Uke 9 problemløsning

Gruppe9 IN1000 jonasbny@ifi.uio.no





Agenda



Oppgave 1a og 1b





- a) Lag en klasse **Ønske**, den skal ha en <u>beskrivelse</u>, <u>antall</u> og <u>min_pris</u>.

 Den har metodene *passer(max_pris)*, og <u>__str__(self)</u>

 Implementer disse metodene
 - b) Lag en klasse **Gave**, den skal ha en <u>beskrivelse</u> og en <u>giver</u> Den har bare <u>__str__(self)</u> I tillegg til sin konstruktør

Oppgave 2a og 2b





a) Implementer <u>eq</u> (self, other) I klassen Ønske

Lag klassen **Ønskeliste**, den skal ha en liste <u>onsker</u> som opprettes i konstruktøren. Den har metodene *finn(beskrivelse)* og *fjern(beskrivelse)*.

Disse metodene finner/fjerner et ønske fra <u>onsker</u> listen ved å se på ønsket sin beskrivelse (NB: beskrivelsen er case-sensitive)

Oppgave 3





I Ønskeliste, lag metoden *nytt_onske*, som tar inn <u>beskrivelse, antall, min_pris</u> som parameter

- Metoden lager et nytt Ønske objekt og putter det i ønskelisten.
- Den sørger for at ønskelisten ikke har noen duplikat ønsker.
 (hint: sammenlign ønsker med ==)
- Hvis et nytt ønske er likt et ønske som allerede finnes, behold ønsket med min_pris

Oppgave 4

