

**Centro Universitário UNA**  
**UC – Modelos, Métodos e Técnicas da Engenharia de Software**

**Scrum Setup**

**Nyox Imóveis**

**Versão do Documento: 1.0**



**Autores:** Carlos Eduardo da Silva  
Gustavo Henrique dos Santos  
Heitor Zeferino Siqueira  
Henrique Oliveira Ferreira  
João Vitor Martins Matos  
Rodrigo Queiroz Vieira Freire

**Contagem**  
**21/09/2025**

# Sumário

- 1. Objetivo ..... 3
- 2. Integrantes e Papéis na Equipe..... 3
- 3. Product Backlog Inicial ..... 4
- 4. Definições do Projeto ..... 5
- 5. Infraestrutura e Ferramentas..... 5
- 6. Kick-off ..... 6
- 7. Conclusão ..... 6

## 1. Objetivo

Este documento tem como objetivo organizar e registrar todas as preparações iniciais para o desenvolvimento da plataforma Nyox Imóveis. O intuito é alinhar a equipe sobre a visão do projeto, as responsabilidades de cada papel, as funcionalidades prioritárias que deverão ser implementadas, as ferramentas de apoio e os critérios de qualidade, garantindo que todos os envolvidos estejam preparados para o início do desenvolvimento e para as primeiras entregas do projeto.

## 2. Integrantes e Papéis na Equipe

Função	Nome	Responsabilidade
Desenvolvedor Front-end	Carlos Eduardo da Silva	Implementar a interface para o usuário, garantindo que a plataforma seja intuitiva e de fácil uso em computadores e outros aparelhos
Desenvolvedor Back-end	Gustavo Henrique dos Santos	Construir a lógica do sistema, APIs, banco de dados e integrar funcionalidades como filtros, cadastro de imóveis e autenticação.
UX/UI Designer	Heitor Zeferino Siqueira	Criar o design visual da marca e a experiência do usuário e garantir que a navegação seja clara e intuitiva.
QA/Testes	Henrique Oliveira Ferreira	Validar as funcionalidades entregues, executar testes funcionais e de usabilidade, além de reportar e acompanhar correções de erros.
Coordenador de Equipe	Rodrigo Queiroz Vieira Freire	Apoiar a equipe na organização do trabalho, facilitar as cerimônias e remover do caminho os impedimentos que possam atrasar o desenvolvimento.

Product Owner	João Vitor Martins Matos	Representar as necessidades dos clientes e parceiros da imobiliária, priorizar funcionalidades no backlog e alinhar o produto aos objetivos de negócio.
---------------	--------------------------	---

### 3. Product Backlog Inicial

Itens	Funcionalidade	Descrição
1	Busca de imóveis	Permitir ao usuário buscar imóveis por tipo (alugar/vender), localização, preço, número de quartos etc.
2	Página de detalhes do imóvel	Mostrar fotos, descrição detalhada, localização, valores e contato.
3	Cadastro de imóvel	Permitir que os proprietários cadastrem imóveis com fotos, dados, localização.
4	Filtro & ordenação	Permitir que os usuários apliquem filtros por bairro, preço, tipo, tamanho ou proximidade.
5	Contato	Destacar a nossa missão, valores e diferenciais
6	Responsividade	Garantir que o site funcione bem em desktop ou dispositivos móveis.

#### 4. Definições do Projeto

- **Duração da Sprint 1:** 4 semanas;
- **Cerimônias:**
  - **Planejamento da Sprint:** Início da Sprint na 1ª segunda-feira, abordando a busca de imóveis e a página de detalhes do imóvel
  - **Daily Scrum:** Reunião semanal de 15 minutos para sincronização.
  - **Sprint Review:** Ao final da Sprint, deve ser revisado tudo o que foi feito durante as 4 semanas.
  - **Sprint Retrospective:** Após ser feito o review, realizar uma discussão entre os membros do grupo para lembrar o que deu certo e o que não deu.

#### 5. Infraestrutura e Ferramentas

- **Front-end:** React.js ou Vue.js;
- **Back-end:** Node.js/Express ou Python/Flask;
- **Banco de dados:** PostgreSQL ou MongoDB;
- **Versionamento:** Git + GitHub (com branches organizadas para desenvolvimento e homologação);
- **Deploy:** Heroku, Netlify ou similar;
- **CI/CD:** GitHub Actions (automação de build/testes);
- **Design e prototipagem:** Figma (para criação de telas e fluxos de navegação).

## **6. Kick-off**

- Reunião de início realizada com todos os integrantes do projeto;
- Apresentação da visão da plataforma Nyox Imóveis: conectar clientes e proprietários de forma transparente, facilitando a busca, visualização e contato para compra ou aluguel de imóveis;
- Definição das funcionalidades prioritárias para o primeiro ciclo de desenvolvimento (Cadastro e login de usuários, filtragem e página de detalhes do imóvel);
- Alinhamento de expectativas de entrega, prazos e responsabilidades da equipe.

## **7. Conclusão**

Com este Setup do Projeto finalizado nossa equipe tem clareza sobre suas responsabilidades, ferramentas e prioridades. As definições aqui estabelecidas garantem que o desenvolvimento comece de forma organizada, com tecnologias adequadas e funcionalidades bem direcionadas. O próximo passo será iniciar o desenvolvimento, entregando gradualmente recursos como cadastro de imóveis, filtros de busca e páginas de detalhes, para que os usuários possam navegar em nossa plataforma e consigam encontrar seu novo lar.