


Un workflow de développement moderne

Thomas 'Nymous' Gaudin • 2019-01



Nymous

- C'est moi 😊
- Président du Rézoléo 2015-2016
- Élève en EBM 2017-2018
- Consultant chez Extia, en mission DevOps à Adeo
-  <https://github.com/nymous>

Plan

1. Quoi ? Pourquoi ?
2. Gestion de version
3. Tests
4. Automatisation
5. Documentation
6. Déploiement

I. Quoi ? Pourquoi ?

1.1 Quoi ?

- Présentation des outils utiles à tout projet de dev moderne
- Intégration de ces outils dans une chaîne
- Projet squelette

1.2 Pourquoi ?

- Travail plus fluide
- Cycle *développement* => *mise en production* raccourci
 - => feedback rapide
- Moins peur de faire des erreurs
 - petits incréments faciles à corriger/annuler
 - un workflow qui réduit les erreurs
 - la MEP devient la routine
- Process automatisé
 - => moins d'erreurs humaines

2. Gestion de version

2.1 Pourquoi ?

Pourquoi faire de la gestion de version ?

- Retour en arrière
- Expérimentation possible
- Travail à plusieurs en parallèle

2.1 Outils

Outils de collaboration :

- GitHub
- Gitlab
- Bitbucket

2.2 Bonnes pratiques

- Branches (plusieurs workflows possibles)
 - tout dans master □
 - gitflow
 - master + branches de feature
- Branche master protégée
- Pull requests & code review

Tests

3.1 Pourquoi ?

- S'assurer que le code fait ce qui est prévu
 - Tests unitaires
- S'assurer que des bugs corrigés ne reviennent pas
 - Tests de non-régression
- S'assurer de la qualité et sécurité du code
 - Outils d'analyse statique, linters
- Avoir confiance pendant un refactoring
 - Si tests vert => pas de changement de comportement

3.2 Outils

- Linter/Formatage :
 - ESLint
 - Prettier
- Tests :
 - Jest
 - Mocha
 - ava

3.3 Services

- Code coverage :
 - Codacy
 - Codecov
 - CodeClimate

Automatisation

4.1 Pourquoi ?

- Réduire les erreurs humaines
- Forcer les bonnes pratiques
- Tâche répétitive => automatisatisation => gain de temps

4.2 Outils

- Travis
- Circle CI
- Gitlab CI
- Codeship
- Drone CI

Documentation

5. Documentation

ApiDoc, Sawgger

Déploiement

6. Déploiement

Docker