

Виды тестирования

По доступности кода

- Метод серого ящика
 - видно и код и визуальную часть. тестируем визуал и код
- Метод черного ящика
 - не имеем доступ к коду.тестируем фронтальную часть проекта
- Метод белого ящика
 - видно код,знаем какое устройство,как реализовано.тестируем код

По запуску кода на исполнение

- Статическое
 - тестируем требования(документация), еще не разработан продукт,можно составить тест- кейсы
- Динамическое
 - тестирование на раб.системе(сайт)

По уровню детализации приложений

- Модульное
 - Изолированный элемент(исходный КОД, без визуальной части)(UNIT test)- проводит разработчик, если не написал разработчик-пишит тестировщик(метод белого ящика)
 - Интеграционное
 - как два модуля взаимодействуют друг с другом.
 - Системное тестирование
 - оценка качеств: устойчивость, надежность, безопасность, производительность
 - Приемочное тестирование
 - соответствие системы потребностей требований и бизнес - процессов пользователей (функционал важен)- главное результат
- тестировщик

заказчик

Классификация по степени автоматизации

- Ручное(мануальное)
 - ручное тестирование
 - Автоматизированное
 - автоматически пишет функцию, которая ищет элементы, сама заполняет
- ожидаемый результат по каждому шагу

По принципам работы с приложением

- Позитивное
 - ожидание совпадает с результатом
 - Негативное
 - ожидание не совпадает с результатом
- баг-репорт

По уровню функционального тестирования

- Дымовое (запуск)+ Санитарное(основные функции бизнес -требований)
 - тестирование базовых функций, работа которых является ключевой функцией объекта
 - Критического пути
 - проверка функциональности которая используется обычными пользователями, которыми пользуются ежедневно
 - Расширенное тестирование
 - направлено на исследование всех заявленных требований функциональности
- проверка того, что может делать пользователь

похоже на Приемочное

В зависимости от исполнителей

- тестировщик
 - Альфа тест
 - команда(разработчик,тестировщик, менеджер)-закрытое тестирование
- приглашенные люди
 - Бета тест
 - когда все разработано,могут быть приглашены сторонние люди

В зависимости от целей тестирования

- Функциональное тестирование
 - Модульное тестирование(функцию проверяем)
 - Смоки(запуск программы)+ Санитарное
 - Регресс(проверка старых функций при добавлении новых)
 - Альфа/Бета тестирование
 - Системное тестирование(проверка системы в целом и функционирует как и раньше)
 - Интеграционное тестирование
 - UAT(User Asseptis test)критический путь
 - приемочное пользовательское тестирование
 - E2E (End two End test)
 - копия сайта с боевой версией сайта

реальная база данных

 - Производительность Perfomans)
 - как загружается при разном интернете
 - Нагрузочное
 - Сверх лимит и когда даст сбой
 - Стресс-тест
 - стабильность работы на максимальной нагрузке
 - Инсталляционное
 - направлено на проверку успешной установки и настройки обновлений и удалений приложений
- мобильная версия сайта
- Нефункционально тестирование
 - Тестирование интерфейс UI
 - Шрифты
 - Размер элементов
 - Цвета

Визуальная часть

скачать

открыть

удалить

- Удобство использования UX
 - как удобно пользоваться приложением
- Локализация
 - адаптация ПО для определенной аудитории в соответсвии с культурными особенностями
- Надежность
- Тестирование безопасности
 - анализ рисков
- Восстановление
 - если система дает сбой, как восстановится сама

даты

цвета

текст