

Beküldési határidő:

Az április 23-ai héten esedékes labort megelőző nap 23 óra 59 perc. A feladat védeése május 11-én lesz esedékes, amikor a második öt kiadott feladatból három határidőre beküldöttet kell majd megvédeni úgy, hogy az ötödik kötelező.

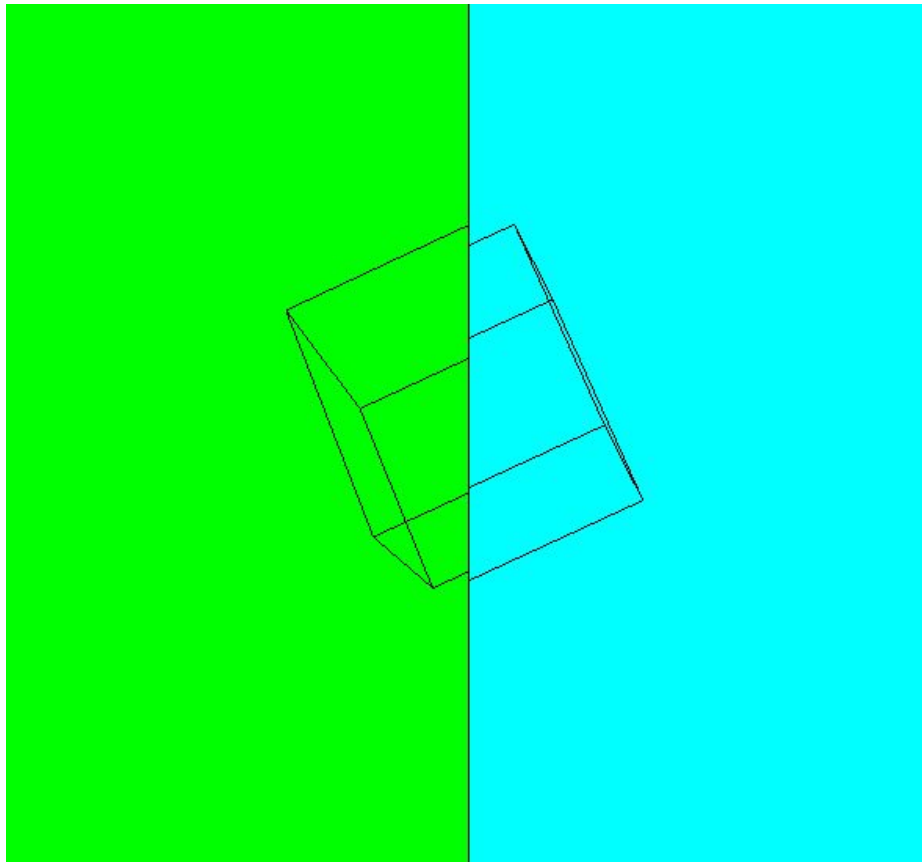
Beküldés módja:

A már ismertetett módon az alábbi Google Form link segítségével:

https://docs.google.com/forms/d/1L_j5ugRNVokV5oAFsgkuww3DuelkY_zlE9d1bditz6A

Leírás:

A feladatban egy origó középpontú kockát kell megjeleníteni centrális, illetve merőleges vetítéssel. A kocka egér segítségével az X és Y tengely mentén mozgatható legyen, a leképezés módja attól függ, hogy az alakzat éppen a képernyő melyik felén helyezkedik el. Ha a levetített kocka metszi a képernyő függőleges felezővonalát, mindkét vetítéssel el kell készíteni a kocka képét, de csak a megfelelő részeket kell megrajzolni.



A programban a kockát lehessen gombok segítségével forgatni tetszőleges tengely körül, egérrel el lehessen tolni az XY síkon, továbbá a vetítés centrumának origótól való távolságát tudunk kell változtatni. A középre helyezéshez window-to-viewport transzformációt kell alkalmazni.

Fontosabb, a videóban nem feltétlenül látszó kritériumok:

- A programnak biztosítania kell (teljesítménytől függően) a folyamatos mozgatást, illetve a több tengely körül egyszerre történő forgatást.
- Ha elengedjük a kockát és újra mozgatjuk, az eltolás ne az eredeti helyből (origóból) induljon, hanem mindig az utolsó pozícióból.

Videó:

<https://youtu.be/vF1sYund40Q>