



РАСЧЕТ СЛЕДА КВАДРАТНОЙ МАТРИЦЫ

Голубков Никита, БПИ195

НИУ ВШЭ ФКН
ОП «Программная инженерия»

1. Текст задания

Разработать программу вычисления следа квадратной матрицы порядка $N \leq 5$ при условии размещения элементов матрицы в линейном массиве по строкам.

2. Методы расчета

Программа сохраняет массив как одномерный и шагает по нему с шагом $(N+1)$, складывая соответствующие элементы для расчета следа матрицы. N – порядок квадратной матрицы.

Приложение

bigHW.asm

```
1. ; БПИ-195 Голубков Никита Юрьевич
2. ; Вариант 3
3. ;
4. ; Разработать программу вычисления следа квадратной матрицы
5. ; порядка N<=5 при условии размещения элементов матрицы
6. ; в линейном массиве по строкам
7. ;
8. ;-----first act-----
9. format PE console
10. entry start
11.
12. include 'win32a.inc'
13. include 'macro.inc'
14.
15. section '.data' data readable writable
16.
17.     strVecSize      db 'Enter the size of array A in range from 1 to 5: ', 0
18.     strVecInput     db 'Enter the elements of array:', 10, 0
19.     strVecElInput   db ' [%d, %d] = ', 0
20.     strSomethingWrong db 'Something went wrong!', 10, 0
21.     strScanInt      db '%d', 0
22.     strVecElemOut   db 'trA = %d', 10, 0
23.
24.     vec_size        dd 0
25.     trVal            dd 0
26.     step             dd ?
27.     i                dd ?
28.     tmp              dd ?
29.     vec              rd 25
30.
31. ;-----second act-----
32. section '.code' code readable executable
33. start:
34.     ;input the size
35.     invoke printf, strVecSize
36.     invoke scanf, strScanInt, vec_size
37.
38.     ;check size of vector
39.     cmp [vec_size], 5
40.     jg extra_finish
41.     cmp [vec_size], 0
42.     jle extra_finish
43.
44.     invoke printf, strVecInput
45.
46.     ;calling input and calculate macros
47.     VInputMacro vec, vec_size
48.
49.     CalcVecTrMacro vec, vec_size
50.
51.     mov [trVal], eax
52.     invoke printf, strVecElemOut, [trVal]
53.
54.     jmp finish
55.
56. ;extra finish
57. extra_finish:
58.     invoke printf, strSomethingWrong
59.
60. ;finish
61. finish:
62.     invoke getch
63.     invoke ExitProcess, 0
64.
```

```

65. ;-----third act-----
66.
67. section '.idata' import data readable
68.     library kernel, 'kernel32.dll',\
69.         msvcrt, 'msvcrt.dll',\
70.         user32, 'USER32.DLL'
71.
72. include 'api\user32.inc'
73. include 'api\kernel32.inc'
74.     import kernel,\
75.         ExitProcess, 'ExitProcess'
76.     include 'api\kernel32.inc'
77.     import msvcrt,\
78.         printf, 'printf',\
79.         scanf, 'scanf',\
80.         getch, '_getch'

```

macro.inc

```

1. ;vector input macro
2. macro VInputMacro vecAddr, len {
3.     xor ecx, ecx ;ecx = 0
4.     mov ebx, vecAddr ;ebx = vecAddr
5.
6. ;loop label
7.     getVecLoop:
8.         mov [tmp], ebx
9.
10.        ;count len * len for size of array
11.        mov edx, [len]
12.        imul edx, [len]
13.
14.        ;check if index greater than size of array
15.        cmp ecx, edx
16.        jge endInputVector
17.
18.        ;counts index div len and index mod len and asks for new item
19.        mov [i], ecx
20.        mov eax, [i]
21.        cdq
22.        idiv [len]
23.        invoke printf, strVecElInput, eax, edx
24.
25.        invoke scanf, strScanInt, ebx
26.
27.        ;makes step in memory
28.        mov ecx, [i]
29.        inc ecx
30.        mov ebx, [tmp]
31.        add ebx, 4
32.        jmp getVecLoop
33.
34. ;end label
35.     endInputVector:
36. }
37.
38. ;tr calculate macro
39. macro CalcVecTrMacro vecAddr, len {
40.     xor ecx, ecx ;ecx = 0
41.     mov ebx, vecAddr ;ebx = vacAddr
42.     mov eax, [len] ;eax = len
43.     inc eax ;eax++
44.     mov [step], eax ;step = eax
45.     xor eax, eax ;eax = 0
46.
47. ;loop label
48.     trVecLoop:
49.         mov [tmp], ebx
50.

```

```

51.      ;count len * len for size of array
52.      mov edx, [len]
53.      imul edx, [len]
54.
55.      ;check if index greater than size of array
56.      cmp ecx, edx
57.      jge endTrVector
58.
59.      ;counts tr in eax
60.      add eax, [ebx]
61.
62.      ;makes step in memory
63.      add ecx, [step]
64.      mov ebx, [tmp]
65.      mov edx, [step]
66.      imul edx, 4
67.      add ebx, edx
68.      jmp trVecLoop
69.
70. ;end label
71. endTrVector:
72. }

```