



# Uke 2 - datatyper, uttrykk og prosedyrer

Gruppe 9  
jonasbny@ifi.uio.no



# Agenda



Datatyper

evaluering av uttrykk

prosedyrer

# Datatype




# Datatyper

String - typisk det vi tenker tekst 


# Datatyper

String - typisk det vi tenker tekst 

Int (Integer) - heltall / tall 

# Dat typer

String - typisk det vi tenker tekst 

Int (Integer) - heltall / tall 

Float - flyttall ,

# Datatyper

String - typisk det vi tenker tekst 


Int (Integer) - heltall / tall 

Float - flyttall ,

Boolean - sant/usant - True/False 

# Datatyper

String - typisk det vi tenker tekst 

Int (Integer) - heltall / tall 

Float - flyttall ,


Boolean - sant/usant - True/False 

None - ingenting



# Datatyper

String - typisk det vi tenker tekst 

Int (Integer) - heltall / tall 

Float - flyttall ,


Boolean - sant/usant - True/False 

None - ingenting

Konvertering / typekonvertering

# Datatyper

String - typisk det vi tenker tekst 

Int (Integer) - heltall / tall 

Float - flyttall ,

Boolean - sant/usant - True/False 

None - ingenting

Konvertering / typekonvertering

sjekke type 

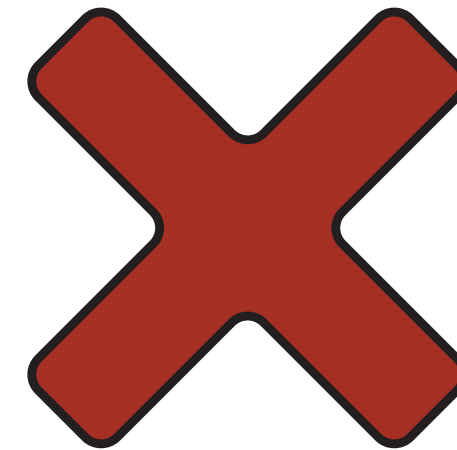
# Uttrykk og evaluering

# Uttrykk og evaluering

Boolske verdier

`bool1 = 1 < 2`

`bool2 = 10 > 20`



# Uttrykk og evaluering

Boolske verdier    `bool1 = 1 < 2`

Boolske uttrykk   `bool2 = 10 > 20`

`navn1 == "Jonas"`

`navn2 != "Ole"`

# Uttrykk og evaluering

Boolske verdier

Boolske uttrykk

and - or - not

navn1 == “Jonas” and navn2 != “Ole”

# Uttrykk og evaluering

Boolske verdier

Boolske uttrykk

and - or - not

Sammenlignings operatorer

$x == y$

$x != y$

$x > y$

$x <= y$

...

# Prosedyrer



# Prosedyrer

En bit med kode som kjøres når den kalles på

# Prosedyrer

En bit med kode som kjøres når den kalles på

Skriver koden her, så man kan gjenbruke det  
istedenfor å skrive det flere ganger 🧠💥

# Prosedyrer

En bit med kode som kjøres når den kalles på

Skriver koden her, så man kan gjenbruke det  
istedenfor å skrive det flere ganger 🧠💡

På samme måte som vi lagrer verdier i en variabel,  
så lagrer vi kode til en prosedyre

# Prosedyrer

En bit med kode som kjøres når den kalles på

Skriver koden her, så man kan gjenbruke det  
istedenfor å skrive det flere ganger 🧠💡

På samme måte som vi lagrer verdier i en variabel,  
så lagrer vi kode til en prosedyre

Oppgave: La oss opprette en bankkonto 💰

# Quiz?



# Eget arbeid

Jobb med det du vil så kan jeg hjelpe til! 😎