

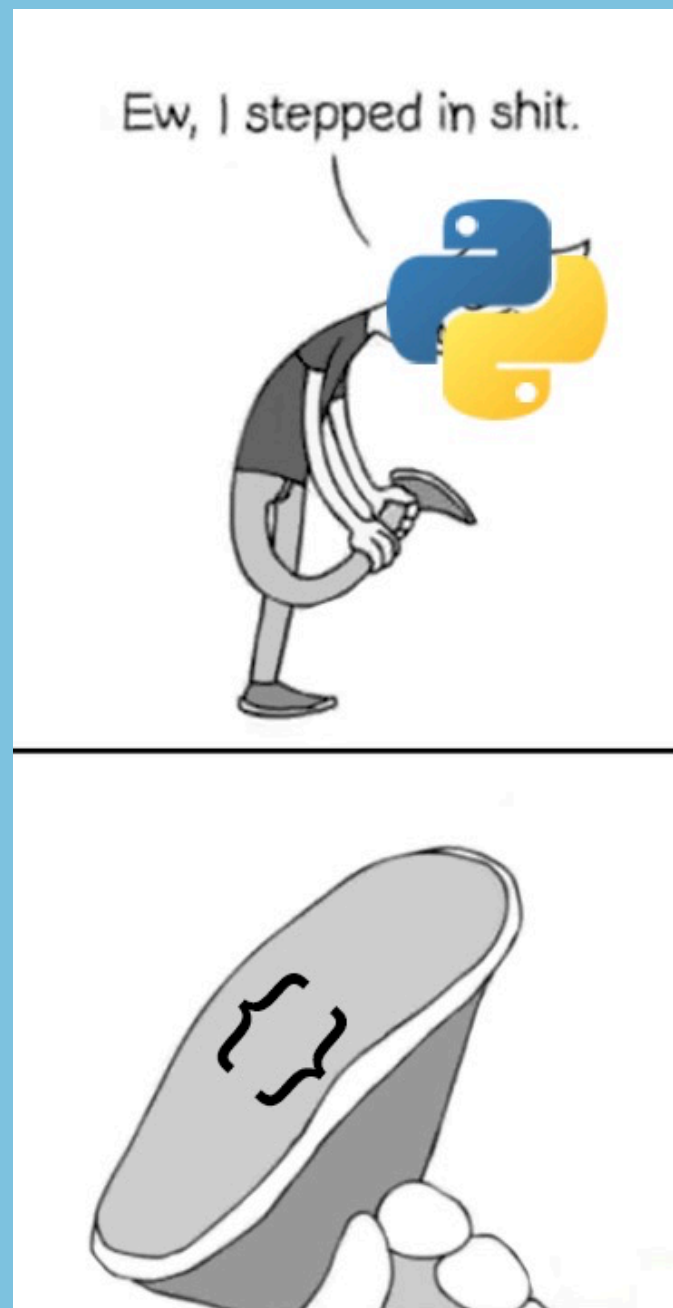


Uke 2 - datatyper, prosedyrer og kodeflyt

Gruppe 9
jonasbny@ifi.uio.no



Agenda



datatyper oppgaver


prosedyre oppgaver

kodedeflyt oppgaver

selvstendig arbeid

Datatyper

String - typisk det vi tenker tekst 

Int (Integer) - heltall / tall 

Float - flyttall ,

Boolean - sant/usant - True/False 

None - ingenting

Dat typer oppgave 1

Finn lengden på denne stringen, og print det ut i terminalen

```
3 setning = "Python er en slange"
```

Dat typer oppgave 2

Konverter disse variablene til riktig type så vi kan regne med de,
print ut resultatet

```
2  
3     banan = "32.25"  
4     biff = "530.74"  
5  
6     total = banan + biff
```

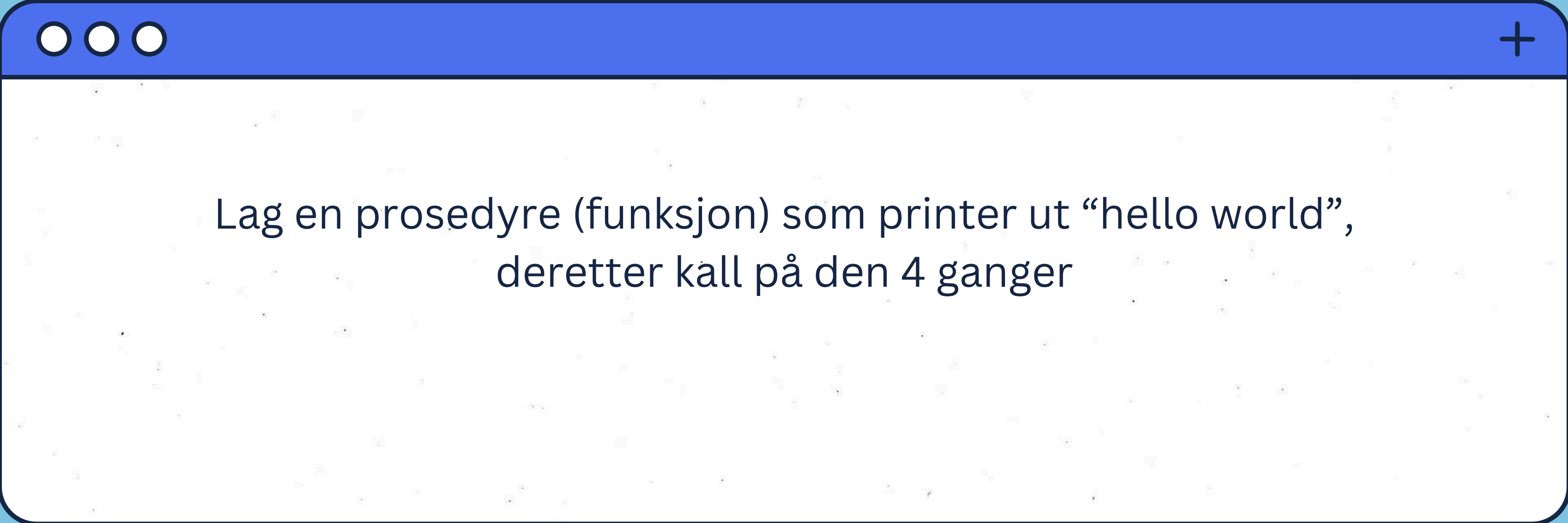
Prosedyrer

En bit med kode som kjøres når den kalles på

Skriver koden her, så man kan gjenbruke det
istedenfor å skrive det flere ganger 🧠💡

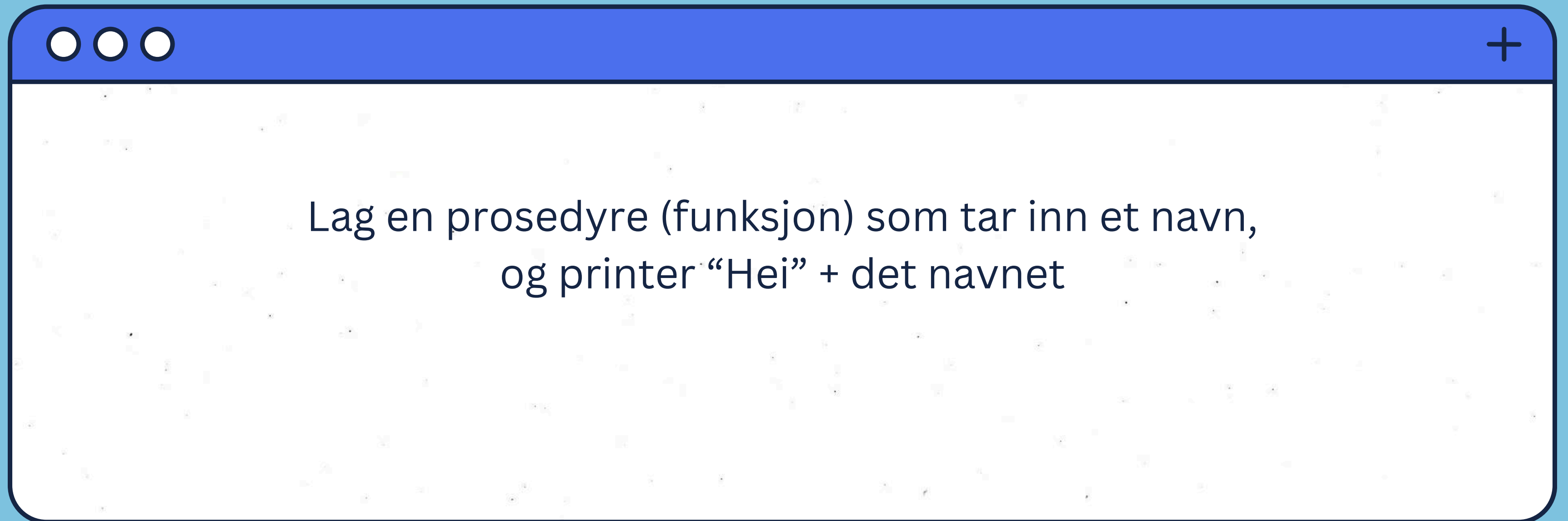
På samme måte som vi lagrer verdier i en variabel,
så lagrer vi kode til en prosedyre

Prosedyrer oppgave 1



Lag en prosedyre (funksjon) som printer ut “hello world”,
deretter kall på den 4 ganger

Prosedyrer oppgave 2



Prosedyrer

Prosedyrer kan ta inn 'argumenter'

Kan da si at prosedyren har parameter

Skrives i parentesene i prosedyre definisjonen

Må da gi et argument når vi kaller på prosedyren

Prosedyrer oppgave 3

Lag en prosedyre (funksjon) som tar inn et heltall(int) og et flyttall(float), ganger de sammen og returnerer resultatet.

(må vi konvertere? 🤔)

Kodeflyt oppgave 1



Gi tall på hvilken linje som kjøres i dette programmet for eksempel:

```
2  
3  banan = "32.25" #1  
4  biff = "530.74" #2  
5  
6  total = banan + biff #3
```

programmet:

```
def welcome_guest(navn):  
    print("Velkommen " + navn + "!")  
  
navn = input("skriv navnet ditt")  
welcome_guest(navn)
```

Kodeflyt oppgave 2

Gi tall på hvilken linje som kjøres i dette programmet for eksempel:

```
2  
3     banan = "32.25" #1  
4     biff = "530.74" #2  
5  
6     total = banan + biff #3
```

programmet:

```
2     bookinger = []  
3     def book(navn, gjester):  
4         bookinger.append(navn+gjester)  
5  
6     print("Hei velkommen til restauranten!")  
7     navn = input("Hva er navnet ditt?")  
8     antall_gjester = input("Hvor mange gjester?")  
9     antall_gjester = int(antall_gjester)  
10    book(navn, antall_gjester)
```