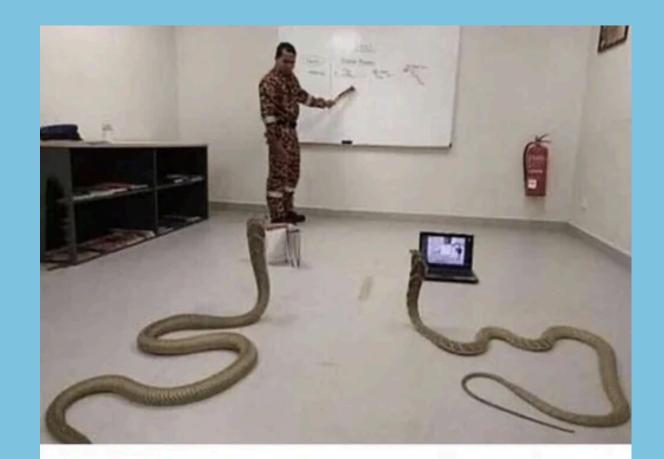
Uke 6 - skop og parameteroverføring

Gruppe 9 IN1000 jonasbny@ifi.uio.no





Agenda



PYTHON PROGRAMMING COURSE

skopet til variabler

parameteroverføring

kodeflyt i løkker og funksjoner

litt repetisjon fra tidligere uker

Skop kan være litt abstrakt



Skop kan være litt abstrakt

variabler og funksjoner kan være tilgjengelig enkelte plasser, men ikke overalt



Skop kan være litt abstrakt

variabler og funksjoner kan være tilgjengelig enkelte plasser, men ikke overalt

siden det er litt abstrakt, prøver vi oss på en analogi <u></u>



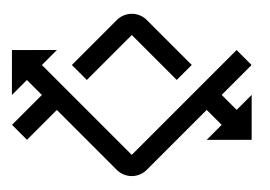
Skop kan være litt abstrakt

variabler og funksjoner kan være tilgjengelig enkelte plasser, men ikke overalt

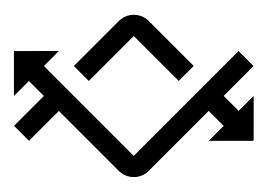
siden det er litt abstrakt, prøver vi oss på en analogi <u>(</u>



koppen i huset livekoding

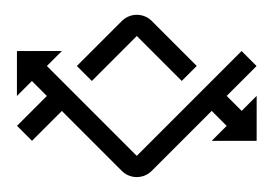


parametere er plassholdere helt til vi gir de en verdi



parametere er plassholdere helt til vi gir de en verdi

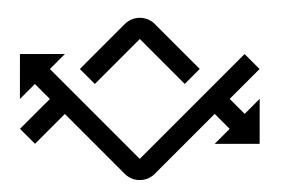
ofte bestemmer bruker hva slags verdier argumenter/parametre skal ha, vi må bygge en løsning rundt det



parametere er plassholdere helt til vi gir de en verdi

ofte bestemmer bruker hva slags verdier argumenter/parametre skal ha, vi må bygge en løsning rundt det

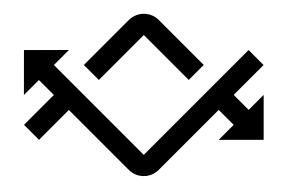
vi kan se returverdier litt på samme måte, det kan være en plassholder helt til vi gjør noe med den



parametere er plassholdere helt til vi gir de en verdi

ofte bestemmer bruker hva slags verdier argumenter/parametre skal ha, vi må bygge en løsning rundt det

vi kan se returverdier litt på samme måte, det kan være en plassholder helt til vi gjør noe med den



problemstilling: en funksjon skal lage pizza med bruker definert topping og fyll



kodeflyt

kodeflyt i løkker og funksjoner



kodeflyt

kodeflyt i løkker og funksjoner

kjempenyttig egenskap å kunne se hvordan et program kjører uten å faktisk kjøre det



kodeflyt

kodeflyt i løkker og funksjoner

kjempenyttig egenskap å kunne se hvordan et program kjører uten å faktisk kjøre det

veldig viktig når man debugger



Repetisjon



Repetisjon



kan repetere whatever