Teoría de Toma de Decisiones

Inferencia bayesiana recursiva

Capítulo 8 de "Bayesian perception: an introduction", Wei Ji Ma, Kording, Goldreich

Nazareno Faillace 24/07

Inferencia bayesiana recursiva

Inferencia bayesiana + evolución temporal = Inferencia bayesiana recursiva

Idea general: discretizar el tiempo (por ejemplo, en intervalos de 100ms). Utilizar la creencia posterior a tiempo t como la creencia a priori a tiempo t+1. Combino esto con la likelihood del tiempo t+1 para obtener la creencia posterior a tiempo t+1 mediante la regla de Bayes.

$$p(m|x_{i+1}) \propto p(x_{i+1}|m)p(m|x_i)$$

Inferencia bayesiana recursiva

Inferencia bayesiana + evolución temporal = Inferencia bayesiana recursiva

Idea general: discretizar el tiempo (por ejemplo, en intervalos de 100ms). Utilizar la creencia posterior a tiempo t como la creencia a priori a tiempo t+1. Combino esto con la likelihood del tiempo t+1 para obtener la creencia posterior a tiempo t+1 mediante la regla de Bayes.

$$p(m|x_{i+1}) \propto p(x_{i+1}|m)p(m|x_i)$$

Dos casos generales:

- El estado del mundo no cambia con el tiempo → Sistema no dinámico, acumulación de evidencia
- \cdot El estado del mundo cambia con el tiempo ightarrow Sistema dinámico

ı

Sistema no dinámico - Acumulación de evidencia



El sujeto incorpora información durante una ventana de tiempo. Sea x el estado del mundo y s_i la observación a tiempo i, suponiendo que las observaciones son condicionalmente independientes, tenemos lo siguiente:

$$\begin{split} p(x|s_1\dots s_t) &\propto p(x)p(s_1,\dots,s_t|x) = \\ &= p(x)p(s_t|x)\prod_{i=1}^{N-1}p(s_i|x) \propto \underbrace{p(x|s_1,\dots,s_{t-1})}_{\text{posterior de }t-1}\underbrace{p(s_t|x)}_{\text{likelihood en }s_t} \end{split}$$

Sistema no dinámico - Acumulación de evidencia



El sujeto incorpora información durante una ventana de tiempo. Sea x el estado del mundo y s_i la observación a tiempo i, suponiendo que las observaciones son condicionalmente independientes, tenemos lo siguiente:

$$\begin{split} p(x|s_1\dots s_t) &\propto p(x)p(s_1,\dots,s_t|x) = \\ &= p(x)p(s_t|x)\prod_{i=1}^{N-1}p(s_i|x) \propto \underbrace{p(x|s_1,\dots,s_{t-1})}_{\text{posterior de }t-1}\underbrace{p(s_t|x)}_{\text{likelihood en }t} \end{split}$$

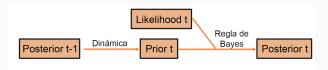
Como se trata de una tarea binaria, podemos considerar la variable de decisión dada por:

$$d = \ln\left(\frac{p(x = \leftarrow | s_1, \dots, s_N)}{p(x = \rightarrow | s_1, \dots, s_N)}\right) = \ln\left(\frac{p(x = \leftarrow)}{p(x = \rightarrow)}\right) + \sum_{i=1}^{N} \ln\left(\frac{p(s_i | x = \leftarrow)}{p(s_i | x = \rightarrow)}\right)$$

Cuando d supera cierta cota superior o cae debajo de cierta cota inferior, el sujeto toma una decisión.

Sistema dinámico

- · El estado del mundo cambia a lo largo del tiempo siguiendo cierta dinámica
- · Cada estado depende sólo del estado anterior (proceso de Markov)
- · El sujeto conoce la dinámica





Dirección real: I, D Dir

Dirección observada: \leftarrow , \rightarrow

La dinámica del sistema viene dada por:

$$\begin{aligned} & p(I_{i+1}|I_i) = 0.8 & p(I_{i+1}|D_i) = 0.2 \\ & p(D_{i+1}|I_i) = 0.2 & p(D_{i+1}|D_i) = 0.8 \end{aligned}$$



Dirección real: I, D Direcció

Dirección observada: \leftarrow , \rightarrow

La dinámica del sistema viene dada por:

$$p(I_{i+1}|I_i) = 0.8$$
 $p(I_{i+1}|D_i) = 0.2$
 $p(D_{i+1}|I_i) = 0.2$ $p(D_{i+1}|D_i) = 0.8$

Entonces, utilizando la probabilidad posterior de i y teniendo en cuenta la dinámica, podemos obtener la probabilidad prior de i+1 mediante marginalización:

$$\begin{split} p(R_{i+1}) &= p(R_{i+1}|R_i)p(R_i) + p(R_{i+1}|L_i)p(L_i) \\ p(L_{i+1}) &= p(L_{i+1}|L_i)p(L_i) + p(L_{i+1}|R_i)p(R_i) \end{split}$$



Dirección real: I, D Dirección observada: \leftarrow , \rightarrow

La dinámica del sistema viene dada por:

$$p(I_{i+1}|I_i) = 0.8$$
 $p(I_{i+1}|D_i) = 0.2$
 $p(D_{i+1}|I_i) = 0.2$ $p(D_{i+1}|D_i) = 0.8$

Entonces, utilizando la probabilidad posterior de i y teniendo en cuenta la dinámica, podemos obtener la probabilidad prior de i + 1 mediante marginalización:

$$\begin{split} p(R_{i+1}) &= p(R_{i+1}|R_i)p(R_i) + p(R_{i+1}|L_i)p(L_i) \\ p(L_{i+1}) &= p(L_{i+1}|L_i)p(L_i) + p(L_{i+1}|R_i)p(R_i) \end{split}$$

Por otro lado, la función de likelihood viene dada por:

$$p(\leftarrow |I) = 0.8 \qquad p(\rightarrow |I) = 0.2$$

$$p(\leftarrow |D) = 0.2 \qquad p(\rightarrow |D) = 0.8$$



Dirección real: I, D Dirección observada: \leftarrow , \rightarrow

La dinámica del sistema viene dada por:

$$p(I_{i+1}|I_i) = 0.8$$
 $p(I_{i+1}|D_i) = 0.2$
 $p(D_{i+1}|I_i) = 0.2$ $p(D_{i+1}|D_i) = 0.8$

Entonces, utilizando la probabilidad posterior de i y teniendo en cuenta la dinámica, podemos obtener la probabilidad prior de i + 1 mediante marginalización:

$$\begin{split} p(R_{i+1}) &= p(R_{i+1}|R_i)p(R_i) + p(R_{i+1}|L_i)p(L_i) \\ p(L_{i+1}) &= p(L_{i+1}|L_i)p(L_i) + p(L_{i+1}|R_i)p(R_i) \end{split}$$

Por otro lado, la función de likelihood viene dada por:

$$p(\leftarrow |I) = 0.8 \qquad p(\rightarrow |I) = 0.2$$

$$p(\leftarrow |D) = 0.2 \qquad p(\rightarrow |D) = 0.8$$

 \rightarrow luego ,aplicamos la regla de Bayes para obtener la probabilidad posterior a tiempo i+1



Se asume que las probabilidades prior y posterior siguen una distribución normal y que la función de likelihood es gaussiana. Por otro lado, se tiene que el sistema evoluciona con la siguiente dinámica:

$$x_{n+1} = Ax_n + \eta \qquad A \in (0,1], \ \eta \sim N(0,\sigma_\eta^2)$$



Se asume que las probabilidades prior y posterior siguen una distribución normal y que la función de likelihood es gaussiana. Por otro lado, se tiene que el sistema evoluciona con la siguiente dinámica:

$$x_{n+1} = Ax_n + \eta$$
 $A \in (0,1], \ \eta \sim N(0, \sigma_{\eta}^2)$

Nuevamente, para obtener la prior de i+1, utilizamos la posterior de i y la dinámica. En este caso, la marginalización da lugar a una convolución de dos gaussianas. Así, si teníamos que la probilidad posterior a tiempo i es $N(\mu_i, \sigma_i^2)$, entonces la probabilidad prior a tiempo i+1 sigue una distribución $N\left(A\mu_i, \sqrt{A^2\sigma_i^2+\sigma_\eta^2}\right)$.



Se asume que las probabilidades prior y posterior siguen una distribución normal y que la función de likelihood es gaussiana. Por otro lado, se tiene que el sistema evoluciona con la siguiente dinámica:

$$x_{n+1} = Ax_n + \eta$$
 $A \in (0,1], \ \eta \sim N(0,\sigma_{\eta}^2)$

Nuevamente, para obtener la prior de i+1, utilizamos la posterior de i y la dinámica. En este caso, la marginalización da lugar a una convolución de dos gaussianas. Así, si teníamos que la probilidad posterior a tiempo i es $N(\mu_i,\sigma_i^2)$, entonces la probabilidad prior a tiempo i+1 sigue una distribución $N\left(A\mu_i,\sqrt{A^2\sigma_i^2+\sigma_\eta^2}\right)$. Luego, podemos aplicar la regla de Bayes para obtener la distribución posterior a tiempo i+1

Al aplicar la regla de Bayes en cada intervalo temporal, tenemos que:

$$\mu_{\text{posterior}} = A\mu_{\text{prior}}(1-W) + W\mu_{\text{likelihood}}$$
 $W = \frac{\sigma_{\text{prior}}^2}{\sigma_{\text{prior}}^2 + \sigma_{\text{likelihood}}^2}$

En el contexto del filtro de Kalman, W es denominada ganancia de Kalman (Kalman Gain) y sirve para medir si el sujeto le da más peso a la observación o a la estimación a priori.

