Uke 7 problemløsning

Gruppe9 IN1000 jonasbny@ifi.uio.no





Agenda

<u>L</u>iten repetisjon

Klasse oppgave

objekterorientert programmering

handler om å "modellere" verden

altså lage en slags forenklet versjon av den

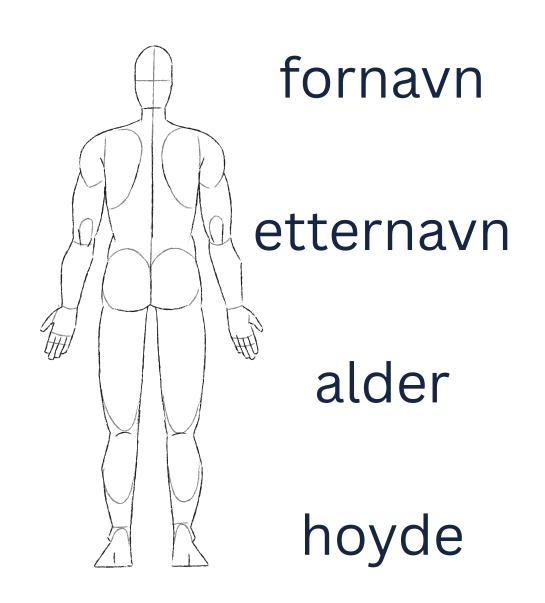


klasser

en *klasse* beskriver et sett med objekter med lik oppførsel

her er en modell av en person. Personen har egenskaper vi er interessert i å få inn i et program

alle disse egenskapene er noe felles for alle personer vi eventuelt lager, så dette er kun en **mal** og ikke en person i seg selv



når vi lager en person, lager vi en *instans* av klassen Person





Lag en klasse **Gruppe**. Konstruktøren skal ha én parameter; en **liste med krav** til fasiliteter. Klassen skal også ha **en liste** som kan inneholde personer. Klassen skal i tillegg ha en metode **hent_krav()** som returnerer listen med krav.

bonus lag en metode hent_personer()



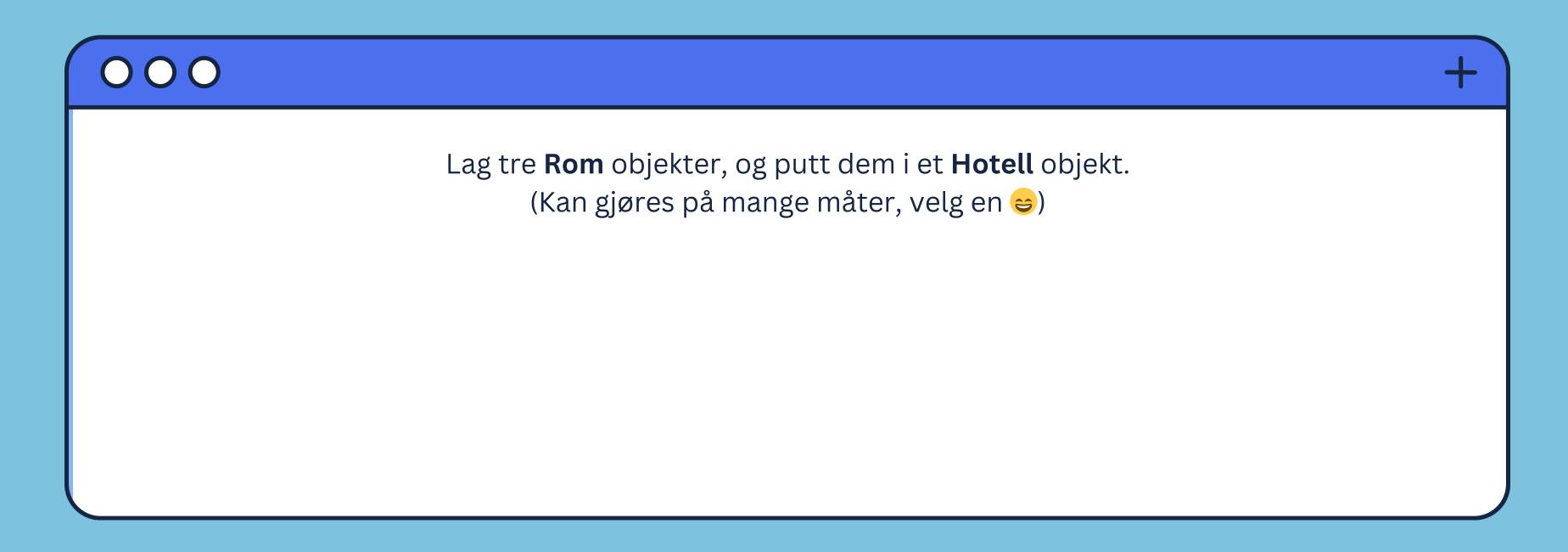


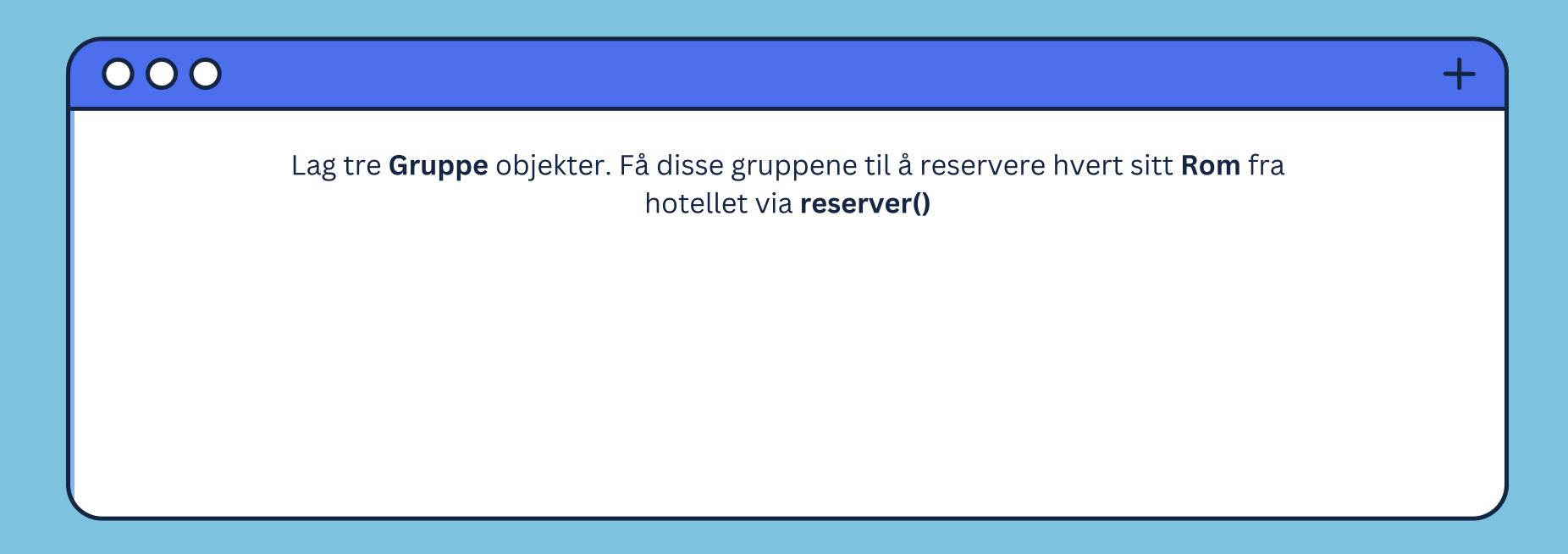
Lag en klasse **Rom.** Romnummer, antall senger og fasiliteter er parametere til konstruktøren. En **Gruppe** kan booke et **Rom**, det skal de kunne gjøre gjennom en metode i Rom; **reserver().** reserver metoden skal ha én parameter som angir navn på en eller flere personer som skal bo på rommet.





Lag en klasse **Hotell**. <u>Navnet</u> til hotellet er parameter til konstruktøren. Et hotell skal ha flere Rom, der rommene lagres i en ordbok, der nøklene er romnumre og referanser til objekter av klassen Rom er verdier.









I **Hotell**. Lag en metode **finn_passende_rom()** som har én parameter, en liste med krav over fasiliteter. Metoden returnerer en liste med **Rom** objekter som passer. (Metoden tar ikke hensyn til antall senger)