

JOÃO ALMEIDA

C++ | Git | Linux | Ciência da Computação (UFSC)

@nynepebbles@gmail.com

nynepebbles

nynepebbles

Florianópolis, Brasil

RESUMO

Minha jornada começou muito antes da universidade. Como autodidata, dediquei anos a aprimorar minhas habilidades em programação em C++ e ecossistema Linux, ao mesmo tempo em que explorei tecnologias que ampliaram minha visão sobre arquitetura de software.

Meu trabalho concentra-se em criar software pela integração de sistemas modulares, conectando componentes independentes para formar soluções coesas, escaláveis e sustentáveis.

Hoje, como estudante de Ciência da Computação, estou aprofundando essa base prática com conhecimentos teóricos em algoritmos, estruturas de dados, arquitetura de computadores, entre outros. Essa combinação fornece uma perspectiva única para resolver problemas, unindo o pragmatismo da experiência com o rigor da teoria.

Busco oportunidades para colaborar com equipes inovadoras, aprender com desenvolvedores experientes e transformar desafios complexos em software de qualidade a fim de potencializar meus conhecimentos e crescimento profissional.

EXPERIÊNCIA

Iniciação Científica (PIBIC - CNPq)

Universidade Federal de Santa Catarina

Abril 2025 – Agosto 2025

- Análise e validação de algoritmos voltados à estimativa de orçamento de memória em sistemas embarcados, utilizando o hypervisor Bao e o sistema operacional FreeRTOS como plataforma de testes.

EDUCAÇÃO

Ciência da Computação

UFSC - Universidade Federal de Santa Catarina

2024

Técnico em Informática

IFBA - Instituto Federal da Bahia

2020 – 2023

IDIOMAS

Inglês

Técnico

Português

Nativo

TECNOLOGIAS

C++

C

Lua

Linux

Git

GitHub

CMake

Conan

PROJETOS

Web Crawler

2025

Um rastreador web baseado em terminal, escrito em C++ moderno, que extrai hiperlinks e constrói grafos visuais da web.

Dotfiles

2020 – Presente

Ambiente de desenvolvimento pessoal e configuração de desktop, desenvolvidos para NixOS.

VKEngine

2021

Motor de renderização 3D construído com a API Vulkan. Apresenta carregamento de modelos, sistema de iluminação, gerenciamento otimizado de ativos e abstrações da API em C++.

JLox

2023

Implementação em Java da linguagem Lox, uma linguagem de script de tipagem dinâmica e orientada a objetos com uma sintaxe semelhante à do C.