

# MATERI HARI INI Tanggal 2 Desember 2024

Menindaklanjuti materi sebelumnya terkait pemodelan, kemudian implementasi, kita akan menggunakan metode pengembangan model prototype.

Informasi (Sesi 10)

Topik

Pemrograman Terstruktur, Pemrograman Berorientasi Objek, Pemodelan dan UML

Tujuan Pembelajaran

Mahasiswa diharapkan aktif dalam membaca materi dan menjadwalkan forum diskusi untuk setiap topik, kemudian mengumpulkan pemodelan yang sesuai dengan contoh kasusnya masing-masing (khusus pemodelannya saja), apakah masuk kedalam terstruktur atau PBO. disarankan yg diunggah menggunakan draw.io

Tanggal

Senin 11 November 2024

Waktu Mulai

07:00

Waktu Berakhir

09:30

Tipe Sesi

General

Ruang

G.2.3 Laboratorium Komputer

Status

Selesai

Bahan Pembelajaran

+ Buat Bahan

Bahan Ajar Anda

21 days ago

Perkuliahan pert-9 (Analisis Pemodelan)

Materi

✓

Dibagikan

Bahan Ajar Anda

21 days ago

Tugas Pemodelan

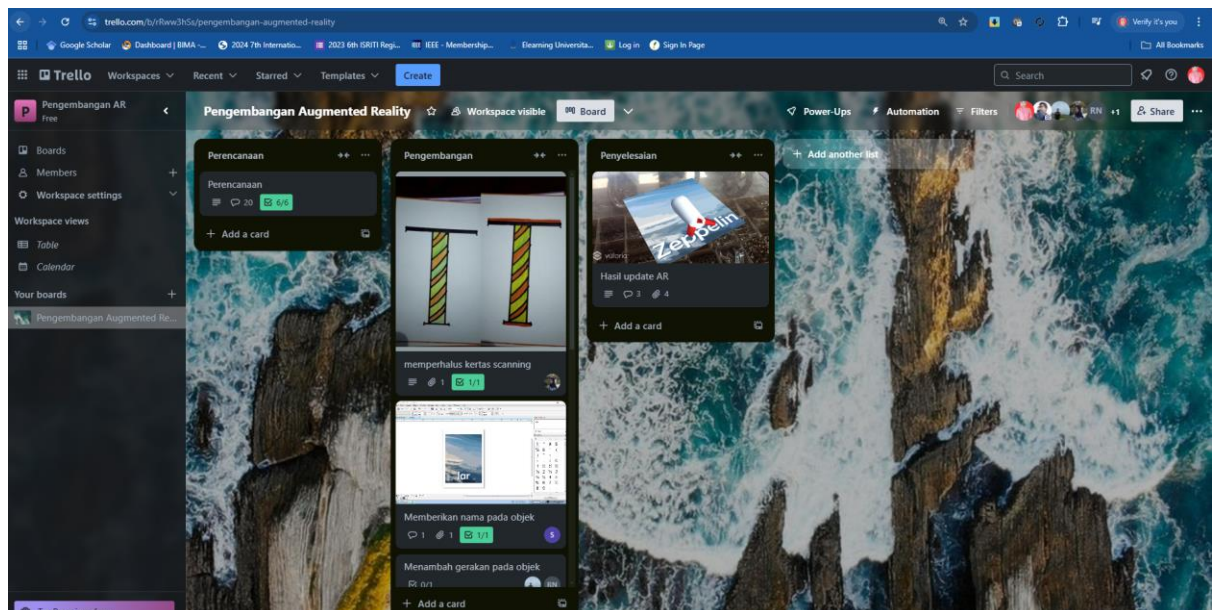
Tugas

SELESAI

Dibagikan

Cek Kembali dokumen tugas SRS dan pemodelan pada sesi 10, kemudian silahkan kalian:

- Membuat akun di <https://trello.com/>
- Contoh Trello



- Membuat MockUp menggunakan <https://marvelapp.com/>
- Contoh marvelapp <https://marvelapp.com/prototype/6fdj924/screen/93676400>