

Nyukers (C), 2014



Визуальный Web-дизайн для чайника

Лучшие обзоры из практики автора!

HTML5, CSS3, видео-курсы, семинары, вебинары – этого в книге нет.

Но есть подробные обзоры web-инструментов для создания вашего сайта, его настройки и безопасности. С минимальными затратами на старте!

Оглавление

О web-ном дизайнере замолвите слово	2
Визуальный web-дизайн для чайников.....	4
Адекватный web-дизайн	15
Адаптивный web-дизайн от Artisteer	20
Однотактная CMS	22
Flash CMS.....	30
Магазин в интернете - сделай сам !	47
Интернет-магазин в облаке.....	58
Элементы вашего блога на Blogspot	64
Средства разработчика в web-браузерах	66
Отладка web-приложений в IE.....	77
Отладка web-приложений в Firefox.....	95
Онлайн сервисы проверки сайта на вредоносный код	104
Как связаться с автором.....	110
Другие книги автора	110

От автора

Хочу поговорить с вами про то как наш интернет выглядит для тех кто его использует. Для нас с вами. Про дизайн интернета, точнее **web-дизайн**.

Представим себе молодого, и не обязательно по возрасту, с амбициями, почти web-дизайнера. Почему же "почти"?

Так вот об этом ниже.

Замечено что как только появляется очередной инструмент, который облегчает работу и жизнь молодому дизайнеру, то тут же находятся гуру и мастера, которые этот инструмент клянут за глаза, и что начинать надо с азов, с низов, со скриптов, вобщем с кодинга. А потом уж можно и "тулзу" применить. Истина, она где-то посередине.

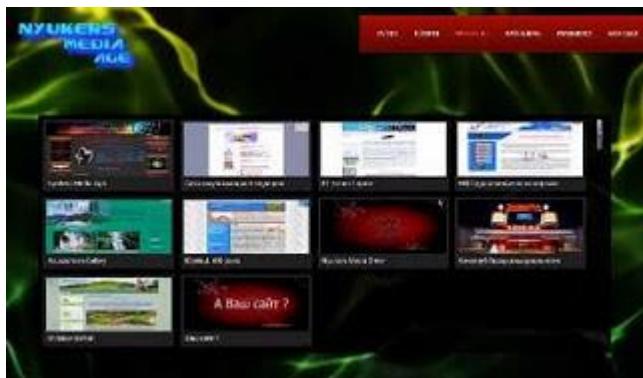
С одной стороны этим мастерам обидно, что они столько изучали в свое время, мегабайты кода сочинили, а молодые дизы тоже самое делают за пару щелчков мыши, благодаря какой нибудь CMS. Согласен - обидно. Так же обидно, как это было обидно сишиниками (C++) при появлении Delphi.) Время показало, что в умелых руках и при правильном подходе на Delphi можно создавать шедевры, и программист как раз больше сил и времени прилагает к написанию кода исполнения логики (пусть и с подсказками) чем к дизайну формы (юзабилити). Результат может быть получен за гораздо короткое время, чем в C. А это очень важно для амбициозного диза!

Смотрите шире, мастера!

С другой стороны мастер прямо утверждают, что ничего путного молодой диз с CMS сделать не сможет! Опять же делим на два. Если цель туманна и желание ее достичь поверхностно, то отсылать молодого диза к азам еще хуже, он просто туда не дойдет.) Пусть пробует то что есть. Да, он мало что поймет в кодинге и дизайн будет не оригинален, но зато он это сделает **сам**. Например, споры о вреде uCoz не утихают до сих пор. Но тем не менее, система существует и развивается. И довольно неплохо. Иногда мне кажется что эти споры поддерживает сама команда юкоза.) Безусловно эта CMS привлекательна и стоит того чтобы ее попробовать. Главное - это на ней не останавливаться! Разумеется если у вас цели не такие чтобы заявить о себе в полный голос в Интернете, то ее достаточно. Стоит учесть, что сайт который вы там создадите, там и останется, вы его не перенесете на другой хостинг. Варианты с парковкой домена и т.п. только меняют вывеску в строке вашего браузера, суть остается также. 250 готовых шаблонов дизайна из библиотеки юкоза на любую тематику, но схема то у всех подобна: шапка, справа блоки, слева блоки, посередине новости и реклама, внизу подвал. Кстати такой схеме соответствует подавляющее большинство сайтов в интернете, что с CMS, что без. Аууу, дизайнеры - мы ищем таланты?!

Авторского материала на сайтах становится все меньше, а размах по вертикали растет. Такому наполнению сайтов отчасти помогают и многочисленные виджеты: online-сервисы, RSS, информеры. Сайты без блока рекламы Google AdSense или Begun становятся редкостью!

Приятное исключение составляют флеш-сайты, но они тяжеловаты при просмотре да и поисковики их не жалуют.



Со стороны гуру наблюдаются и банальные варианты подзаработать на молодых. Вначале читаем утверждение "что CMS все ерунда, иди учись, вам здесь не место", а чуть ниже или завтра приглашение в личку для "решения проблемы".

Ну а знание самого кода? Тут даже делить не стоит. Надо, очень полезно и удобно при **тюнинге** сайта! SQL, JavaScript, PHP, Perl,... да их валом, чем больше знаешь тем лучше. Но опять же, какова твоя цель? Если тебе надо выдать через неделю динамический сайт, то садится сегодня за изучение php поздновато. Отказываться от заказа? Не стоит. Да и потом, твой дизайн не должен превращаться в написание килобайтов кода только по причине того, что так модно по репликам на каком то форуме. Пусть кодингом занимаются фанаты. Берешь CMS, бесплатную, проверенную интернетом, не самую последнюю версию, типа Joomla, Denwer для теста (спасибо автору) и вперед, собирай! Да, именно **собирай**, потому что дизайнером в этом случае ты еще не станешь. А вот когда у тебя что-то получится, и тебе захочется где-то что-то поменять, то тогда можно и покодить... от души. Вот тут и должен наступить момент дизайна. Конечно если ты в душе Творческий человек!



В этой книге я вам подробные обзоры инструментов, которые помогут вам в кратчайшие сроки создать свой web-сайт, и даже магазин. При этом вам не надо будет вкладывать средства, а только приложить свой ум и настойчивость. Как это сделал я в свое время.

А дальше у вас все получится. Я уверен!
Успехов!

Визуальный web-дизайн для чайников

Источник материала этого раздела: <http://www.3dnews.ru/>

Существует множество способов создания собственного сайта - от использования готовых шаблонов на Narod.ru (админка Ucoz) до обращения по объявлению типа "создание сайтов за день". Создать свой собственный блог или простенькую домашнюю страницу может даже ребенок. Именно поэтому похвастаться наличием своего сайта в Интернет может почти каждый. Различные сервисы предоставляют в распоряжение любого желающего сайты-конструкторы, которые за считанные секунды создают простенькую личную страницу пользователя. Таких страниц в Интернете сотни и сотни тысяч. Как правило, они похожи друг на друга и не запоминаются. Для тех, кто использует бесплатные онлайновые инструменты для создания личной интернет-страницы, собственный сайт - чаще всего забава, люди создают страничку и забывают про нее. Содержание на ней в большинстве случаев сводится к публикации фотографий своей собаки и нескольких сведений "О себе".

Другое дело, если **собственный сайт** воспринимается человеком как способ коммуникации, такой, как телефон или почта. Иметь свой сайт полезно для любого предпринимателя, желающего представить свой бизнес, практикующего врача, юриста, открывающего свою консультацию, учебного центра и т.д. В этом случае страница должна быть оригинальной и содержательной, нести полезную информацию для посетителей. Чтобы получить сайт, соответствующий этим требованиям, одними бесплатными генераторами домашних страничек не обойтись. Однако на освоение азов web-программирования может уйти много времени. Можно, конечно, нанять профессионала, который сделает любую страницу согласно вашим желаниям, однако этот вариант имеет вполне очевидный недостаток, поэтому для многих он не подходит.

Визуальные web-редакторы - хороший способ сэкономить время на изучении web-программирования и быстро сделать сайт, наполнив его всей необходимой информацией. С одной стороны, для создания web-проекта с помощью подобной программы не нужно иметь специальных знаний и быть программистом. С другой стороны, приложения такого типа дают простор для творчества и гарантируют, что сайт не будет выглядеть точно так же, как тысячи других. В основе работы визуальных web-редакторов лежит свойство WYSIWYG - What You See Is What You Get (что видишь, то и получишь). Иными словами, в процессе редактирования web-страницы выглядят примерно так же, как будут отображаться в браузере. Затачивать ваш сайт под разные типы браузеров такие редакторы не позволят сделать, да и по большому счету этого делать не стоит. Итак !

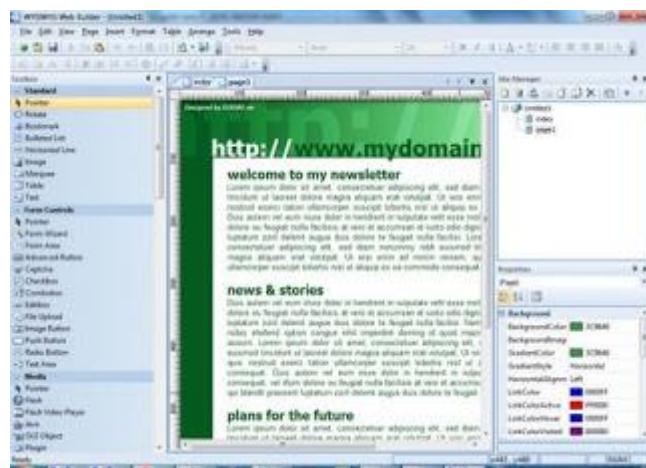
WYSIWYG Web Builder 7.1.0

" разработчик: [Pablo Software Solutions](#)

" размер дистрибутива: 5,5 Мб

" распространение: shareware

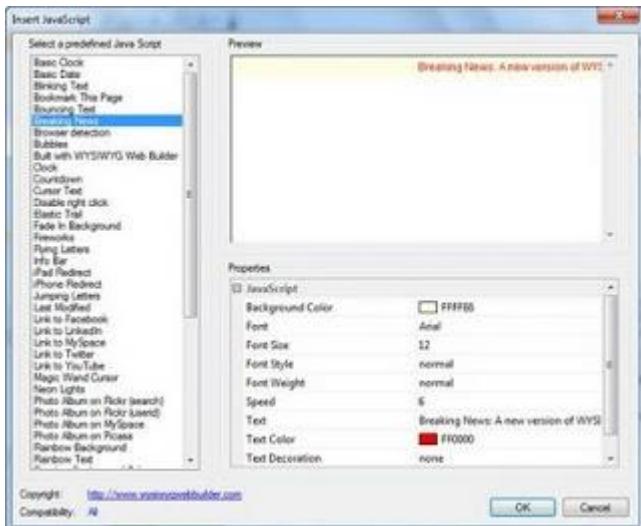
" русский интерфейс: нет



Web-страницы, создаваемые при помощи WYSIWYG Web Builder и других визуальных редакторов, состоят из отдельных блоков. Это может быть текст, графика, флеш-ролики и т.д. Все, что нужно сделать пользователю, - выбрать нужные блоки и разместить их в подходящих местах страницы, при этом код будет сгенерирован программой автоматически.

Если у вас нет опыта в web-дизайне, создание своего первого проекта в программе стоит начать с готового шаблона. По умолчанию в WYSIWYG Web Builder имеется около десяти шаблонов разной направленности, а еще несколько десятков можно бесплатно скачать с официального сайта программы. После загрузки шаблона вы получите возможность редактировать любой его элемент.

Для этого можно использовать многочисленные инструменты, размещенные на вертикальной панели. Для удобства они разбиты по категориям: навигация (дерево сайта, меню навигации), рисование (линия, кривая, многоугольник), мультимедийные инструменты (Flash-плеер, плеер YouTube, Java, OLE-объект), средства для работы с web-формами (поле для вставки кода CAPTCHA, флажок, кнопка для загрузки файла, поле для ввода текста), Paypal (различные кнопки для работы с этой системой электронных платежей) и пр. Если какая-либо категория средств вам не нужна в работе, ее можно свернуть, чтобы освободить место на экране для более востребованных инструментов.



Стоит обратить внимание и на категорию Extra. Тут собраны средства для создания фотогалереи, добавления подписки на новости в формате RSS, слайд-шоу, поиска по сайту. Тут же можно обнаружить целую коллекцию готовых элементов кода Javascript. Это и разнообразные визуальные эффекты, и такие полезные средства, как определение текущей версии браузера, вывод информации о времени последнего изменения веб-страницы, размещение ссылки на занесение страницы в закладки.

Несмотря на то, что работая в WYSIWYG Web Builder пользователь видит готовые элементы страницы, в браузере сайт все же может выглядеть немного не так, как в рабочем окне редактора. Для быстрого просмотра внешнего вида страницы в браузере достаточно нажать клавишу F5. WYSIWYG Web Builder откроет проект в обозревателе, который используется в системе по умолчанию. Если нужно просматривать страницы сразу в нескольких браузерах, их можно добавить в список.

Как правило, шаблон сайта состоит из нескольких страниц. Для удобного управления проектом в окне программы имеется специальная панель Site Manager, где отображается дерево страниц сайта. Используя инструменты этой панели, можно создавать новые страницы на основе шаблонов, добавлять страницы, сохраненные ранее на жестком диске, копировать уже имеющиеся страницы, просматривать их свойства и т.д.

В процессе работы над ресурсом, состоящим из большого числа страниц, могут также пригодиться такие средства программы, как проверка ссылок на работоспособность, оценка размера страниц, генератор карты сайта в виде XML-файла, который будет размещен в корневой директории сайта. Кроме этого, WYSIWYG Web Builder может помочь собрать все изображения и прочие файлы мультимедиа, которые используются на web-страницах, в одном месте.

Несмотря на то, что WYSIWYG Web Builder сам по себе является достаточно функциональным редактором, какого-нибудь инструмента вы можете в нем не обнаружить. В этом случае стоит заглянуть в галерею расширений - быть может, нужное средство доступно в виде плагина. Для программы существует более 250 расширений, и их число постоянно увеличивается. Расширения

пишутся активными пользователями редактора и выкладываются на официальном форуме. Стоит иметь в виду, что подключить расширения на триал-версии WYSIWYG Web Builder нельзя, для этого программу нужно зарегистрировать.

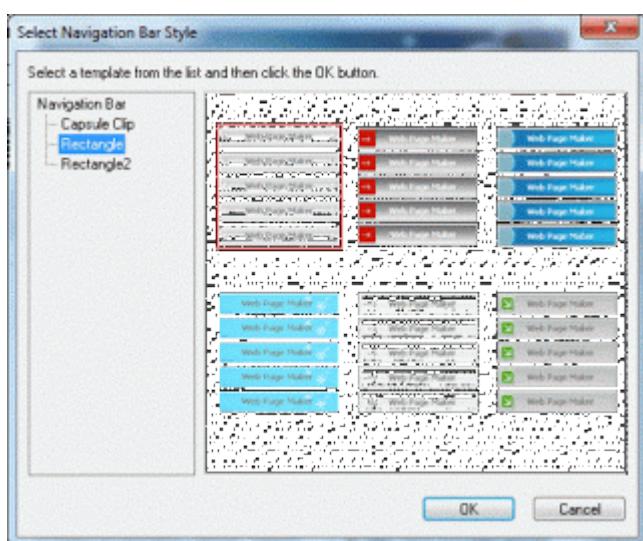
Web Page Maker 3.21

" разработчик: Web Page Maker Software Inc
" размер дистрибутива: 3,66 Мб
" распространение: shareware
" русский интерфейс: нет



Web Page Maker - достаточно простой визуальный редактор, который подойдет для создания небольшого сайта, включающего несколько страниц. С его помощью можно добавлять на страницу текст, векторные элементы, графические файлы, видео в разных форматах, таблицы, web-формы и прочие привычные элементы страниц.

В программе также есть готовые варианты такого важного элемента любого сайта, как меню навигации. Web Page Maker содержит различные варианты меню. Выбрав подходящий, можно сразу же отредактировать его, указав ориентацию (горизонтальное или вертикальное), расстояние между элементами, параметры текста и ссылок.



Некоторые элементы (например, то же меню навигации), должны

располагаться на всех страницах сайта. При редактировании любого блока можно быстро разместить его на всех страницах текущего проекта или же указать те страницы, где он должен присутствовать. Основную часть окна программы занимает рабочая область, а справа находится панель Site Contents. При помощи этой панели удобно управлять страницами сайта, а также отдельными элементами страниц. На вкладке Elements отображаются все блоки страницы, и щелкая по каждому из них, можно сразу же видеть, где он находится. Кроме этого, тут же можно вызвать окно свойств каждого элемента или удалить ненужные блоки. Что касается набора инструментов для создания структуры сайта, то тут стоит отметить возможность создания новой страницы на основе уже существующего в Интернете ресурса. Стоит указать его адрес, и Web Page Maker загрузит страницу, разобьет ее на блоки и сделает их доступными для редактирования. Чтобы сделать сайт более живым, можно использовать анимационные эффекты. Примеры готового кода Javascript можно найти в библиотеке Web Page Maker. Используя их, можно изменить цвет прокрутки окна, разместить в углу экрана часы, показывающие текущее время, добавить слайд-шоу и т.д.

Когда работа над сайтом будет завершена, проект можно сохранить на жестком диске или же сразу загрузить на FTP-сервер. Что удобно при небольших изменениях страниц проекта, так это то что экспорту поддается даже отдельная страница. Все css-стили сохраняются внутри каждой страницы, что при малом количестве страниц удобно, но при большом количестве страниц в проекте лучше обратить внимание на следующий редактор.

WebSite X5 Evolution 8

" разработчик: [Incomedia](#)
" размер дистрибутива: 15,3 Мб
" распространение: shareware
" русский интерфейс: есть

Большинство визуальных редакторов похожи друг на друга. В этом есть свои плюсы, ведь разобравшись с одной из таких программ, вы уже будете чувствовать себя уверенно, если позже решите попробовать другую. Однако если вы никогда раньше не занимались созданием сайтов, даже самый простой визуальный редактор поначалу может вызвать множество вопросов, таких как: "что нужно сделать в первую очередь?", "какие инструменты программы являются основными, а какие - вспомогательными?" и т.д.

В программе WebSite X5 Evolution реализован немного иной подход к созданию сайта, благодаря чему многие вопросы отпадают сами собой. Работа приложения построена по принципу пошагового мастера, благодаря чему начинающий пользователь может быть уверен в том, что он не пропустил ничего важного.



Несмотря на то, что мастер проводит через все этапы создания проекта, пользователь может при желании "перескакивать" через некоторые этапы, выбирая в боковом меню те действия, которые он хочет выполнить в настоящий момент. Всего этапов пять.

На первом указываются общие настройки. Так, тут вводится название сайта, автор и язык, подбираются ключевые слова, загружается Favicon, выбирается тип меню (горизонтальное или вертикальное), подбирается подходящий шаблон (в библиотеке программы более сотни вариантов оформления), задается внешний вид верхней и нижней части страниц сайта.

На втором этапе предлагается создать карту сайта, то есть продумать его структуру. Используя кнопки "копировать" и "вставить" на панели инструментов, можно создавать новые страницы на основе уже имеющихся. Тут можно определить, какие страницы ресурса будут скрытыми, указать частоту обновления для каждой страницы.



Двойной щелчок по названию страницы перенесет вас на следующий этап работы над сайтом, и тут уже можно будет заняться непосредственно его содержимым. По умолчанию страница разделена на четыре блока, в каждый из которых можно добавить объект: текст, графический файл, слайд-шоу, таблицу, флеш-анимацию, мультимедиа файл и т.д. При желании число блоков на странице можно увеличить или уменьшить. Поместив объект на страницу, нужно определить его настройки, например, указать путь к

графическому файлу, набрать текст и т.д. Все эти операции нужно будет проделать для каждой страницы.



На четвертом этапе WebSite X5 Evolution предложит указать некоторые дополнительные настройки, например, определить внешний вид вводной страницы, задать параметры отображения flash-рекламы, добавить на сайт блог и ленту RSS-новостей.



Среди предлагаемых возможностей есть и такой элемент как "Корзина для электронной торговли". Используя его, можно быстро создать собственный интернет-магазин. Перейдя к его настройкам, можно быстро создать категории товаров, определить условия доставки, выбрать варианты оплаты (PayPal), вставить лицензионное соглашение, настроить внешний вид элементов магазина.

Наконец, на последнем этапе выполняется экспорт проекта. Готовый сайт можно сохранить на жесткий диск или же сразу загрузить на FTP-сервер. Кроме этого, программа дает возможность сохранить файлы проекта, чтобы перенести их на другой компьютер. Отметим, что создаваемый проект можно сохранить на любом этапе в собственном формате программы.

К сожалению WebSite X5 Evolution обладает некоторыми недостатками на которые натыкаешься именно в работе. Во первых, нет возможности предварительного просмотра страниц в браузере. Если нужно увидеть, как будет выглядеть сайт, можно использовать функцию "Тест", однако на генерацию всего проекта требуется некоторое время. Кроме того, программа

генерирует страницы в собственном просмотрщике, созданном на движке Internet Explorer. Во вторых, в программе нет функции отката действий, так что если удалили блок по ошибке, то придется его наполнять по новому. Ну и последнее - в WebSite X5 Evolution невозможно выполнить генерацию части проекта, любое изменение повлечет за собой регенерацию всего проекта. А значит и сайт надо будет обновлять чуть ли не весь. Хотя разработчики и предлагают при использовании встроенного ftp-клиента вариант обновления только новых по дате файлов.

KompoZer 0.7.10

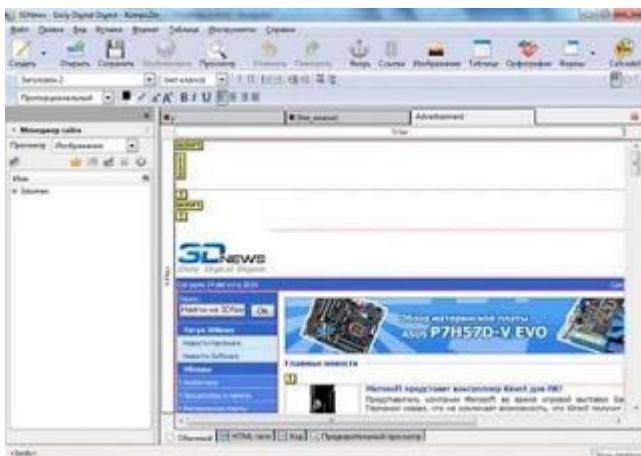
" разработчик: [Fabien Cazenave](#)
" размер дистрибутива: 7,9 Мб
" распространение: бесплатно
" русский интерфейс: есть

KompoZer - бесплатный визуальный web-редактор с открытым кодом. Программа доступна не только для Windows, но и для Mac, а также для Linux. Редактор создан на движке Gecko, на котором работает широко известный браузер Firefox. Это дает ряд преимуществ: во-первых, движок прекрасно поддерживает современные web-стандарты, такие как XML, CSS и JavaScript. Во-вторых, возможности редактора, основанного на Gecko, могут быть расширены за счет подключаемых модулей.

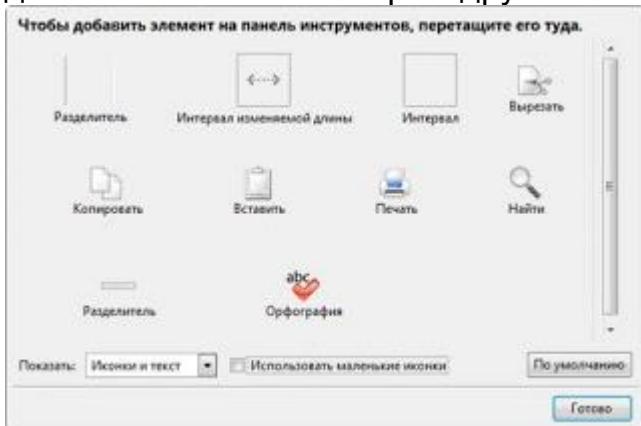
Возможно, первым дополнением, которое вы захотите установить, будет пакет для локализации на русский язык. Устанавливается он примерно так же, как инсталлируются плагины для Firefox: в меню Tools необходимо выбрать команду Extensions, после чего указать путь к загруженному файлу локализации с расширением .xpi. После установки плагина потребуется перезагрузка программы, после чего интерфейс станет русским.

В программу интегрирован FTP-клиент, причем, его можно использовать не только для загрузки готового проекта, но и для быстрого редактирования страниц уже размещенного на сервере сайта. Указав данные для входа на сервер, можно перемещаться по дереву каталогов и выбирать страницы для редактирования. Их содержимое будет загружаться в окне KompoZer, и редактировать их можно прямо "на лету".

KompoZer дает возможность одновременно работать с несколькими страницами. Каждая из них открывается на отдельной вкладке, между которыми можно быстро переключаться. Для каждой страницы ведется своя история отмены и возврата действий. Взглянув на значок в заголовке вкладки, можно сразу же определить, вносились ли в содержимое страницы изменения, которые еще не были сохранены.



Несмотря на то, что KompoZer самостоятельно создает код веб-страниц, при необходимости можно просмотреть его и внести некоторые изменения. В нижней части каждой страницы есть вкладки, при помощи которых можно переключаться между визуальным отображением страницы и показом кода. По умолчанию на панель инструментов программы вынесены наиболее часто используемые инструменты: добавление гиперссылки, вставка изображения, таблицы, средства для создания веб-форм и т.д. При желании можно изменить внешний вид этой панели (например, уменьшив иконки), а также добавить на нее некоторые другие инструменты.



В целом, несмотря на то, что KompoZer является визуальным веб-редактором, рассчитан он на пользователей, у которых уже есть некоторый опыт создания сайтов. Вы не найдете в нем готовых шаблонов и примеров меню навигации, но зато в программу интегрирован мощный редактор CSS, есть инструменты для проверки HTML-кода и для проверки орфографии.

BestAddress HTML Editor 2010
" разработчик: [Multimedia Australia](#)
" размер дистрибутива: 7,1 Мб
" распространение: shareware
" русский интерфейс: нет

Когда пользователь решает изучить какую-нибудь область, например, компьютерную графику, видеомонтаж или программирование, он часто задает вопрос более опытным товарищам - с какой программы лучше начинать осваивать новое ремесло. В некоторых случаях, действительно, лучше в начале использовать простые инструменты, а затем, разобравшись с

их возможностями, переходить к более продвинутым редакторам. Что касается BestAddress HTML Editor 2010 Professional, можно сказать, что эта программа имеет все шансы стать первым и последним инструментом для начинающего веб-разработчика.

Работа в режиме визуального построения веб-страницы напоминает работу с конструктором - можно самостоятельно задавать размеры и цвет элементов, размещать по своему усмотрению кнопки, графику, меню и прочие компоненты сайта. Удобное форматирование, почти как в текстовом редакторе, может использоваться для управления положением любых элементов страницы. Шаблонов в BestAddress HTML Editor 2010 Professional вы не найдете, зато есть возможность загрузки веб-страницы, расположенной по указанному адресу. Открыв страницу в программе, можно затем отредактировать ее.



Редактор может автоматически загружать проект на сервер - для этого программа использует прилагающийся к ней FTP-клиент Digital FTP Access.



В BestAddress HTML Editor 2010 Professional имеются и профессиональные инструменты для написания кода. Новички, желающие понять принципы работы и написания HTML, CSS, Java и PHP-кода, могут обратиться к документации. В ней изложены самые главные правила написания кода, такие как - назначение тегов, примеры простейших операций и т.д. Несложные и понятные уроки дают краткое представление о структуре HTML и вводят новичка "в курс дела".

Artisteer 2.5

" разработчик: [Extensoft Inc.](#)

" размер дистрибутива: 76,3 МБ

" распространение: shareware
" русский интерфейс: есть

Artisteer - первый и единственный продукт автоматизации веб дизайна, который моментально создает фантастического вида, уникальные шаблоны для CMS Joomla, Drupal, Wordpress.



К сожалению Artisteer не является полным редактором сайта ибо он предназначена для генерации именно **шаблонов** для CMS Joomla, Drupal, Wordpress, DotNetNuke, а также для HTML, **ASP.NET**, Code Change Studio и Blogger. Позволяет проектировать различные темы для своего сайта и создавать профессиональные вебсайты в считанные минуты. Удобный в использовании. Интерфейс хорошо продуман и понятен.



Хотя в рекламе часто пишут что с Artisteer, вы сразу же становитесь экспертом по веб дизайну, следует заметить что как раз экспертом то Вы и не станите. Почему? Потому как Artisteer подходит только для того, для чего его и создали - визуальное проектирование шаблонов. И не более. Наполнять сайт и делать тюнинг дизайна надо будет другим инструментом.

Шаблоны созданные в Artisteer одинаково отображаются в следующих браузерах:

о Internet Explorer 6+

о Firefox 2+

о Opera 9+

о Safari 1+

о Google Chrome 1+

Поддерживаемые стандарты:

о XHTML 1.0 Transitional

о CSS 2

о PNG

Дополнительно: должен быть установлен Microsoft .NET Framework 2.0.

Программы, о которых рассказано в этом обзоре, позволяют достаточно быстро создать свой сайт и разместить его в Интернете. При этом следует помнить, что все эти приложения - лишь инструменты в руках пользователя. Будет ли сайт привлекать внимание посетителей, станет ли он дополнительной составляющей успеха в бизнесе, зависит исключительно от фантазии автора и от его желания совершенствовать начатое. И, конечно, для того, чтобы сайт оправдал возлагаемые надежды, вашему начинанию должна сопутствовать удача и **желание достичь** цели!

Делать первые шаги лучше с WebPageMaker. Он на 99% соответствует ВИЗУАЛЬНОМУ web-дизайну. А уж если знакомы с html+css то смело переходите на WebSiteEvolution, WebBuilder или Artisteer !

Кстати пройти миникурс по HTML и CSS вам все-таки придется, это тот багаж который будет нужен вам всегда. Вы по новому будете смотреть на свои творения. Сейчас такие курсы совершенно бесплатны. Могу порекомендовать [Попова](#) или [Русакова](#).

Адекватный web-дизайн



Когда то были скромные по нынешним понятиям мониторы, дюймов на 15, теперь диагональ в 24 дюйма это норма на вашем столе. И тут встал вопрос перед дизайнером web-сайта - а надо ли вообще что-то показывать на всю ширину такого монитора. Судя по всему решили что незачем. Поэтому так много сайтов у которых по сторонам содержимого просто пустые области, но зато есть

что прокручивать вниз или вверх. Другие же вышли из положения тем, что разместили по бокам кучу информеров и рекламных блоков. Такие сайты напоминают мне игру "Пятнашки".

Но вот новое веяние времени – даешь сайт который адекватно просматривается на любом экране. За последние несколько лет мобильные технологии плотно вошли в нашу жизнь. Сейчас, по статистике, 30% пользователей заходят на сайты с мобильных браузеров. В первую очередь речь идет о гаджетах (смартфоны и планшеты) с экранами от 5 дюймов до 10-ти. Сами понимаете площадь отображения там еще меньше.

Часть дизайнеров пошла по минимуму – при первом входе на сайт его полный размер уменьшается (zoom out) до размеров экрана, чтобы пользователь хотя бы оценил общий вид и определил для себя куда ему двигаться по экрану. А далее решаешь сам – либо перемещаешься и увеличиваешь (zoom in) нужное место либо сначала увеличиваешь и далее перемещаешься. Получается этакая web-бродилка.)

Другая часть пошла по максимуму – создается еще одна мобильная версия web-сайта на которую и выполняется автоматический редирект при входе с гаджета.

С утверждением CSS3 и HTML5 появилась новое направление – адаптивный дизайн. Такой web-дизайн называется как адаптивным так и отзывчивым. Есть споры что это разные стили web-дизайна, но для пользователя гаджета, по моему, все равно как он называется. Он видит одно – сайт, структура которого меняется в зависимости от того на каком экране он его смотрит. Но главное не это, а то каким образом на таком маленьком экране донести до пользователя главную информацию с сайта с первого шага. И это не обязательно должна быть ссылка «Главная». Пользователю иногда приходится долго елозить по экрану пальцем пока он найдет то что ему нужно. Если еще найдет.

Кстати отзывчивый web-дизайн можно сравнить с «резиновым» дизайном. Знаете такой, где большинство параметров в CSS-стилях задается в %?

В середине 2012 года на официальном блоге Google была высказана окончательная позиция Google по оптимизации сайтов для смартфонов и планшетов. Из всех предложенных вариантов Google выявил один тип в качестве предпочтительного решения - отзывчивый дизайн.

Теперь Google отдает предпочтение сайтам, которые:

- имеют одну версию сайта, обслуживающую все устройства,
- имеют один набор url-адресов,
- не имеют дублей страниц,
- используют CSS медиа-запросы для определения устройства, с которого зашел пользователь.

Отзывчивый дизайн (responsive web-design) - дизайн, который подстраивается под любые разрешения экрана. Т.е. сайт отлично отображается и удобно пользоваться на всех мобильных устройствах.

Основные характеристики отзывчивого дизайна:

1. Шаблон трансформируется под разрешение экрана.
2. Текст на мобильных устройствах легко читается без zoom in.
3. Нет горизонтальной прокрутки.

Замечу что горизонтальный скроллинг для сайта уже рассматривается также негативно как использование недавно оператора "goto" в ООП.

Как это сделать? У вас есть два варианта:

1. Самостоятельно прописывать медиа-запросы в css и прописывать стили для сетки.
2. Использовать фреймворк (framework). Фреймворк - это готовый набор инструментов, в вашем случае для создания отзывчивого дизайна. При этом вам не нужно быть профессионалом в web-верстке. Всю самую сложную работу за вас уже проделали, сэкономив вам большое количество времени.

На сегодняшний день быстрым инструментом для создания отзывающегося дизайна является фреймворк под названием Twitter Bootstrap.

Что такое Twitter Bootstrap?



Это простой и легко-настраиваемый инструментарий для верстки дизайна сайта. Twitter Bootstrap

облегчает верстку шаблонов, позволяя создать красивый и отзывчивый шаблон за несколько дней. В Twitter Bootstrap прописаны все необходимые стили и java-скрипты для оформления современного сайта. Дизайнеру остается только заниматься версткой самого шаблона. Как по быстрому использовать Twitter Bootstrap описано в [новом курсе](#) Александра Куртева.



Адаптивный дизайн (adaptive web-design)

сайта представляет собой направление в дизайне, которое предусматривает максимальную адаптацию сайта к различным типам, видам и размерам экранов, их ориентации и различным платформам мобильных устройств пользователя. Это достигается за счет использования различных специальных слоёв, сеток и изображений, а также выбора в качестве весьма существенного дополнения CSS3 медиа запросов (media queries), что позволяет пользователю получать максимально качественное изображение сайта, которое каждый раз подстраивается под размеры любых возможных экранов.

Как это [сделать?](#)

1. Использование полезных и практически незаменимых свойств max-width CSS, позволяет менять изображения на сайте. А для того, чтобы они также меняли своё положение на странице сайта, в разработке дизайна весьма эффективно используется CSS media queries.
2. Меняя разрешение экрана, также следует менять и макет всего сайта в целом. Делают это дизайнеры с помощью CSS media queries.
3. Также всегда важную роль при просмотре сайта и изображений на его страницах в целом играл JavaScript, его особенности и функциональность также необходимо использовать при создании адаптивного дизайна сайта.
4. Важным этапом подгонки сайта под мобильные устройства является упрощение всего контента – упрощается навигация, убираются баннеры и вся реклама, прячутся большие и тяжёлые элементы.
5. Немаловажным фактором при разработке адаптивного дизайна сайта является учёт использования во многих мобильных устройствах тачскрина. Продуманный адаптивный дизайн сайта учитывает особенности отсутствия курсора и старается облегчить работу пользователю: подчёркивает ссылки,

предусматривает правосторонне меню для облегчения работы пользователя.

Вдохнуть новую жизнь в резиновую верстку решил Андрей Бернацкий в новом курсе «[ПРАКТИКА ВЕРСТКИ ПОД МОБИЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА](#)». И назвал ее резиново-адаптивной.

Почему именно резиново-адаптивная?

Ответ прост. Пока это — единственный способ охватить самую широкую аудиторию. И, несмотря на то, что резиново-адаптивная — наиболее сложная и дорогая верстка, она все же выгодней.

Пять основных преимуществ резиново-адаптивной верстки:

1. Достаточно одного дизайна для всех устройств. Сайт отлично отображается как на гигантских ТВ-экранах, так и на дисплее любого мобильника.
2. Высокие позиции в ПС Google. Вне зависимости от используемого устройства, у адаптивного сайта сохраняется единая структура URL, без дублирования контента. Облегчается индексация, плюс первоначальная версия сайта получает дополнительную ссылочную массу с адаптивной версии.
3. Удобство для владельца сайта. Весь контент автоматически подстраивается под любые разрешения, поэтому администрирование адаптивного сайта является таким же простым, как и обычного.
4. Удобство для пользователя. Возможность просматривать полноценный контент идеального качества с абсолютно любого устройства.
5. Экономия. Нет необходимости разрабатывать несколько версий сайта под каждый тип устройства. Выгода очевидна.

Какой тип верстки и инструмент выберете вы? А может вы просто найдете дизайнера который это все сделает за вас?)

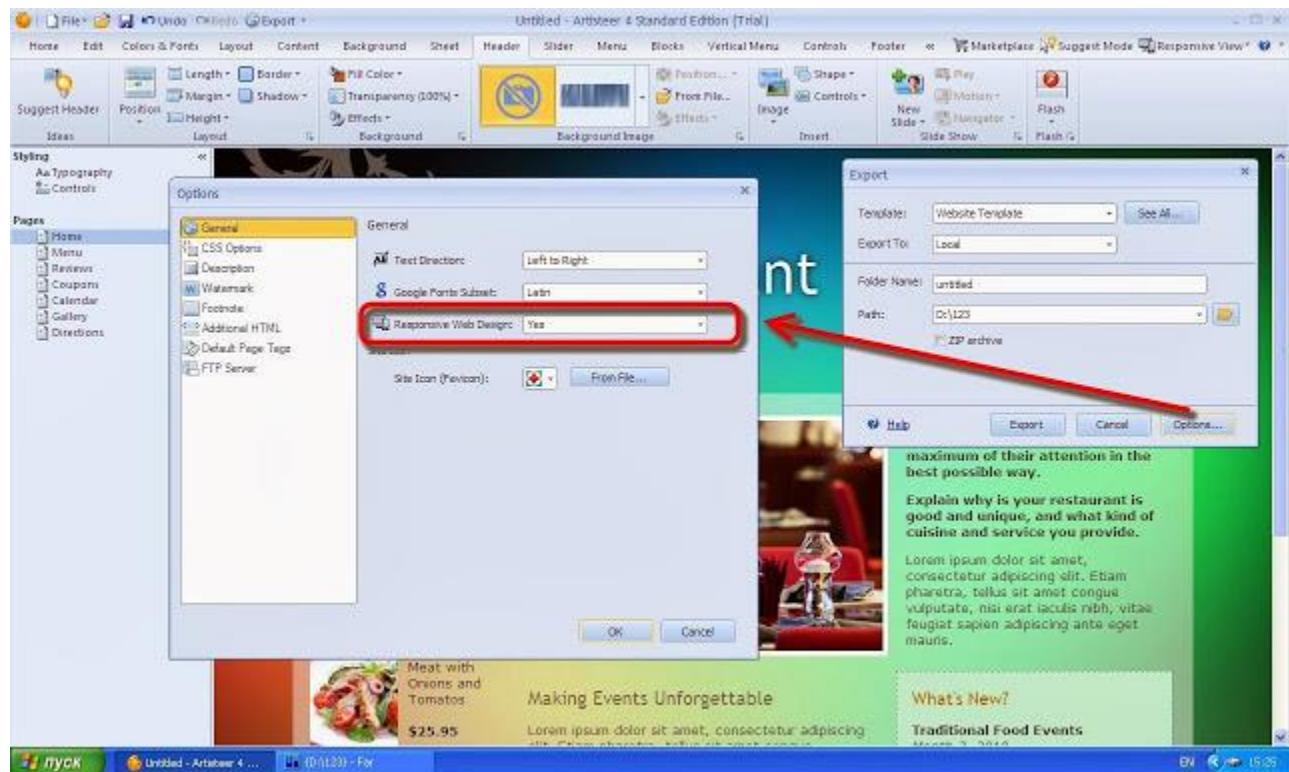
В любом случае вам полезно будет узнать что в сети есть онлайн тестеры сайтов с адаптивным дизайном. Более того вам полезно будет поганять свои старые сайты на таких тестерах и узнать что же увидит, или не увидит, пользователь новомодного гаджета, который попадет на ваш сайт.

Адаптивный web-дизайн от Artisteer

В связи с новыми веяниями опять про уникальный web-редактор html-шаблонов [Artisteer](#). А как, мол, у него с адаптивностью? Оказалось, что все нормально. Начиная с 4-й версии опция внедрения адаптивного дизайна предусмотрена по умолчанию. Ее можно задать как в настройках по умолчанию, так и непосредственно при экспорте шаблона.

Отзывчивость html-шаблона на размеры окна web-браузера прописана стандартно:

- meta name="viewport" content="initial-scale = 1.0, maximum-scale = 1.0, user-scalable = no, width = device-width"
- link rel="stylesheet" href="style.responsive.css" media="all"
- script src="script.responsive.js"



Разработчики молодцы! Так держать!

Там же по меню есть возможность на лету глянуть как ваш шаблон будет выглядеть на том или ином устройстве.



К примеру на смартфоне "на боку".



Однотактная CMS

Будем считать что это логическим продолжением по экспресс-вебдизайну. Первая часть была про [Про Интернет и его дизайн](#), вторая про [Визуальный вебдизайн для чайников](#). Настало время пробежаться по двигателям интернета - CMS. Материал обновленный и дополненный от оригинала [Глобатора](#).

Большинство современных сайтов работает на движках (CMS, Content Management System - системах управления контентом). Многие движки сайтов имеют массу функций, которые далеко не всегда используются.

Если нужно создать небольшой сайт, например, сайт-визитку на несколько страниц, персональный сайт или альбом со своими фотографиями, то совсем необязательно использовать тяжелые cms со множеством ненужных функций. Можно, конечно, сделать несколько html страничек и создать из них простой сайтик.

Очень часто быстро наступает момент когда надо внести небольшие изменения в одну или две страницы, или добавить еще одну. Что использовал для создания этих страниц? Не помню. Поэтому лучше иметь инструмент редактирования страниц и их содержимого там же где и сам сайт. Наиболее оптимально именно для простых сайтов использовать движок без базы данных. На мой взгляд, это самый лучший вариант - у многих таких движков есть визуальный редактор, что позволяет наполнять сайт любому новичку, не знакомому со страшными словами html и php. Наполнение таких сайтов - не сложнее работы в Word-e. Такие CMS называются файловыми CMS.

У cms на файлах есть главный плюс - им не нужна база данных MySQL, и, следовательно, им подойдет любой недорогой хостинг с поддержкой php. В большинстве случаев у таких сайтов нагрузка на сервер небольшая. И если на хостинге глючит MySQL, сайты на движках без базы данных продолжают работать.

При переносе сайтов на cms без базы данных не нужно решать проблемы с базой данных, заливкой дампа, кодировкой и т.д. - достаточно просто перенести файлы сайта, и все заработает.

В подборку не включены платные cms на файлах. С течением времени какая-либо cms из списка или часть ее может стать платной или умереть, точно также как это происходит с [webos](#). Таковы реалии в интернет.



Nano CMS

NanoCMS - очень легкая и быстрая CMS на текстовых файлах, делал на ней несколько сайтов, понравилось. Единственное - у NanoCMS нет визуального редактора, и для добавления материалов нужно создавать текстовые файлы со статьями. И картинки нужно сначала залить по ftp, а затем указывать путь к ним. Хотя с минимальными навыками вебмастера это можно сделать без проблем.

Разметка текстовых файлов с контентом очень простая, и для наполнения материалами достаточно знать основы html и php. На блоге автора можно найти подробные инструкции по установке и работе с этим движком.



CMS Simple

CMS Simple - популярный движок. Легкий, простой в освоении, CMSSimple предлагает визуальный редактор для добавления материалов, весь текст сайта хранится в одном html файле, карта сайта генерируется автоматически. Есть минус - у всех страниц одинаковые метатеги (хотя это печится скрипtingом). Из плюсов - поддержка мультиязычности, легкий вес - менее 100 Kb, php скрипting, автоматический бэкап. Есть гостевая книга, форма обратной связи, поиск по сайту, версии страниц для печати.



CMS Guppy

CMS Guppy - движок портала без базы данных. Стандартная сборка CMS Guppy имеет такие блоки, как: новости, галерея, раздел статей, каталог ссылок, гостевая книга, форум, опросы, FAQ, статистика, а также файловый архив. Есть уровни пользователей и выбор из нескольких визуальных редакторов.

Функционал довольно богатый, есть много дополнительных модулей. Разработчики этого движка идут ногу со временем - сайт на CMS Guppy имеет мобильную версию. К слову сказать, в платном движке Data Life эта функция появилась несколько месяцев назад.



Kandidat CMS

Kandidat CMS - разработка компании Kan-Studio. Архив Kandidat CMS весит всего 154 Kb. Html и php коды разделены, что считается правилом хорошего тона у разработчиков и облегчает смену шаблонов дизайна и другие операции. Новая версия вышла совсем недавно, что говорит о том, что над Kandidat CMS активно ведутся работы по совершенствованию. Я сам не люблю, когда какой-либо движок не обновлялся годами.

Еще интересный момент - на сайте Kandidat CMS выложены бесплатные хостинги, которые позволяют работать с этим движком. Видна забота о пользователях. На мой взгляд, на сайте этого движка желательно разместить больше информации о его возможностях, добавить скриншоты и видеоролик.



Многосайтовая
Zebrum CMS
+ полгода обновлений!

[Купить](#)

Zebrum Lite

Zebrum Lite - есть поддержка ЧПУ (Человеко Понятные Урлы - автоматическое или ручное создание адресов страниц), для каждой страницы можно сделать свои метатеги, генерация страниц с автоматическим форматированием. Zebrum Lite работает на текстовых файлах. У Zebrum Lite есть облако тегов, как у Wordpress. Также поддерживаются виджеты.

Reload CMS

Reload CMS - с помощью модулей и патчей можно расширить функционал этой cms: установить продвинутую капчу (защитный код), визуальный редактор, каталог товаров, создать карту сайта для google в формате xml, модуль форума, установить галерею на javascript и продвинутые bb-коды. Вообще расширяемость функционала - штука замечательная. В голом виде движок имеет лишь самые необходимые функции, зато с помощью плагинов из него можно сделать все, что нужно. Взять тот же Wordpress.



Rumba

Rumba - в этом интересном движке есть комментарии (комментарии админа можно подсветить), карта сайта, статистика, гостевая книга, защита от спама, функция регистрации пользователей, поддерживается ЧПУ, постраничная навигация, адреса страниц в виде статичных html. Архив движка Rumba весит 75 Kb.



Sapid

Sapid - этот движок предлагает аjax интерфейс, визуальный редактор и поддержку многоязычных сайтов. На основе Sapid есть готовые сборки магазина, блога, галереи и персонального сайта. Также Sapid предлагает опросы посетителей,

гостевую книгу, ленту новостей, RSS ленту, а также поддерживаются уровни пользователей - базовый, эксперт и оператор контента. **SAPID CMF** - это фреймворк для быстрого создания контент-базированных приложений поколения Web 2.0. SAPID CMF позволяет эффективно организовать компоненты данных, структур, оформления и функциональности в процессе создания новых приложений для достижения максимального повторного использования и создания обогащенных веб интерфейсов.

CMS MultiEngine

CMS MultiEngine - бесплатная версия этого движка отличается в основном админкой и набором модулей, в который входят самые необходимые: поддержка чпу, статичные адреса страниц, динамические метатеги title и keywords, автоматическая генерация карты сайта, форма обратной связи, модель вывода ссылок сапе в сайдбар, плагин для замены всех исходящих ссылок на ссылки через редирект, модуль галереи с генерацией превью и т.д. Впрочем, этого функционала вполне достаточно для создания небольших сайтов.



OrkZ CMS

OrkZ CMS - довольно богатый функционал этой cms можно увидеть на сайте движка, который работает на CMS.



CMS from scratch

движок не обновлялся с 2007 года.

CMS from Scrath

CMS from Scrath - бесплатный англоязычный движок без базы данных. Быстрая установка и аjax интерфейс. На сайте выложена подробная инструкция по установке и работе с движком, а также видео, наглядно демонстрирующее возможности движка - все как положено. Для CMS from Scratch на хостинге должно быть установлено расширение ionCube. Единственное -

Pivot

[Pivot](#) - еще одна англоязычная cms на файлах. Этот движок без базы данных довольно популярен в англоязычном интернете, есть дружное сообщество любителей Pivot на форуме официального сайта. Удобное добавление картинок (плюс генерация превьюшек), статистика, возможность комментирования, поддержка RSS и Atom лент, блокировка нерадивых посетителей по IP, опционный визуальный редактор, архивация материалов по неделям, месяцам или категориям, поиск по сайту, легкая смена шаблонов дизайна.

Pluck

[Pluck](#) - и еще одна англоязычная cms без базы данных. Цель разработчиков движка Pluck - простота и функциональность. На этой cms можно создать блог, фотоальбом с неограниченным числом страниц, контактной формой. Есть модули карты сайта, встроенного редактора css. Мне понравились модули интеграции статистики Google Analytics, фотохостинга Google Picasa и кросспостинга с блога на сервисе Blogspot.com.



Razor CMS

[Razor CMS](#) - англоязычная cms на файлах. Есть мультиязычность, поддержка дополнительных модулей. У движка простая установка, поддержка метатегов для страниц, есть опционный визуальный редактор. Ядро этого движка весит около 200 Kb. На выбор предлагаются 3 визуальных редактора.

SkyBlueCanvas

[SkyBlueCanvas](#) - на официальном сайте этого движка вас встречает сообщение, что у SkyBlueCanvas уже 20 тысяч скачиваний и PR 5 на главной. Это уже о многом говорит. Сам сайт, естественно, работает на SkyBlueCanvas. Контент хранится в xml. Есть поддержка чпу, генерация RSS ленты (всего сайта или статей), можно задавать метатеги как для каждой страницы, так и для всех страниц сайта.

Весит SkyBlueCanvas 3,5 Mb - настоящий толстяк по сравнению с другими движками. В SkyBlueCanvas можно легко встроить гаджеты Google, есть дополнительные плагины и шаблоны оформления.

На закуску парочка довольно известных CMS у которых движок построен на технологии **flash** !

[Wix.com](#)

А хотите попробовать создать фleshovyy [web-sayt](#) ?



Согласитесь что флешовый сайт смотрится всегда приятнее, сочнее, динамичнее. Первая мысль что для этого надо либо самому освоить Flash на приличном уровне с помощью AdobeFlash или Swishmax. Вовсе нет. Достаточно знать о существовании сервиса Wix. Разработчики Wix предлагают пользователям простой в понимании конструктор, с помощью которого можно

создать персональный или бизнес-сайт, изменить свой профайл в Myspace, сделать свое портфолио, организовать свой онлайн-магазин. Все максимально просто и понятно, с использованием модульной системы — именно таким, по утверждению разработчиков Wix, и должен быть Web. Для профессиональных дизайнеров есть отдельное предложение по использованию встроенной cms.

Среди онлайновых модулей есть **Page Parts, Media, Clipart, Text, Galleries** и даже **Widgets**. Во все из них входят много компонентов, которые имеют как общие так свои оригинальные настройки. Вот например модуль виджетов содержит:

Players — музыкальные проигрыватели. Есть смешные, есть оригинальные, есть стандартные — на любой вкус и стиль оформления. Композиции в список проигрывания загружаются здесь же. Нажатие левой кнопкой вызывает меню. Выбираем Playlist. В появившемся окне находим кнопку Add Song. Открывается окно поиска с двумя вкладками: своя (куда необходимо добавлять композиции — сверху окна есть соответствующие кнопки) и стандартный набор от Wix (где можно подобрать уже заготовленные). Добавили, проверили, порадовались. Теперь гость, зашедший на ваш мегасайт, сможет при желании прослушать составленную вами коллекцию треков.

RSS — информационному порталу не обойтись без ленты новостей. Выбор внешнего вида виджета не радует многообразием, но ведь главное — содержание, не так ли?

Contact Forms — формы обратной связи, которые иногда помогают поддерживать связь со своей аудиторией, не раскрывая свой e-mail спамерам. Хотя далеко не всегда понятно, почему на твоем сайте регистрируются люди. Особенно если регистрация не является обязательной.

Google Maps — чем долго объяснять местоположение, проще один раз его показать на карте. Актуально для мелких магазинов, коммерческих фирм и прочих учреждений, которым регулярно приходится объяснять, как к ним добраться.

PayPal — виджет платежной системы, который теоретически должен перенаправлять деньги посетителя на счет владельца сайта.

А вот кое что интересное в Clipart:

ClipArt/Animations/Dancers — эти ребята рассмешат кого угодно. Суть виджета заключается в том, что при наличии у сайта какой-нибудь озвучки (можно специально установить проигрыватель из соседнего подпункта) они начинают двигаться. Пришлось даже отвести целую страницу под них — не помещались все понравившиеся. Танцоры создают на сайте не то что движение — получается целый карнавал. Или концерт, как в нашем случае.

ClipArt/Animations/Toys — игрушки, которые напоминают танцоров из предыдущего раздела. Принципиальное отличие заключается в том, что они реагируют на курсор мыши, а не на звук. Забавное наблюдение: при совместном размещении на веб-странице и игрушки (некоторые из них издают звуки при активации), и танцора последний начинал реагировать на запуск первого. При желании одним движением курсора можно устроить целую цепную реакцию.

Минусы проекта Wix.

Тем что весь код хранится удаленно, хотя в некоторых случаях это даже преимущество. Интерфейс полностью англоязычен, но русские шрифты поддерживаются. Ваш сайт находится не в ваших руках, но для собственного домена предлагается сервис парковки.

Плюсы проекта Wix.

Хорош он тем, что 90% возможностей системы доступно бесплатно, дизайнеру достаточно иметь хороший канал в инет и web-браузер с флеш-плагином. А еще он хорош тем что находится постоянно в развитии, даже появилась ветка форума для русскоязычных пользователей.

MotoCMS



Совсем недавно прозвучала новость для всех русскоговорящих или славянопищащих flash-дизайнеров - система управления контентом флеш сайтов MotoCMS полностью переведена на русский язык !

Саму [новость](#) приведу так как она опубликована на сайте easyflash.org - "Для того, чтобы помочь пользователям в освоении

программы и не держать их в информационном вакууме был специально запущен русскоязычный сайт motocms.ru. На сайте представлена вся необходимая информация о MotoCMS, можно скачать бесплатную версию системы или купить лицензию, заказать тест-драйв любого флеш шаблона или узнать ответы на часто задаваемые вопросы, подписаться на новости блога или высказать свое мнение о системе на форуме компании.

Moto [Flash CMS](#) позволяет создавать функциональные, динамичные, профессиональные и, что важно, хорошо индексируемые флеш сайты. Помимо флеш версии MotoCMS генерирует и версию в html, что позволяет поисковым роботам без проблем индексировать информацию и предоставлять ее в результатах поисковой выдачи.

Если недостаточно знаний для создания флеш сайта с «нуля», можно воспользоваться коллекцией [шаблонов flash сайтов](#). MotoCMS предоставляет большой выбор вариантов, различных по функциональному наполнению, дизайну, динамическим акцентам, встроенным модулям и элементам. Все шаблоны легко редактируются, благодаря встроенной в них Панели управления MotoCMS.

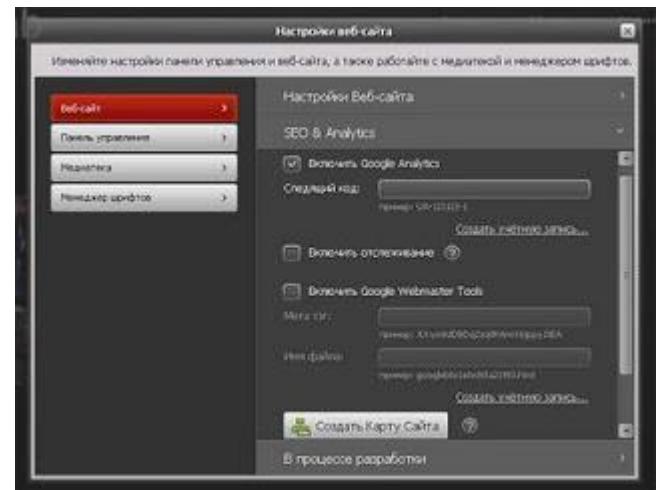
Когда нет необходимости использовать готовый дизайн и структуру для [flash сайта](#), можно приобрести лицензионную версию MotoCMS для веб-разработчиков. Она включает в себя саму систему и специальную документацию для разработчика.

Панель управления MotoCMS позволяет создавать флеш сайты с неограниченным количеством страниц и всплывающих окон. Встроенные модули и слоты сэкономят время создания проекта, удобный текстовый редактор не вызовет вопросов при использовании, а встроенный редактор изображений поможет редактировать картинки и фотографии непосредственно в Панели управления.

Все медиа файлы, необходимые для размещения на сайте, можно хранить в Медиатеке, которая дает возможность сортировать их по категориям и папкам, отображает небольшое превью содержимого и позволяет открыть любое изображение в Редакторе для его редактирования.

MotoCMS позволяет предоставить сайт заказчику, как полность вашу разработку. Можно удалить логотип и все упоминания о компании и заменить их на ваши собственные контактные данные. Это поможет существенно увеличить прибыль и придаст конкурентное преимущество на рынке услуг по сайтомстроению.”

Что касается локального теста этой cms, то тут есть некоторые нюансы. За рубежом для тестов чаще используют локальный сервер WAMP, а у нас естественно Denwer. Поэтому MotoCMS в тестовом варианте требует для Denwer-а еще библиотеки **curl** и **mcrypt**, а также **Zend Optimizer**, потому как многие php-файлы закодированы. Ну куда ж без этого.) В принципе для такого коктейля достаточно развернуть на базовый



Следует учесть, если вы имеете динамический IP-адрес для выхода в интернет, то ваша 10-разовая тестовая активация быстро иссякнет, потому как каждый новый адрес учитывается в минус 1 даже при тестовом входе в MotoCMS. Дословно - «Пожалуйста, обратите внимание, что активировать продукт можно не более 10 раз. Если, по каким-то причинам, Вам понадобится большее количество активаций, Вы можете обратиться в support.cms-guide.ru»

Flash CMS

Совсем недавно была опубликована статья про "Однотактные CMS". Так я обозвал те CMS, которые не используют движки для баз данных в своей работе типа MySQL. Так вот эта статья держит первое место в рейтинге "Популярное" на блоге второй месяц подряд. И я решил, что должно быть хоть какое то продолжение. Продолжение настигло меня само и совсем не случайно...

Работая на очередным флеш-проектом для корпоративного юбилея обнаружил интересный флеш-шаблон, который в своем составе содержал некий прототип CMS. Почему бы и нет ? Есть ведь онлайновые flash MotoCMS и Wix. Так почему не быть отдельностоящей flash CMS.

Есть такая ! А беглый поиск по инету показал что даже не одна.

Первой к осмотру хочу представить Photo Designer Full CMS Flash Template AS3 v.1.6 by Marco Salvatori Design - <http://www.flashfiles.biz/>

Богатейший по возможностям флеш-шаблон:

- o Liquid layout
 - o Fully resizable
 - o Content always aligned to the center of the stage.

Options that can be edited from the ADMIN file:

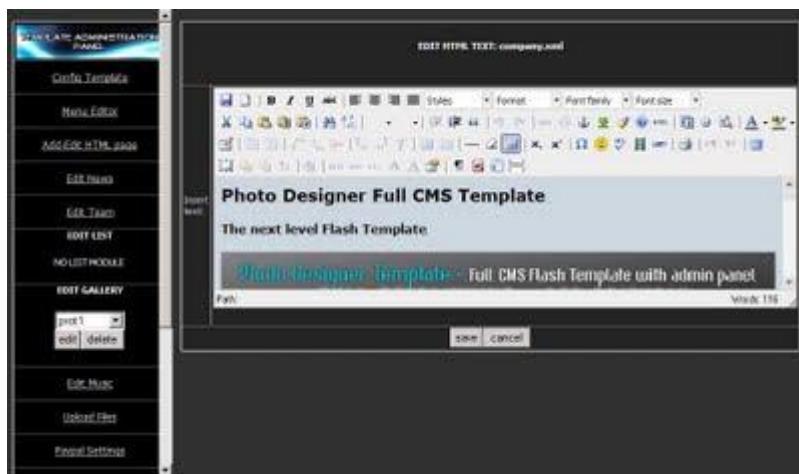
 - o Main menu
 - o Submenu
 - o Small logo on the top bar
 - o Big logo in the center of the page
 - o Site name
 - o Site URL
 - o Webmaster's email address
 - o Background audio file (compatibility mode only)
 - o Main Background (it can be a dynamic or static swf file, or an image)
 - o Ability to switch between different background colors at the touch of a menu button
 - o Footer's text
 - o Address

- o Main Menu colorset
- o Other background alpha
- Options for each menu items
- o Section name
- o Content type
- o Background Image or SWF



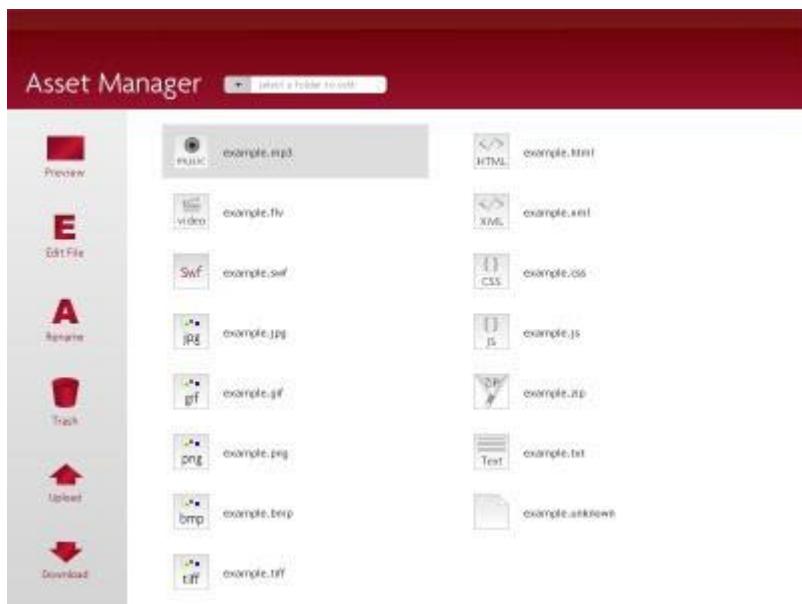
а также другие модули которые имеют тюнинг через xml-файл:

- HTML module
- NEWS module
- TEAM module
- LIST module
- GALLERY module
- Playlist module
- CONTACTS module
- o PHP driven
- CUSTOM module
- o Load your SWF
- EXTERNAL LINK module
- o You can open external link in a new window



И это все опять же без использования MySQL. Имеется подробная справка. Правда шаблон всего один, но своими изображениями и правкой css его можно разнообразить до неузнаваемости.

Второй можно назвать **Asset Manager & File Editor**. Собственно это не совсем CMS а скорее менеджер файлов на вашем сайте. Но тем не менее свои функции по загрузке-выгрузке, созданию новых файлов, редактированию онлайн она выполняет. Расширения допустимых типов настраиваемы.



Третьей мне попалась **fCMS**. <http://www.flashloaded.com/>

The fCMS is a Flash CMS component (Flash Content Management System) that allows you to update text, images and SWFs directly on a live Flash website without ever leaving your browser window. The website developer or their client has no need for a separate administration panel for managing the content of the website and all of the changes can be applied at runtime.

Эта CMS состоит из полноправных двух частей фронтенда и бекенда, или по нашему фронтофис и бекофис. Богатейшая онлайн справка подробно рассказывает о том как установить бекофис на Apache Linux server либо IIS Windows server. Также показано как скомпилить модуль фронтофиса. Требований про какой либо движок для БД незамечено. Возможно это появится у версий fCMS2 и fCMSPro.

Идем дальше. О, а вот знаменитая **Flash C.M.S Template "CAMALEON"**.

Почему знаменитая? Да потому что на нее ссылок как на flash CMS в инете больше всего, проверьте сами.)

Кратко ее характеристики:

Three different themes included in the zip file (multicolour,dark and clean)

6 Modules included (about,news,portfolio,contact,links and guestbook)

Load Jpg,Png and Swf on each module

Guestbook with a worldwide country flag

Random music with fade in and fade out option Automatic scroll for long texts.

All fonts included.

Action Script commented.



Ага, а вот Camaleon без БД уже обойтись не может. **Нужна ей MySQL**. Зато три шаблона портфолио по цветовой гамме и красивая гостевая книга. Присутствует pdf-файл справки чего вполне достаточно даже слабовладеющему английским ибо картинки на каждой странице. Вход в Админ-панель CMS прямо с фронтенда.

На последок заметил еще одну **db Guestbook v2 with C.M.S (admin panel)**.

Характеристики ее следующие:

C.M.S (admin panel) add, update and delete the comments.

Full screen and smooth preloader.

A msqql file for quick database installation

Elegant and smooth design

Unlimited comments.

Automatic scroll for long texts

Hide email for visitors , only the administrator can see it

All fonts included

2 background patterns included

Action Script commented

Особо останавливаться не буду ибо это всего лишь Гостевая. Ее установка и описание очень похожи на Camaleon.

Таким образом даже у флеш есть свои CMS. Они конечно имеют свою специфику, но для управления флеш-сайтом визитки или портфолио вполне подходят.

Написав первый обзор Flash CMS меня не покидала мысль «Неужели это все Flash CMS ? Или из-за ошибочного мнения о том, что веб-страницы, основанные на Flash, не воспринимаются поисковыми системами, а загрузки самих Flash-сайтов можно ждать вечность народ такие Flash CMS вообще не воспринимает ?»

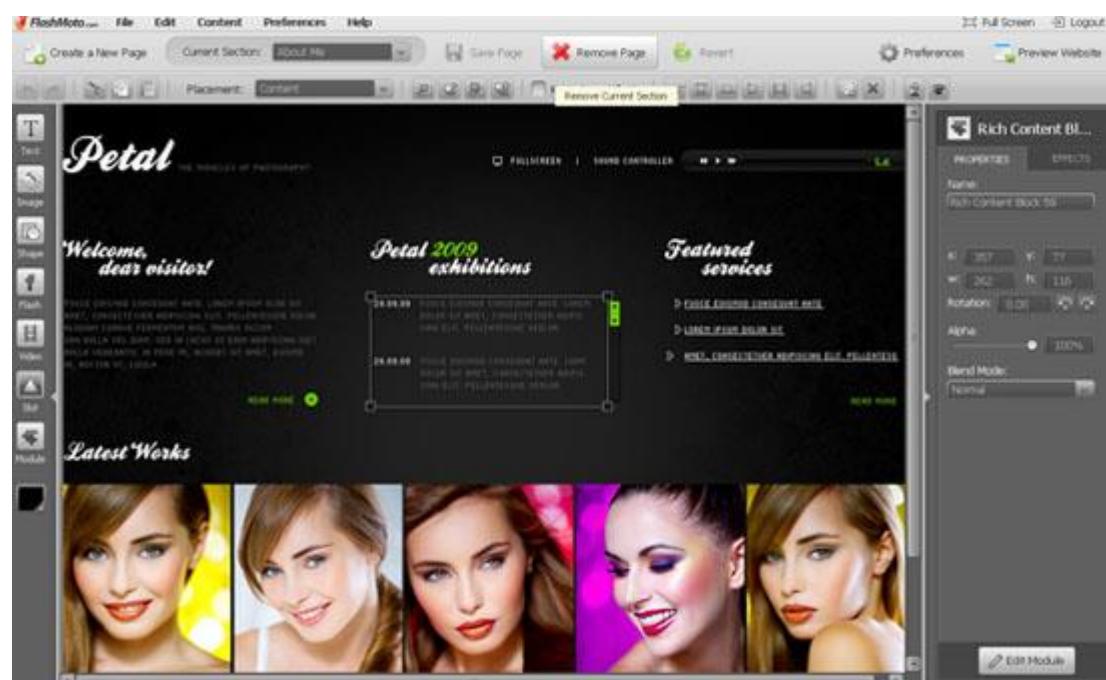
А вот и нет. Есть идеи и есть их реализация.

Попались мне два обзора которые во многом пересекали друг друга. Предлагаю Вам конспект с первого источника. Потому как второй очень похожий обзор Flash CMS что могу предположить не перепечатка ли это. Полагаю что нет, скорее всего у этих материалов был общий первоисточник. В том обзоре представлены тех же 15 Flash CMS, так что считайте сами: Silex, Ryoal CMS, FlashMoto CMS, Saffron Flash CMS, Yooba, Aurora, FlashDance CMS, Flashblocks Flash CMS, Flashloaded, Maki CMS, Fuzzle CMS, Flash CMS Templates, Flash Content Manager, Droower, Rainbow Live.

Странно, но в обоих обзорах отсутствовала ссылка на набравшую популярности в последнее время Wix Flash CMS.

В описании системных требований Flash CMS указана та версия продукта которая допускает версию выше, если такое ограничение не заявлено дополнительно.

FlashMoto CMS



FlashMoto демо

FlashMoto – это продвинутая система управления контентом на Flash, которая позволяет пользователям создавать полностью редактируемые, гибкие и SEO-дружественные веб-сайты на Flash, а также с легкостью управлять ими. FlashMoto в большей степени направлена на Flash-разработчиков, фрилансеров и дизайн-студии, которые специализируются на разработке веб-сайтов и шаблонов на Flash. Система предоставляет возможность разработки веб-сайтов любой сложности, начиная от онлайн бизнес приложения, заканчивая полноценным портфолио. Пока что нет возможности создания множественных аккаунтов для CMS. Теоретически, FlashMoto позволяет вам

заменять один шаблон другим (но для этого вам потребуются достаточные знания в области Flash).

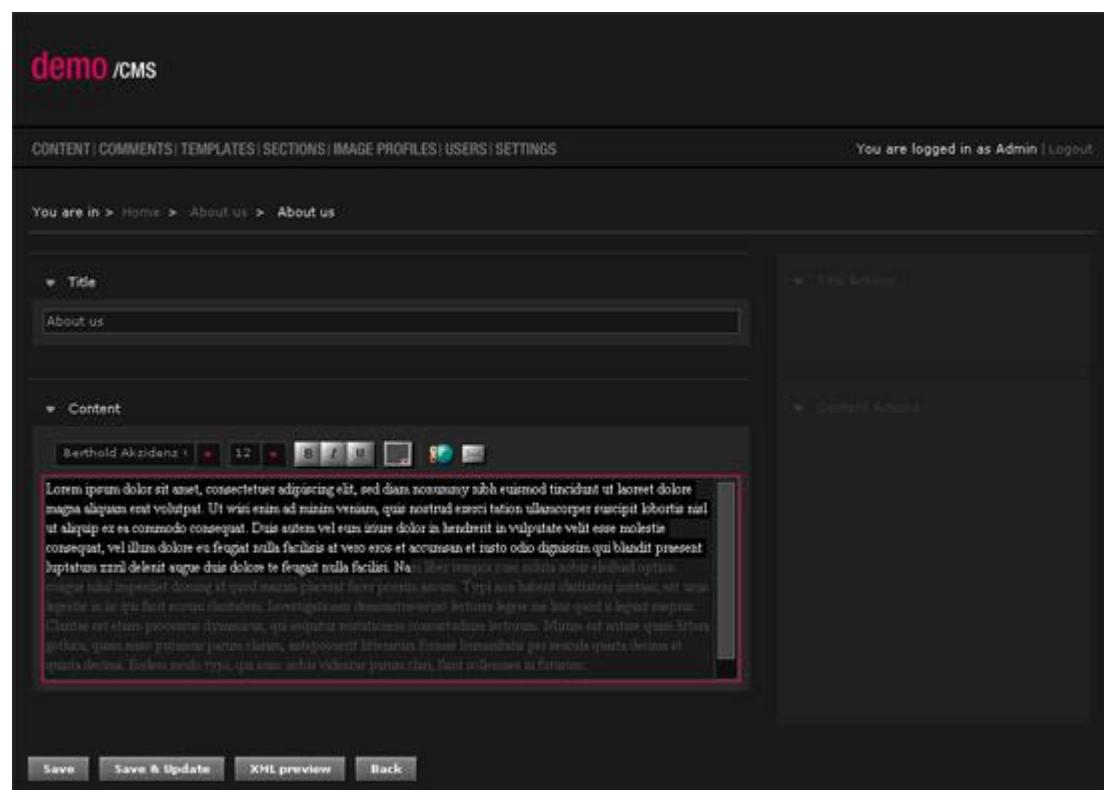
Системные требования:

- * PHP 5.2+
- * Zend Optimizer v3.3 и выше

Расценки:

Отдельная версия FlashMoto обойдется вам в \$199, а комплект с одним шаблоном в \$250.

[Royale CMS](#)



[Посмотреть демо Royale CMS](#)

Royale CMS представляет собой систему управления контентом, разработанную интерактивным агентством для агентств или фрилансеров. С помощью этой CMS, вы можете создавать структуры, которые можно использовать с вашими дизайнами. Вы можете полностью переделать систему: поставить собственный логотип, изменить цвета. Royale CMS в первую очередь разработана для веб-сайтов, которые будут использовать внешние данные XML.

Системные требования:

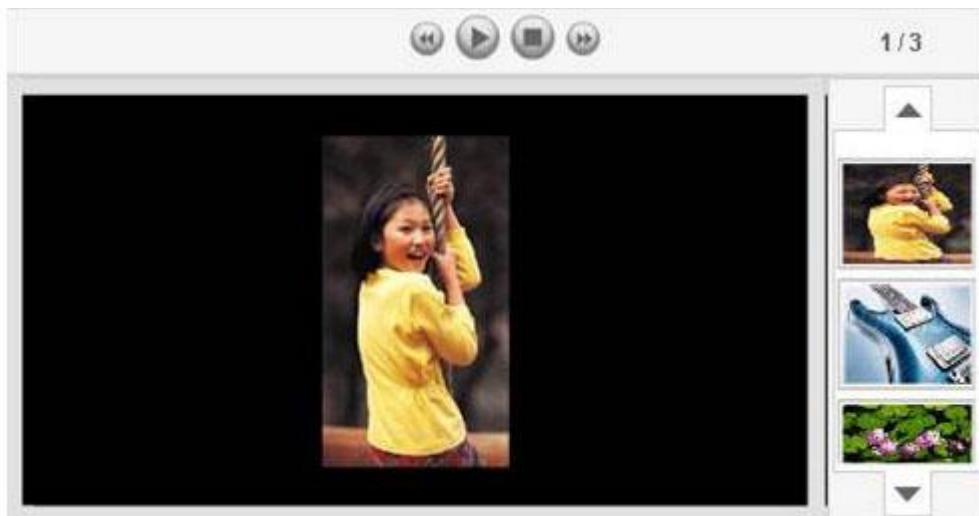
- * Apache 2 с mod_rewrite

- * PHP 5.2 с библиотекой GD2
- * MySQL 5.1

Расценки:

Одна лицензия обойдется вам в \$199.

[Saffron Flash CMS](#)



Посмотреть видео-презентацию

Saffron CMS представляет собой систему управления контентом, основанную на WYSIWYG для разработки веб-сайтов на Flash. Она представляет собой 7 готовых компонентов и контроллер компонентов, которые вы можете встроить в веб-сайт, а содержимое веб-сайта можно заполнить, не покидая браузера.

Системные требования:

- * Adobe/Macromedia Flash MX/MX 2004/8 или Flash CS3 (Windows или Mac)
- * ActionScript 2.0

Расценки:

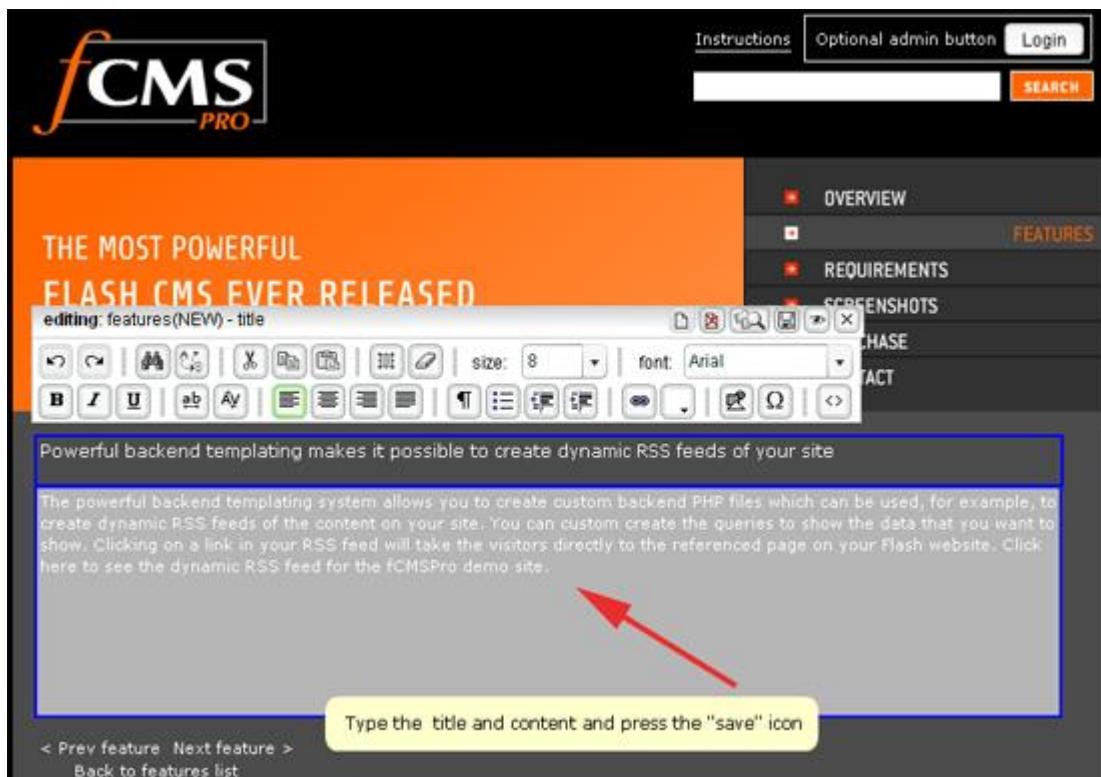
Saffron CMS стоит \$129.

[FlashLoaded](#)



Команда **FlashLoaded** предлагает новые утилиты Flash CMS – **fCMS** и **fCMSPro**. Оба инструмента очень полезны в области разработки веб-сайтов на Flash. В целом, они отличаются в цене и функциях. fCMSPro предлагается как расширенная утилита, с помощью которой можно добавлять и удалять страницы. А также, созданные страницы могут быть без труда заиндексированы в поисковой системе Google и других. Но и в то же время, fCMS позволяет Вам обновлять текст и изображения. В общем, покупка должна основываться исключительно на ваш выбор и ваших требованиях по функционалу.

fCMSPro



Демо системы

fCMSPro представляет собой Flash-компонент от Flashloaded. Это цельная CMS на Flash, которая предлагает множество полезных функций для быстрого и легкого управления веб-сайтами на Flash. Как и любая другая CMS, она позволяет пользователям обновлять содержимое напрямую через страницы веб-сайта. fCMSPro дает возможность создания веб-сайтов, дружественных с поисковыми системами.

Системные требования:

- * Adobe/Macromedia Flash 8, Flash CS3+
- * Flash Player 8, 9 или 10
- * ActionScript 2.0
- * PHP version 4.3.0

* MySQL 4.1.1

Расценки:

fCMSPro обойдется вам в \$299 на каждый веб-сайт.

Yooba CMS



Демо Yooba CMS

Yooba представляет собой одну из удобнейших CMS на Flash, которая позволяет пользователям создавать полноценные медиа-страницы, даже не имея выдающихся знаний в программировании. Пользовательский интерфейс выглядит и работает так же просто, как и любое приложение, установленное на вашем компьютере. Yooba представляет две различных версии аккаунта: Профессиональная (ежемесячная подписка) и вариант для предприятий (годовая подписка).

Системные требования: Услуги хостинга включены, вам не придется беспокоиться о системных требованиях.

Расценки:

Расценки зависят от выбранного типа аккаунта и подписки.

Flashblocks



Демо Flashblocks

Flashblocks представляет собой простенькую CMS на Flash, направленную на Flash-дизайнеров. Система предоставляет легкую возможность создания, обновления и настройки элементов на Flash посредством любого веб-браузера.

Системные требования:

- * Flash MX, 8, CS3, CS4 или CS5
- * ActionScript 2.0
- * PHP 4.6, GD2.

Расценки:

Flashblocks стоит \$240, но с дополнительной лицензией дешевле

[FlashContentManager](#)



Демо FlashContentManager

FlashContentManager представляет собой простой файловый менеджер, разработанный для веб-сайтов на Flash с использованием внешнего содержимого, что позволяет пользователям обновлять текст, изображения и медиа-контент непосредственно с сайта. Приложение направлено как на дизайнеров Flash, так и на конечного пользователя.

Системные требования:

* PHP, GD

Расценки:

FlashContentManager обойдется вам в 50 евро.

[Flypaper](#)



Демо Flypaper

Данная платформа была разработана специально для агентств и компаний, которые создают и используют интерактивное содержимое. Обычные пользователи смогут создавать содержимое без знаний Flash и программирования.

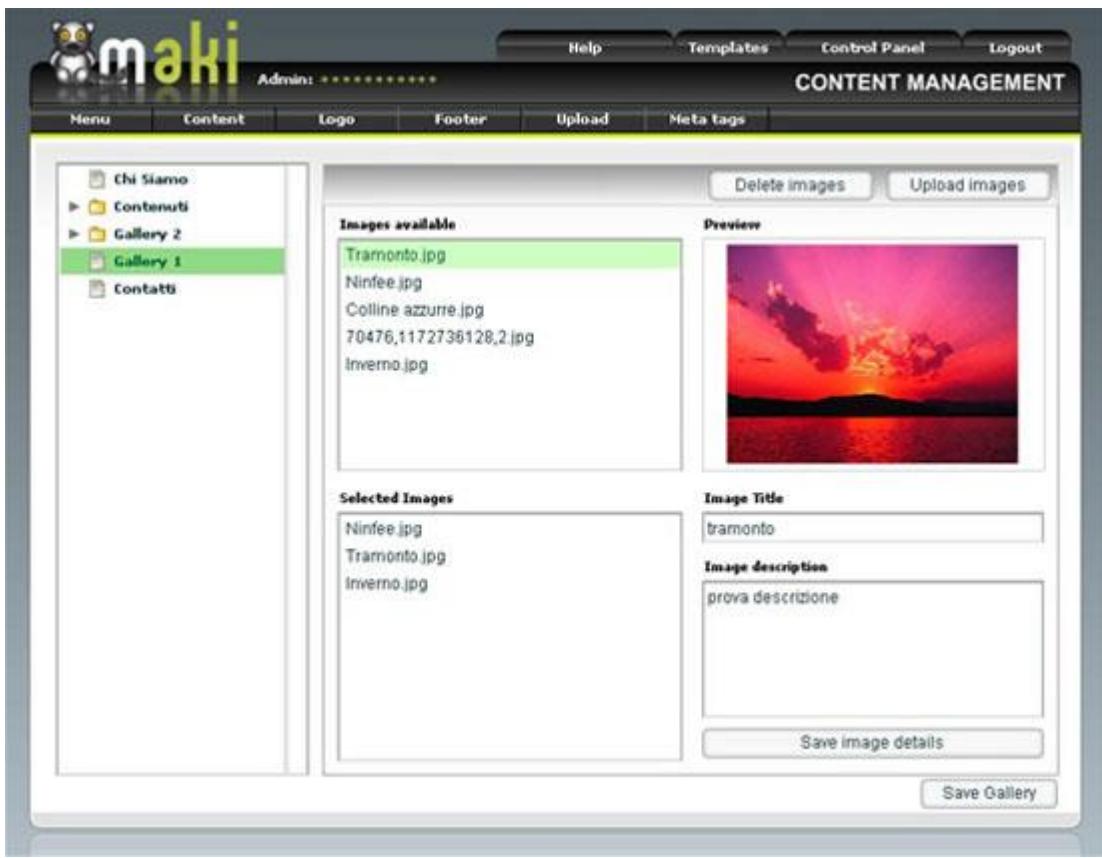
Системные требования:

- * Windows 7, Windows Vista или Windows XP (Service Pack 2 и выше)
- * Процессор 1GHz Pentium или выше (2GHz, желательно двухядерный процессор)
- * 2 GB RAM (4 GB желательно)
- * Adobe Flash Player версии 9.0.115.0 (включено)
- * Microsoft .NET Framework 3.5 SP1 (установите .NET перед установкой Flypaper)

Расценки:

Цена зависит от типа подписки и числа доступных модулей.

[Maki CMS](#)



Демо Maki CMS

Maki – это еще одна простенькая CMS, которая позволяет пользователям создавать и обновлять веб-сайты на Flash. Maki предоставляет несколько готовых шаблонов, которые вы можете выбрать по своему усмотрению.

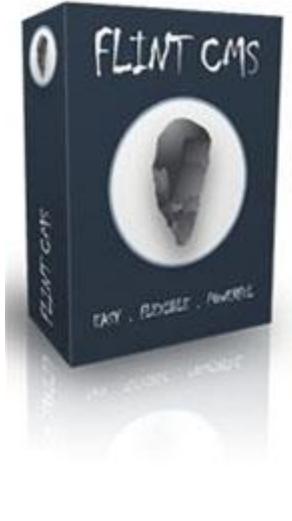
Системные требования:

Нет никаких требований, так как веб-сайты размещаются на сервере Maki CMS.

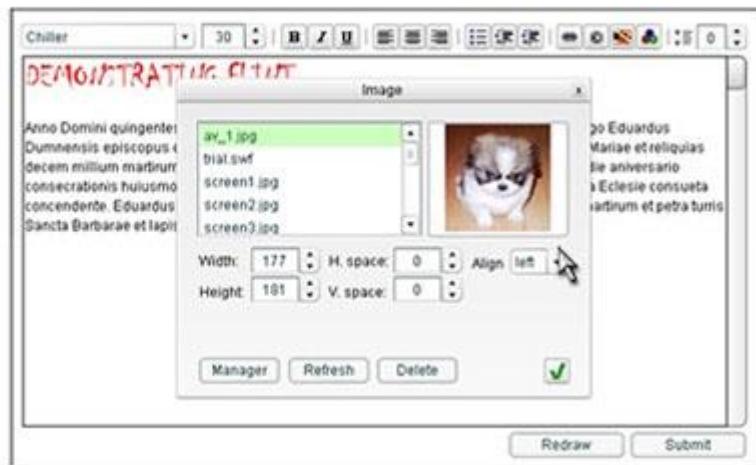
Расценки:

Цена от 164 до 406 евро зависит от типа подписки.

Flint CMS



Flint Content Management System



Flint CMS представляет собой простенький редактор содержимого на Flash, который вы можете интегрировать в собственную CMS. Он может быть использован в качестве скрипта новостей, каталога товаров и чего-либо подобного.

Системные требования:

* PHP, GD

Расценки:

Лицензия обойдется вам в 49 евро

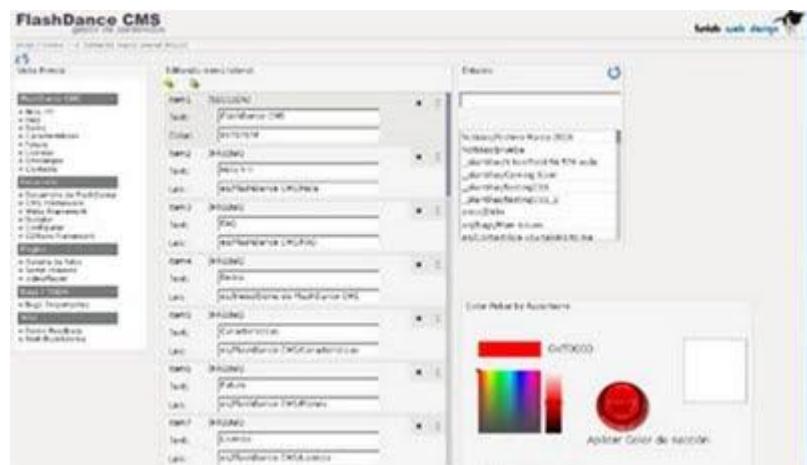
SILEX

The screenshot shows the official website for SILEX. At the top, there's a banner with the text "designer friendly publishing platform" and "LIVE WEB CREATION". Below the banner, there's a "Download Silex" section with a button labeled "Download". A red bar below it says "Different, open source, packages". There's also a link to the "User guide". The main content area features a "Portable app" section with icons for Mac, Windows, and Linux, and a note about running it from a zip file. To the right, there's a "Links" sidebar with links to forums and documentation, and a "Resources" sidebar with links to online demos, source code, and other resources. Social media icons for LinkedIn, Facebook, and others are at the bottom.

SILEX – это бесплатная утилита, с помощью которой можно создавать веб-сайты на Flash, работающие на FlashPlayer 7, 8 и 9. SILEX распространяется с некоторыми функциями, включая он-лайн редактирование, возможность поддержки поисковых систем, функция перетаскивания, Flash ActionScript API и т.д. Если вы хотите посмотреть SILEX Flash CMS в действии, то можете

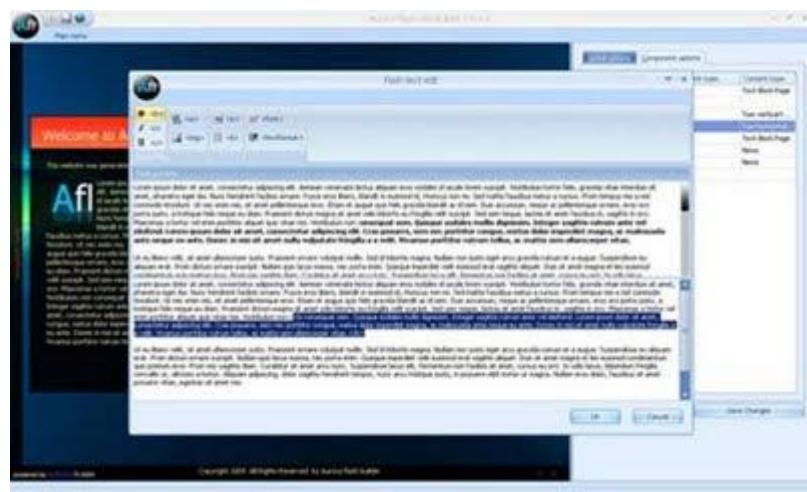
просто зайти на сайт Silex-ria.org или же скачать себе portable-версию этой CMS !

FlashDance CMS



FlashDance CMS – это платформа системы управления контентом, с помощью которой можно создавать и поддерживать работу веб-сайтов на Flash, или содержимое CD-презентаций. Заметьте, что FlashDance CMS доступна абсолютно бесплатно. Пока что приложение FlashDance CMS не совместимо с ActionScript 3. А также минус в том, что пока что достаточно сложно внедрить туда новые шрифты. Но вскоре ситуация должна поменяться. На данный момент FlashDance CMS предоставляется с редактором страниц, фото-галереей, плагинами видеоплеера, а также функцией свободного перетаскивания. Официальный сайт инструмента может быть отличным примером того, как отличные веб-сайты можно разрабатывать с помощью FlashDance CMS.

Aurora Flash



AuroraFlash это среда WYSIWYG для операционной системы Windows, которая визуализирует процесс разработки веб-сайта на Flash. Эта Flash CMS распространяется с некоторыми стандартными шаблонами. Вы сможете создавать красивые, гибкие и функционально-насыщенные веб-сайты на Flash. AuroraFlash предоставляет такие функции, как: структурный компонент, доступный интерфейс панели администратора, поддержка локализаций, интеграция различных виджетов и т.д. Несмотря на то, что AuroraFlash распространяется абсолютно бесплатно, в сети существуют некоторые обучающие статьи о том, как максимально эффективно использовать этот инструмент.

Flash CMS Templates

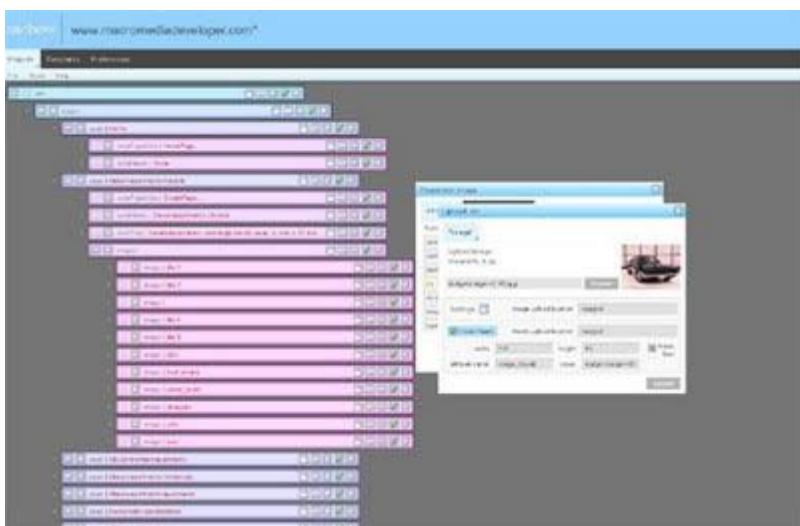


Каждый **шаблон Flash CMS** – это не просто хорошая Flash CMS, это комбинация хорошей Flash CMS и профессионального привлекательного дизайна. Это нечто вроде шаблона, который вы без труда можете отредактировать, так как он предоставляется с функционалом Flash CMS. Как можно судить по видео презентации – идеальная работа функциональной части - для пользователей, а идеальная среда разработки Flash и анимации - для разработчиков.

Fuzzle-CMS

«зainдексированных» и «быстро загружающихся» веб-сайтов, которые возможно разработать очень быстро и очень дешево. Ключевыми факторами этой системы считаются: возможность редактирования посредством свободного перетаскивания, отличное сообщение с SEO, и набор виджетов для разработки и совершенствования Вашего веб-сайта на Flash. К тому же, бесплатно предоставляются виджеты простенького mp3-плеера и еще некоторые. Более того, Fuzzle CMS позволяет Вам быструю интеграцию дизайна. Даже если у вас нет навыков программирования, вы сможете создавать сайты с помощью Fuzzle CMS, потому что она нацелена как на новичков, так и на профессиональных веб-разработчиков и Flash-гуру.

Rainbow Live



Rainbow Live – это XML-редактор и в то же время базисная система управления контентом. С помощью этого инструмента Вы сможете в он-лайн управлять XML-данными, что экономит ваше время на разработку дизайна и обновление маленьких веб-сайтов на Flash.

Droower Flash CMS



Droower представляет собой Flash CMS с полноценным текстовым редактором и несколькими возможностями рисования. С помощью Droower, вы без труда сможете создавать, публиковать или интегрировать Flash-элементы в ваш веб-сайт на Flash или HTML. Более того, у этой Flash CMS есть возможность экспорта векторной графики в .jpg или .png. Что еще стоит отметить, так это то, что система предоставляется с пошаговой инструкцией по установке.

Этот обзор закончился тезисом с оригинала - *если вы один из тех, кто не желает даже связываться с технологией Flash, тем более, если дело касается CMS, то надеемся, что эта статья будет вам очень полезной.*

А от себя добавлю – можно и не связываться, но удачный выбор сможет сделать тот, кто имеет знания выше уровня обычного пользователя инета.

Магазин в интернете - сделай сам !

Сейчас очень модно иметь свой интернет-магазин. Каждая фирма торгующая либо товаром либо услугами хочет иметь не только сайт в интернете, но и магазин. Естественно – магазин, который работает 24 часа в сутки и не требует человеческого присутствия очень выгоден. Предложений для реализации желания уйма. В интернете большое количество ссылок как на отдельные скрипты так и на специализированные CMS для интернет-магазинов. Тенденция нашего времени такова, что любая более-менее уважающая себя CMS уже имеет в своем составе модуль интернет-магазина. Покупать, не покупать, можно использовать бесплатные

движки или CMS. Мне пришлось работать с тремя скриптами. Поскольку считаю что мой опыт маловат, то приведу обзор *CMS - как технических решений для интернет-магазинов* других авторов.

Одними из ключевых решений для электронной коммерции, являются технические решения, то есть системы управления сайтом. Логически их можно разделить на системы управления наполнением ресурса, так называемые CMS и программы для продвижения, ведения, мониторинга и анализа статистики. Рынок технических решений для электронной коммерции довольно обширен, поэтому в данной статье мы попытаемся сконцентрироваться на основных функциональных возможностях существующих платформ, которые необходимы, на сегодняшний день, для эффективного ведения процессов связанных с технической стороной, а также ознакомить вас с некоторыми новинками.

Для начала рассмотрим CMS системы, которые, собственно, и будут составлять основную часть вашего интернет-магазина. CMS существует огромное количество и, с каждым днем, их становится все больше и больше. Существуют целые порталы, которые занимаются обзором новинок в этой области. CMS можно условно разделить на 2 вида – коммерческие и некоммерческие, или же платные и бесплатные. Бесплатные системы обычно распространяются под лицензией GPL и, соответственно, за их поддержку обычно никто не отвечает, кроме того, никто не отвечает за сохранность и безопасность ваших данных. В случае приобретения платной CMS , обычно, разработчик берет на себя обязательства по поддержке продукта, исправления ошибок, консультаций, относительно использования их систем.

Каждая из платных или бесплатных систем может, в свою очередь, делиться на следующие типы:

- С открытым кодом – предоставляется в форме открытого исходного кода, не требует декодирования, позволяет изменить функциональность в любой момент;
- С криптованным кодом – предоставляется в закодированном виде, никаких изменений в коде делать нельзя, для работы требуется специальное дешифровальное ПО. Все обновления, как правило, требуют полной перезаливки исходного кода;
- На сервере владельца – владелец CMS выделяет вам место на своем сервере без доступа к исходникам. Все управление осуществляется через контрольную панель.

Каждый из этих типов имеет свои плюсы и минусы. Так, для исходников с открытым кодом основные плюсы это легкая переделка функциональности, возможность

дописывания и изменения по требованию, а к минусам можно отнести упрощенный механизм поиска дыр и их использованием другими пользователями.

Минусы криптованных CMS это в первую очередь отсутствие гибкости при изменениях, трудность переноса и т. д.; к плюсам же можно отнести повышенную защищенность от взломов и от воровства исходных кодов.

Плюсы использования CMS на сервере разработчика – это оперативная поддержка, отсутствие проблем переноса, к минусам можно отнести тот момент, что в большинстве случаев такое сотрудничество включает в себя абонплату. Кроме того, вы не являетесь конечным владельцем своего магазина, зачастую специфические потребности труднореализуемы.

После выбора типа CMS системы, вам необходимо определить какая же из конкретных CMS этого типа вам наиболее подходит. Для этого существует набор критериев, которые в свою очередь позволяют выбрать наиболее подходящую вам систему.

Универсальность системы – показатель применимости продукта для решения различных задач. Например, возможность использования данной платформы для разработки электронных СМИ, онлайн-магазинов или промо-сайтов.

Гибкость архитектуры – наличие возможности изменять структуру сайта, данных, в том числе:

- возможность редактирования шаблонов дизайна;
- наличие API-интерфейса для разработки приложений;
- модульная структура подключения объектов/функционала.

Функциональные возможности:

- формирование динамической структуры сайта;
- наличие визуального редактора;
- поддержка многоязычности сайтов;
- возможность отмены совершенного действия;
- инструменты для поиска информации.

Администрирование – возможность многопользовательского доступа к системе, возможность разграничения прав доступа к разделам, разграничение доступа по различным профилям пользователей.

Обеспечение документооборота – возможность обеспечения жизненного цикла каждого объекта в зависимости от уровня доступа пользователя.

Функциональные модули – наличие стандартных и специфических функциональных модулей в системе, в том числе:

- новостная лента;
- каталог товаров;
- форум;
- опрос;
- формы для обратной связи.

Юзабилити – уровень знаний технических навыков, которым должен обладать конечный пользователь, чтобы грамотно пользоваться системой:

- дизайн интерфейса;
- интуитивность;
- удобство навигации.

Огромное значение имеет возможность настройки интерфейса системы в зависимости от поставленных задач. В данном случае учитываются поддержка различных языков административного интерфейса, управление личными настройками пользователя, наличие различных вариантов дизайна (скинов).

Переносимость – возможность переноса сайта на/из системы, возможность импорта/экспорта данных из СУБД.

Устойчивость к нагрузкам – пропускная способность сайта на системе, возможность кэширования, масштабируемость.

Технические требования - список технических условий, необходимых для успешной эксплуатации системы, в том числе:

- возможность работы с различными СУБД;
- возможность установки на разных серверных платформах;
- установка специализированного ПО;
- требования к аппаратной части.

Безопасность – уровень защищенности системы, качество и регулярность выпускаемых патчей и так далее.

Кроме базовых критериев существуют также основные требования по функциональности CMS , которые необходимы для эффективной работы.

Среди дополнительных требований можно особо выделить возможности импорта и экспорта информации, интегрированные системы документооборота, на которых более детально остановимся далее, интегрированные CRM системы, которые в последнее время приобретают все большую популярность, системы общения с клиентом, системы эффективной индексации и поиска информации, интеграция с платежными системами, системы управления нагрузками, системы защиты

информации и, один из самых важных функциональных моделей – это модуль адекватной статистики.

Более детально рассмотрим модуль импорта и экспорта информации, который при больших объемах работ поможет вам сэкономить уйму времени и усилий. Такой модуль должен включать в себя следующие возможности.

Во-первых, он должен предусматривать импорт из таблиц поставщиков, позволяющий добавлять или изменять базу товаров из файлов, предоставляемых поставщиками. Наверняка большинство из вас сталкивалось с тем, что у каждого поставщика есть свой формат. Наиболее удобный вариант – это синхронизация с 1С, поскольку формат экспорта и импорта у этой разработки стандартный и хорошо документирован в спецификации. Возможность экспорта товаров для торговых площадок, на сегодняшний день вряд ли будет для кого-нибудь диковинкой, поэтому данный модуль обязательно должен присутствовать в той CMS, на которой вы собираетесь размещать свой интернет-магазин. Экспорт данных для других магазинов незаменим при ведении партнерских программ и создании сети магазинов. Это значительно экономит время при ведении такого рода деятельности.

Наряду с возможностью импорта/экспорта немаловажной является и система документооборота.

Важность и оптимизацию временных процессов легко оценить, подсчитав сколько времени уходит на выписку счетов, платежек, отправку внутренних сообщений, составление отчетов и поиск конкретного заказа. Для оптимизации и сокращения времени, требуемого на эти процессы, и были созданы системы документооборота, которые включают в себя модули подготовки финансовых документов, внутреннюю переписку, распределение обязанностей участников, модули, которые позволяют отследить статус заказа на каждом из звеньев, составление отчетов по деятельности каждого звена.

Проанализировав плюсы и минусы каждого решения можно выбрать наиболее оптимальный для себя вариант. Вот список наиболее популярных решений:

[osCommerce](#)

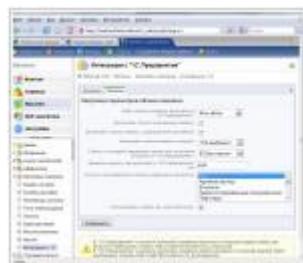


Бесплатная open-source CMS для создания интернет магазинов. Огромное число шаблонов, подключаемых модулей и сборок способно удовлетворить любым потребностям. Есть русская локализация и поддержка на форуме forum.oscommerce.ru

Когда-то при фразе интернет-магазин можно было представить только его. Первопроходец или нет, но это первый магазин с открытым кодом, который получил распространённость. К большому сожалению, релиз osCommerce был в 2003 году, а следующая ветка до сих пор (2010) в статусе rc. Там сложно заподозрить существование хорошей объектной модели, разделения на функционал, отображение и данные и так далее.

Практически везде php идёт вперемешку с html, запросы к базе строятся и выполняются там же, где в них возникает необходимость. Отдельного понятия «шаблон», кажется, не существует вообще. Поскольку лицензия gpl, то за эти годы у магазина появилось множество клонов и форков, как бесплатных, так и очень дорогих. Есть множество комьюнити, и вообще — вокруг osCommerce так много всего, что наверняка есть возможность найти свой персональный Святой Грааль. Только искать его нужно долго и упорно.

[1С-Битрикс: Управление сайтом - Бизнес](#)



CMS для создания высоконагруженных интернет магазинов. Позволяет управлять ценами, заказами, доставкой, дилерскими и аффилиатскими сетями. Полная интеграция с «1С», мультивалютность, совместная работа над сайтом, управление затратами на рекламу, создание сообщества клиентов.



[Magento](#)

В отличии от osCommerce, Magento — это довольно молодой движок. На конкурсе Sourceforge Community Choice Awards 2008 Magento занял первое место в номинации «лучший новый проект». Движок построен на Zend Framework, что сразу определяет его монструозность. Он большой и тяжёлый. Но и

мощный. Но и сырой. Т.е. компания, которая его разрабатывает, берёт деньги за кастомизацию и поддержку, поэтому им нет резона делать коробочную конфетку. Лучший выбор, если знать и уметь Zend Framework и не бояться неполной русификации и прожорливости. Имеет смысл на крупных проектах.



[ECShop](#)

Китайское поделие, бесплатное для некоммерческого применения. Сразу впечатление: первый заход на морду дал 30 запросов к базе данных, а следующий — 4. К памяти тоже весьма экономно относится. Т.е. забота о производительности, кэширование...

Первый заход в админку дал 28 запросов. За 70 таблиц в базе. И ещё люди тестировали — признали этот магазин самым экономным для сервера. Из админки можно делать оптимизацию, бэкап и даже прямые запросы: «SQL запрос работает напрямую с базой данных. Вы должны понимать что делаете». Есть крон. Есть, как и в престо, настраиваемые быстрые пункты меню. Более продвинутая CMS: не просто страницы, а категории деревом\типами. Есть интеграция с форумами, в том числе с воблой(3.x), ipb(2.1\2) и phpbb(2.x). Гостевая, группы пользователей

(клиентов). Рассылки, партнёрки, банеры, смс, доставки\оплаты, бонусы, распродажи. Переведено неплохо, но не так тщательно, как престо. Однако работа идёт. Если выбирать между этим магазином и престо, то даже не знаю, что выбрать. Престо понравился больше, особенно тем, как переведён и адаптирован, а здесь есть интеграция с форумами и ещё что-то такое. К тому же здесь гарантированно сильное кэширование. 3.5 мб инклюды, в т.ч. FCKeditor. Из них 1.3 мб что-то насчитывает китайской codepage. 2.8 мб админки. 1.5 мб theme. Ещё какие-то data, js, api, war, etc. OOP почти нет и такое впечатление, что разобраться с архитектурой и писать модули\etc будет гораздо сложней. Но в целом достойный кандидат.

[WebAsyst Shop-Script](#)



SaaS сервиса [WebAsyst](#). Позволяет быстро создать интернет-магазин, встраивать возможность заказа на любой веб-сайт с помощью виджетов, получать уведомления о заказах по SMS и email, принимать оплату через платежные системы и по кредитным картам. SEO — оптимизирован для поисковиков

[PHPShop](#)



Гибкое решение «бизнес уровня» для быстрого создания интернет-магазина, не требующее программных доработок. Имеет расширенные возможности по управлению каталогами товаров, поддержка «корзины товаров», произвольная настройка набора свойств товаров, покупателей, заказов. Это поддержка массовой загрузки (экспорта/импорта) ассортимента, базы покупателей, заказов, наряду с возможностью «ручного» ввода и управления и многое другое. Имеется бесплатная компактная версия

[OSG Интернет-магазин](#)



Мощный интернет-магазин, тесно интегрированный с 1С: Предприятие. Содержит модули для ведения базы товаров, пользователей и обработки заказов, работы с новостями, рассылками, форумами, гостевыми книгами, опросами и викторинами, автоматического размещения данных об ассортименте в товарных каталогах интернета, управления партнерской программой. Возможна аренда интернет магазина



[InSales](#)

Комплексное SaaS-решение для электронной торговли, позволяющее создавать просто и удобно интернет-магазины.

Дополнительные услуги по созданию дизайна и продвижению. Различные тарифный планы

PlatzCart



SaaS сервис для создания интернет-магазинов с простым ценообразованием. Можно выбрать шаблон, цветовую схему магазина, прикрепить свой домен, импортировать товары, настроить параметры, добавлять картинки, файлы, новости и статьи. Поддержка Робокассы. Меры безопасности включают ежедневные бэкапы, SSL-шифрование данных при передаче, надежный хостинг в Германии.

VirtueMart



Бесплатный скрипт для создания интернет магазина для системы управления контентом Joomla. Имеет огромный выбор модулей и сборок.

PrestaShop



Бесплатный, open-source в стиле Web 2.0 интернет магазин, поддерживаемый сообществом. Активное развитие, наличие множества языков (включая русский). Большое количество модулей в базовой поставке. Прост в установке.

Ставится на Denwer без всяких проблем. Инсталлятор хороший, с аяксовыми проверками. Системные требования, похоже, вменяемые. С первых же шагов чувствуется забота о безопасности: система принудительно требует переименовать каталог admin и удалить каталог install. Возможности по первому же взгляду впечатляют. Больше 130 таблиц в базе данных. На нагрузку ещё посмотрю, но на локальной машине шевелится достаточно быстро. Хотя кое-кто и жалуется на прожорливость. В распакованном виде занимает 14.5 Мб, но по три с лишним мегабайта на tools, modules, img (демо-данные). Полтора метра js (jquery, tinymce and other stuff). 800 кб админка, 400 кб theme, 350 кб инсталлятор. 800 кб за 80 классов. По первому впечатлению довольно таки ООП(php5), отчасти MVC, но не слишком ActiveRecord. Просто не вижу, чтобы модель была отдельно вынесена. Очень серьёзный сервисный подход. Одно только

меню «Инструменты» содержит: CMS для создания нескольких статических страниц типа ФАКа. Есть генератор .htaccess и robots.txt. Бэкап БД (прямо в магазине), работа с поддоменами, импорт из .csv, настраиваемое меню быстрого доступа в админке, настраиваемые виджеты, локализация. Естественно, множество настроек. Очень хорошо поработали локализаторы, жаль только, что для России, а не Украины. Есть скидки, учёт налогов, реферальные программы, etc. Много модулей, поддерживаются четыре способа оплаты, статусы товаров (ждём оплату, товар закончился, отменено, доставлено, etc). Естественно, много статистики. С первого же взгляда очень нравится этот магазин по возможностям, интерфейсу и сервису! Причём, как для админа, так и для покупателя.

Ewid



SaaS сервис для создания интернет магазинов. Позволяет легко добавить интернет-магазин на существующий сайт в форме виджета. Интеграция с социальными сетями и популярными CMS. Интеграция с Робокассой для приема платежей. Мобильная версия.

Drupal e-Commerce



Модуль e-Commerce к наиболее популярной бесплатной open-source Drupal CMS. В основном содержит инструменты под западный e-бизнес (интеграция с PayPal, западные налоги...). Отличается широким набором функций. Есть русская локализация.

QP7 Framework



CMS система для создания и оперативного администрирования интернет магазина. Интеграция системы с 1С позволяет обеспечить быстрое автоматическое или полуавтоматическое обновление информации о товаре: цену, количество на складе и т.д. Интегрирована с SOAP/ XML/ CommerceML.

Мой киоск



Мой киоск - это SaaS-решение, которое позволяет организациям и частным лицам бесплатно создать свой сайт-

магазин для размещения каталога товаров и приема заказов, без необходимости покупать доменное имя и оплачивать хостинг.

UMI.CMS PRO Commerce



Редакция UMI.CMS для создания интернет магазина любого масштаба. Благодаря открытому коду не ограничивает создание собственных дополнений к системе. Интеграция с любыми базами данных, удобное управление заказами и маркетинговыми акциями, система комментариев.

Melbis Shop



Универсальная CMS интернет магазина, предлагающая большое количество фичей за небольшую стоимость. Отличается тем, что администрирование магазина можно осуществлять в Windows-программе, которая синхронизирует данные с интернет магазином

AdVantShop.NET



Движок интернет магазина на платформе ASP.NET и MS SQL. Обеспечивает высокую надежность и безопасность данных; масштабируемость системы; высокий уровень языка разработки и гибкие возможности интеграции с внешними приложениями. Поддерживает мультиязычность

OpenCart



Open-source движок для онлайн магазинов. Очень простое и надёжное решение. OpenCart многофункционален, прост в использовании, дружелюбен к поисковым системам и имеет простой и привлекательный интерфейс.

Люди, которые ужасаются кодом osCommerce и прожорливостью magento, рекомендуют OpenCart. Первые же впечатления: чуть ли не демонстративное разделение на модель, отображение и контроллер. Таблица сравнения на сайте обещает, что движок умеет больше, чем osCommerce и prestashop. Есть русский

язык и сообщество, есть несколько десятков (может, пара сотен в сумме) модулей, шаблонов и т.п.

[**Microsoft Commerce Server**](#)



E-commerce решение, интегрированное с Windows Sharepoint Services и MS Sharepoint Server. Позволяет быстро создать интернет магазин, интегрированный в ИТ инфраструктуру компании с помощью библиотеки готовых модулей и шаблонов. Интеграция со службами Windows Live.

[**Шопиум**](#)



Украинский SaaS сервис для создания интернет-магазинов. Интеграция с внешними системами учета (в т.ч. 1С), Яндекс.Маркетом, GoogleAnalytics, Яндекс.Метрикой. Поддерживается импорт каталога товаров из CSV, XML документов и 1С. SEO-оптимизированные шаблоны.

Возможность использовать на собственном домене.

[**Netsuite NetCommerce**](#)



Корпоративное SaaS решение, которое предлагает всеобъемлющие инструменты электронной коммерции, интегрированные с управлением складом (товарно-материалными запасами) и управлением заказами и продажами, обслуживанием клиентов и маркетингом. Интегрировано с ERP/CRM системами Netsuite.

[**Shop-rent.ru**](#)



Сервис аренды интернет магазинов, предоставляющий хостинг и движок магазина на неограниченное количество товаров за фиксированную плату. Настройка под любые типы товаров, более 20 способов оплаты покупки. Предоставляет импорт/экспорт данных.

[**7910 e-commerce**](#)



Украинский сервис для создания и аренды интернет магазинов. Развёрнутая система интернет-статистики для каждого клиента. Возможность создать форум для интернет-магазина. Предоставляет бесплатную версию с баннером на

uCoz



E-commerce решение, созданное вездесущим

uCoz. Позволяет быстро создать интернет магазин, интегрированный в CMS вашего сайта на юкозе. Постоянно развивается, имеет много подмодулей оплаты и доставки, но судя по форуму модуль интернет-магазина не является на сегодняшний день (2012 год) основным для проекта юкоза. По сравнению с существующими магазинами статистика бедна, шаблон магазина имеет дизайн сайта хотя возможность редактирования css отдельно есть.

В конечном счете, даже если после ознакомления с готовыми решениями вы не можете выбрать одно, удовлетворяющее все ваши требования, вы можете заказать разработку с учетом своих потребностей и пожеланий, однако следует помнить о том, что новая разработка зачастую может оказаться дороже в обслуживании, чем готовый продукт. Плюс к этому вы однозначно становитесь зависимы от одного разработчика и не можете расчитывать на помощь интернет сообщества.

Спасибо авторам и коллективам по этому разделу:

<http://www.tvysoftware.com/>

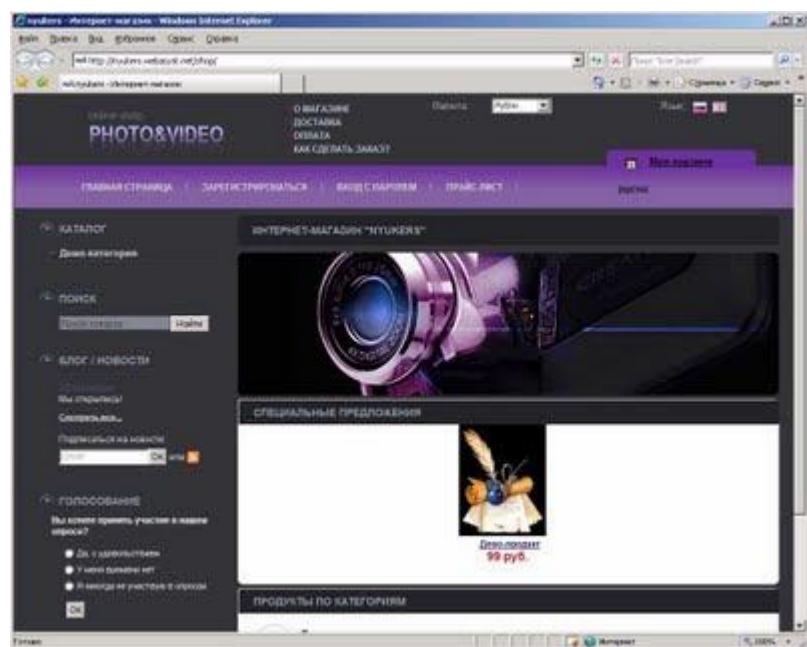
<http://www.cloudmoney.ru/shop>

<http://wave.fantreqata.com/page/obzor-cms-po-kategorijam>

Интернет-магазин в облаке.

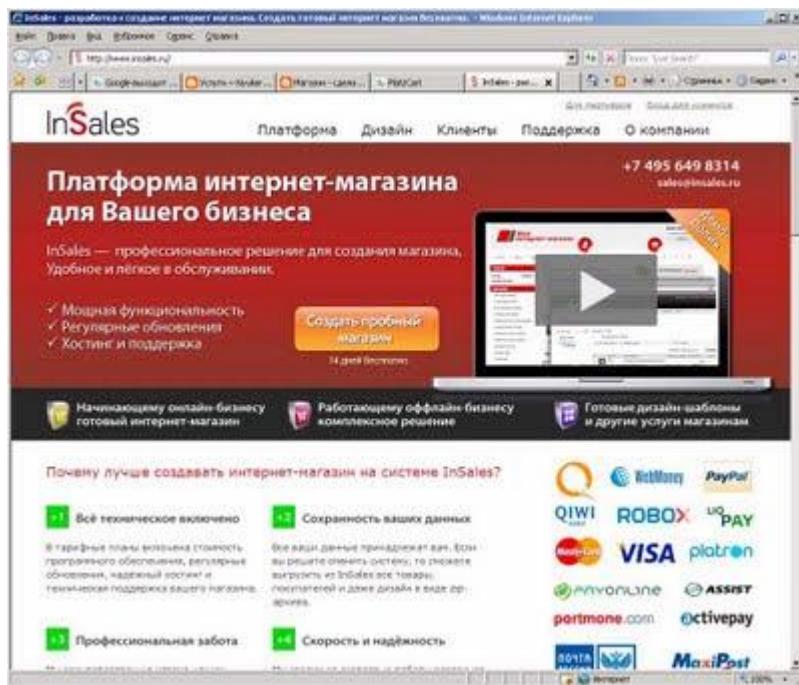
Выше был показан [обзор](#) наиболее популярных скриптов интернет-магазинов как для разработчиков так и для продавцов. Казалось бы разница в установке и настройке такого магазина должна быть существенной для человека не подготовленного - не программиста. Однако как показывают отзывы скрипты магазинов уже стали более гибкими и наглядными для не специалиста, а в отдельных случаях технические вопросы типа хостинга, инсталлирования, резервирования и т.п. ушли в интернет. Т.е. в облака. Они стали, а кто-то даже утвердился, SaaS-сервисами. Вот по таким облачным сервисам для интернет-магазинов и пройдемся сегодня.

WebAsyst



Магазин WebAsyst как и раньше доступен и виде скрипта и в виде облачного сервиса. Позволяет быстро создать интернет-магазин, встраивать возможность заказа на любой веб-сайт с помощью виджетов, получать уведомления о заказах по SMS и email, принимать оплату через платежные системы и по кредитным картам. SEO - оптимизирован для поисковиков. Присутствует интеграция в соцсети , 1С и Google Analytics. Есть с десяток предустановленных тем дизайна, которые можно менять в один клик. Протестировать демо-версию можно на их же сайте с доменом 3-го уровня .

InSales



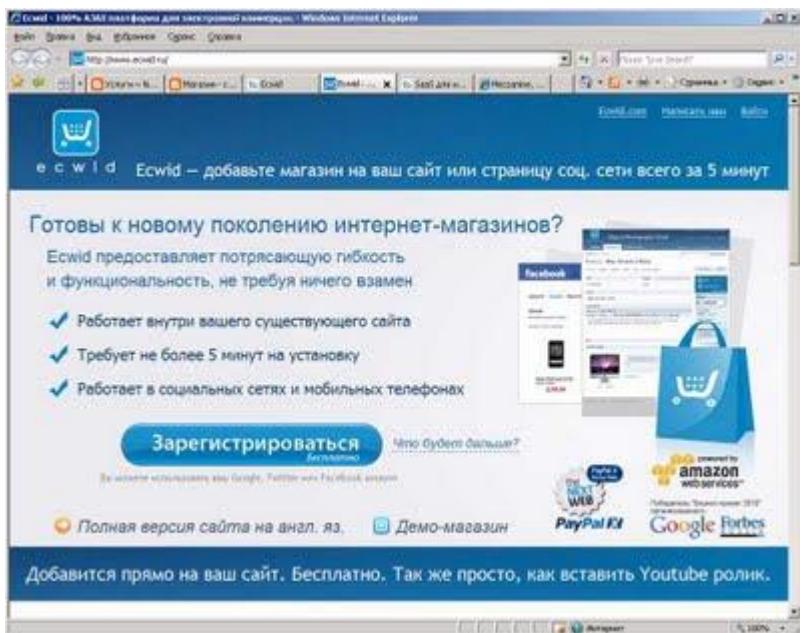
Комплексное SaaS-решение для электронной торговли, позволяющее создавать просто и удобно интернет-магазины. Дополнительные услуги по созданию дизайна и продвижению. Различные тарифный планы. InSales позволяет встроить интернет магазин в Вконтакте. Подключена RBK Money. Тестовый период – 14 дней.

PlatzKart



SaaS сервис для создания интернет-магазинов с простым ценообразованием. Можно выбрать шаблон, цветовую схему магазина, прикрепить свой домен, импортировать товары, настроить параметры, добавлять картинки, файлы, новости и статьи. Поддержка Робокассы. Меры безопасности включают ежедневные бэкапы, SSL-шифрование данных при передаче, надежный хостинг в Германии. Сейчас PlatzKart принимает WebMoney, интегрируется с Яндекс Маркет и Товары@mail.ru, а также добавлена возможность изменять дизайн магазина при помощи CSS.

Ecwid



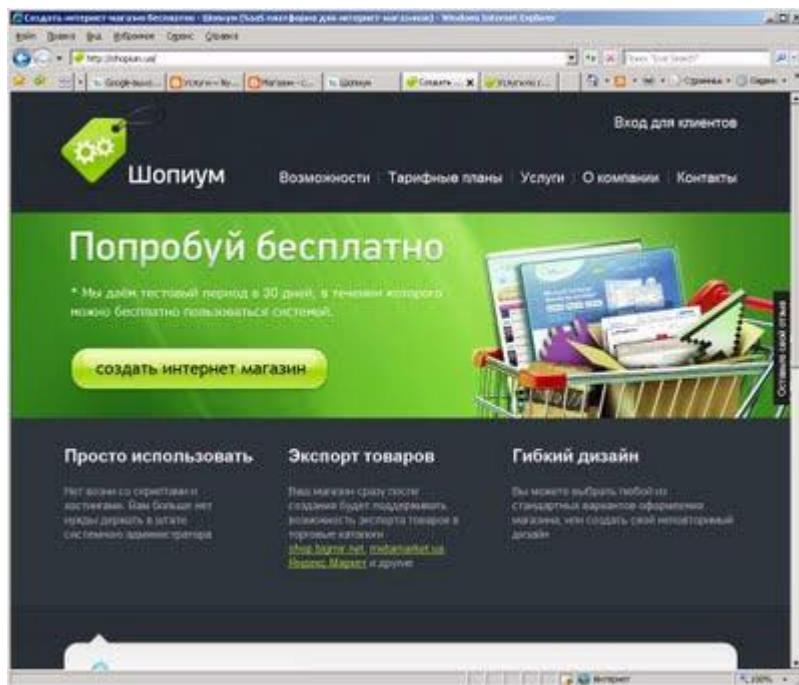
Еще один SaaS сервис для создания интернет магазинов. Позволяет легко добавить интернет-магазин на существующий сайт в форме виджета. Интеграция с социальными сетями и популярными CMS. Интеграция с Робокассой для приема платежей. Мобильная версия. В пробный вариант можно добавить до 100 товаров. Сам вариант по времени не ограничен. Есть возможность изменять дизайн магазина при помощи CSS. Пример интеграции можно увидеть в этом блоге в разделе «[Услуги](#)».

Мой киоск



Мой киоск - это SaaS-решение, которое позволяет организациям и частным лицам бесплатно создать свой сайт-магазин для размещения каталога товаров и приема заказов, без необходимости покупать доменное имя и оплачивать хостинг. Частным лицам предоставляется домен 3-го уровня бесплатно, до 100 товаров.

Шопиум



Украинский SaaS сервис для создания интернет-магазинов вышел из беты. Интеграция с внешними системами учета (в т.ч. 1С), Яндекс.Маркетом, GoogleAnalytics, Яндекс.Метрикой. Поддерживается импорт каталога товаров из CSV, XML документов и 1С. SEO-оптимизированные шаблоны. Возможность использовать на собственном домене. Тестовый период – 30 дней.

Ucoz

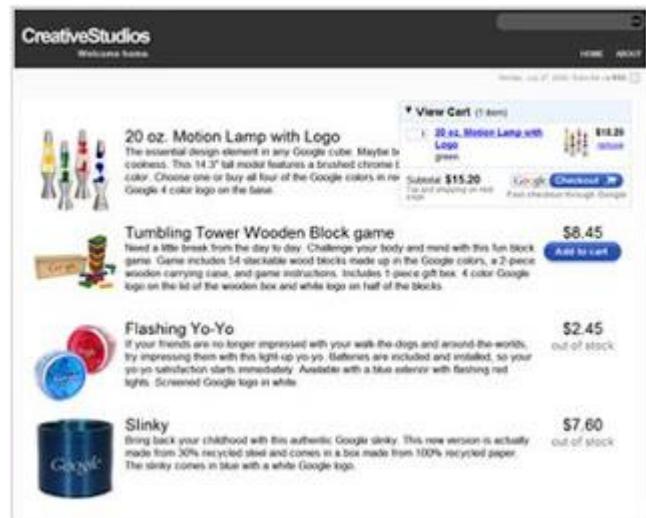


Известный конструктор для создания сайтов uCoz, ввел с марта месяца 2012-го года в коммерческую эксплуатацию модуль интернет-магазина. Модуль является платным. Минимальная стоимость \$2 в месяц, а максимальная \$5. Модуль

обладает огромным количеством функций и настроек. Стандартные возможности, традиционные для решений по созданию интернет магазинов: корзина, регистрация покупателей, формы оформления заказа, товарные карточки, управление заказом. Системы автоматизированной оплаты заказов Робокасса, Webmoney, PayPal, Liqpay, Smscoin. Дисконтная система, позволяющая с помощью матриц предоставлять скидки, исходя из цены заказа и истории покупок.

Поскольку стоимость модуля невелика то тестовый период отсутствует. Главное ограничение - модуль может работать только на хостинге uCoz-а.

Google Checkout



Не остался в стороне от облачного прогресса и всем известный Google. Компания выпустила свое решение для электронной торговли Google Checkout Store Gadget. Исходя из названия, не сложно догадаться, что основной целью этого проекта будет популяризация платежной системы Google Checkout, которая пока никак по популярности не достанет PayPal. Новый сервис позволяет действительно быстро и просто создать собственный интернет-магазин. Причем, в качестве бэк-энда в

этом магазине используется обычная электронная таблица из Google Spreadsheets, которая выполняет функцию учетной системы. В Google Docs, создаете таблицу с определенными названиями колонок (например, title = название товара, price = цена, quantity = количество и т.д.). Есть поле и для картинок товаров. Затем в своем merchant-аккаунте Google Checkout открываете страничку создания магазина, указываете адрес spreadsheet-документа, корректируете внешний вид и получаете код для вставки на страничку.

Предлагается на выбор 3 варианта:

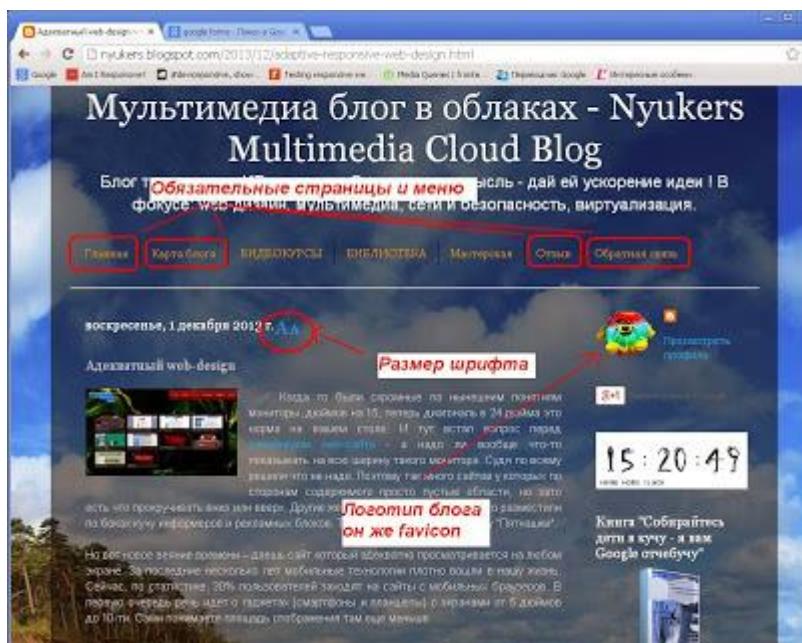
- большой магазин для вставки на свой сайт;
- гаджет для вставки на страничку Google Sites;
- гаджет для вставки в Blogger.

Пока сервис находится в Google Labs, т.е. никакой поддержки и никаких гарантий он не предоставляет. К тому же сервис позволяет закрепить свой аккаунт продавца пока только за США или Великобританией. Возможно ваша страна появится в списке на днях.

Элементы вашего блога на Blogspot

С сентября 2010-го года я разместил в своем [блоге](#) более полуторы сотни постов. Много это или мало - оценит мой читатель. Основное правило, которого стараюсь придерживаться – каждая тема должна пройти через меня. Не где-то увидел и втихую содрал, а изучил, попробовал, набил шишки и сделал выводы письменно. За это время сам и по отзывам читателей сформировал внешний вид и функционал блога. Сегодня решил поделиться своими наработками с теми, кто решит вести свой блог на blogspot.com. Обычно находишь подобные советы в платных консультациях или по принципу «я сделаю за вас и за... ваши деньги». Но у нас же юбилей, поэтому прошу, самое необходимое по пунктам:

1. Шаблон блога. Существует большое количество предустановленных шаблонов от самого Blogspot. Но можете загрузить и использовать свой уникальный. Как показывает практика лучше использовать шаблон с белым фоном - потом будет проще встраивать изображения, виджеты или информеры.
2. Рубрики или категории. Важно определиться с ними заранее и в процессе наполнения блога правильно указывать ярлыки(теги). Список используемых ярлыков(тегов) можно вывести как категории отдельным блоком. Для визуального эффекта можно вывести также и облако тегов.
3. [Карта блога](#) – обязательный элемент. Я использовал для карты отдельную страницу.
4. Учет статистики посещений. Можно использовать внешний код, а можно и Google Analytics.



5. Форма RSS подписки и Email подписки на новости блога.
6. Форма поиска по блогу.
7. Форма перевода блога на другой язык.

8. Форма (или кнопка) «Версия для печати».
9. Кнопка изменения размера шрифта для чтения.
10. Виджет «Популярное». Аккуратно с его размещением, если поставить его вверху блога на 5 позиций, то часто новый пользователь может на нем и остановиться. Т.е популярное будет рекламировать само себя.



11. Форма **отзыва**. Используем для этого отдельную страницу и используем Google Form.
12. Форма **обратной связи**. Использование внешнего скрипта, который позволяет отправить сообщение на ваш email. Возможен тот же Google Form
13. Favicon. Стильно и со смыслом.
14. Меню. В том случае если у вас будут страницы на блоге кроме главной. Думаю что будет полезно тем более, что первые 4 страницы могу назвать сходу: Главная, Карта блога, Отзыв и Обратная связь.
15. Можно убрать общую панель навигации Blogspot NavBar . Но не советую! Возможен бан от Blogspot. Если вы считаете что панель портит вам дизайн то лучше ее притушить на половину через CSS в шаблоне.
16. Регистрация блога в Yandex и в Google.
17. Рекламный блок AdSense или партнерки. Проблем никаких кроме вписывания в дизайн блога. Также не советую ставить рекламу на свой блог если ему пару месяцев от роду.
18. Кнопки социальных сетей.
19. Комментарии. На первых порах рекомендую включить возможность комментировать ваши посты также и от «Анонимный». Коментарии важны, но далеко не каждый читатель блога ради него захочет провести регистрацию своей учетки. Раскрутите блог, тогда можете оставить только комментарии от зарегистрированных пользователей. Также помните что в этом случае возможны комментарии от “Имя/URL” где имя может быть любое, а ссылка на

имени будет кликабельной. А можете внедрить систему поддержки комментариев Disqus. У нее богатые возможности.

20. Изображения поста. Все изображения блога хранятся в вашем аккаунте Picasa. Причем они делят это место с другими вашими фотографиями. Но места хватает всем, если вы не заядлый фотограф и сортируете свои фото перед загрузкой в интернет. Также следует помнить что в «Популярное» попадает первое изображение из выбранного поста. Поэтому оно должно быть небольшим, но в тему поста как визуальная иконка.
21. Название поста. Если вы даете название поста на русском языке, то рекомендую тут же следом указать его на английском. Потому как Blogspot назначает URL только на латыни. К примеру название «[Адекватный web-дизайн](#)» по умолчанию получит в url только /web.html. Поэтому надо при публикации указать так “Адекватный adaptive web-дизайн design». После публикации зайти в редактор еще раз и убрать в названии все лишнее. Но теперь ваш пост будет иметь url как /adaptive-web-design.html

Средства разработчика в web-браузерах

Регулярно приходится копаться в коде web-страниц, и поэтому регулярно нужно заботится об инструментарии разработчика. В наше время все известные браузеры имеют в своем составе фишки для этого. Пройдемся сегодня по популярным дополнениям к веб-браузерам. Расположу их по степени своего предпочтения.

Итак, на сегодня:

- FireBug для Firefox;
- Web Developer Toolbar для Firefox;
- Средства разработчика в IE;
- DebugBar для IE;
- Инструменты разработчика в Google Chrome;
- DragonFly для Opera;
- WebInspector для Safari.

Всем известен FireBug — самое мощное и удобное дополнение для

браузера FireFox. Для браузеров Internet Explorer, Opera, Safari и Google Chrome существует упрощённый вариант — Firebug Lite. Он представляет собой JavaScript-файл, который необходимо включить в отлаживаемую HTML-страницу.

Firebug для Firefox (версия 1.5.0)

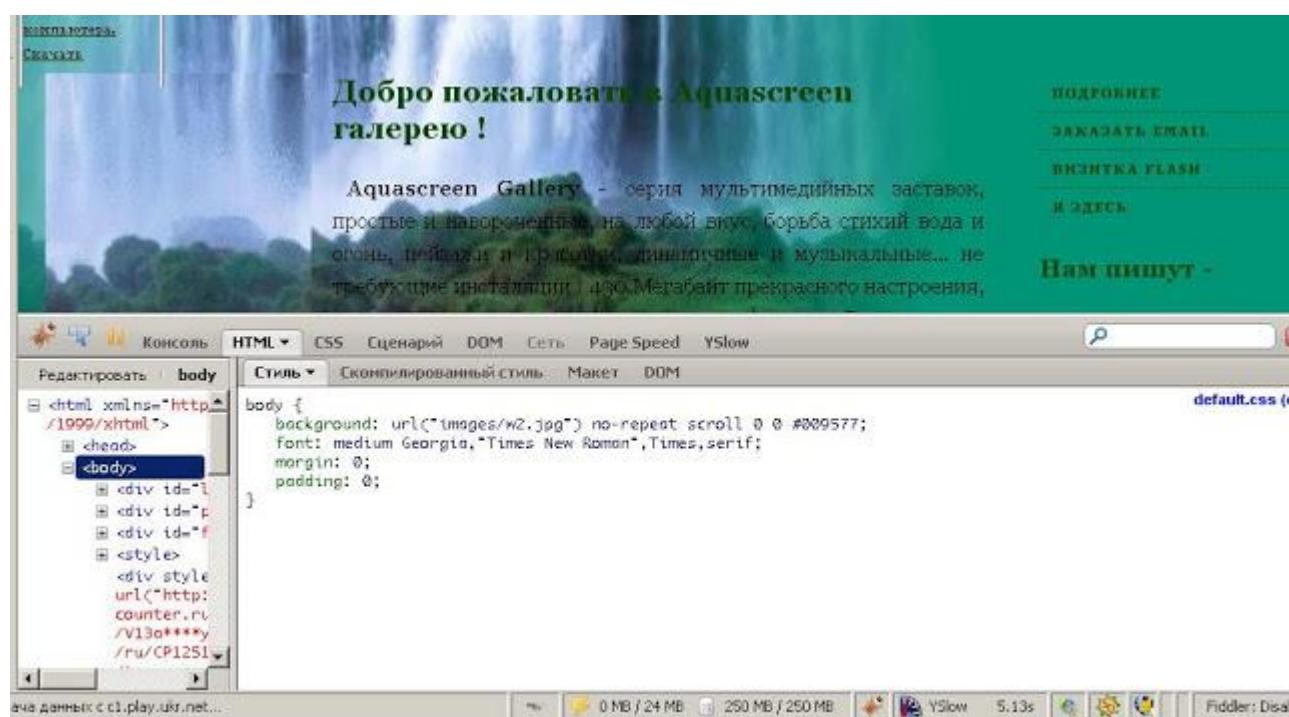
Не знаю точно, является ли Firebug прародителем других средств для разработчиков, но он определенно самый популярный, удобный и функциональный.

Firebug — это дополнение (add-on) для Firefox.

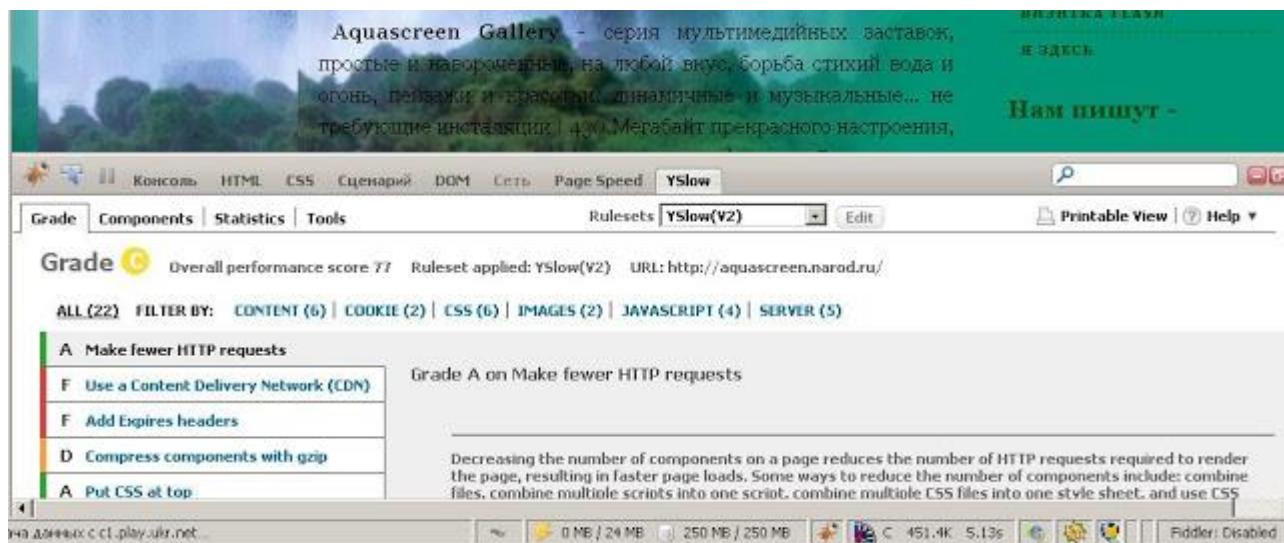
Для того, чтобы вызвать Firebug, достаточно нажать F12.

Возможности этого дополнения:

- Инспектирование и редактирование динамически изменяемого HTML;
- Редактирование CSS на лету;
- Отладка JavaScript, профилирование и командная строка для выполнения скриптов;
- Мониторинг сетевых запросов — можно увидеть размеры и время загрузки файлов и скриптов, заголовки запросов;
- Анализатор DOM.



Можно долго рассказывать про эти возможности в деталях, но я думаю, что они всем нашим читателям известны. Firebug настолько популярен, что даже для него или скорее с использованием его начали делать дополнительные плагины. Самые известные из них “Yslow” и “Page Speed”. Оба направлены на исследования скорости загрузки страниц сайта. Выводят кучу полезной информации от простой статистики какой из элементов и сколько времени загружался, до советов с чего надо начать оптимизацию кода для улучшения показателей. Yslow создали парни из Yahoo, а Google подсуетился с Page Speed.



Web Developer Toolbar для Firefox (версия 1.1.8)

Еще одно полезное дополнение к Firefox-у. Выглядит оно в виде тулбара. Пройдемся по пунктам:

Отключить

Позволяет выключить javascript, запретить использование кэша, что очень полезно при разработке (позволяет быть уверенным, что страница загрузилась вместе с последними обновлениями), отменить цвета, используемые на странице и заменить их стандартными, запретить отправление в заголовке реферера (страница, с которой был переход), отключить прокси, выключить java.

Cookies

Полезная опция для работы с куками: их можно просматривать, удалять, запрещать и добавлять.

CSS

Самая полезная хотя и не уникальная фишка Developer Toolbar'a — редактирование CSS на лету. Кроме этого есть возможность просматривать css, запрещать, использовать модель.

Формы

Все для работы с формами: показывать пароли, показывать информацию о формах, конвертировать методы форм (GET -> POST и наоборот) и многое другое. Полезная функция «Автозаполнение» для автоматического заполнения полей формы (например, при тестировании сайта, когда функция запоминания паролей в FF отключена).

Графика

Здесь есть полезная функция отключения изображений — чтобы посмотреть как выглядит ваш сайт без картинок. Картинки можно обвести, показать их размеры, показать alt-атрибуты.

Инфо

В этом меню очень много опций. Может быть полезной функция отображения атрибутов class и id на странице. Кроме этого интересен пункт «View Color Information» — чтобы быстро получить информацию о цветах, которые используются на странице. «View document size» — просмотр размера страницы. «View Response Headers» — просмотреть заголовки страницы. Всего около 30-ти опций !

Разное

Самая часто используемая функция — удаление личных данных типа кэша. Кроме этого здесь доступны функции Линейка, Лупа и Направляющие, которые могут быть полезны чтобы подровнять шаблон. Есть редактор HTML. Постоянно что-то попадает сюда новенькое.

Контуры

Выделение разных элементов страницы — таблиц, заголовков, ссылок, фреймов, блоков.

Размеры

Позволяет изменять размер окна браузера под какие-либо стандартные расширения экранов.

Инструменты

Здесь хранятся опции для валидации страниц. Как локальных, так и внешних. Удобный и быстрый доступ к валидации HTML, CSS, ссылок и прочего. Для валидации HTML можно использовать клавосочетание CTRL+SHIFT+H.

Код

Просмотр исходного кода. Возможность просмотра в внешнем приложении, просмотр сгенерированного кода.

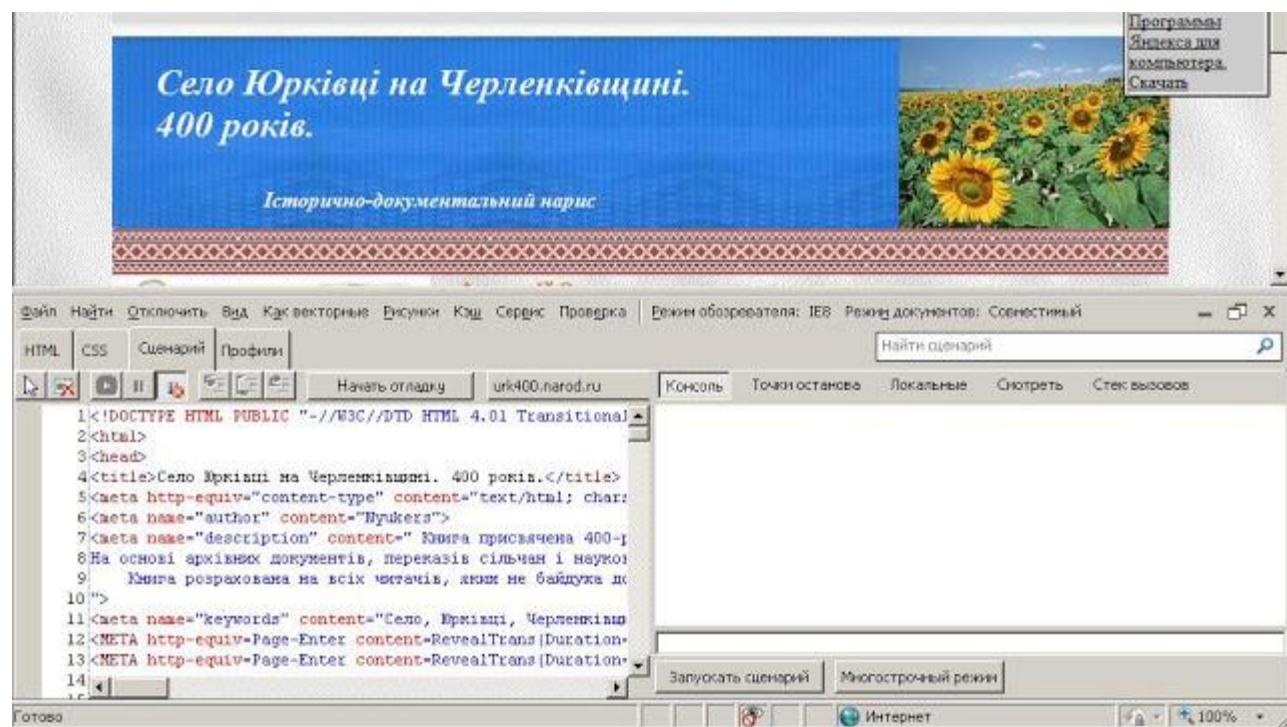
В правом углу находится быстрый валидатор HTML, CSS и индикатор ошибок JS. Если проблем никаких нету — значок зеленый, а если есть проблемы — красный.

Настройки

Собственно настройки самого тулбара.

Средства разработчика в Internet Explorer (версия IE8)

Когда берешь в руки это Средство разработчика от IE8 (или IE9), то первое что хочется сделать это, сравнить его с Firebug-ом - настолько похожи у них функции.



Возможно в нем есть некоторые возможности, которых нету у Firebug. Быстрее всего разработчики этого швейцарского ножа для IE8 тщательно изучили спрос на функции, которыми обладает Firebug и Web Developer

Toolbar в Firefox. Как и в Firebug здесь есть возможность инспектировать элемент простым кликом. Но, если в Firebug мы сразу можем увидеть padding'и и margin'ы, то здесь такой возможности нету. Кроме того IE Developer Toolbar не обновляет дерево элементов динамически, как это делает Firebug. И знакомые опции — изменение css на лету, возможность запретить CSS и изображения, возможность быстро очистить кэш и поиграть с куками, быстрый доступ к валидации. Здесь есть встроенный вьювер палитры цветов (color picker), который позволяет получить любой цвет со страницы с помощью пипетки.

DebugBar для IE (версия 5.2.2)

Трудно сказать, но видимо кто-то настолько любил IE, что не смог вынести долгое время отсутствия в нем Средств разработчика. Вот и появился на свет DebugBar для IE.

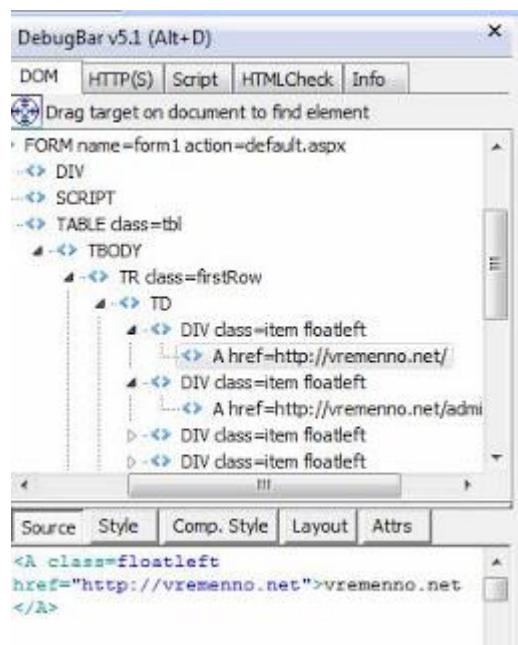
DebugBar - плагин для Internet Explorer, который представляет собой полезный инструмент для веб-разработчиков, позволяющий контролировать код страницы. Просмотр всех Javascript скриптов со страницы. Просмотр используемых cookies с текущей загруженной страницы. Просмотр информации о загруженных графических объектах. Просмотр внешних Javascript и CSS файлов прикрепленных к документу и т.д. Плагин Debugbar состоит из двух частей: Toolbar + Explorer bar. Обе включаются из меню View. Просмотрев дерево сайта, вы сможете редактировать теги и атрибуты листов стилей на лету, во время проверки кода веб-страницы. Также вы сможете провести анализ на валидность кода HTML, с помощью панельки HTML Validator, и оптимизировать его или исправить какие-либо ошибки напрямую из данной программы. С помощью данного инструмента вы сможете полностью проанализировать весь код вашего веб-сайта.

Возможности плагина:

- Меню настройки программы и проверки обновлений
- Кнопка быстрого переключения на основную панель программы
- Оповещение об ошибках кода JavaScript
- Отправка скриншота веб-страницы по электронной почте
- Цветовая пипетка, позволяющая вам узнать шестнадцатеричный код цвета любого пикселя веб-страницы
- Изменение размера окна браузера
- Увеличение масштаба веб-страницы
- Просмотр исходного кода
- Просмотр исходного кода MSHTML
- Просмотр кодового дерева веб-страницы

- Просмотр оригинального исходного кода страницы
- Просмотр вкладок атрибутов
- Редактирование вкладок атрибутов
- Просмотр HTTP и HTTPS заголовков
- Просмотр кукисов веб-страницы
- Проверка HTML кода для главной страницы и страниц, находящихся в фреймах
- Список всех функций javascript
- Просмотр функций кода JavaScript
- Запуск кода JavaScript в загруженной странице
- Получение информации о загруженной веб-странице.

Раз плагин то устанавливается как дополнительная панель к браузеру. Инспектор выглядит так:



Чтобы увидеть элемент в дереве на него надо перетащить прицел. Возможности редактировать CSS нету. Зато есть валидатор и встроенная консоль js. По все вероятности этот плагин свое прожил.

Инструменты разработчика в Google Chrome (версия 15.0.874.102)

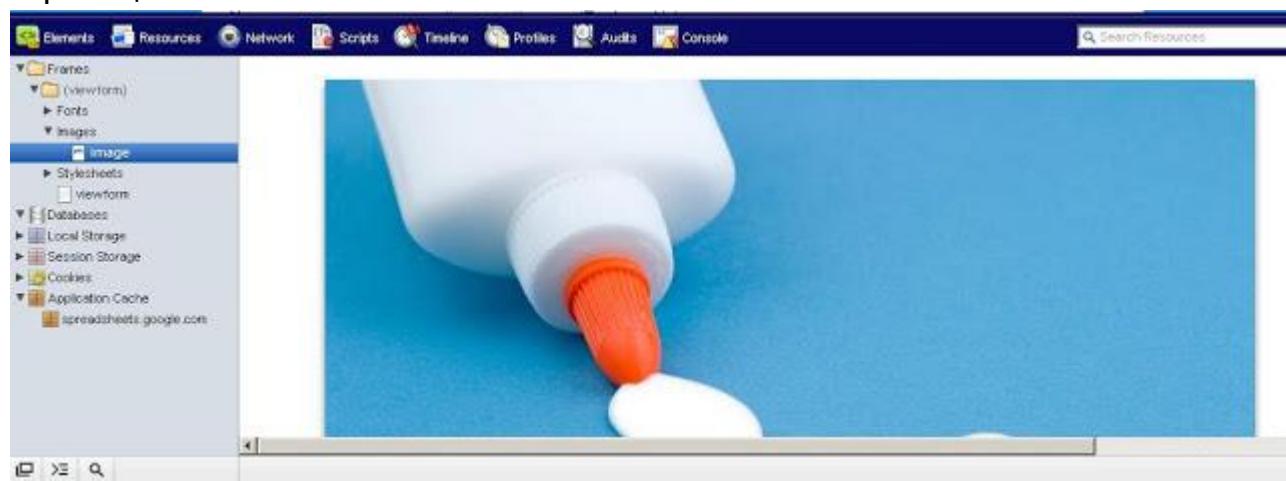
Хром появился на свет в продвинутом виде, и у него сразу были, пусть и кривые, но все же средства для разработчиков. Заявка была. Развитие пошло.

Теперь это уже довольно внушительный список:

- Elements
- Resources
- Network

- Scripts
- Timeline
- Profiles
- Audits
- Console

Для того, чтобы проинспектировать какой-либо элемент, на него надо нажать правой кнопкой и в контекстном меню выбрать «Просмотр кода элемента». Либо, вы не поверите, нажатием на F12 ! Знакомая клавиша, не правда ли ?) Назначение вкладок очень похоже, чай ребята тоже не с нуля начинали. На вкладке Resources можно просмотреть ресурсы загружаемой страницы.



А на вкладке «Network» мы можем увидеть следующее:

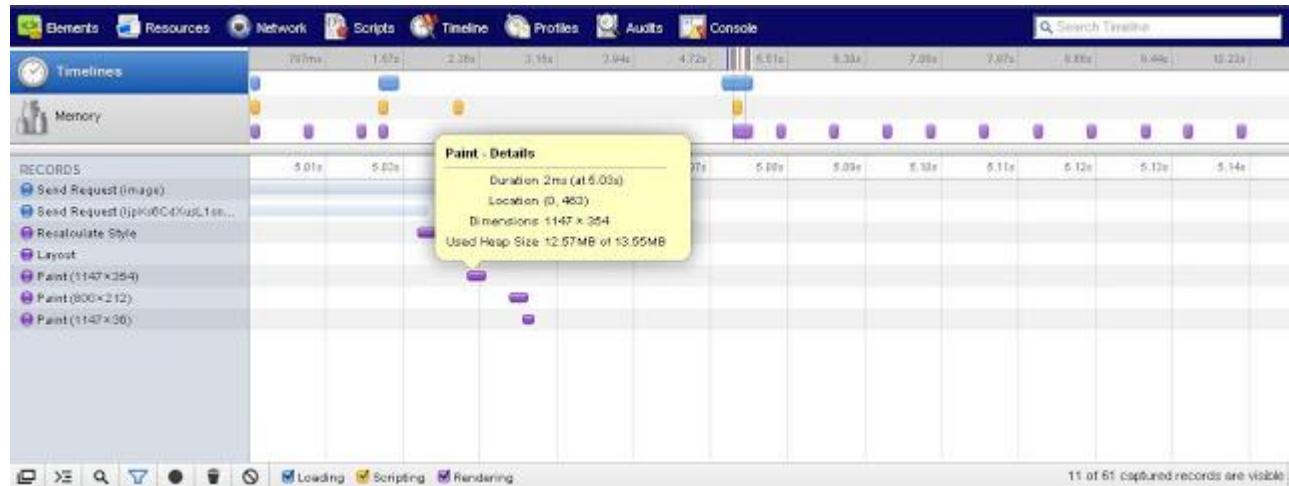
The screenshot shows the Chrome DevTools Network tab. At the top, a banner reads 'Выбор макета и функционала сайта' with the sub-instruction 'Попробуйте определить функциональность будущего сайта'. Below this, the main table displays four network requests:

Name	Method	Status	Type	Initiator	Size	Time	Timeline
779923916-published_form_compil	GET	200 OK	text/css	https://spreadsheets.google.com/static/spreadsheet.css	0B	88ms	<div style="width: 100%;">88ms</div>
css	GET	200 OK	text/css	https://spreadsheets.google.com/themes.googleusercontent.com/fonts	911B	627ms	<div style="width: 100%;">627ms</div>
image	GET	200 OK	image/jpeg	https://spreadsheets.google.com/themes.googleusercontent.com	0B	2.59s	<div style="width: 100%;">127s</div>
lppKc4CdXusL1cnGU8amX-hS-En8e	GET	200 OK	font/woff	https://spreadsheets.google.com/static/6	0B	1.51s	<div style="width: 100%;">1.51s</div>

A tooltip is shown over the third request (image), detailing its network activity: 'Sending 0', 'Waiting 19ms', and 'Receiving 2.47s'.

Полупрозрачным на этой схеме изображены относительные размеры файлов, а полным цветом — время загрузки.

Особого внимания заслуживают: Timeline и Audits. Вкладка Timeline позволяет вести запись вашего поведения на странице. Могу и ошибаться, все фичи бурно развиваются.



Audits работает примерно как YSlow и Page Speed, выводя отчет с рекомендациями.

Разработчики Хрома вовремя сообразили что успешность Фаерфокса во многом основана на использовании расширений. Поэтому они не стали выдумывать что-то новое а сразу же внедрили эту возможность и в Хром. Вот [здесь](#) описаны лучшие 15 расширений Хрома именно для разработчика.

Opera-й и Safari пользуюсь редко поэтому про эти браузеры материал полностью заимствован со стороннего [ресурса](#).

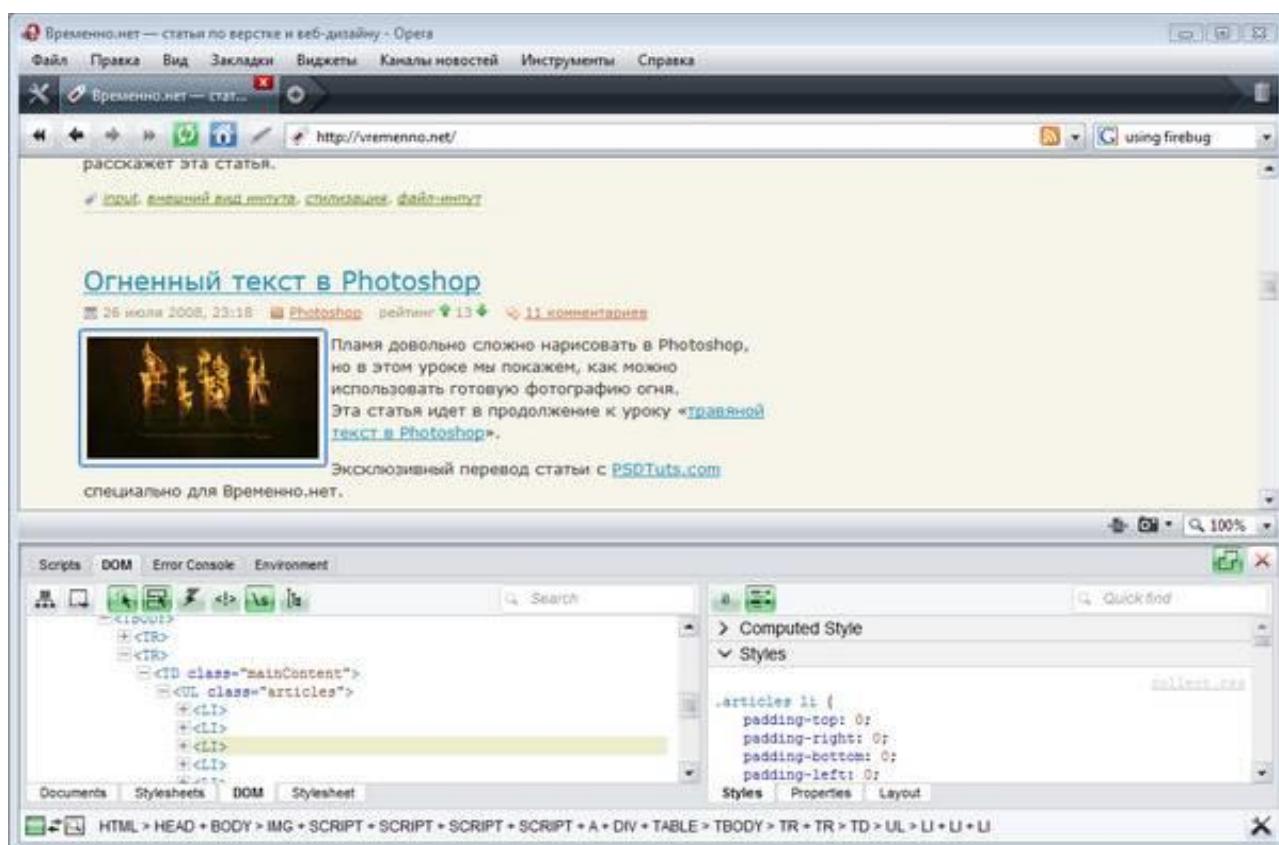
DragonFly для Opera

DragonFly встроен в Оперу, начиная с версии 9.5, поэтому устанавливать не надо. Для того, чтобы активировать Драгонфлай переходим в Инструменты → Дополнительно → Средства для разработчиков. А если по английски, то Tools → Advanced → Developer Tools.

Возможности:

- DOM инспектор;
- Инспектирование кликом (опять-таки, мы не увидим отступов, как в FF);

- Редактирование CSS;
- Быстрый доступ к консоли ошибок.

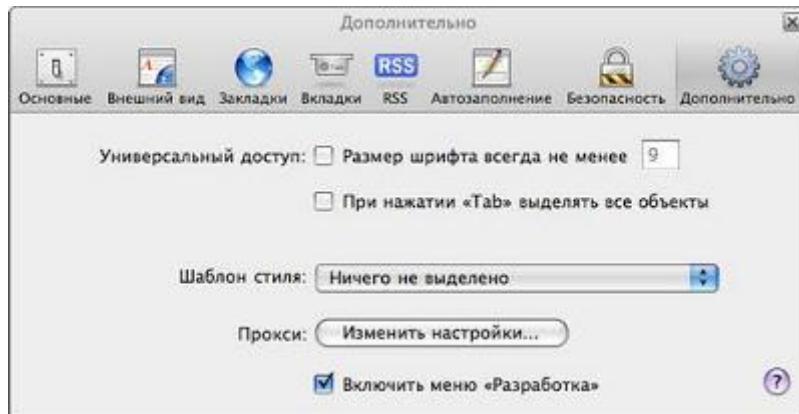


DF — что-то вроде отдельной страницы во фрэйме. Если вы его открыли, оно будет открыто для всех вкладок (в отличие от firebug'a). Поэтому перед инспектированием элемента надо выбрать из списка страницу, которую мы хотим просмотреть.

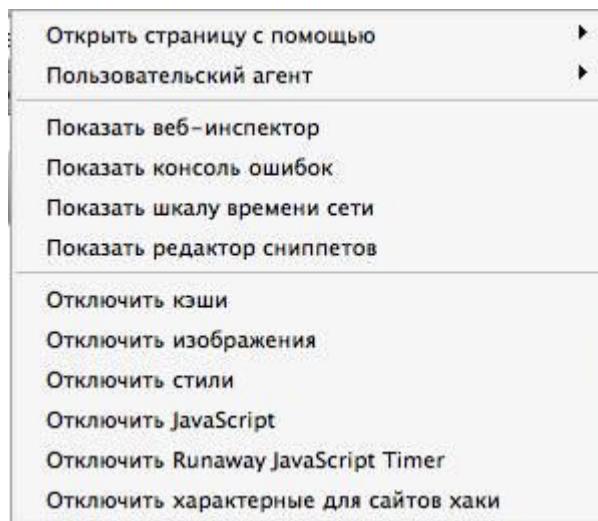
К сожалению здесь, как и в IE Dev Toolbar не отображаются динамически создаваемые элементы. И вообще, когда мы инспектируем страницу, никакой js не запускается: ссылки и кнопки не нажимаются. Будем надеяться, что когда DragonFly подойдет к релизу, мы увидим все эти возможности.

Web Inspector в Safari

Для того, чтобы включить в меню Сафари пункт «Разработка», необходимо в настройках (закладка «Дополнительно») включить соответствующий пункт:



В меню «Разработка» нам доступны следующие функции:

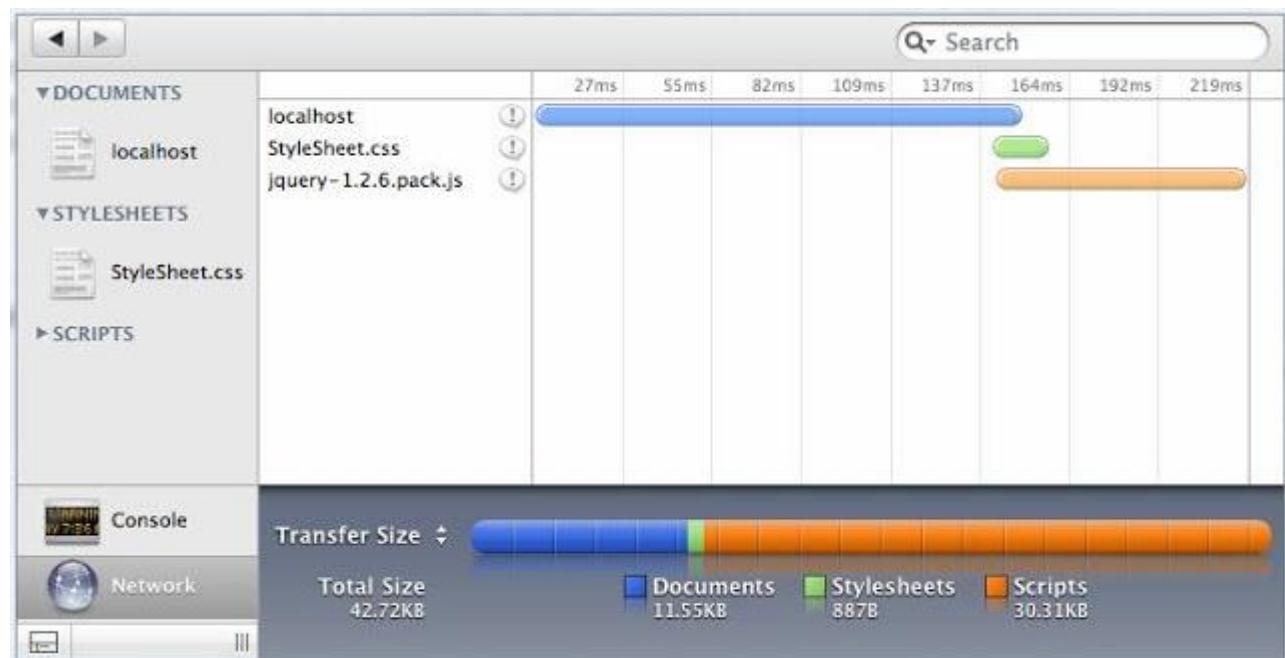


Давайте рассмотрим в деталях веб-инспектор:

A screenshot of the Opera web inspector. The interface is divided into several panels: a left sidebar with 'DOCUMENTS' (localhost), 'STYLESHETS' (StyleSheet.css), and 'SCRIPTS'; a central tree view showing the HTML structure of a page with nodes like <html>, <head>, <body>, <script>, <form>, <div>, <table>, <tr>, and <td>; a bottom status bar showing the path 'html > body > form#form1 > table.tbl > tbody > tr > td'; and a right panel titled 'Styles' containing the 'Computed Style' section which lists properties such as color: rgb(128, 128, 128);, display: table-row;, font-family: 'Trebuchet MS';, font-size: 15px;, height: 17px;, margin-bottom: 0px;, margin-left: 0px;, margin-right: 0px;, margin-top: 0px;, padding-bottom: 0px;, padding-left: 0px;, padding-right: 0px;, padding-top: 0px;, vertical-align: middle;, width: 872px;. Below this is a '*/StyleSheet.css' section with properties like color: gray; and font-family: 'Trebuchet MS'.

По умолчанию инспектор открывается в режиме просмотра HTML. Но его можно переключить в режим просмотра DOM. Для этого на верхней плашке имеется переключатель. При наведении на элемент в инспекторе, он будет подсвечен на самой странице. Увидеть отступы, изменить разметку или CSS на лету или увидеть динамические изменения в DOMе на лету, как в FireBug нельзя. Зато, согласитесь, выглядит весьма мило. Если есть желание работать с инспектором в окне браузера, можно нажать на кнопочку в нижнем левом углу.

Еще в сафари доступна такая функция, как «Шкала времени сети», (кнопка «Network» в инспекторе):



Наглядно можно увидеть, когда и как долго грусятся файлы. Также можно просмотреть заголовки запросов, но само содержимое просмотреть, к сожалению, нельзя.

Отладка web-приложений в IE

Пока я работал над материалом о сравнении двух браузеров IE и Firefox как имеющих в себе средства разработки, то нашел не случайно подробный анализ этой темы выполненный В.А. Рябовым в курсе лекций "[Современные веб-технологии](#)". Поэтому не буду сейчас ничего выдумывать, а просто дам Вам выдержку из 19-й лекции. Как говорится - без купюр.

19.2. Отладка Веб-приложений

Отладка – этап разработки компьютерной программы, на котором обнаруживают, локализуют и устраняют ошибки. Чтобы понять, где возникла ошибка, приходится:

- узнавать текущие значения переменных;
- и выяснить, по какому пути выполнялась программа.

Существуют две взаимодополняющие технологии отладки.

- Использование отладчиков – программ, которые включают в себя пользовательский интерфейс для пошагового выполнения программы: оператор за оператором, функция за функцией, с остановками на некоторых строках исходного кода или при достижении определённого условия.
- Вывод текущего состояния программы с помощью расположенных в критических точках программы операторов вывода – на экран, принтер, громкоговоритель или в файл. Вывод отладочных сведений в файл называется журналированием.

Современный процесс веб-разработки включает не только работу с HTML, но и отладку сценариев, и проверку оформления страниц. По этой причине все основные браузеры, под которые производится верстка и оптимизация большинства страниц, включает в себя специальные средства для веб-мастеров.

В JavaScript доступ к отладчикам становится особенно полезным при разработке крупных нетривиальных программ из-за различий в реализациях разных браузеров (в частности, в отношении объектной модели документа). Полезно иметь доступ к отладчику для каждого из браузеров, в которых будет работать веб-приложение.

Профилирование – сбор характеристик работы программы, таких как время выполнения отдельных фрагментов (обычно подпрограмм), число верно предсказанных условных переходов, число кэш промахов и т. д. Инструмент, используемый для анализа работы, называют профилировщиком. Обычно выполняется совместно с оптимизацией программы.

Характеристики могут быть аппаратными (время) или вызванные программным обеспечением (функциональный запрос). Инструментальные средства анализа программы чрезвычайно важны для того, чтобы понять поведение программы. Проектировщики ПО нуждаются в таких инструментальных средствах, чтобы оценить, как хорошо выполнена работа. Программисты нуждаются в инструментальных средствах, чтобы проанализировать их программы и идентифицировать критические участки программы.

Это часто используется, чтобы определить, как долго выполняются определенные части программы, как часто они выполняются, или генерировать граф вызовов (Call Graph). Обычно эта информация используется, чтобы идентифицировать те участки программы, которые работают больше всего. Эти трудоёмкие участки могут быть оптимизированы, чтобы выполняться быстрее. Это – также общая методика для отладки.

Также выделяют анализ покрытия (Code Coverage) – процесс выявления неиспользуемых участков кода при помощи, например, многократного запуска программы.

Internet Explorer имеет три отладчика: Microsoft Visual Studio – самый полный из них, следом за ним следует Microsoft Script Editor (компонент Microsoft Office), и, наконец, свободный Microsoft Script Debugger, который гораздо более простой, чем два других. Бесплатный Microsoft Visual Web Developer Express предоставляет ограниченную версию с отладочной функцией JavaScript в Microsoft Visual Studio. В восьмой версии в IE вместе с инструментами для разработчиков появился встроенный отладчик.

Разрабатываемые веб-приложения в Firefox можно отлаживать при помощи расширений Firebug.

В табл. 19.2 приведено сравнение средств отладки кода страниц разными браузерами.

Таблица 19.2. Сравнение средств отладки кода страниц разными браузерами

Браузер/функция	IE8	Firefox (Firebug)	Opera	Safari	Chrome
Подсветка синтаксиса HTML	есть	есть	есть	есть	есть
Свертывание кода	есть	есть	есть	есть	есть
Правка HTML	есть	есть	нет	нет	нет

Валидатор HTML-кода	есть (*)	нет	нет	нет	нет
Очистка кэша	есть	нет	нет	нет	нет
Выделение/подсветка всех вхождений кода	есть	есть	есть	есть	есть
Вьювер/редактор CSS	есть	есть	есть	есть	есть
Подсветка синтаксиса CSS	есть	есть	нет	нет	нет
Отключение стилей CSS	есть	есть	нет	нет	нет
Создание новых стилей CSS	есть	есть	нет	нет	нет
Валидатор CSS	есть (*)	нет	нет	нет	нет
Подсветка JavaScript	есть	нет	есть	есть	нет
Отладчик JavaScript	есть	есть	есть	есть	нет
Точки остановки выполнения скрипта	есть	есть	есть	есть	нет
Ручное пошаговое выполнение скрипта	есть	есть	есть	есть	нет
Профили JavaScript	есть	есть	нет	есть	нет
Выполнение JavaScript	есть	есть	есть	есть	есть
Стек вызовов	есть	есть	есть	есть	нет
Местные переменные	есть	есть	нет	есть	нет
Отслеживание переменных	есть	есть	есть	нет	нет
Вьювер для веб-сервиса	нет	есть	нет	нет	нет
Переключение режимов совместимости браузера	есть	нет	нет	нет	нет
Парковка к границам окна	есть	есть	есть	есть	есть
Палитра цветов	есть	есть(*)	нет	нет	нет
Вкладки	нет	есть	нет	нет	нет
Скорость загрузки страницы (Yslow)	нет	есть	нет	нет	нет

19.2.2. Отладка и профилирование в Internet Explorer 8

Рассмотрим, какие же возможности предоставляет IE8, и сравним их с реализацией в других популярных веб-браузерах.

Инструменты для разработчика – Developer Tools – требуются для быстрой проверки кода страницы на его валидность (соответствие веб-стандартам, отсутствие ошибок в синтаксисе), а также для отладки различных сценариев (в основном, из-за распространения AJAX в современном сайтостроительстве это отладка JavaScript) и отображения стилей (CSS, отдельные цвета, шрифты и графика). При этом важно, чтобы данные инструменты были встроены в сам браузер, а не представляли собой отдельное приложение. В IE длительное время не было подобного инструмента, пока в 2007 году не появился отдельный тулбар для разработчиков (IE Developer Toolbar). С его помощью можно было разбирать код страницы (DOM), "на лету" проверять корректность HTML, CSS, RSS, включать отображение линеек масштаба для последующей верстки страниц и многое другое. Кроме этого тулбара, под IE были выпущены еще ряд инструментов – инспектор кода IEWatch, отладчики DebugBar и Fiddler, средства для работы со скриптовыми технологиями Ajaxview и Visual Web Developer Express. Однако в большинстве своем это были решения от сторонних разработчиков браузера, а фирменная панель IE Developer Toolbar иногда замедляла быстродействие браузера.

19.2.2.1. Состав Developer Tools

Запуск встроенного в IE8 инструмента веб-разработки осуществляется или через меню (Сервис – Средства разработчика), или с помощью горячей клавиши F12. В отдельном окне откроется двухпанельный редактор. В левой части будет отображаться DOM-структура сайта (секции head, body), а справа – расширенное содержание выбранного фрагмента кода. Developer Tools поддерживает работу по инспекции и отладке HTML, CSS, JavaScript, а также просмотр cookies и кэша браузера (рис. 19.1).

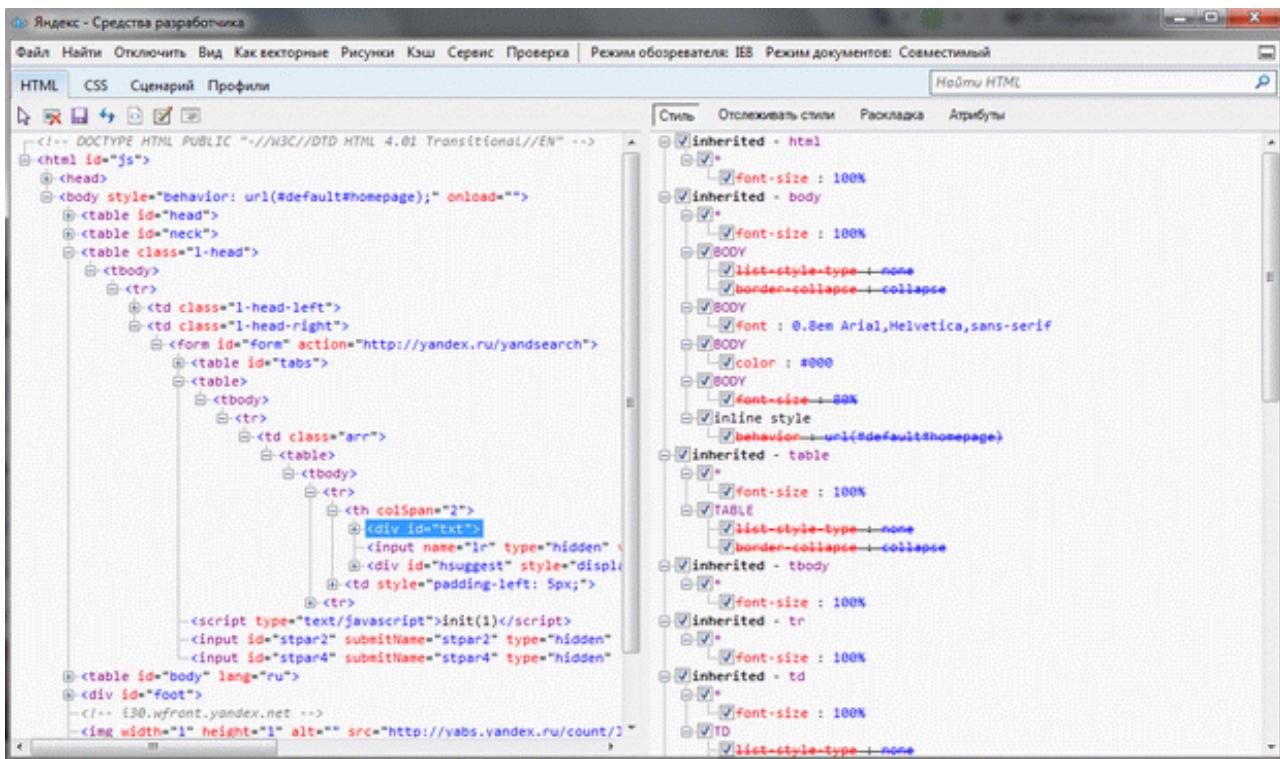


Рис. 19.1. Developer Tools в Internet Explorer 8.0

Пользователь может вносить изменения в код или атрибуты элементов в режиме реального времени (WYSIWYG), одновременно наблюдая результат на странице. Также можно открывать элементы только для чтения. Полученные в ходе редактирования веб-документы можно сохранять на локальном диске компьютера.

Developer Tools открываются под каждую открытую в IE8 страницу, поэтому, чтобы не загромождать экран окнами средств разработчика, их можно закреплять (команда Ctrl+P или нажатие на пиктограмму под кнопкой закрытия окна). В этом случае окно будет располагаться во вкладке редактируемой страницы в виде панели (рис. 19.2).

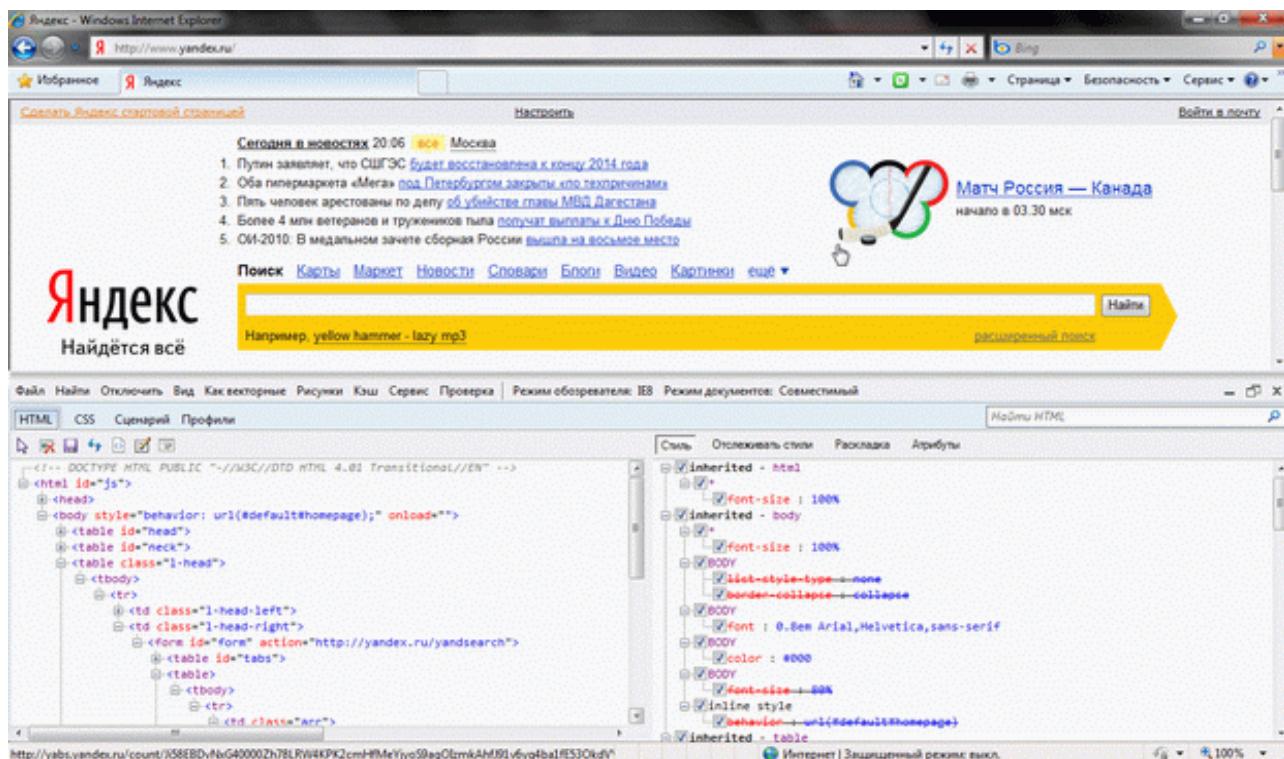


Рис. 19.2. Панель Developer Tools в Internet Explorer 8.0

Работа с инструментом строится по классической схеме – пользователю нужно выделить фрагмент страницы или участок ее кода, который автоматически будет подсвечен согласно правилам синтаксиса HTML/CSS. Внесение изменений осуществляется простой правкой кода или установкой других значений атрибутов, после чего требуется нажать клавишу Enter. Отмена всех изменений производится или обновлением страницы, или нажатием на кнопку ESC, если требуется отменять правки по частям.

19.2.2.2. Отладка HTML и CSS

С помощью средств разработки можно проверять код HTML и каскадные таблицы стилей сайта в том виде, в котором они обрабатываются браузером Internet Explorer, а не в исходном виде. Это особенно удобно в случае с динамическими сайтами, сложными сайтами и сайтами, где применяются платформы ASP или PHP.

В основной области содержимого используется дерево документо-объектной модели (DOM) сайта, соответствующее структуре, содержащейся в памяти браузера Internet Explorer для отображения сайта. Для перемещения по дереву можно использовать мышь или клавиатуру. Самый быстрый способ найти узел, соответствующий определенному элементу

страницы, – использовать функцию "Выбрать элемент щелчком". Используйте эту функцию, чтобы выбрать элемент на странице, и в средствах разработки будет автоматически выбран нужный узел дерева. Также можно использовать поле поиска.

После выбора элемента в дереве DOM в области свойств справа появятся более подробные сведения о выбранном элементе:

- Стиль. Команда "Стиль" повышает эффективность отладки CSS, предоставляя список всех правил, применяющихся к выбранному элементу. Правила отображаются в порядке следования. Правила, применяющиеся в последнюю очередь, отображаются в нижней части списка; свойства, которые далее заменяются другими, перечеркиваются; благодаря этому можно лучше понять, каким образом правила CSS влияют на текущий элемент, без сопоставления селекторов вручную. Можно быстро включать и отключать правила CSS, устанавливая или снимая флажок рядом с правилом. Изменения будут сразу же отображаться на странице.
- Отслеживать стили. Эта команда содержит такие же сведения, что и команда "Стиль", но в данном случае стили группируются по свойствам. Если нужно найти сведения о каком-либо свойстве, используйте команду "Трассировка стиля". Нужно всего лишь найти нужное свойство, щелкнуть значок плюса (+), и на экране появится список всех правил, устанавливающих данное свойство. Правила перечисляются в порядке следования.
- Раскладка. Команда "Раскладка" предоставляет сведения о макете модели, такие как смещение элементов, их высота и заполнение. Этую команду следует применять при отладке расположения элементов.
- Атрибуты. Команда "Атрибуты" дает возможность исследовать все определенные атрибуты выбранного элемента. С помощью этой команды также можно изменять, добавлять и удалять атрибуты выбранного элемента.

После загрузки DOM-структуры сайта пользователь увидит древовидный список структуры тегов на левой панели. Справа же отображаются связанные с ними, соответственно, стили и атрибуты CSS. Например, при выборе в странице тега

можно увидеть связанные с таблицей классы CSS и отследить вызываемые параметры цветов, шрифтов, полей, отступов и так далее. Здесь же в разделе "Раскладка" (Layout) будет показано расположение этого элемента на площади страницы с указанием размеров в пикселях и пропорций. Естественно, его можно изменять непосредственно на этой вкладке. В атрибутах отображается список всех зависимостей HTML-кода на странице; к ним можно добавлять собственные из выпадающего списка (рис. 19.3).

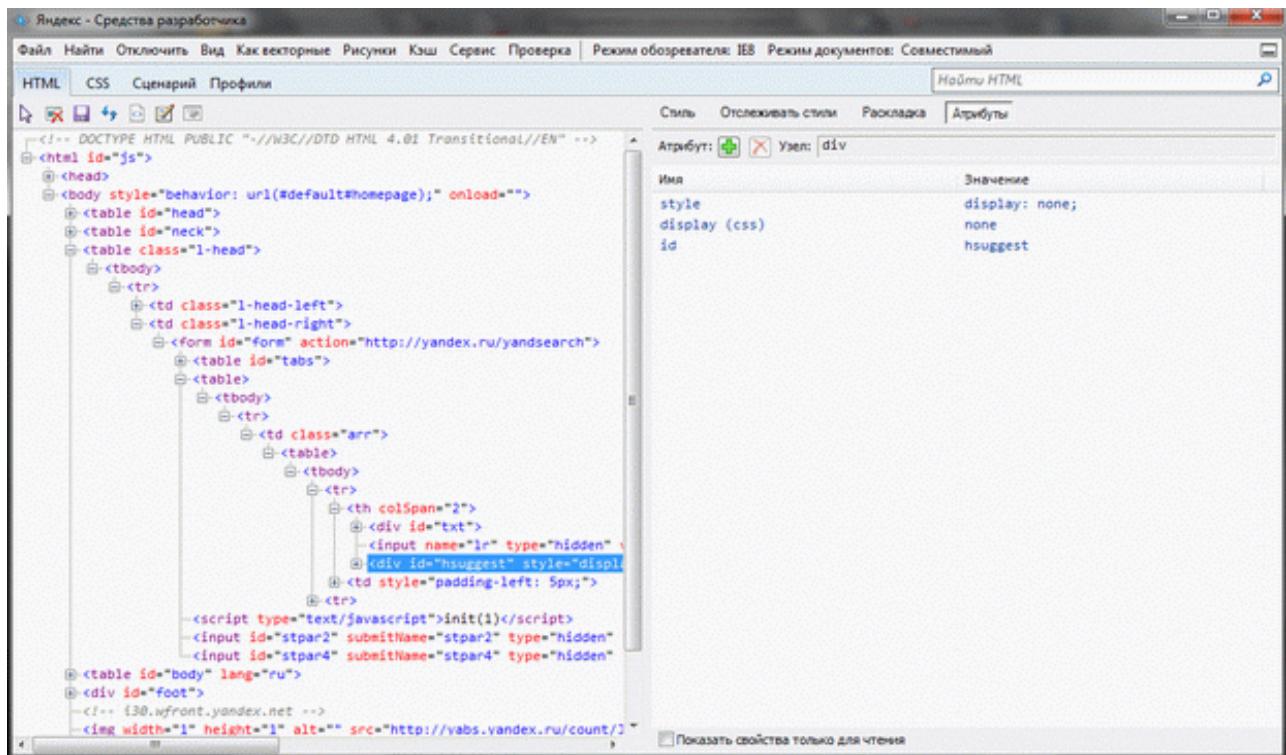


Рис. 19.3. Атрибуты в Developer Tools

Помимо отображения в рамках Developer Tools, расположение HTML-элементов можно увидеть и на самой оригинальной странице. Для этого следует указать в меню "Как векторные" (Outline) показ соответствующих фрагментов – ячеек таблицы, таблиц, элементов DIV-верстки, границ рисунков в относительных, абсолютных, постоянных и перемещенных границах. В результате на странице они будут размечены тонкими зелеными линиями.

Многие средства разработчика HTML и CSS работают с отдельными элементами веб-страницы. Чтобы выбрать элемент, необходимо выделить на вкладке HTML или при нажатии на кнопку "Выбрать элемент щелчком" в меню "Найти" средств разработчика. После нажатия этой кнопки можно будет с помощью мыши выбрать элемент на веб-странице. На рис. 19.4 показаны результаты выбора элемента.

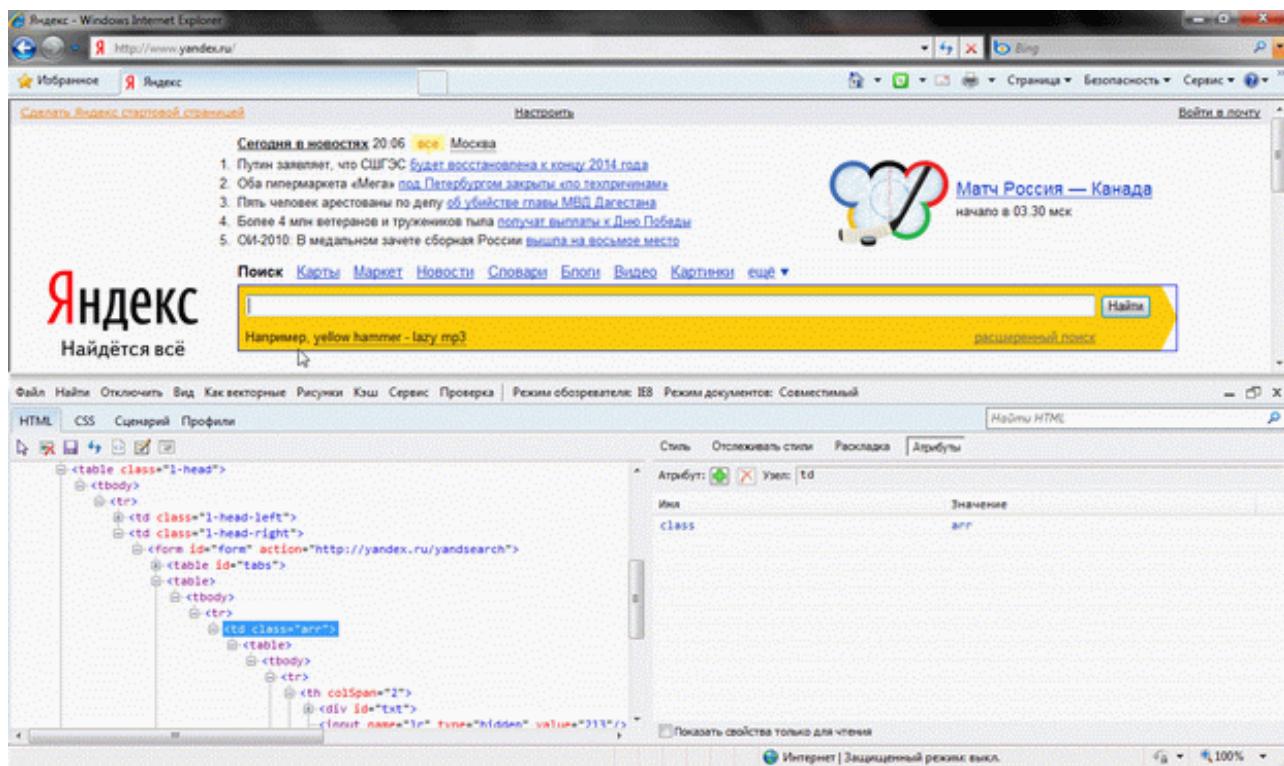


Рис. 19.4. Результаты выбора элемента в Developer Tools

Developer Tools позволяет настраивать каскадные стили в режиме реального времени

Пользователь в одноименной вкладке выбирает нужный шаблон, описывающий оформление страницы, после чего в левой части окна появляется иерархический список всех атрибутов. Отключение/включение производится простой установкой или снятием галочки на соответствующем пункте. Заметим, что, если на странице вызываются несколько шаблонов CSS, то в списке на первом месте по умолчанию появится тот, который подгружается самым первым.

С помощью вкладки CSS можно понять взаимодействие между таблицами стилей. Она в большей степени полезна для сайтов, на которых используется несколько таблиц стилей. Для переключения между таблицами стилей используйте кнопку выбора таблиц стилей. При выборе таблицы стилей правила и связанные с ними свойства стилей появляются в основной области содержимого. Эта информация сгруппирована по правилам стилей. По умолчанию на этой кнопке отображается первая таблица стилей, на которую ссылается веб-страница. Как показано на рис. 19.5, правила таблиц стилей отображаются под кнопкой выбора таблиц стилей.

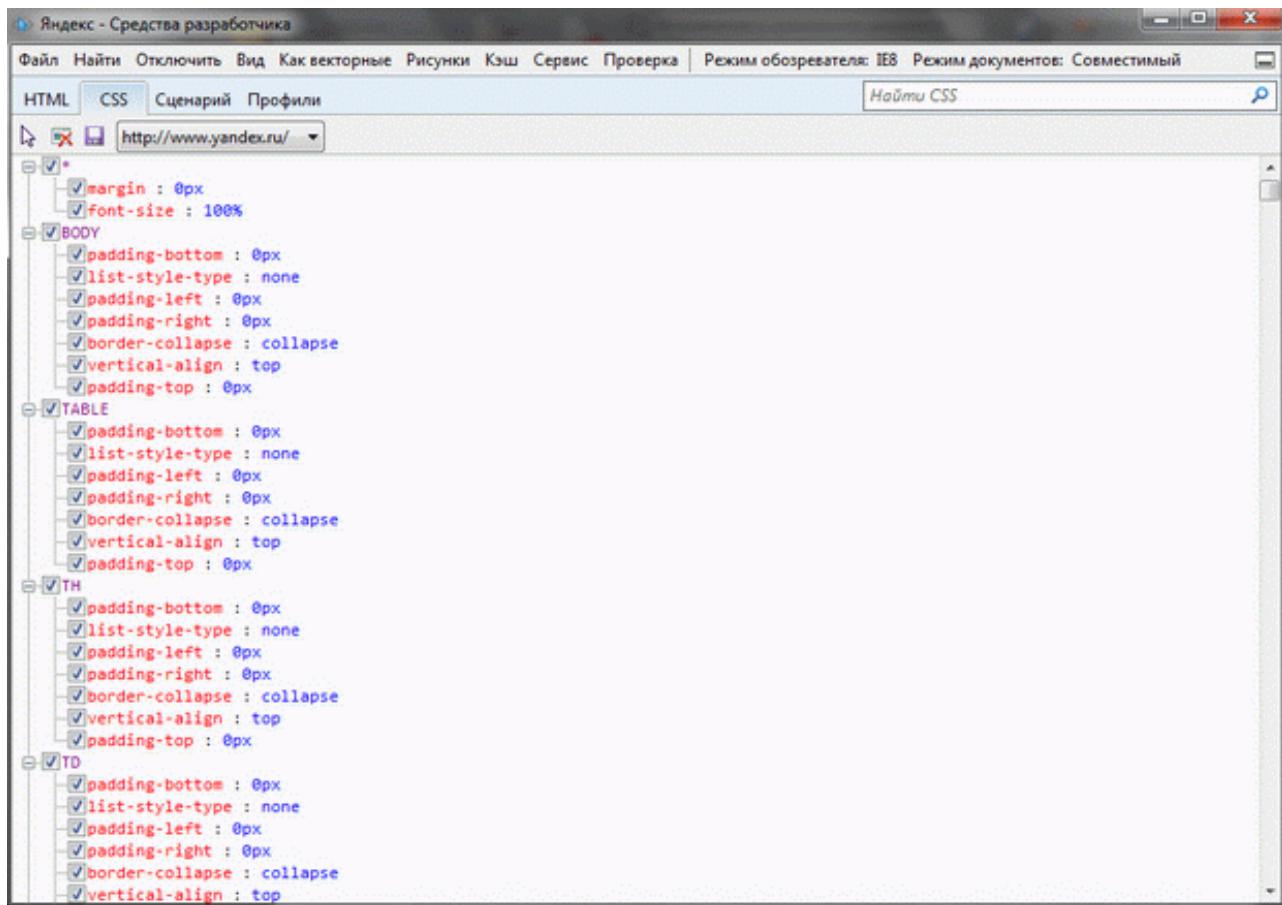


Рис. 19.5. Вкладка CSS в Developer Tools

С помощью средства Layout можно вывести следующие значения:

- Значения смещений, то есть расстояния между выбранным элементом и его родительскими элементами. Смещения представлены свойствами `offsetLeft` и `offsetTop`.
- Значения величин Margin, Border и Padding, которые соответствуют значениям, установленным на веб-странице. Если в исходном коде веб-страницы значения для этих величин не указаны, используются значения по умолчанию Windows Internet Explorer.
- Глубже других внутри находятся высота и ширина элемента, которые определяются свойствами `offsetHeight` и `offsetWidth`.

Для каждого атрибута рамочной модели указаны его величина и единица измерения. По умолчанию значения атрибутов рамочной модели указываются в точках; если единица измерения средством "Layout" не показана, значит, величина задана в точках. На рис. 19.6 изображено средство "Layout" вместе с выбранным на панели HTML (слева) элементом.

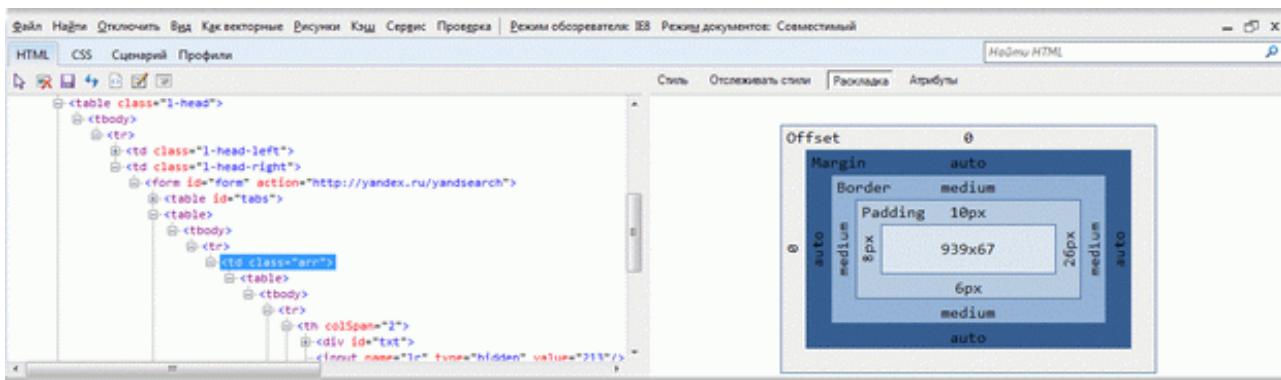


Рис. 19.6. Раскладка в Developer Tools

Все изменения, внесенные с помощью средств разработчика, применяются только к внутреннему представлению сайта в браузере Internet Explorer. При обновлении страницы или при переходе на другую страницу вновь откроется исходный сайт. Однако в некоторых случаях может потребоваться сохранить изменения. На вкладках "HTML" и "CSS" нажмите кнопку "Сохранить" для сохранения текущего HTML- или, соответственно, CSS-кода в файл. Помните, что отличия от исходного кода могут быть не только в измененных вами фрагментах, но и в других частях, поскольку в средствах разработчика сайт отображается в соответствии с кодом в Internet Explorer, а не с кодом исходного сайта. Чтобы избежать случайной перезаписи кода, выходные данные сохраняются в виде текста, а в начало файла добавляется комментарий.

19.2.2.3. Отладка JavaScript

Отладка JScript – это важнейший этап в разработке веб-приложений. Благодаря интуитивно понятному упрощенному отладчику JScript средства разработчика позволяют существенно упростить весь процесс отладки JScript. Установив Internet Explorer 8, разработчики могут отлаживать JScript на любом сайте, загруженном в Internet Explorer (рис. 19.7).

Developer Tools может использоваться также и как отладчик JavaScript. Для его запуска нужно перейти во вкладку "Сценарий" (Script) и нажать на кнопку Start Debugging. В результате произойдет перезагрузка текущей страницы в открытой вкладке (если в настройках браузера запрещена отладка скриптов), а Developer Tools "открепятся" от нижней части экрана. Остановка процесса

отладки производится по нажатию на клавиатурное сочетание Shift+F5 или нажав на кнопку Stop Debugging.

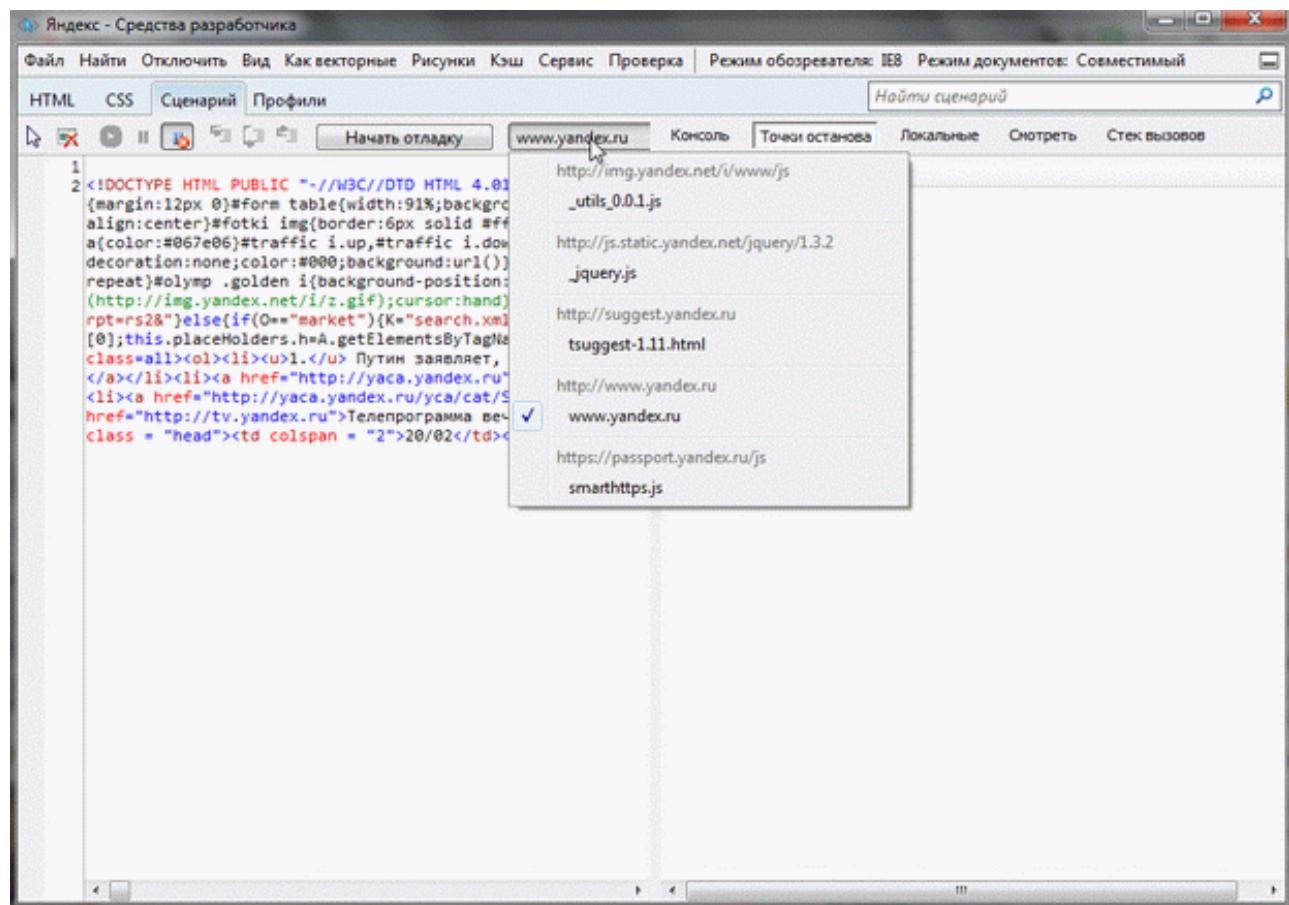


Рис. 19.7. Отладка в Developer Tools

Консоль JavaScript-кода может отслеживать вызов тех или иных переменных, выражений и стеков вызовов.

В ходе процесса возможна установка контрольных точек автоматической остановки выполнения – для этого нужно выделить нужное место в коде скрипта, после чего нажать на кнопку F9. Есть также и запуск отладчика с пропуском ошибок исполнения (во избежание остановок) – для этого можно или щелкнуть по кнопке "Остановка при ошибке" или же продублировать это действие командой Ctrl+Shift+E. Кроме того, в случае, если установленная контрольная точка становится неактуальной (код на странице поменялся, указан неправильный путь до сценария и так далее), то в отладчике можно задать условия, при которых будет выполняться остановка (устанавливается в свойствах точки остановки). Наконец, в случае, когда выполнение сценария приостановлено, пользователь может вручную продолжить работу отладчика

(кнопка F5), остановить процесс (Ctrl+Shift+B), перейти на следующий этап (F11) или предыдущий шаг (F10), повторить последний цикл скрипта до текущего состояния (Shift+F11).

Любая ошибка во время выполнения приводит к тому, что отладчик автоматически останавливается в месте возникновения ошибки [30]. Windows Internet Explorer остановится и выделит строку, вызвавшую ошибку, в окне просмотра исходного кода.

Примечание. Пока Windows Internet Explorer ожидает ввода от отладчика сценариев, он не отвечает ни на какие воздействия пользователя.

Выбрать место прерывания выполнения можно при помощи установки точки останова. При наличии точки останова исполнение сценария приостанавливается на строчке, находящейся непосредственно перед точкой останова. В окне просмотра исходного кода подсвечивается следующая исполняемая строчка. Точки останова можно устанавливать и после того, как запущен отладчик. Для этого нужно или щелкнуть рядом с номером строчки кода, или вызвать контекстное меню, или нажать клавишу F9.

На вкладке Breakpoints изображен список всех доступных точек останова. На рис. 19.8 показана вкладка Breakpoints, выбранная в правой части панели отладчика.

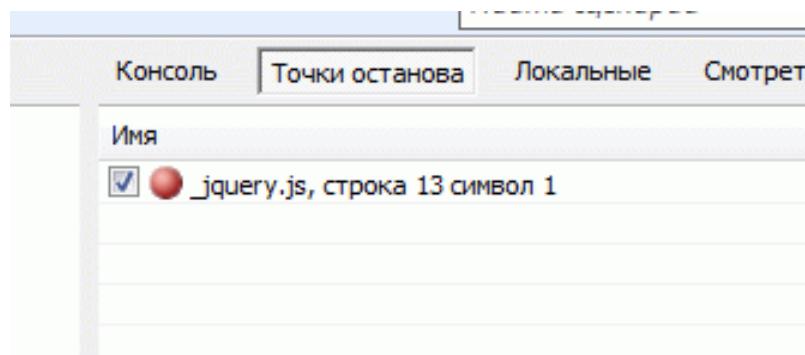


Рис. 19.8. Вкладка "Точки останова" в Developer Tools

Все точки останова вместе с именами файлов и номерами строк представлены здесь. Дважды щелкнув точку останова в этом списке, можно перейти к исходному коду, в котором она установлена. Сняв флажок рядом с точкой останова, ее можно временно деактивировать, не удаляя из исходного кода. Чтобы удалить точку останова, щелкните ее правой кнопкой мыши и выберите Delete (Удалить).

Примечание. Даже если перейти со страницы текущего веб-узла, Windows Internet Explorer сохранит информацию о точках останова до тех пор, пока не будут закрыты средства разработчика.

Консоль JavaScript-кода может отслеживать вызов тех или иных переменных, выражений и стеков вызовов. Все полученные результаты могут протоколироваться. Еще одна полезная для веб-разработчика функция в Developer Tools связана с измерением производительности JavaScript на страницах. Под страницу могут создаваться специальные профили, которые показывают, какое количество времени было затрачено на исполнение того или иного сценария, а также число вызовов его при открытии страницы. Соответственно, под каждый сеанс будут создавать соответствующие отчеты, которые можно экспортить в CSV-файл. Помимо этого, профили можно сохранять для сравнения между разными версиями кода.

В любой момент, когда исполнение сценария приостановлено точкой останова, можно просмотреть значения переменных. С помощью средства Locals отладчика можно вывести имена, значения и типы всех переменных, существующих в текущей области видимости сценария. Значения переменных вне области видимости не определены. Область видимости – это интервал, в котором можно обращаться к некоторой переменной. На рис. 19.9 показан вид средства Locals во время отладки.

Name	Value	Type
i	371	Number
anch	'http://blogs.msdn.com/ie/a...'	String
pos	-1	Number
start	undefined	Undefined
end	undefined	Undefined
value	undefined	Undefined

Рис. 19.9. Средства "Локальные" в Developer Tools

С помощью средства Watch можно просматривать переменные из разных областей видимости. Чтобы включить просмотр переменной, нужно найти ее в исходном тексте сценария, щелкнуть правой кнопкой мыши и выбрать Add Watch. Таким образом, будет добавлена точка наблюдения для идентификатора, на котором находился курсор. На рис. 19.10 изображено средство Watch с наблюдаемой переменной.

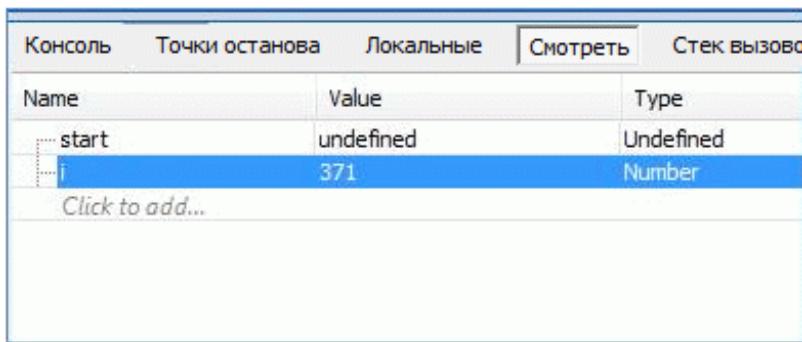


Рис. 19.10. Средства "Смотреть" в Developer Tools

Еще один способ добавить точку наблюдения переменной – щелкнуть текст "Click to add..." в окне Watch и ввести имя переменной.

Заметим, что функция профилирования JavaScript добавляет к функциональности отладчика возможность оптимизации кода. Иными словами, Developer Tools содержат инструмент, позволяющий выявить "узкие места" в веб-приложениях – обычно это наиболее часто используемые скрипты. Для этого вебмастеру необходимо инициировать процесс профилирования, чтобы увидеть скорость обработки сценариев. Результат будет представлен в виде списка последовательных вызовов скрипта или отдельных его функций. Чтобы увидеть URL, который относится к данному фрагменту и строку на странице, в IE8 должен быть включен отладчик сценариев.

19.2.2.4. Профилирование JavaScript

Благодаря профилированию сценариев можно улучшить работу веб-сайта посредством идентификации и исправления связанных с производительностью проблем в коде JavaScript (JScript).

Режим Profiler позволяет собрать информацию о временных характеристиках работы веб-узла, которая собирается по мере визуализации страниц веб-узла обозревателем Windows Internet Explorer. Данная информация помогает оптимизировать участки кода, на исполнение которых уходит слишком много времени, то есть узкие места.

На вкладке "Профили" начните сеанс профилирования сценария нажатием кнопки "Запуск создания профилей". При этом обработчик сценариев

переключается в режим профилирования, и на кнопке появляется текст "Остановка создания профилей". Выполните сценарий, который хотите профилировать на веб-странице. Щелкните "Остановка создания профилей" для завершения сеанса. Автоматически отображается отчет о только что созданном профиле.

На рис. 19.11 показан основной пользовательский интерфейс вкладки "Профили".

The screenshot shows the 'Profiles' tab in the Microsoft Internet Explorer Developer Tools. The interface includes a menu bar with 'Файл', 'Найти', 'Отключить', 'Вид', 'Как векторные', 'Рисунки', 'Кэш', 'Сервис', 'Проверка'. Below the menu is a toolbar with icons for 'HTML', 'CSS', 'Сценарий' (Script), and 'Профили' (Profiles). A search bar 'Найти профилировщика' is also present. The main area displays a table of function usage statistics:

Функция	Счетчик	Включительное...	Исключительное...	URL-адрес	Номер стр...
JScript - window script block	70	310,02	306,02		
write	1	301,02	301,02		
ActiveXObject	3	280,02	280,02		
CAWBrowser	1	141,01	141,01		
JScript - window script block	30	121,01	117,01		
JScript - window script block	67	90,01	89,01		
JScript - window script block	5	79,01	79,01		
css	15	83,01	73,00		
JScript - window script block	59	53,00	53,00		
JScript - window script block	2	53,00	53,00		
G	2	343,02	47,00		
remove	43	46,00	43,00		
CLASS	72	38,00	32,00		
CAWBrowser	1	25,00	25,00		
data	1 765	22,00	22,00		
load	1	22,00	20,00		
trigger	1 017	82,01	20,00		
J	30	19,00	19,00		
Suggest	1	15,00	12,00		
String.split	3 143	12,00	10,00		
curCSS	27	10,00	10,00		
JScript - window script block	1	151,01	10,00		
MTM	176	8,00	8,00		
RegExp	210	7,00	7,00		
SaveStat	5	8,00	7,00		

Рис. 19.11. Вкладка "Профили" в Developer Tools

Отчеты о профиле можно просматривать в представлении "Функции" или "Дерево вызовов", которое можно выбрать из раскрывающегося списка "Текущее представление".

- В представлении "Функции" перечисляются все используемые функции.
- В представлении "Дерево вызовов" показана иерархия вызовов.

В отчете показаны функции, использовавшиеся обозревателем Windows Internet Explorer для визуализации URL-адреса. Выводится название функции, число ее вызовов, включительное и исключительное время. Включительное время – это время, затраченное на исполнение самой функции и всех функций, из нее вызванных. Исключительное время – это время, затраченное на исполнение самой функции без учета функций, из нее вызванных.

С помощью собранной профилировщиком информации легко найти узкие места в коде вашего веб-узла. Если обнаружить и изменить структуру неэффективного кода или медленных алгоритмов, то можно сократить время, которое обозреватель Windows Internet Explorer тратит на визуализацию веб-страниц.

Данные профиля можно экспортить из текущего отчета в CSV-файл.

19.2.2.5. Другие возможности Developer Tools

При создании средств разработчика в IE8 Microsoft учла современные требования к подобным инструментам. В частности, особое внимание было удалено к юзабилити решения. Так, в Developer Tools поддерживается полнотекстовый поиск фрагментов HTML (окно поиска расположено в верхнем правом углу окна), а также быстрый поиск всех вхождений тега на основе совместимых с W3C-стандартами селекторов (например, "@table"). Просмотр с помощью Developer Tools включен в контекстное меню IE8. В Developer Tools модули подгружаются по мере необходимости и под конкретную страницу, не затрагивая производительность IE8 на других открытых вкладках.

Среди прочих возможностей Developer Tools есть расширенные инструменты работы с рисунками (показ путей, размеров, отчетов об изображениях, блокировка их на странице), ссылками на странице (генерация отчета обо всех внешних и внутренних гиперссылках с их атрибутами), кэшем браузера (просмотр и удаление cookies сайта или страницы, политика обновления кэша обозревателя для страницы или всего домена), а также полезные для верстальщика линейка масштаба, палитра цветов и подгонка страницы по определенное разрешение (есть предустановки под стандартные 800*600 и 1024*768 пикселей и возможность задать свой произвольный размер). Кроме того, рядом расположен переключатель отображения веб-документа под разные версии IE – режим совместимости с IE7/IE8, а также более старшими билдами браузера.

Developer Tools являются удобным и эффективным инструментом для решения повседневных задач веб-мастера. В отличие от плагинов, которые загружают дополнительно не без того ресурсоемкий процесс любого

браузера (этим особенно отличаются браузеры на движке Gecko, работающие под Windows), решение от Microsoft выглядит достойной и современной альтернативой.

Отладка web-приложений в Firefox

А сейчас пробежимся с Firebug для браузера Firefox. Последняя часть 19-й лекции.

19.2.3. Отладка и профилирование в Firebug

Firebug – расширение для браузера Firefox, являющееся консолью, отладчиком, и DOM-инспектором JavaScript, DHTML, CSS, XMLHttpRequest. Firebug показывает в консоли вызвавшую ошибку функцию, стек вызовов функций, вызвавших эту ошибку. Он предупреждает, что CSS-правило или JavaScript-метод/свойство, которое вы пытаетесь использовать, не существует.

Основные возможности Firebug:

- Удобный просмотр HTML-кода страницы. Функция `Inspect` позволяет точно определить местонахождение тега того или иного элемента, просмотреть все "привязанные" к нему свойства и стили.
 - Редактирование HTML и CSS прямо в браузере. Можно изменять атрибуты тегов и значения свойств для того, чтобы проанализировать изменения. Удобно для тех случаев, когда нужно путём экспериментов найти наиболее приемлемый вариант оформления создаваемой страницы.
- о Отладка JavaScript.
- о Отслеживание процесса загрузки страницы.
- о Просмотр HTTP-заголовков обычных и AJAX-запросов.

Firebug вызывается также при нажатии на клавишу F12 или при нажатии на изображение "жука" в статус баре браузера (рис. 19.12).



Рис. 19.12. "Жук" в статус баре браузера

При нажатии на Control+F12 (или Command+F12 для Mac) Firebug откроется в отдельном окне (рис. 19.13).

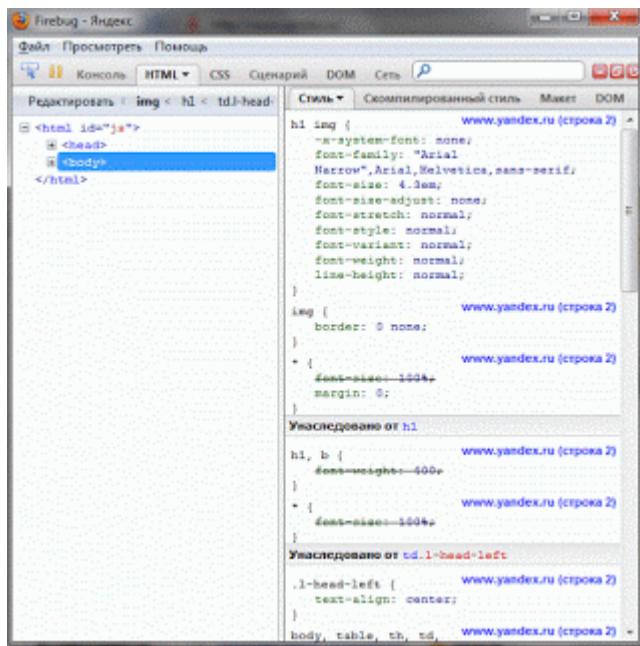


Рис. 19.13. FireBug в отдельном окне

Firebug, как и Developer Tools, можно "прикреплять" к инспектируемой странице (рис. 19.14).

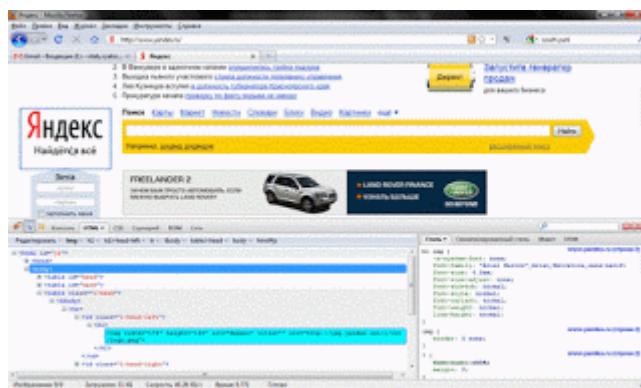


Рис. 19.14. FireBug в виде панели браузера

19.2.3.1. Отладка HTML и CSS

В Firefox есть окно "View Source", но оно не покажет, как HTML выглядит на самом деле, после трансформаций JavaScript. Вкладка HTML в Firebug показывает, как HTML выглядит в данный момент времени.

В дополнение, вкладки справа позволяют выяснить свойства индивидуальных элементов, включая правила CSS, которые их стилизуют, размер и позицию в пикселях, и свойства DOM, к которым есть доступ из JavaScript.

В любом сайте, основанном на JavaScript, HTML-элементы все время создаются, удаляются и изменяются. Firebug подсвечивает изменения HTML желтым цветом, как только они происходят.

Firebug дает возможность делать изменения в HTML и смотреть, как они тут же отражаются на странице. Можно создавать, удалять или редактировать HTML-атрибуты и текст, просто кликая на них и табом перемещаясь от одного к другому (рис. 19.15). Изменения применяются мгновенно, в момент печати.

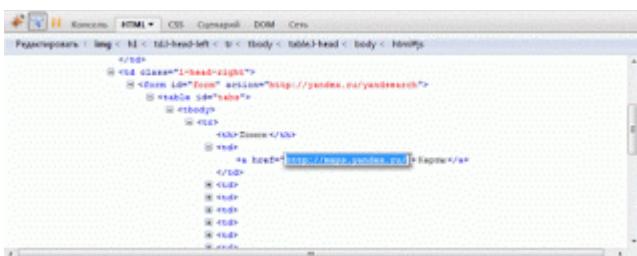


Рис. 19.15. Изменение HTML-атрибутов в FireBug

Помимо этого Firebug позволяет редактировать HTML-исходник любого элемента, нажав правой кнопкой на элементе и выбрав "Edit HTML..." в меню.

При помощи функции "Inspect" в панели Firebug можно, выделив мышью по странице элемент, увидеть его HTML и CSS (рис. 19.16).

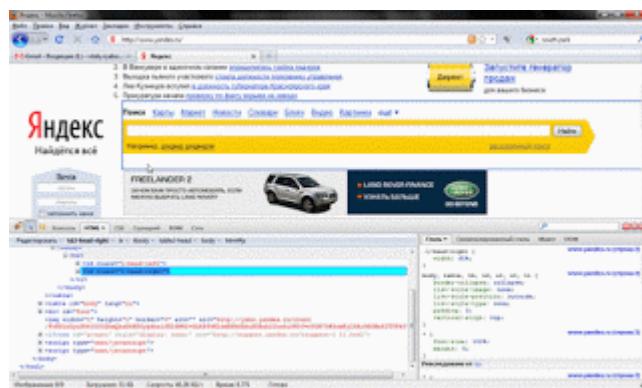


Рис. 19.16. Выделение элемента на странице с помощью FireBug

Firebug предоставляет инструменты для отладки CSS. Firebug показывает правила, которые работают в CSS, стилизую каждый элемент (рис. 19.17). Правила отсортированы в восходящем порядке, и overridden-свойства вычеркнуты. У каждого правила есть ссылка на файл, из которого оно пришло.

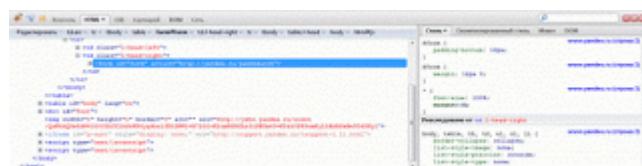


Рис. 19.17. Выделение элемента на странице с помощью FireBug

Редактирование CSS происходит также как и HTML (рис. 19.18). Во время печати, изменения тут же применяются к странице.

The screenshot shows the Firebug interface with the 'Style' tab selected. A context menu is open over some CSS code, specifically over the line '#form { padding-bottom: 16px; }'. The menu options include 'Редактировать стиль элемента...' (Edit element style), 'Новое свойство...' (New property...), 'Обновить' (Update), 'Анализировать во вкладке CSS' (Analyze in CSS tab), and 'Анализировать во вкладке DOM' (Analyze in DOM tab). The 'Новое свойство...' option is highlighted.

```
#form {
    padding-bottom: 16px;
}
#form {
    margin: 12px 0;
}
* {
    font-size: 100%;
    margin: 0;
}
Унаследовано от td.l-head-right
body, table, th, td, ul, ol, li {
    border-collapse: collapse;
    list-style-image: none;
    list-style-position: outside;
    list-style-type: none;
}
```

Рис. 19.18. Редактирование CSS с помощью FireBug

При желании можно добавить новое CSS свойство (рис. 19.19).

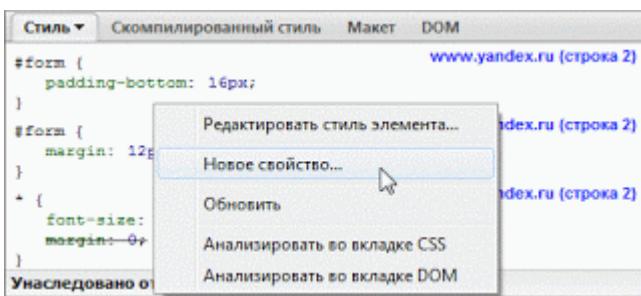


Рис. 19.19. Добавление CSS-свойства с помощью FireBug

Можно также отключать некоторые CSS свойства (рис. 19.20).

In this screenshot, a CSS property has been disabled. The 'border' property is shown with a crossed-out icon, indicating it is not active. Other properties like 'padding', 'background', 'display', and 'text-decoration' are listed below it.

```
border: medium none;
}

#firefox .features h3 a {
    padding: 2px 0pt 6px 35px;
    background: transparent;
    display: block;
    text-decoration: underline;
}

#firefox .features p {
```

Рис. 19.20. Отключение CSS-свойства с помощью FireBug

Вкладка "Макет" (Layout) визуально разбивает каждый контейнер в контейнерной модели и дает ширину каждого ребра (рис. 19.21).

Дополнительно, она показывает ширину и высоту внутреннего контейнера, и сдвиги по x и у относительно родителя.

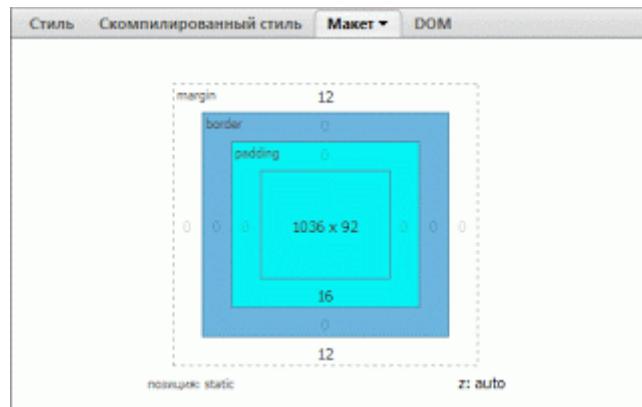


Рис. 19.21. Вкладка "Макет" в FireBug

Двигая мышью по контейнерам во вкладке Layout, на странице появляются линейки и направляющие (рис. 19.22).

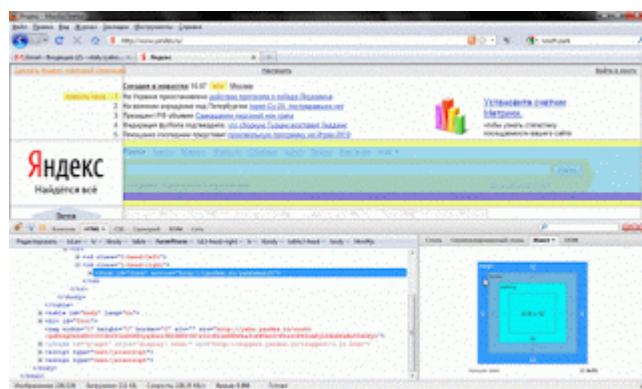


Рис. 19.22. Линейки и направляющие на HTML-странице

Линейки окружают родителя текущего элемента, относительно которого заданы CSS-свойства left, top, bottom и right. Направляющие касаются каждого края элемента и являются отличным способом показать с точностью до пикселя, насколько точно сведены края нескольких контейнеров. Как и всякую другую вкладку Firebug, вкладку Layout можно редактировать.

19.2.3.2. Отладка JavaScript

Firebug содержит мощный JavaScript-отладчик, который дает Вам возможность приостановить выполнение в любой момент и просмотреть каждую переменную на этот момент.

Многие веб-приложения состоят из большого числа файлов, и найти тот, который нужно отлаживать может быть рутинной и скучной задачей. Меню для выбора скриптов в Firebug сортирует и организует файлы в четкий и понятный список, который поможет найти любой файл одним щелчком пальца (рис. 19.23).

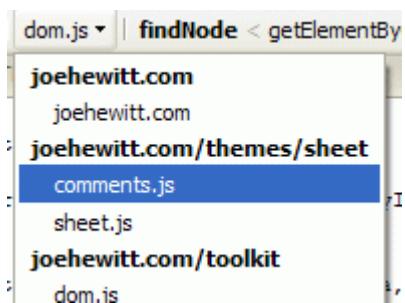


Рис. 19.23. Выбор скриптового файла в FireBug

Firebug позволяет устанавливать брейкпойнты, которые говорят отладчику приостановить выполнение скрипта, когда он дойдет до определенной строки. Пока выполнение приостановлено, можно смотреть значения любых переменных и инспектировать объекты.

Чтобы установить брейкпойнт, необходимо кликнуть на номере любой строки, и там появится красная точка, обозначающая, что брейкпойнт установлен.

Firebug позволяет Вам устанавливать "условные" брейкпойнты (рис. 19.24). Они проверяют выражение, которое должно быть истинным, чтобы брейкпойнт сработал.

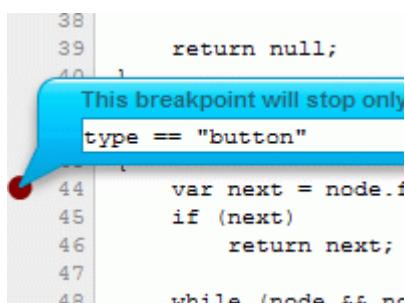


Рис. 19.24. Точки останова в FireBug

Когда отладчик приостановил выполнение, можно продолжать скрипт по одному шагу. Это позволяет четко видеть, как выполнение конкретной строчки влияет на переменные и объекты.

Также Firebug дает возможность заходить в отладчик автоматически, когда происходит ошибка (рис. 19.25).



Рис. 19.25. Отладчик в FireBug

Когда отладчик приостанавливает выполнение, Firebug показывает стек вызова, т.е. набор вложенных вызовов функций, которые сейчас запущены и ждут возврата. Стек вызовов представлен компактной полоской кнопок в панели, каждая – с именем функции в стеке.

19.2.3.3. Профилирование

Чтобы использовать профилировщик, необходимо зайти во вкладку Console и кликнуть кнопку "Profile". После этого можно увидеть детальный отчет, который показывает, какие функции были вызваны и сколько времени заняла каждая (рис. 19.26).

Calls	Own Time	Total
386	350.506ms	430.6
6	330.476ms	340.4
1230	200.288ms	1822
769	80.114ms	80.1
345	40.057ms	40.0
2	40.057ms	40.0
4	40.057ms	40.0
7	30.044ms	30.0

Рис. 19.26. Профилирование в FireBug

Помимо этого у каждого файла во вкладке "Сеть" (Net) есть полоска, которая показывает, когда началась и закончилась загрузка, относительно других

файлов. Полоски могут показать, например, что JavaScript файлы загружаются по очереди, и никогда – параллельно. Это поможет оптимизировать порядок файлов на странице, чтобы пользователь проводил меньше времени, ожидая показа страницы. Также в панели Net можно фильтровать список по типам файлов (JavaScript, картинки и др.).

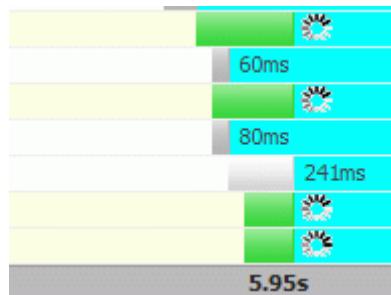


Рис. 19.27. Вкладка "Сеть" в FireBug

Firebug обозначает запросы, которые загружаются из кэша браузера вместо сети, светло-серым, так что можно легко заметить, насколько эффективно сайт использует кэш для оптимизации времени загрузки страницы.

Плюс ко всему Firebug показывает каждый XMLHttpRequest (например, используемые AJAX), и во вкладке Net, и в Console, вместе с текстом, который был отправлен и получен (рис. 19.28).

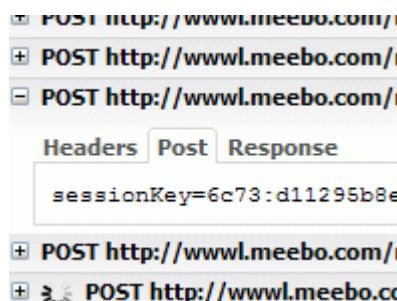


Рис. 19.28. XMLHttpRequest в FireBug

Вот пожалуй и все на сегодня. Не стану расставлять приоритеты ибо замечено, что каждый веб-разработчик для себя выбирает СВОЙ браузер. Даже когда тестирует кроссбраузерность. Есть и первый, и второй, а любит юзать один. Так сложилось. Например заставить меня поменять web-браузер

надо очень постараться. Хотя я и не исключаю этого. А уж простого юзера заставить это сделать еще труднее – привычка знаете ли.)

Онлайн сервисы проверки сайта на вредоносный код

Как то получил я от Яндекс.вебмастера сообщение что мой сайт nyukers.ucoz.net содержит вредоносный код. К сожалению, в сообщении не указывается какая именно страница сайта содержит такой код. Давненько я получал подобное сообщение на другой мой сайт, но отреагировать не успел так как хостер мой сайт просто закрыл. Хостер решил не разбираться правда это или нет и принял свое решение. Его право. Сработал принцип - вначале наводим на вас подозрение, а потом поглядим как вы будете выкручиваться...

Я решил по последнему сообщению от Яндекса пройтись более детально, а то ведь так можно все сайты потерять на ровном месте.

Итак вопрос – «а был ли мальчик»?

Откуда у вас на сайте может появится «вредоносный» код, если вы его там не размещали? Почему слово взял в кавычки поймете позже. Случай [взлома вашего сайта](#) я не рассматриваю, потому как это случай не в рамках моей статьи. «Вредоносный» код может появится на вашем сайте прежде всего там где вы разместили код с прямыми ссылками на внешние рекламные блоки, информеры и виджеты. Внешний - это который содержит ссылку на чужой сайт. Сегодня это безвредный блок с красивой рекламой, а завтра на том ресурсе на который ссылка поменяли скрипт и вы имеете неприятности. Или взломали внешний ресурс и опять же подменили скрипт, а вы об этом даже не догадываетесь. К тому же частенько Яндекс.вебмастер перестраховывается и зачисляет в «зловреды» даже широко известные скрипты типа jQuery и наличие Flash. Также [под сомнение берутся](#) скрипты сервисов быстрого постинга ссылок в социальные сети или блоги.

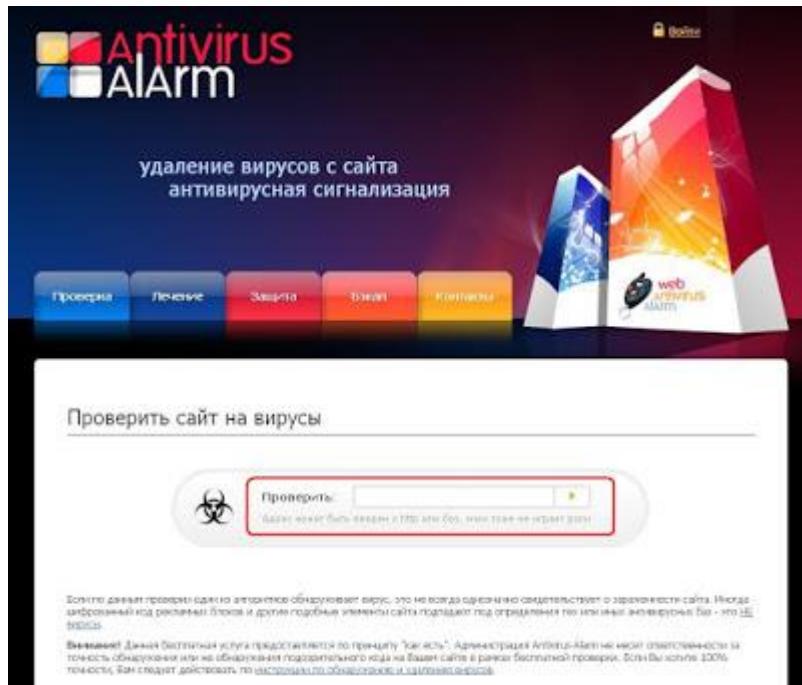
Поэтому я решил проверить свой сайт через онлайн сервисы по обнаружению вредоносного кода. Причем меня больше интересовали те сервисы которые смогут указать на сомнительный файл на моем сайте, а не ограничиться сухим заявлением «ваш сайт плохой».

<http://antivirus-alarm.ru/proverka/>

Тип проверки: полная (antivirus-alarm + мировые антивирусные базы).

Показывает список проверяемых файлов а также показывает сомнительные ссылки.

И там же полезная статья - [Как самостоятельно бесплатно удалить вирус с сайта](#)



<http://vms.drweb.com/online>

Выполняет проверку пофайлово.



Линейка
Для бизнеса
Скачать
Магазин
Поддержка
Обучение
Партнеры

Office
Dr.Web

<https://www.virustotal.com/ru/#url>

Выполняет проверку по антивирусным базам.

Более подробную проверку переводит на следующий сервис.



VirusTotal — бесплатная служба, осуществляющая анализ подозрительных файлов и ссылок (URL) на предмет выявление вирусов, червей, троянов и всевозможных вредоносных программ.

Вводите URL

Проверить!

Вы можете проверить файл или осуществить поиск по базе данных VirusTotal

<http://sucuri.net/>

Sucuri SiteCheck выполняет подробно с показом сомнительного кода.

Some Sucuri supported platforms:

TESTIMONIALS



We partnered with Sucuri for our WordPress migration and dehacking services as their capabilities are significantly more comprehensive than anything we've seen in the industry.

—Brian Clark, CEO of Copyblogger Media
[@brianclark](#)

<http://2ip.ru/site-virus-scaner/>

Проверка без указания файлов, но с указанием как на ваш сайт реагирует гугл и яндекс. Частенько пишет что на сайте обнаружены iframe-вставки, ссылающиеся на сомнительные сайты либо обфусцированный код.

The screenshot shows the IP-test.ru website. The top navigation bar includes links for 'Задавайтесь, пожалуйста' (Ask), 'Войти' (Log in), 'Зарегистрироваться' (Register), 'Сообщить о проблеме' (Report a problem), and 'Напоминать новые' (Remind me new). The main menu has categories like 'Тесты' (Tests), 'Сервисы' (Services), 'Софтвер' (Software), 'Провайдеры' (Providers), 'Забавы' (Entertainment), 'Статьи' (Articles), and 'Форум' (Forum). On the left, there's a sidebar with links for 'Скорость интернета' (Internet speed), 'Средняя скорость интернета' (Average internet speed), 'Время загрузки файла' (File download time), 'Сбрасывание запущенного файла' (Reset running file), 'Информация об IP-адресе или домене' (Information about IP address or domain), 'IP-интернет-десктоп' (IP Internet desktop), 'Время работы вашего компьютера' (Computer runtime), 'Система управления сайтом (CMS)' (Website management system), and 'Хостинг сайтов' (Hosting sites). The main content area is titled 'Проверка сайта на вирусы' (Check website for viruses). It contains text about viruses and their impact on computers, followed by a form where you can enter a URL (e.g., http://) and a 'Проверить' (Check) button.

Zulu

Позволяет выбрать user-agent-а для проверки.

Zulu предназначен для оценки безопасности по конкретному URL-адресу. Проверке подвергаются три аспекта:

- содержание страницы - наличие обfuscированных javascript-схемариев, признаков фишинга, проверка по базе MD5 известных вредоносных файлов;
- URL - проверка по black-листам, принадлежность к преимущественно вредоносным TLD (например, .cz.cc, .cx.cc, etc);
- хост - black-листы, риски, связанные с месторасположением (например, Россия, что не удивительно, в числе стран, сайты которых вообще не рекомендуется посещать).

Пять уровней проверки.

The screenshot shows the Sucuri website. The header features the Sucuri logo, navigation links for 'HOME', 'SERVICES', 'TOUR', 'PRICING', 'SUPPORT', 'COMPANY', 'BLOG', 'SIGNUP', and 'LOGIN'. Below the header, a large banner says 'GET RID OF WEBSITE MALWARE!' and describes Sucuri as the de facto standard in website malware monitoring and cleanup. It includes a 'COVERAGE & PRICING DETAILS' button and a 'SCAN YOUR WEBSITE FOR FREE' input field containing 'http://myukraine.usas.org/'. A 'SCAN THIS SITE' button is also present. To the right, there's a screenshot of the 'Sucuri MalCheck' interface showing a list of findings and a summary. At the bottom, it says 'Some Sucuri supported platforms: WordPress, Joomla, Drupal, phpBB, Microsoft .NET, HTML'. There's also a 'TESTIMONIALS' section with a quote from Brian Clark, CEO of Copyblogger Media.

Wepawet

Wepawet - сервис для анализа javascript-сценариев на предмет подозрительной активности. Позволяет получить исходный код обфусцированных скриптов, выявить скрытые вызовы `document.write` (обычно применяется для вставки `iframe`, подгрузки эксплоитов), обнаружить обращения к другим сайтам, а также налету определить эксплоиты вместе с шелл-кодами

Wepawet

[Home](#) | [About](#) | [Sample Reports](#) | [Tools](#) | [News](#)

Wepawet is a service for detecting and analyzing web-based threats. It currently handles Flash, JavaScript, and PDF files.

To use Wepawet:

1. Upload a sample or specify the URL of a web page
2. Wait for the sample or web page to be analyzed
3. Review the generated report

Analysis Target

File: Generate output

— OR —

URL:

Resource type:

JavaScript/PDF

Flash

Proxy: (optional)

Referrer: (optional)

Header: (optional) More headers

© 2006–2012 The Regents of the University of California

URL:	http://url400.narod.ru
Domain:	url400.narod.ru
Analysis Started:	2013-07-18 04:46:25
Report Generated:	2013-07-18 04:46:26

[View analysis for this URL](#)

[Sample Overview](#)

[Detection results](#)

[Exploit results](#)

[Decompression results](#)

See the report for domain url400.narod.ru.

Detection results

[Detector Report](#)

Java 2.3.6 (javap)

Exploits

No exploits were identified.

Decompression results

Code

```
for (i = 0; i < document.length; i++) {
    if (document[i].referrerr == "tinyurl")
        var = document[i].value;
}
```

[Network Activity](#)

(repeated 1 time)

```
for (i = 0; i < document.length; i++) {
    if (document[i].referrerr == "tinyurl")
        var = document[i].value;
}
}

(repeated 1 time)

for (i = 0; i < document.length; i++) {
    if (document[i].referrerr == "tinyurl")
        var = document[i].value;
}
}

(repeated 1 time)

if (document.referrerr == "tinyurl")
```

[active content](#)

[Obfuscation](#)

Anubis

Этот бесплатный сервис может оказаться полезным при изучении подозрительных исполняемых файлов. Позволяет получить представление об активности exe-файла: модификация веток реестра, манипуляции с файлами, отправка запросов, изменение настроек Internet Explorer и т.д.

Welcome to Anubis

Anubis is a service for analyzing malware.

Submit your Windows executable or Android APK, and receive an analysis report telling you what it does. Alternatively, submit a suspicious URL, and receive a report that shows you all the activities of the Internet Explorer process when visiting this URL.

[twitter](#) Get notifications about Anubis detections and/or updates. Follow us on Twitter.

Announcement:



We are proud to present our most recent substantial extension to Anubis: the analysis of Android APKs. (conference Anubis)

Like the core-Anubis does for Windows PE executables, Anubis executes Android apps in a sandbox and provides a detailed report on their behavior, including file access, network access, crypto operations, dynamic code loading and information leaks. In addition to the dynamic analysis in the sandbox, Anubis also performs static analysis, yielding information on e.g. the app's activities, services, required external libraries and actually required permissions.

To analyze apps straight away from your smartphone, check out our experimental submission app! Available in the Play Store soon!

News:

- 03.10.2012 We are currently migrating to new hardware. Please report any service problems you experience!
- 30.05.2012 You can now also submit Android apps!
- 14.07.2012 Fix for Java analysis
- 10.08.2012 We have added our analysis of network dumps. Extended DNS data (such as multiple DNS replies) are now available in the analysis reports.
- 02.07.2010 Données héritées can again automatically upload samples to Anubis. We will reply with an analysis report!
- 03.06.2010 The Dumper has been improved. Simply upload a dynamically linked library file for Windows, and we'll try to figure out how to analyze it best!
- 03.05.2010 We have vastly improved analysis performance of the sandbox. You should now get more analysis results for the same execution duration!

Choose the subject for analysis:

For analyzing Windows PE and Flash files try [Upload](#).

File (.exe, .msi)

Choose the file that you want to analyze. The file must be a Windows executable or Android APK. [Details](#)

[Choose file](#) [Quick file analysis](#)

URL

Choose the URL that you want to analyze. The URL will be analyzed in Internet Explorer. [Details](#)

This site will not analyze a binary that you provide via the URL. We will merely use a browser to check the given URL for a possible drive-by download or similar attack!

[HTTP](#) [HTTPS](#)

Так вот только два сервиса показали что сомневаются в размещенном на моем сайте скрипте от сервисе odnaknopka.ru. Скрипт был удален. Повторная проверка не показала наличия вредоносного кода.

Выводы:

- поменьше размещайте ссылок на непроверенные скрипты. Помните, что красавая динамика - это потенциальная угроза в будущем. По возможности скачайте удаленный скрипт себе на компьютер, проверьте его, и разместите на своем сайте с локальными ссылками. В этом случае у вас будет гарантия, что вам его не подменят.
- периодически прогоняйте свой сайт через сервисы по обнаружению вредоносного кода.

Как связаться с автором

Вопросы, комментарии или предложения можно написать автору по следующему адресу электронной почты: <mailto:nyukers@gmail.com>



Блог «Мультимедиа блог в облаках»

<http://nyukers.blogspot.com>

Канал «Nyukers WebTV – только позитивное видео»

<http://youtube.com/nyukers>

Сайт «Nyukers Media Age – свобода творчества !»

<http://nyukers.ucoz.net>

Автор будет весьма признателен за конструктивные замечания и интересные отзывы.

Другие книги автора

"За кулисами Youtube. Практический взгляд".

Nyukers, 2013.

Книга "За кулисами Youtube. Практический взгляд". Цветное издание! Что внутри - на сорока без малого страницах представлен мой 5-ти летний опыт сотрудничества с сервисом YouTube. А также: секреты Youtube, советы мастеров, интерактив и 3D, полезные мелочи, видеомонтаж онлайн. Уверен книга будет полезна как начинающим так и тем кто уже поднаторел в этом сервисе.

"Компьютерный инцидент – от теории к практике.

CLI Forensic Toolkit". Nyukers, 2013.

Компьютерный инцидент. Вариант набора инструментальных средств исследователя (CLI Forensic Toolkit). Применение такого набора. Визуальный коррелятор данных. От теории компьютерных инцидентов к практике их исследования. Бесплатный инструментарий исследователя.

"Пароль защитит себя сам".

Nyukers, 2013.

Пароль защитит себя сам! Точно так, а как такое может быть я расскажу каждому в этой книге. Это творение не большое по объему, но уверен, будет вам не менее интересно - варианты пароля для пользователя, графический или символьный, запомнить легко - узнать невозможно, жестикуляция, стереопароль, пароли для планшетного и настольного ПК. Уверен книга будет полезна абсолютно всем так как в наше время пароли есть везде и у всех!

"Собирайтесь дети в кучу - я вам Google отчебучу!"

Nyukers, 2014.

Искусство путешествовать — это не талант. Это стиль жизни! Я люблю [путешествовать](#). Но перед каждым туром я сижу в Google Earth и Google Maps. Это обязательно — чем лучше ты будешь готов к туру географически тем больше ты увидишь на месте. Проверено! Поэтому хотел бы поделиться своим опытом работы в таких сервисах в деталях. Раскрыть секреты нестандартного использования картографии от Google.

Вперед, от теории просмотра фотографий Земли к практике их активного применения. Бесплатный инструментарий путешественника.

Все эти книги можно прочесть онлайн в моей [**Библиотеке**](#).
http://nyukers.blogspot.com/p/blog-page_3.html