#>/<>

HACK A BOSS

<CODE YOUR TALENT>

¿Quién soy?



Fernando Blanco

- Argalleiro e "fillo de taberneiro"
- Aprendiz de informático
- Senior Software Developer





Paso 2

React

- Componentes
- Ciclo de vida
- Props y children
- Estado
- Fragments
- Listas
- Renderizado condicional
- Eventos
- Refs





Paso 2

Componentes





¿Qué es un componente?

Un componente es un elemento de un sistema que ofrece un servicio predefinido, y es capaz de comunicarse con otros componentes.

Un componente debe ser diseñado e implementado de tal forma que pueda ser reutilazado.







React: Componentes

- Elemento "Trozo" visual reusable
- Conjunto de elementos React
- Puede tener estado
- Por convenio, PascalCase



function Component

- en forma de funciones
- return es render()
- sin estado (desde hooks también tienen estado)

```
function Welcome(props) {
  return <h1>Hello, {props.name}</h1>;
}
```

#7/57 HACK A BOSS <CODE YOUR TALENT>



Class component

- usando clases ES6
- extend React.Component

```
class Welcome extends React.Component {
  render() {
    return <h1>Hello, {this.props.name}</h1>;
  }
}
```

pueden tener estado



React: Componentes

- props son "solo lectura"
- regla: All React components must act like pure functions with respect to their props.
- Componer componentes
- Extraer componentes



Componer componentes

```
function Welcome(props) {
  return <h1>Hello, {props.name}</h1>;
function App() {
  return (
    <div>
      <Welcome name="Sara" />
      <Welcome name="Cahal" />
      <Welcome name="Edite" />
    </div>
```

HACK A BOSS <CODE YOUR TALENT>



Extraer componentes

```
function Comment(props) {
 return
    <div className="Comment">
      <div className="UserInfo">
        <img className="Avatar"</pre>
          src={props.author.avatarUrl}
          alt={props.author.name}
        />
        <div className="UserInfo-name">{props.author.name}</div>
      </div>
      <div className="Comment-text">{props.text}</div>
    </div>
  );
```

Extraer componentes

```
const Avatar = (props) => <img className="Avatar"</pre>
  src={props.user.avatarUrl}
  alt={props.user.name}
/>;
function Comment(props) {
  return (
    <div className="Comment">
      <div className="UserInfo">
        <Avatar user={props.author} />
        <div className="UserInfo-name">{props.user.name}</div>
      </div>
      <div className="Comment-text">{props.text}</div>
    </div>
  );
```



React: Estilos

- Dos formas "naturales" de establecer estilos
 - Estilos en línea con la prop style
 - CSS normal mediante la prop className
- Librerías avanzadas CSS-in-JS (emotion, styled-components...)
 - Css In Your JS (transparencias)



React: prop style

En HTML se pasa un string de CSS

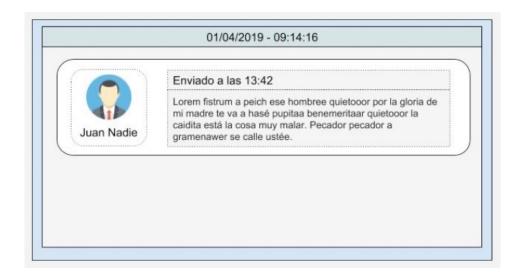
```
<div style="margin-top: 20px; background-color: blue;"></div>
```

En React se pasa un objeto de CSS

```
<div style={{marginTop: 20, backgroundColor: 'blue'}} />
```

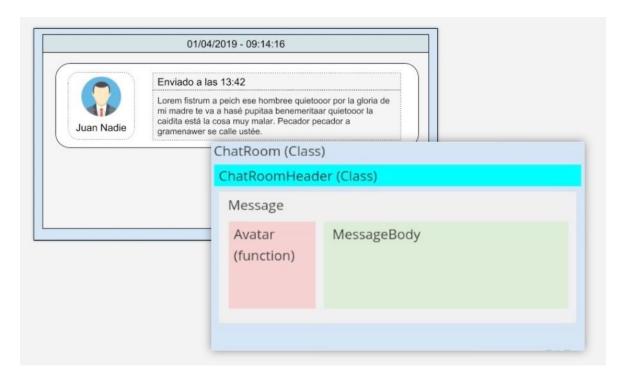
- { { . . . attr} } → expresión que envuelve un objeto
- Las propiedades se pasan a camelCase

¿En qué componentes descompondrías esta vista?





¿En qué componentes descompondrías esta vista?





Componente creado como Componente VS Función

Función: estructura más primitiva.

Función: solo pueden recibir propiedades y no tienen estado.

Función: no tiene "this" para utilizar propiedades.

Función: orientado a componentes muy simples y más fácil reusar.



Componente creado como Componente VS Función

```
import React, { Component } from 'react';
import Loading from './Loading';
import Item from './Item';
import Header from './Header';
class List extends Component {
 constructor(props) {...}
 componentDidMount() {...}
 render() {
   const { videos, isLoading } = this.state;
   if (isLoading) {
     return <Loading message="Cargando ..."/>;
   return (<React.Fragment>
        <Header onClickAdd={this.handleAdd} />
        <div className="container">
          <div className="grid-container">
               videos && videos.map((video,i :number ) => {
                 return (<Item key={i} data={video}/>)
          </div>
        </div>
     </React.Fragment>);
export default List;
```



Componente creado como Componente VS Función

```
import React from "react";
import PropTypes from 'prop-types';
const Item = ({ data }) => (
  <div className="grid-item" >
    <img className="preview-image" src={data.thumbnail} alt={data.title}/>
    <div className="preview-title">{data.title}</div>
  </div>
Item.propTypes = {
  data: PropTypes. object. is Required
export default Item;
```



Paso 2

Ciclo de vida

#>/<> **HACK A BOSS**<code your talent>





Lifecycle: Mount

- constructor() asignar this.state directamente
- static getDerivedStateFromProps()
- render()
- componentDidMount()
- UNSAFE_componentWillMount()

#>/<> **HACK A BOSS**<code your talent>



Lifecycle: Update

- static getDerivedStateFromProps()
- shouldComponentUpdate()
- render()
- getSnapshotBeforeUpdate()
- componentDidUpdate()
- <u>UNSAFE_componentWillUpdate()</u>
- UNSAFE_componentWillReceiveProps()





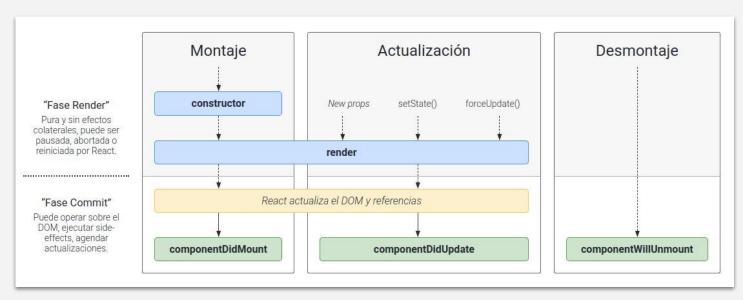
Lifecycle: Unmount

componentWillUnmount()

Lifecycle: Error handling

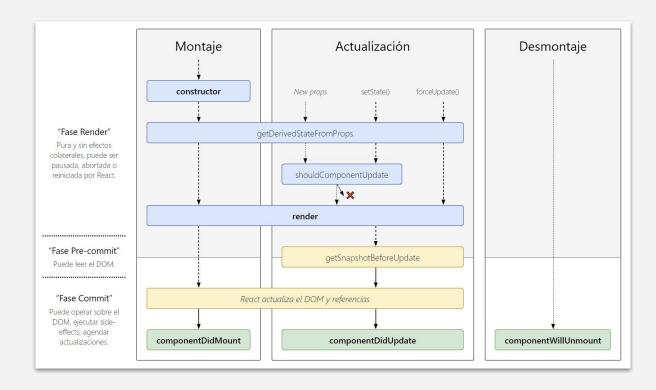
- static getDerivedStateFromError()
- componentDidCatch()

Lifecycle



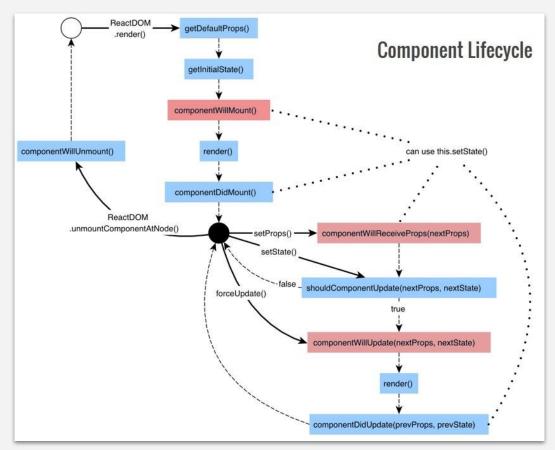
http://projects.wojtekmaj.pl/react-lifecycle-methods-diagram/

Lifecycle



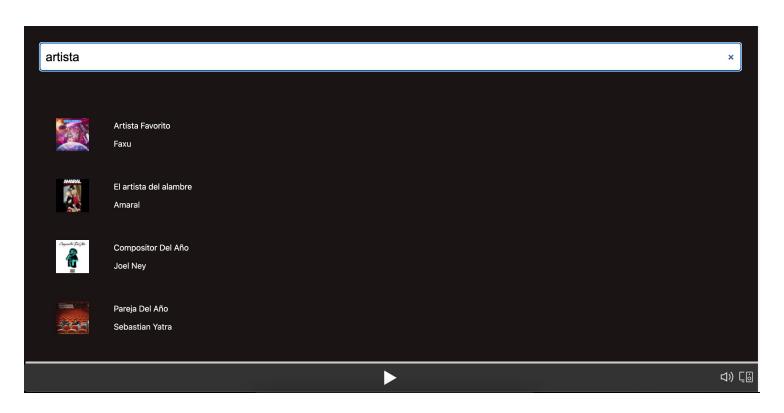
#>/<>
HACK A BOSS
<CODE YOUR TALENT>

Lifecycle



#>/<>

HACK A BOSS < CODE YOUR TALENT >





Paso 2

Props y children







React: props en function component

```
import React from "react";
import PropTypes from 'prop-types';
const Item = ({ data }) => (
  <div className="grid-item" >
    <img className="preview-image" src={data.thumbnail} alt={data.title}/>
    <div className="preview-title">{data.title}</div>
  </div>
Item.propTypes = {
  data: PropTypes.object.isRequired
ሷ};
export default Item;
```

#>/<> **HACK A BOSS**<code your talent>

React: props en function component

```
import React from "react";
import PropTypes from 'prop-types';
const Item = ({ data }) => (
  <div className="grid-item" >
    <img className="preview-image" src={data.thumbnail} alt={data.title}/>
    <div className="preview-title">{data.title}</div>
  </div>
Item.propTypes = {
  data: PropTypes.object.isRequired
1};
export default Item;
                            videos && videos.map((video,i) => {
                               return (<Item key={i} data={video}/>)
```

HACK A BOSS



React: props en class component

```
import React, {PureComponent} from "react";
import PropTypes from 'prop-types';
class Add extends PureComponent {
    constructor (props) {
        super(props);
    handleSubmit(e){
        e.preventDefault();
       const { onClose } = this.props;
       const token = parseYoutubeUrl(this.state.url || '');
       if(this.validation(this.state) && token){
           this.setState({showSending:true})
           addVideo({
               title: this.state.title,
               description: this.state.description,
               url: this.state.url,
               thumbnail: https://img.youtube.com/vi/${token}/maxresdefault.jpg,
               embed: https://www.youtube.com/embed/${token}
           }).then(onClose(true));
       }else{
           this.setState({
               hasError: true
Add.propTypes = {
                                            return (<Add onClose="close"/>)
    onClose: PropTypes.func.isRequired
export default Add;
```

#>/<>
HACK A BOSS

<code your talent>

Paso 2

Estado

#>/<> **HACK A BOSS**<CODE YOUR TALENT>





React: Estado

- Local a cada componente
- NUNCA se cambia a mano
- Sólo class component (hasta que llegó hooks)

React: Estado

- constructor invoca super(props)
- Inicializar estado

```
constructor(props) {
  super(props);
  this.state = {date: new Date()};
render() {
    <div>
      <h2>
        {this.state.date.toLocaleTimeString()}
      </h2>
    </div>
 );
```

React: Estado

- acceso: this.state.[...]
- modificación: this.setState()

MAL

```
this.state.carColor = 'red';
```

BIEN

```
this.setState({carColor: 'red'});
```

React: Estado

- modificación puede ser asíncrona
- cuando depende de props o state => this.setState(fn) MAL

```
this.setState({
  counter: this.state.counter + this.props.increment,
});
```

BIEN fn: (state, props) => ({nextState})

```
this.setState((state, props) => ({
  counter: state.counter + props.increment
}));
```

#>/<>

CODE YOUR TALENT

REACT **HACK A BOSS**

<CODE YOUR TALENT>

React: Estado

- this.setState({}) mezcla
 - superficial (shallow)

```
//ANTES
this.state = {
 posts: [],
 comments: ["comment1", "comment2"]
this.setState({
 comments: ["comment3"]
//DESPUÉS
this.state = {
 posts: [],
 comments: ["comment3"]
```



React: useState

- Para... usar el state
- Desestructuración al asignar
- Parámetro: valor inicial

```
const [count, setCount] = useState(0);
```

Atención: esto es un hook.

Se explicarán en detalle más adelante



REACT

React: useState

```
import React, { useState } from 'react';
function Example() {
 const [count, setCount] = useState(0);
 return (
   <div>
     You clicked {count} times
     <button onClick={() => setCount(count + 1)}>
      Click me
     </button>
   </div>
```

Paso 2

Fragments



Fragments

Un patrón común en React es que un componente devuelva múltiples elementos. Los fragmentos le permiten agrupar una lista de elementos secundarios sin agregar nodos adicionales al DOM.



Fragments

```
<div>
<div>
Hello
```



Fragments

```
Hello
Hello
```



Paso 2

Listas

HACK A BOSS
<CODE YOUR TALENT>





```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
const doubled = numbers.map((number) => number * 2);
console.log(doubled);
```



```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
const doubled = numbers.map((number) => number or
console.log(doubled);

COMPONENTE REACT

LLEVEMOSLO A UN COMPONENTE REACT

LLEVEMOSLO A
```

```
function NumberList(props) {
 const numbers = props.numbers;
 const listItems = numbers.map((number) =>
   {number}
 );
 return (
   );
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(<NumberList numbers={numbers} />);
```



```
function NumberList(props) {
 const numbers = props.numbers;
 const listItems = numbers.map((number) =>
   {number}
 );
 return (
   );
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(<NumberList numbers={numbers} />);
```



```
function NumberList(props) {
 const numbers = props.numbers;
 const listItems = numbers.map((number) =>
   key={number.toString()}>
     {number}
   return (
   {\listItems}
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(<NumberList numbers={numbers} />);
```



Cuando ejecute este código, recibirá una advertencia de que se debe proporcionar una clave para los elementos de la lista. Una "clave" es un atributo de cadena especial que debe incluir al crear listas de elementos.

Las "key" ayudan al virtual DOM de React a identificar qué elementos han cambiado, se agregaron o se eliminaron. Se deben dar claves a los elementos dentro de la matriz para darles una identidad estable.

- La mejor manera de elegir una clave es usar una cadena que identifique de forma única un elemento de la lista entre sus hermanos. La mayoría de las veces, usaría ID de sus datos como claves
- Cuando no tiene ID estables para los elementos representados, puede usar el índice de elementos como clave como último recurso:
- No se recomienda usar índices para claves si el orden de los elementos puede cambiar. Esto puede tener un impacto negativo en el rendimiento y puede causar problemas con el estado del componente.
- Las claves solo deben ser únicas entre hermanos



Listas: refactor para incrustar el map





Paso 2

Renderizado condicional





React: renderizado condicional

```
function Mailbox(props) {
 const unreadMessages = props.unreadMessages;
 return (
   <div>
     <h1>Hello!</h1>
     {unreadMessages.length > 0 &&
       <h2>
          You have {unreadMessages.length} unread messages.
        </h2>
   </div>
const messages = ['React', 'Re: React', 'Re:Re: React'];
const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(<Mailbox unreadMessages={messages} />);
```

Paso 2

Eventos

#>/<> **HACK A BOSS**<CODE YOUR TALENT>





- SyntheticEvent
- En camelCase (onClick)
- Se pasan funciones, no texto



- Se evalúa lo que esté entre llaves
- Se pasa el evento como parámetro

```
<button onClick={activateLasers}>
   Activate Lasers
</button>
//se va a ejecutar activateLasers(e)
//e va a ser el evento sintético click
```

Es decir: los "manejadores" de eventos son funciones que tienen una firma así:

```
function eventHandler(event) {
     //something
}
//equivalente
const eventHandler = (event) =>
{
     //something
}
```



- minimizar llamadas a addEventListener()
- invocar preventDefault() explícitamente

```
function ActionLink() {
 function handleClick(e) {
   e.preventDefault();
    console.log('The link was clicked.');
 return (
   <a href="#" onClick={handleClick}>
     Click me
   </a>
  );
```



Cuidado con el binding de this

```
class Toggle extends React.Component {
 constructor(props) {
   super(props);
   this.handleClick = this.handleClick.bind(this);
   this.setState(state => ({
     isToggleOn: !state.isToggleOn
 render() {
      <button onClick={this.handleClick}>
```



Cuidado con el binding de this

```
class Toggle extends React.Component {
  constructor(props) {
   super(props);
    this.state = {isToggleOn: true};
    this.setState(state => ({
      isToggleOn: !state.isToggleOn
   }));
 render() {
    return (
     <button onClick={this.handleClick}>
        {this.state.isToggleOn ? 'ON' : 'OFF'}
      </button>
```



Cuidado con el binding de this

```
class Toggle extends React.Component {
 constructor(props) {
   super(props);
    this.state = {isToggleOn: true};
 handleClick() {
    this.setState(state => ({
     isToggleOn: !state.isToggleOn
   }));
  render() {
    return (
      <button onClick={(e) => this.handleClick(e)}>
        {this.state.isToggleOn ? 'ON' : 'OFF'}
      </button>
```



Eventos: parámetros

Nueva función

```
<button onClick={(e) => this.deleteRow(id, e)}>Delete Row
```

bind this

```
<button onClick={this.deleteRow.bind(this, id)}>Delete Row
```

Paso 2

Refs

#>/<> **HACK A BOSS**<CODE YOUR TALENT>





React: refs

Las referencias proporcionan una forma de acceder a los nodos DOM o a los elementos React creados en el método de representación.

- Guardan referencias a elementos del DOM
- Guardan referencias a variables
 - que persisten durante la vida del componente (como useState)
 - que NO notifican a React de sus cambios (a diferencia de useState)

REACT

HACK A BOSS < CODE YOUR TALENT>

React: refs

```
class MyComponent extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.myRef = React.createRef();
  }
  render() {
    return <div ref={this.myRef} />;
  }
}
```

const node = this.myRef.current;

REACT **HACK A BOSS**

<CODE YOUR TALENT>

React: refs

```
class CustomTextInput extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.textInput = null;
    this.setTextInputRef = element => {
      this.textInput = element;
     // Focus the text input using the raw DOM API
      if (this.textInput) this.textInput.focus();
  componentDidMount() {
   // autofocus the input on mount
   // Use the `ref` callback to store a reference to the text input DOM
   // element in an instance field (for example, this.textInput).
         type="text"
         type="button"
         value="Focus the text input"
```



React: refs

No abuses de las referencias

Su primera inclinación puede ser usar referencias para "hacer que las cosas sucedan" en su aplicación. Si este es el caso, tómese un momento y piense de manera más crítica sobre dónde debe ser propiedad del estado en la jerarquía de componentes.