

モデルカーを用いたAUTOSAR開発入門 開発環境

名古屋大学 大学院情報科学研究科 附属組込みシステム研究センター 人材育成プログラム(NEP)

最終更新日:2015/05/15



開発環境

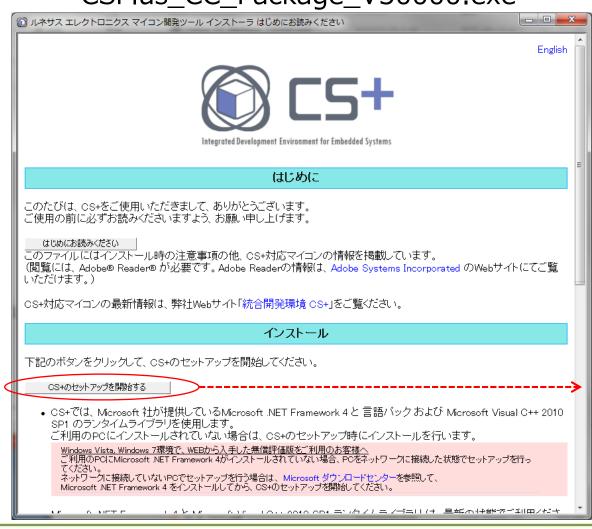
- インストール
- アプリケーションのビルド
- アプリケーションの実行

必要なソフトウェア環境

- 統合開発環境
 - CS+ for CC V3.00.00(無償評価版)
 - ダウンロード先:
 http://japan.renesas.com/products/tools/ide/csp/downloads.jsp
 - my renesas への登録が必要
- ・コンパイラ
 - H850コンパイラ CC-RH V1.02.00
 - CS+をインストール後にupdateを実施することでインストール
 - 生成可能なプログラムサイズは256KBまで
- •E1用ドライバ
 - CS+と同時にインストールされる
- その他のソフトウェア
 - ターミナルソフトウェア(本教材の実行例ではTeraTermを使用)
 - Ruby
 - Ruby Installer(http://rubyinstaller.org/)によりインストール



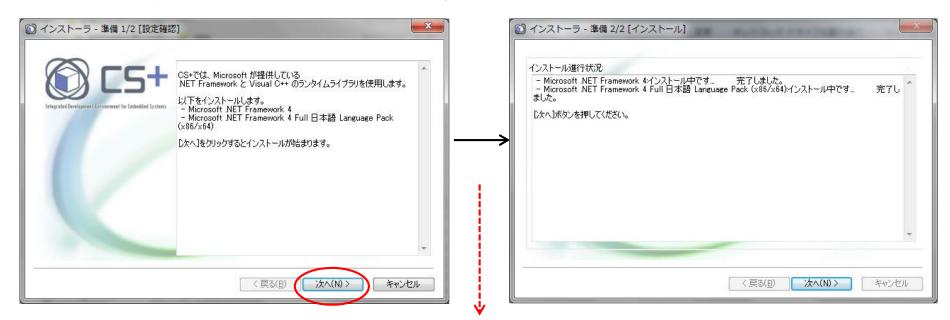
- インストーラの起動
 - CSPlus_CC_Package_V30000.exe



"<u>CS+のセットアップを開始</u> <u>する</u>"を押下する

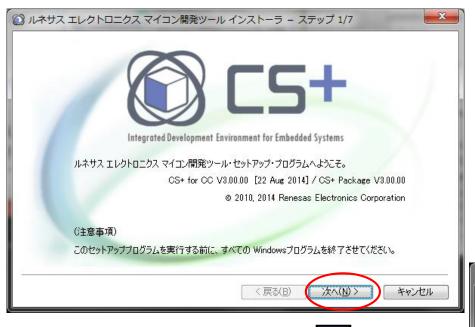
CS+セットアップ前準備

- CS+本製品が動作するためにインストールが必要な環境
 - Microsoft .NET Framework 4
 - Microsoft .NET Framework 4 日本語言語パック
- 上記が未インストールの場合は下記のウィンドウが表示される

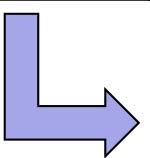


ウィンドウの手順に従い進め、事前準備のセットアップ完了後にCS+ のインストールに移る

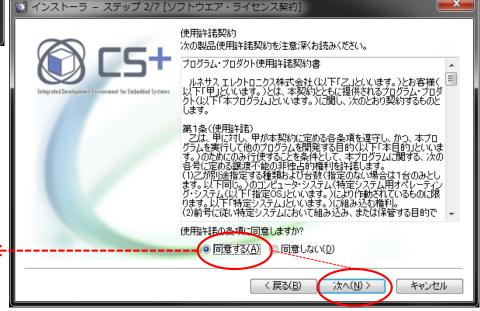




必要な環境がすべてインストール済 みの場合,インストーラ起動後に左 記のウィンドウから表示される

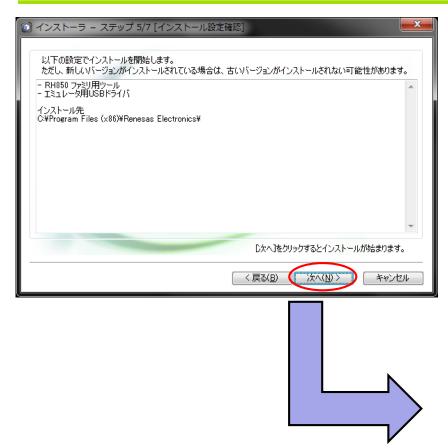


"<u>同意する</u>"にチェックを入れて "次へ"を押下する

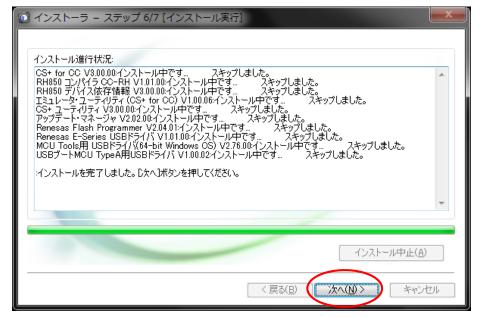


- 本演習ではV850を使用するため"RH850 ファミリ用ツールー式"と"エミュレータ用USBドライバ"にチェックを入れて"次へ"を押下する
 - 開発ツールを細かく指定する場合は[詳細設定]で設定が可能となる
- インストール先を指定する場合は"<u>参照</u>"を押下する

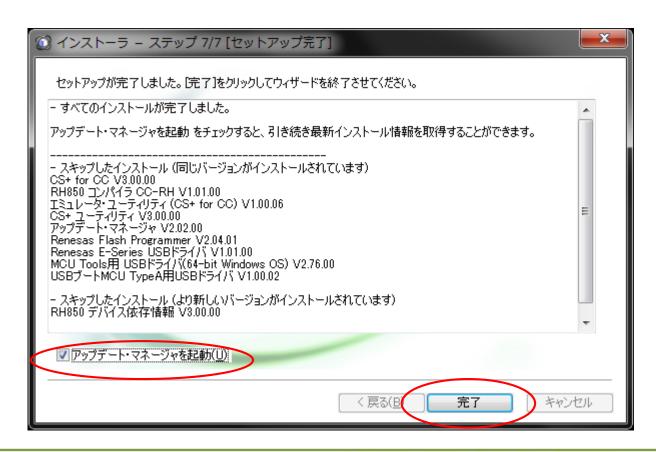




インストール完了後は"<u>次へ</u>"を 押下する 開発ツール選択 ウインドウ, または ツール詳細設定 ウインドウで設定し た内容が表示されるため"<u>次へ</u>"を押下 するとインストールが開始する



- 下記のウィンドウが表示され、"完了"押下するとインストールは終了する
 - ツールやドキュメントのアップデートが不要な場合は"アップデートマネージャを起動"のチェックを外す



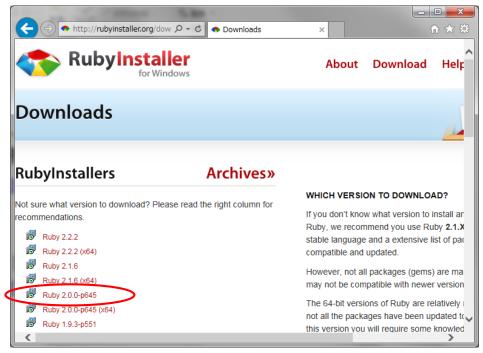
E1用ドライバ

- E1用ドライバはCS+のインストーラと同時にインストールされる
- E1をPCに接続すると以下のようにドライバが自動的にインストールされる.



Rubyのインストール(1/2)

- ビルドの課程においてRubyが必要となる
- Ruby Installer(http://rubyinstaller.org/)によりインストール
- インストール手順
 - Ruby Installerのダウンロードサイト (http://rubyinstaller.org/downloads/) から2.0.0をダウンロード
 - インストーラを実行

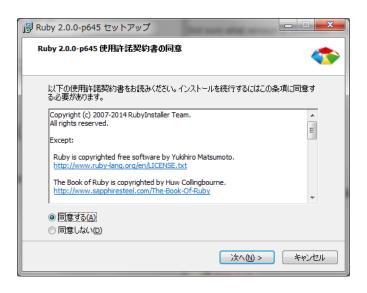


Rubyのインストール(2/2)

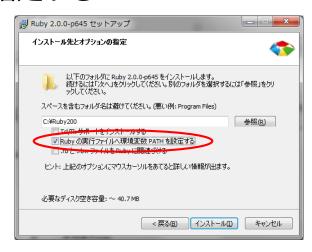
・言語を選択



・利用許諾に合意



インストール先にパスを通すよう に指定する



•終了

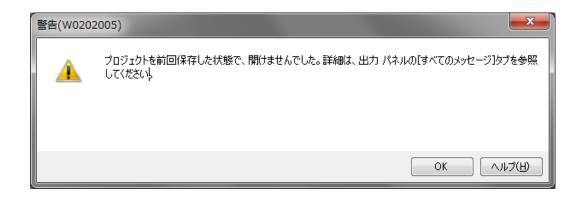


開発環境

- インストール
- アプリケーションのビルド
- アプリケーションの実行

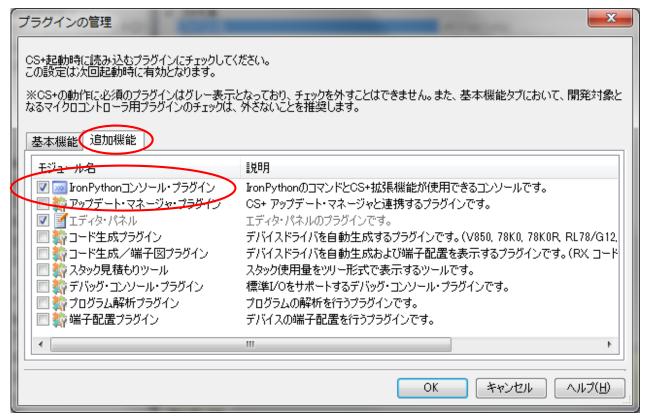
CS+の起動

- AUTOSAR OS対応のモデルカー制御プログラムをビルドする
 - ¥os-application¥obj¥atk2-sc1.mtpjを CS+で開く
 - 本スライドはCS+の実行方法に関する内容のため、 本プログラムの詳細は省略する
- CS+の起動時に,まれに下記の警告のポップアップが出現する場合があるが,動作に影響はないため"OK"を押下する



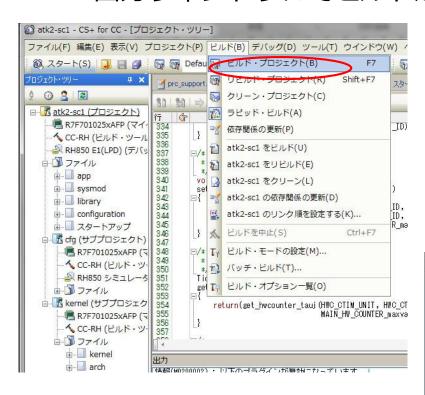
CS+の起動:プラグインのチェック

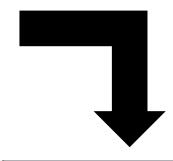
- TOPPERS/ATK2のビルドには, CS+のIronPythonコンソール・プラグインが有効になっている必要がある
- CS+のメニューの"ツール"→"プラグインの管理"で下記の画面を表示してIronPythonコンソール・プラグインのチェックが入っていればよい、チェックが入っていない場合はチェックしてOKを押す。

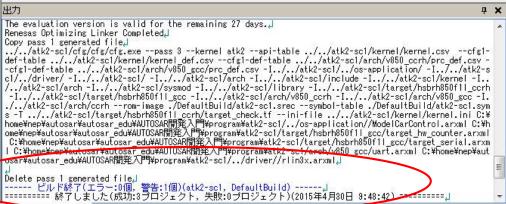


CS+によるビルド

- CS+実行後にビルドのメニューから"ビルド・プロジェクト"を 選択する
 - 出力ウィンドウにてビルドが成功したことを確認する







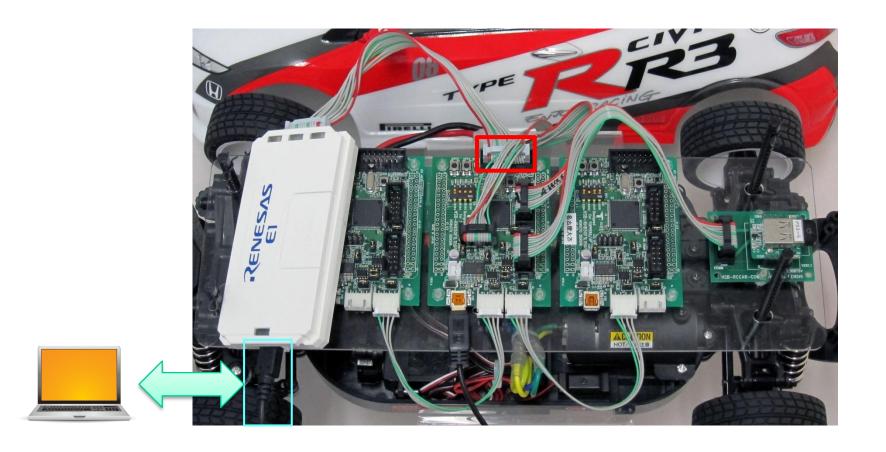
開発環境

- インストール
- アプリケーションのビルド
- アプリケーションの実行

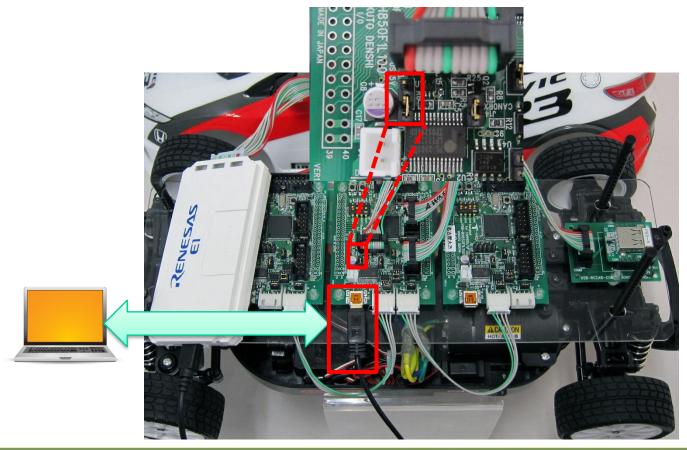
- 使用するマイコンボードの接続
 - 3台搭載しているマイコンボードのうち、中央の1台に制御系、ボディ系、操作系用ケーブルを接続する
 - DSW1~3をONにしておく



- E1とボードをインターフェースケーブルで接続する
- E1側のUSBミニB端子とPC間をUSBケーブルで接続する



- J13のジャンパをショートするとUSBケーブル経由で給電されるため, オープンにしておく.
- CPUボード上のUSBミニB端子をUSBケーブルでPCと接続する



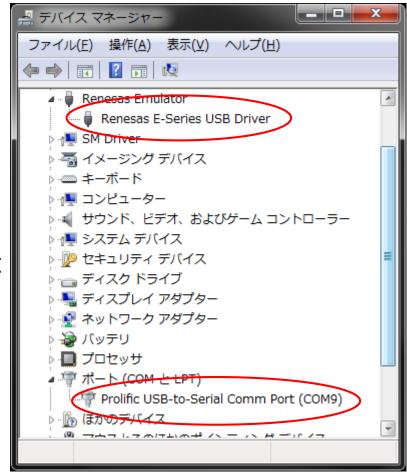
• マイコンボードを接続すると, prolific usb-to-serial comm portと認識される

• E1接続時にデバイスマネージャにて"Renesas E-Series USB Driver"

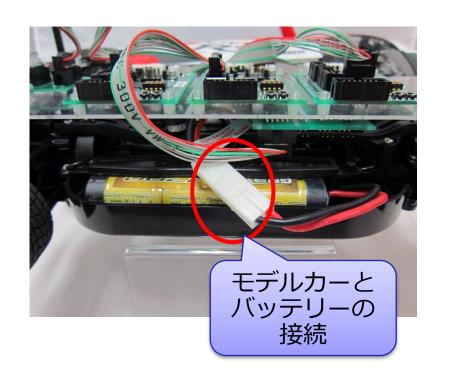
と認識されていればOK

マイコンボードを接続した際に, デバイスマネージャで認識されない (prolific usb-to-serial comm portが 表示されない)場合

• 使用しているPCにUSB Serial Port のドライバをインストールする



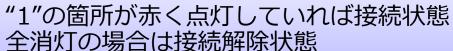
モデルカーへの電源投入





- モデルカーの下部(シャシー側中央)にある電源ケーブルをバッテリーに接続する(コネクタは使用しない場合は取り外す)
- 電源スイッチをONにする

PS3コントローラの接続



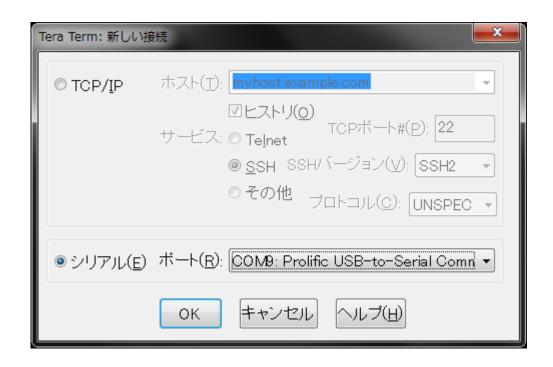




- PS3コントローラとモデルカーの接続
 - ・モデルカーの電源投入後、PS3コントローラのPSボタンを押下する
 - コントローラ上部にあるLED (4つ)が点滅中はモデルカーとの接続 同期待ちで, "1"のLEDが点灯したら接続が完了となる
 - ・接続中にPS3コントローラの充電はできないので注意
- PS3コントローラとモデルカーの接続解除
 - PSボタンを長押し(10秒程度)でPS3のコントローラのみOFFとなる
 - コントローラ上部にあるLEDが全て消灯していれば接続解除となる

TeraTermの実行

- TeraTermは、シリアルポートから送られてくるデータを表示する
- ソフトウェア側の設定(スピード[BPS]やデータフォーマット等)に合わせる必要がある
- ポートの選択は、ボードが接続しているCOMポート番号に設定する



TeraTermの実行

・シリアルポートの設定:メニューの"設定"→"シリアルポート"

ポート : COMポートの番号に設定

• ボーレート: 115200(bps)

• データ : 8 bit

• パリティ : none,

• ストップ : 1 bit,

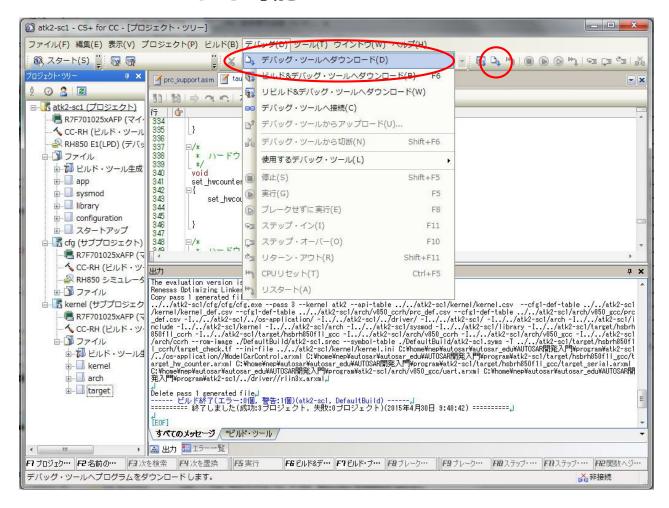
フロー制御: none



・設定後メニューの"設定"→"設定の保存"で次回から設定の省略が可能

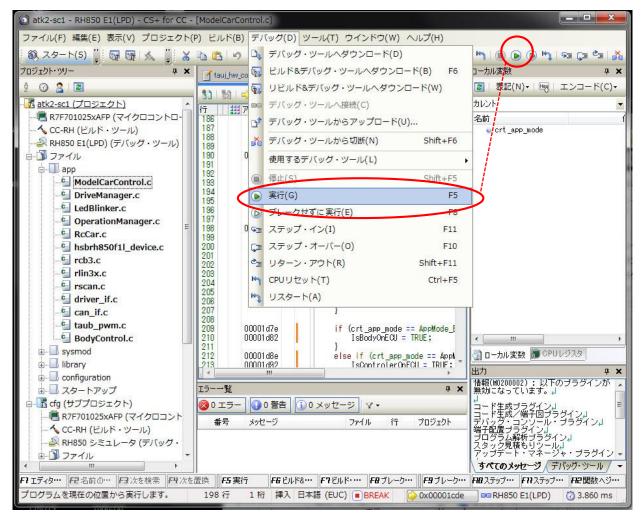
プログラムのダウロード

- デバッグから"デバッグ・ツールへダウンロード"を選択する
 - メニューバーからも可能



プログラムの実行

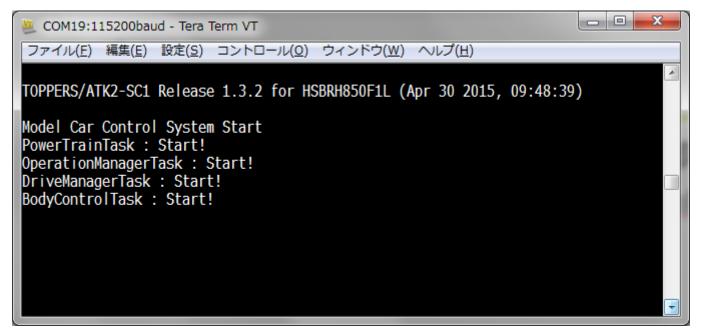
・デバッグから"実行"もしくは ●を押下することでプログラムの実行 が開始される



プログラム実行と動作確認

・プログラム実行時にCS+のウィンドウ下部には,





- 動作確認
 - PS3コントローラを操作して仕様通りモデルカーが動作するか確認 する

パラメータ調整

- ESCの種類によってはESCのパラメータ調整が必要
 - 動作確認済みはタミヤTLU-105BK/TEU-104BK
 - 同じESCであっても個体差によりパラメータが異なる場合がある
- ./driver/rc.h の以下のマクロを設定する
 - ブレーキが効かずにバックする場合は以下のマクロを増加してみる
 - ESC_DTH_100NS: 100単位で増加
 - ESC_WAIT_D2B_WAIT_10MS : 1単位で増加

```
/* TLU104BK用のパラメータ */
                                                                                 < rc.h>
#ifdef ESC TLU104BK
#define ESC N 100NS
                               15000
#define ESC DMAX 100NS
                               14000
#define ESC_RMAX_100NS
                               17000
#define ESC DTH 100NS
                               14700
#define ESC_RTH_100NS
                               15300
#define ESC_D2R_100NS
                               16500
#define ESC BREAK 100NS
                               18000
#define ESC_WAIT_N2R_WAIT_10MS
                               4 /* ニュートラルからリバースまでの待ち時間(10MS単位) */
                               10 /* ドライブからブレーキまでの待ち時間(10MS単位)
#define ESC WAIT D2B WAIT 10MS
#define ESC WAIT D2NR WAIT 10MS
                               8 /* ドライブからリバースする際のニュートラルまでの待ち時間(10MS単位)
*/#endif /* ESC TLU104BK */
```