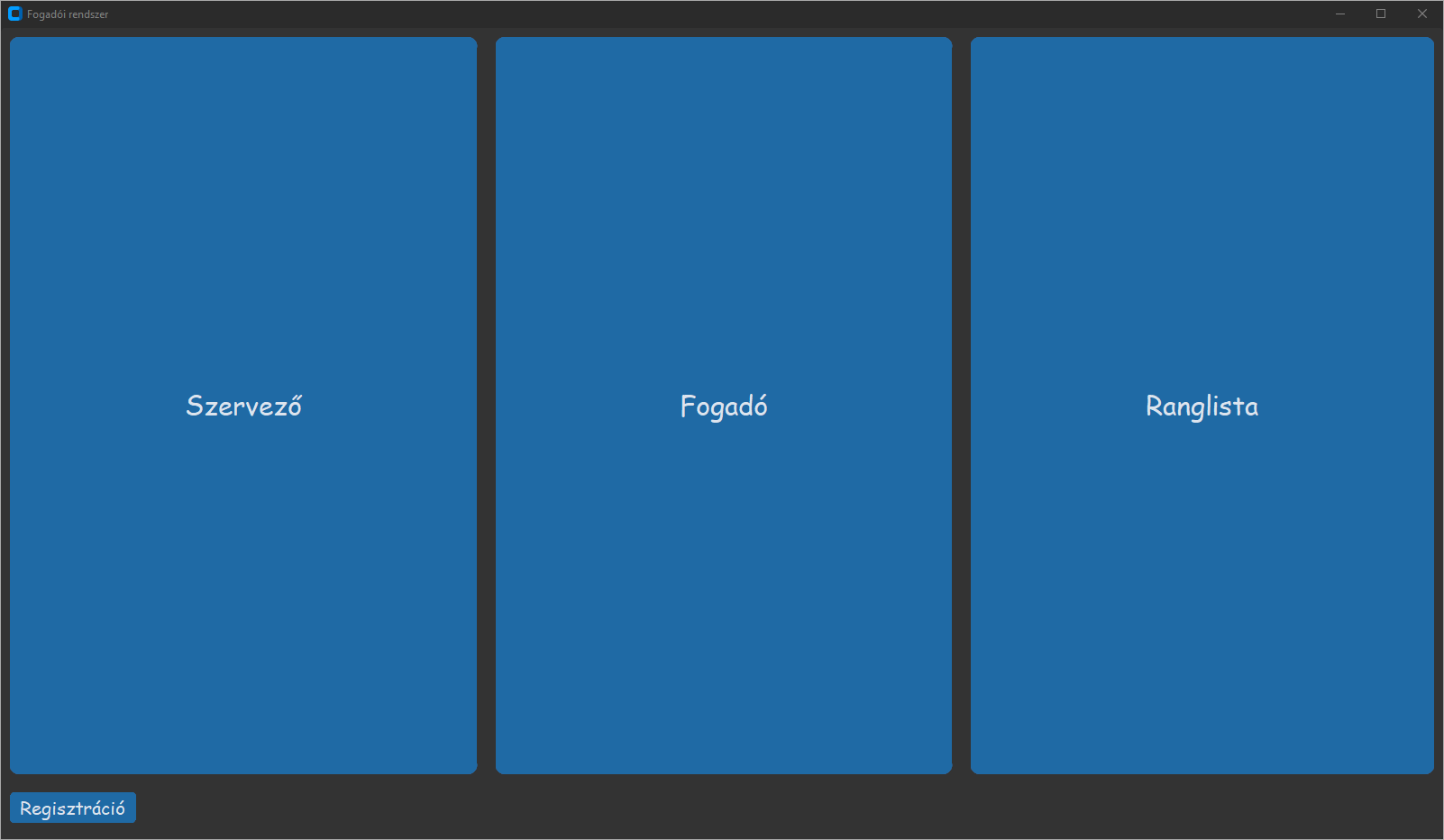
Dokumentáció

# A feladatról

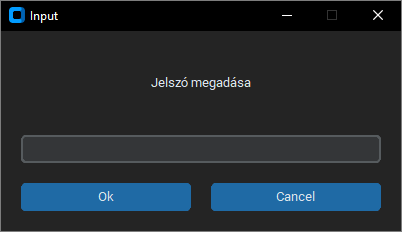
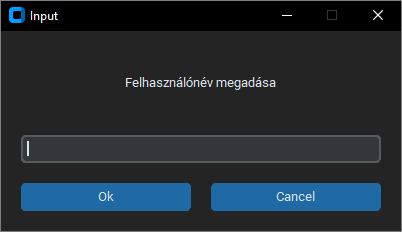
A feladat az volt, hogy az előző fordulóban készített programunkat továbbfejlesszük. Ennek módjai a befejezetlen funkcionalitások befejezése, a felhasználókezelés, illetve egy újfajta szorzó bevezetése voltak. A program maga egy fogadáskezelő rendszer, melyben fogadásokat lehet szervezni, azokon belül bizonyos eseményekre fogadni, illetve a fogadásokat lezárni. A következőkben bemutatjuk, hogyan működik a programunk felhasználói és programozói oldalról.

# Felhasználói kézikönyv

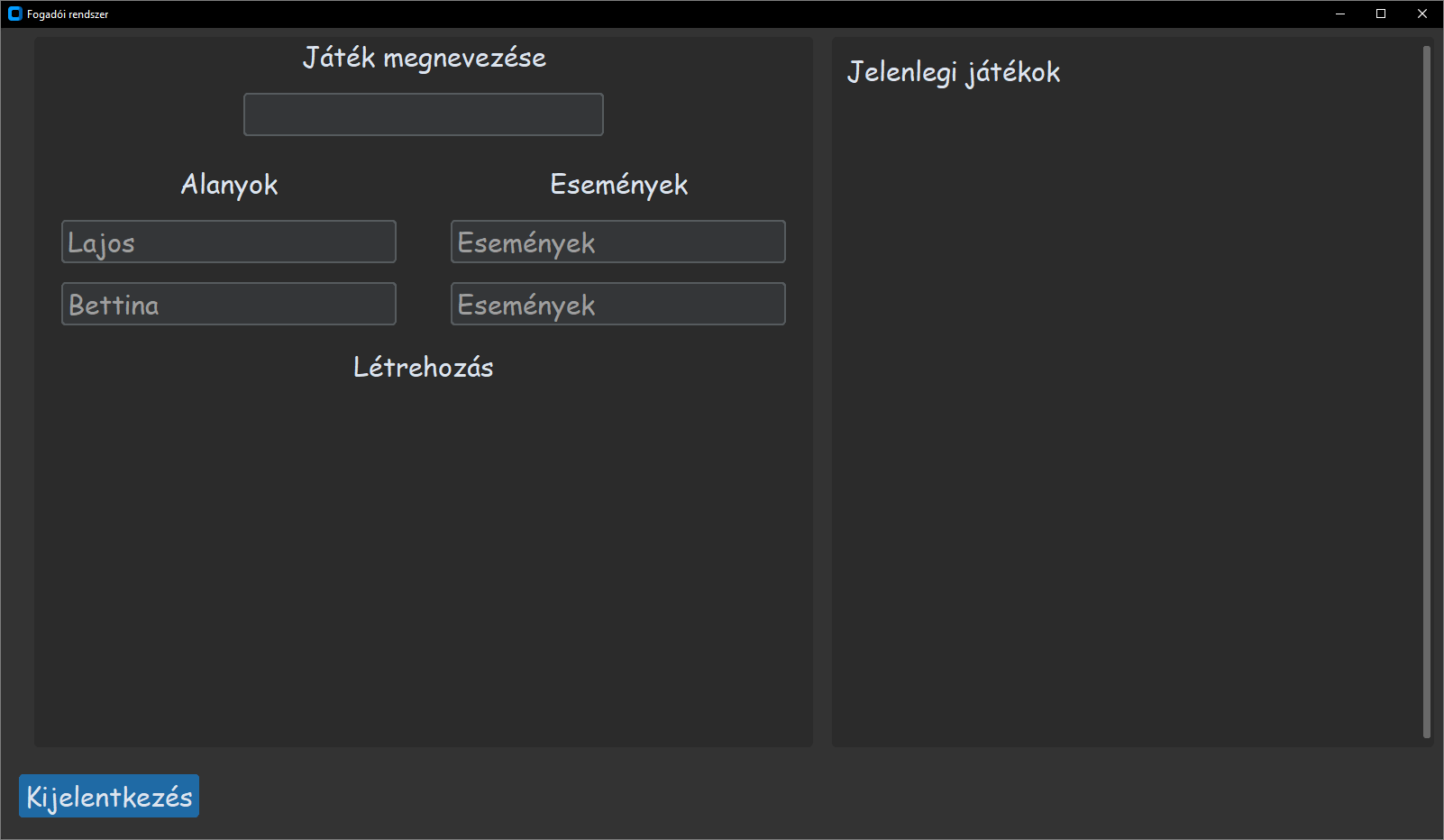
## Elindítás

A program a main.py fájlra történő dupla kattintással indítható el, mely után a következő ablak jelenik meg: 

## Regisztráció

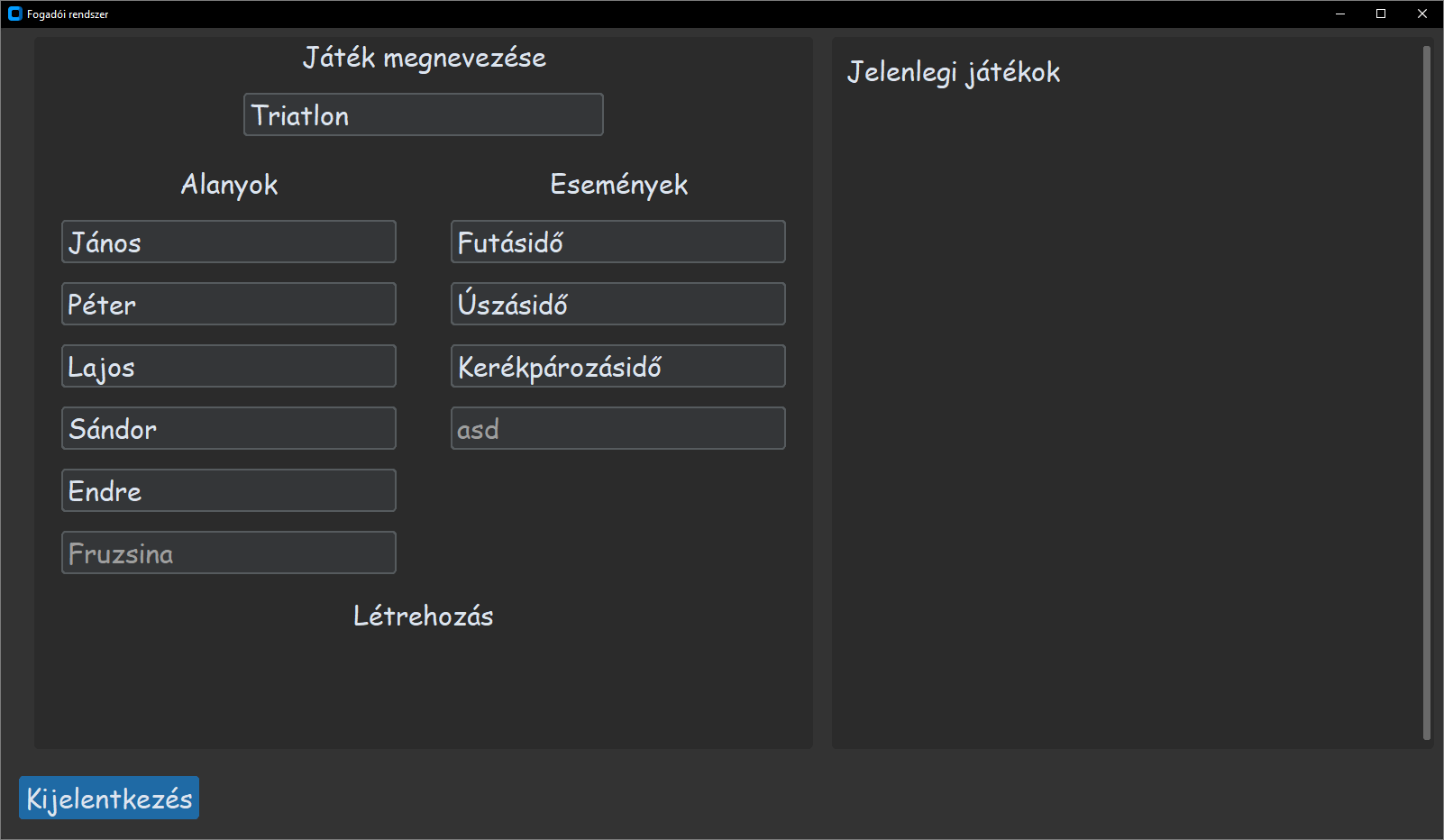
Ha korábban még nem használta a programot, regisztrálnia kell, amelyet a „Regisztráció” feliratú gombbal tehet meg. Megnyomásakor a felugró ablakba írja be a nevét, majd a nyomja meg az „Ok” gombot. A következő felugró ablakba írjon be egy jelszót, melyet jegyezzen meg. 

## „Szervező” menüpont

Ha fogadás szervezőjeként használná a programot, és már regisztrált, nyomja meg a „Szervező” feliratú gombot. A felugró ablakba írja be a felhasználónevét, majd az „Ok” gomb megnyomása után a következő felugró ablakba a jelszavát. Ezután a következő ablak fog megjelenni: 

#### *Új játék létrehozása*

Szervezőként új játék létrehozásához először írja be a játék nevét a „Játék megnevezése” felirat alatti szövegdobozba. Ezután az alanyok neveit írja be az „Alanyok” felirat alatti szövegdobozokba. Ha rákattint a legalsó szövegdobozra, és egyik másik sem üres, egy új automatikusan megjelenik. Alanyokból legfeljebb hatot adhat meg. Az események megadására az eljárás hasonló. Eseményekből szintén legfeljebb hatot adhat meg. Alább láthat egy példát.



Miután minden szükséges adatot beírt, a játékot a „Játék létrehozása” feliratú gombbal hozhatja létre. Ekkor a játék neve, és egy „Lezárás” feliratú gomb meg fog jelenni az ablak jobb oldalán, a „Jelenlegi játékok” felirat alatt. A játék létrehozása után a szövegmezők nem ürülnek.

Játék lezárása

Miután egy játék eredményei tudomására jutottak,