# ニューラル文法誤り訂正のための多様な規則を用いる人工誤り生成



古山翔太

高村大也

岡崎直観

(東工大/産総研)

東京工業大学 Tokyo Institute of Technology

概要

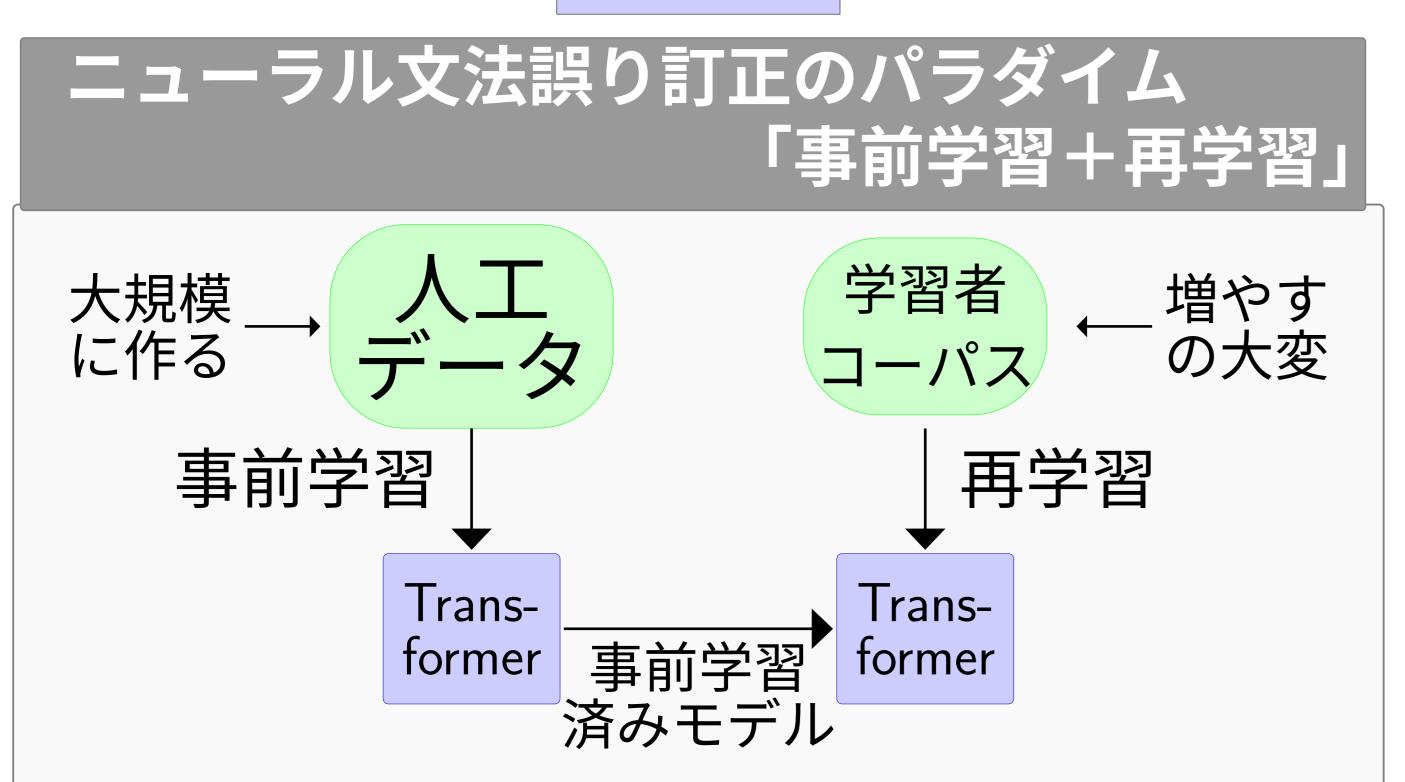
(東工大 岡崎研 修士1年)

## 手法

### 議論

- ▶ 文法誤り訂正の事前学習のデータをルールベースで人工的に生成
- ▶ 多様なルールの組合せが効果的

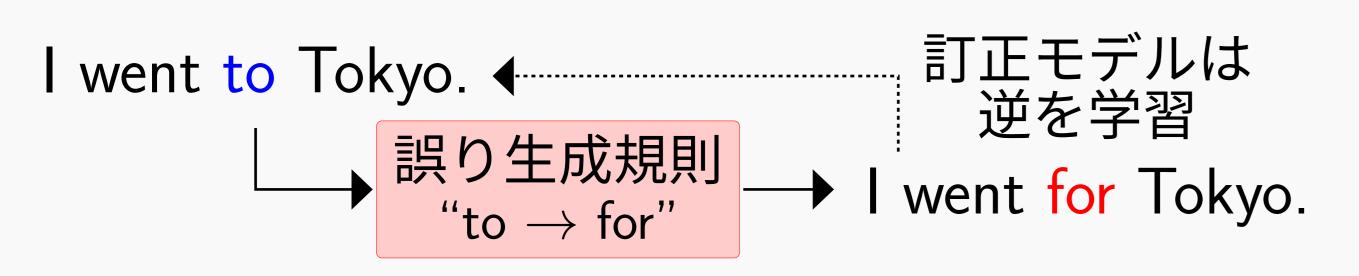
## 背景



大規模な 人工データによる事前学習

- + 学習者コーパスによる再学習が主流
- ▶ "人工データ"をどのように作るかが重要

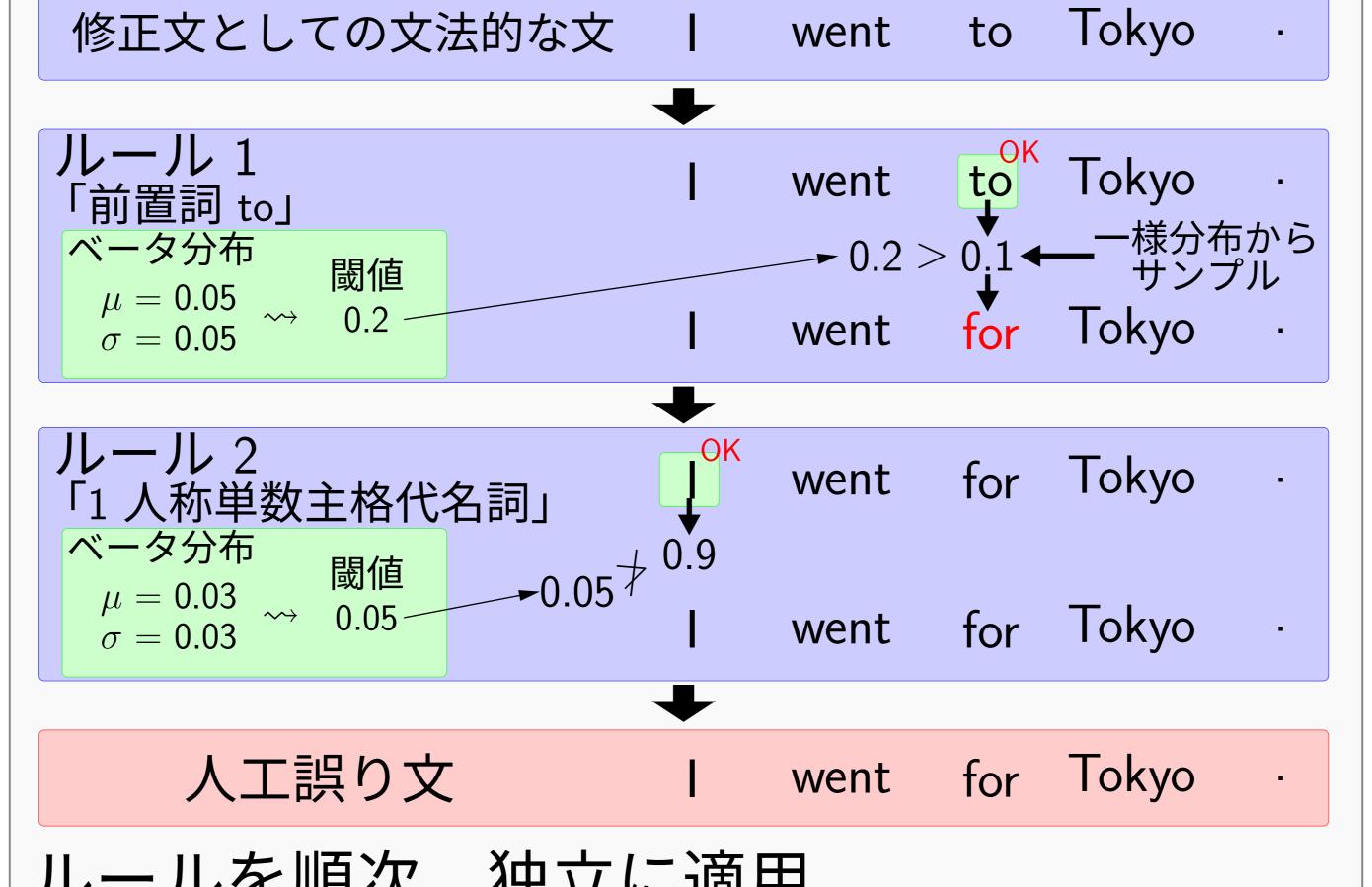
# 人工誤り生成とは? その課題は?



文法誤り訂正の学習データを作るために,人 工的に誤りデータを生成すること

- 本研究ではルールベースで誤り生成
- ▶ 少ないルールでは誤り文が偏る...
- ▶ 多くのルールを用いて良い誤り文を偏りなく、多様に生成したい!
- ► 人工誤りデータの質が向上し、文法誤り 訂正の性能向上が期待

# どのように多様な誤り文を生成するか?



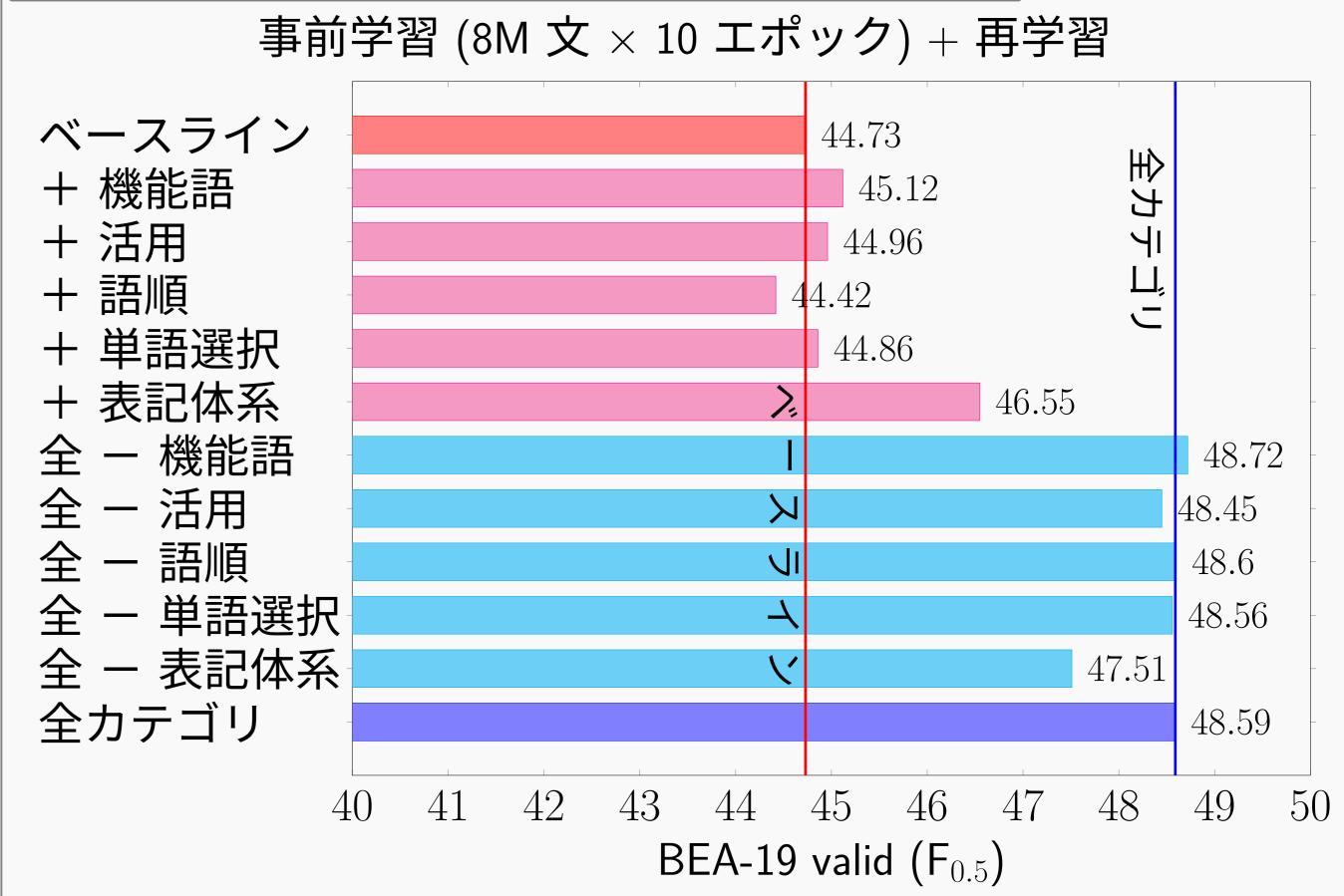
ルールを順次,独立に適用 文ごとに誤り確率を変え多様な誤り文を生成 誤り生成規則は全 5 カテゴリ・188 種類 <sup>a</sup> (機能語・活用・語順・単語選択・表記体系)

## 結果

モデル: Transformer big 単言語コーパス: 1億 2400 万文 (WMT ニュースタスク) 学習者コーパス: 62 万文 CoNLL JFLEG (GLEU) ベースライン 53.88 57.37 事前学習 54.92 58.35 + 再学習 52.83 - 63.25 62.23 54.68 72.51 65.43 <sup>b</sup> 63.69 + アンサンブル + リスコア + 再学習 + ドメイン適応 56.49 72.76 - -+ アンサンブル + リスコア Grundkiewicz+ 19 (ルールベース誤り生成) 53.00 69.47 64.16 61.22 - **73.7** 66.5 -Omelianchuk+ 20 (タグ付けモデル) - 73.0 **66.8 64.9** Lichtarge+ 20 (折返し翻訳の誤り生成) 既存のルールベース誤り生成よりは良い

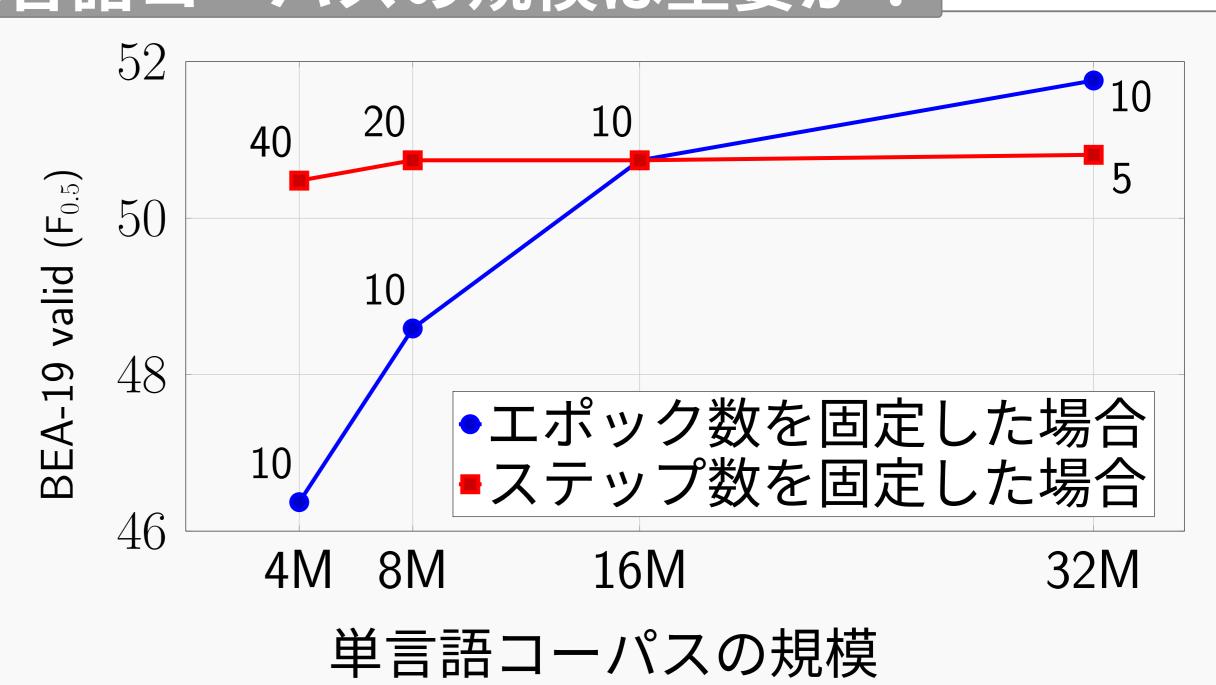
タグ付モデル・MT ベース誤り生成に及ばず

#### 誤り生成規則の多様さは重要か?



1カテゴリのみの誤り生成は効果が薄い1カテゴリを除いても、性能低下しにくい多様な誤り生成の統合は効果的

#### 単言語コーパスの規模は重要か?



単言語コーパスを 4M,8M,16M,32M と変え エポック数固定 (10) と40→20→10→5で比較

- 単言語コーパスの規模が大きければいい というわけではない
- ▶ 低資源の言語にも良いルールを用いれば 高性能なモデルを構築可能?
- a誤り生成規則は実験に用いたソースコードとともに公開しています. (github.com/nymwa/arteraro)
- <sup>b</sup> CoNLL-14 に関する論文中の値に誤りがありましたので,当ポスター,修正原稿 (リンク) では訂正した値を掲載しました.