기본질문

* 1분 자기소개
* 성격의 장단점
* 지원동기(직무/대구은행) : 왜 개발자가 되려고 하는지, 대구은행이여야 하는 이유가 뭔지

인성질문

대구은행 관련질문

* IM뱅크 어플리케이션에서 현재 주로 홍보하고 있는 상품이 무엇인지

직무/업무 관련질문

* 프로젝트 경험은 없는지? Ssafy 1학기 과정을 하면서, 매주 금요일마다 관통 프로젝트를 하고 있다. 대단한 프로젝트는 아니지만,
* 자바 할줄 아나? 못하면
* 어떤 서비스의 책임자로서 해당 서비스에 오류가 생겼을 때 가장 먼저 해야할 일은 무엇이라고 생각하는지?
* 서비스의 책임자로서 서비스 개발 시(기획, 개발, 테스트, 운영 등) 가장 중요한 과정은 무엇이라고 생각하는지?
* 자기소개서에 미래에 OO을 한다고 적었는데 구체적으로 어떻게 구현/개발할 것인지?

CS(<https://github.com/JaeYeopHan/Interview_Question_for_Beginner> 참고)

* 스택과 큐의 차이? 스택(LIFO) 나중에 들어간 원소가 먼저 나오는 구조, 차곡차곡 쌓이게 되는 것, 큐(FIFO) 먼저 들어간 원소가 먼저 나온다.
* 메모리 누수에 대해 설명해봐라 : 프로그램이 필요하지 않은 메모리를 계속 점유하고 있는 현상. 할당된 메모리를 사용한 다음에 반환하지 않는 것이 누적되면 메모리가 낭비됨. 불필요한 메모리가 해제되지 않으면서 메모리 할당을 잘못 관리할 때 발생함 -> 서버의 백그라운드 작업이나 임베디드 장치 등 오랫동안 실행되는 프로그램의 경우 이를 고려하는 것이 반드시 필요함
* static변수(클래스 변수)와 인스턴스의 차이? : 자바! Static이 붙은 것은 클래스 변수, 붙지 않은건 인스턴스 변수! 인스턴스변수는 클래스 내에 인스턴스가 생길때마다 독립적인 저장공간을 갖고, 클래스 변수는 모든 인스턴스가 공통된 저장공간을 공유하게 됨! 인스턴스를 생성하지 않고 바로 사용가능함
* 라이브러리란 무엇인가?
* 프레임워크가 무엇인가? 밀키트 같은 느낌이라고 생각하면 간편할 듯! 목적에 따라 효율적으로 구조를 짜놓는 개발방식! 프로그램의 기초를 구축할 수 있는 코드의 집합. 프레임워크가 제공하는 여러 기능들을 사용해서 빠르고 효율적으로 프로그램을 구축할 수 있다. 개발 프로세스 간소화와 완성도 보장, 유지보수가 용이하다는 장점!
* 배치시스템(대규모처리)와 실시간 처리 시스템의 차이와 예시를 들어라
* 쓰레드에 대해 설명해봐라 : 어떠한 프로그램 내에서, 특히 프로세스 내에서 실행되는 (제어)흐름의 단위. 한 프로그램에는 일반적으로 하나의 스레드가 존재하지만, 여러 개의 스레드가 존재할 수도 있음!
* While과 dowhile의 차이 : 사용하는 방법은 유사하지만, while문은 조건을 만족하지 않는 경우 반복이 한번도 실행되지 않을 수 있지만, dowhile문은 조건식이 뒤에 나오기 때문에, do문을 적어도 한번 실행할 수 있다는 차이를 가지고 있음
* Jvm? : Java Virtual Machine 자바 가상머신! 자바를 실행하기 위한 가상 기계! OS에 종속받지 않고 CPU가 자바를 인식 및 실행할 수 있게 하는 가상 컴퓨터임
* 블록체인에서 트릴레마가 뭔지 아는지? : 블록체인에서 해결해야할 세가지 딜레마(탈중앙성, 보안성, 확장성 3개 요소)
* 다른 DID(분산신원인증기술)인증서들과 차별화된 나만의 DID는 무엇을 추가하고 싶은지?
* MVC패턴의 정의 : 모델-뷰-컨트롤러 디자인패턴 중 하나로, 사용자가 컨트롤러를 조작하면, 컨트롤러는 모델을 통해 데이터를 가져오고 그 데이터를 바탕으로 뷰를 통해 시각적 표현을 제어해 사용자에게 전달함!
* 클라우드/블록체인/마이데이터/AI이정도는 내가 다른사람에게 설명할 수 있을 정도로 공부해두기
* 절차지향프로그래밍 : 일이 진행되는 순서대로 프로그래밍하는 방법, 유지보수 및 분석이 어렵다는 단점이 있음
* 객체지향프로그래밍 : 모든 데이터를 객체로 취급하고, 객체가 처리 요청을 받았을 때 객체 내부에 있는 기능을 사용해 처리하는 방법(추상화-공통적인 속성이나 기능을 묶어 이름을 붙임/캡슐화-데이터를 은닉하고 데이터 기능을 노출시키지 않음/상속성-상위 부모 객체의 속성과 특징을 하위 객체가 물려 받는 것/다형성-같은 함수가 있어도 매개변수에 따라 각자 다른일을 하는 것)
* 함수형프로그래밍 : 순수함수만을 사용! 인자로 들어온 값만 참조해서(외부에 영향을 받지 않고) 리턴값 생성! 비상태 불변성 유지! 함수 자체가 일급 객체가 됨
* RESTful API