

UML diagram

Vad är UML?

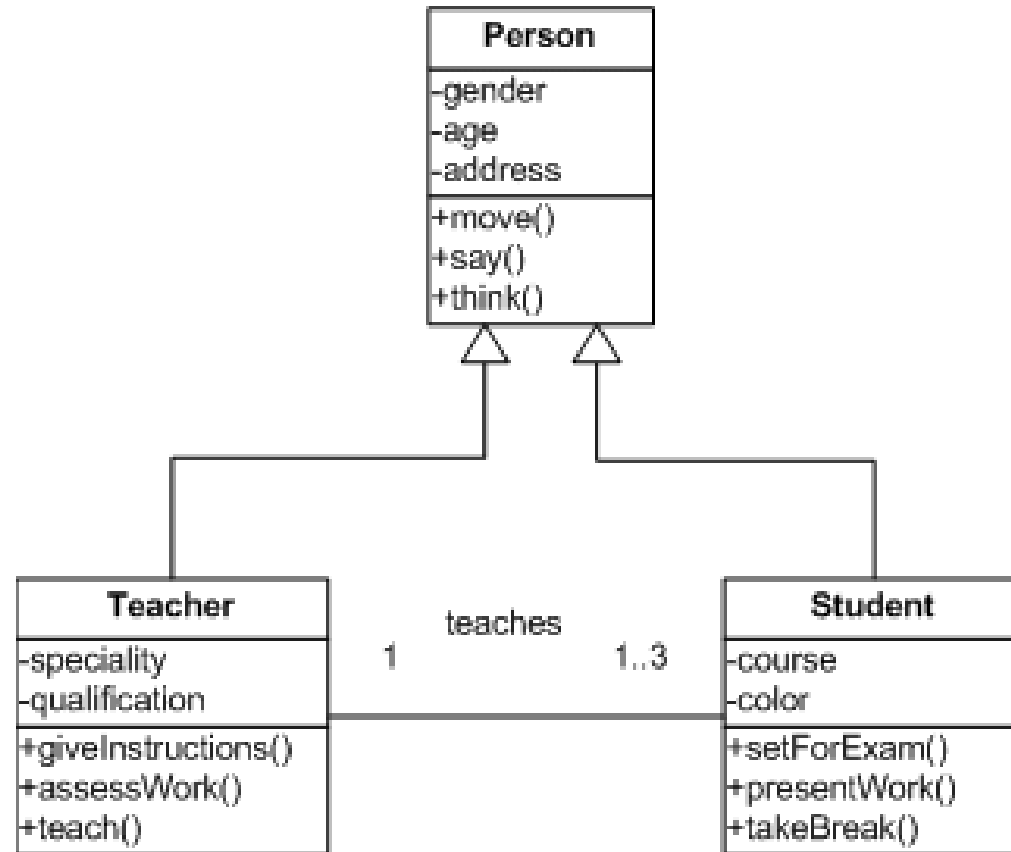
UML (Unified Modeling Language) är ett standardiserat visuellt språk för att beskriva, specificera, konstruera och dokumentera strukturen och beteendet hos mjukvarusystem. Det används i objektorienterad analys och design (OOAD) för att visualisera och förstå komplexa system. UML ger en uppsättning diagramtyper för att modellera olika aspekter av systemet

Några vanliga typer av UML diagram:

1. **Klassdiagram** - visar systemets struktur genom att modellera klasser, deras attribut, metoder och relationer.
2. **Sekvensdiagram** - beskriver interaktionen mellan objekt i en tidsordning.
3. **Use Case diagram** - visar funktioner i ett system ur användarens perspektiv.
4. **Aktivitetsdiagram** - modellerar arbetsflöden eller affärsprocesser.
5. **Tillståndsdigram** - beskriver hur objekt övergår mellan olika tillstånd baserat på händelser.

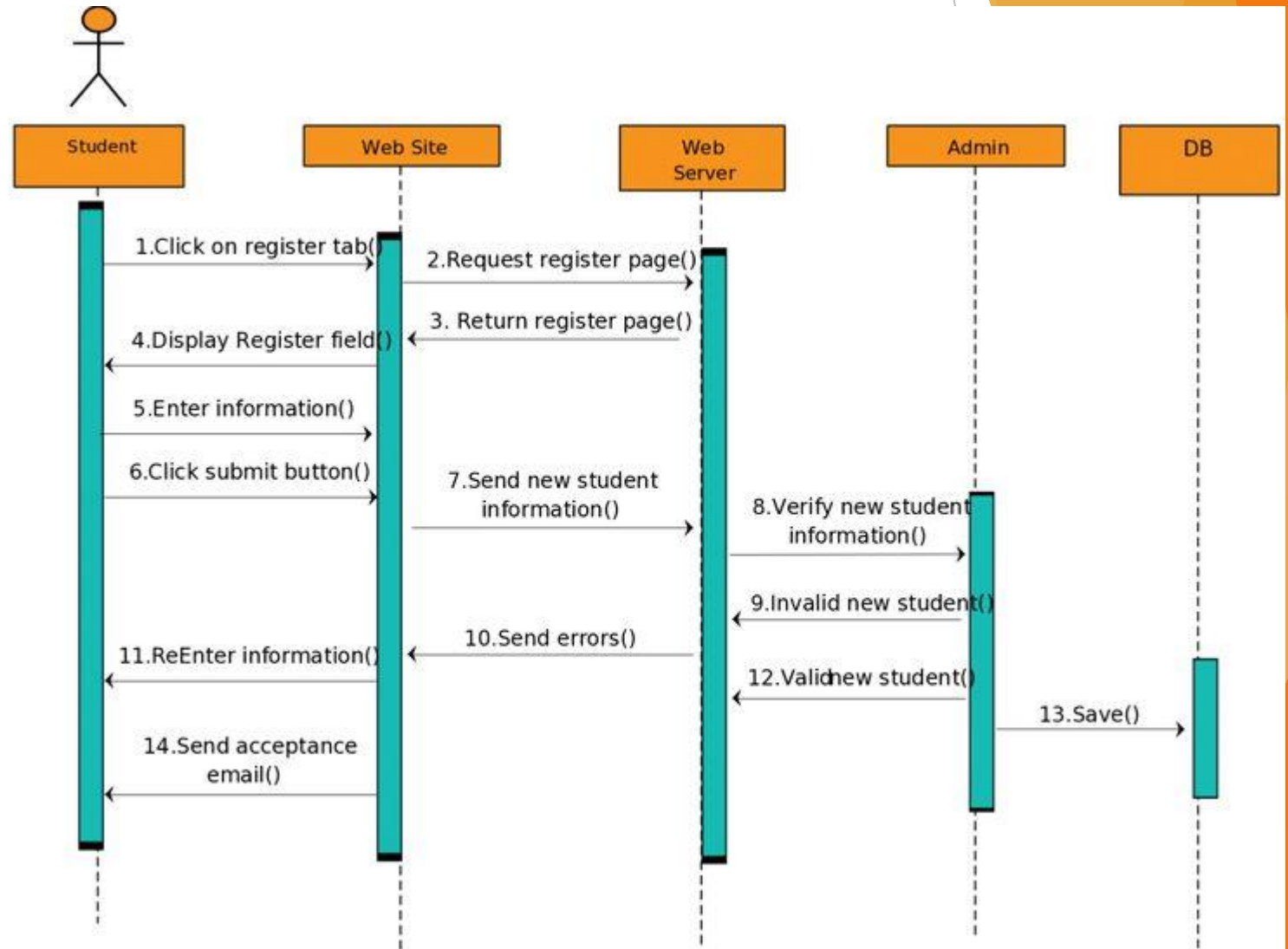
Klassdiagram

Ett klassdiagram visar strukturen hos systemet genom att visa klasser, deras attribut, metoder och relationer som arv, komposition och associationer.



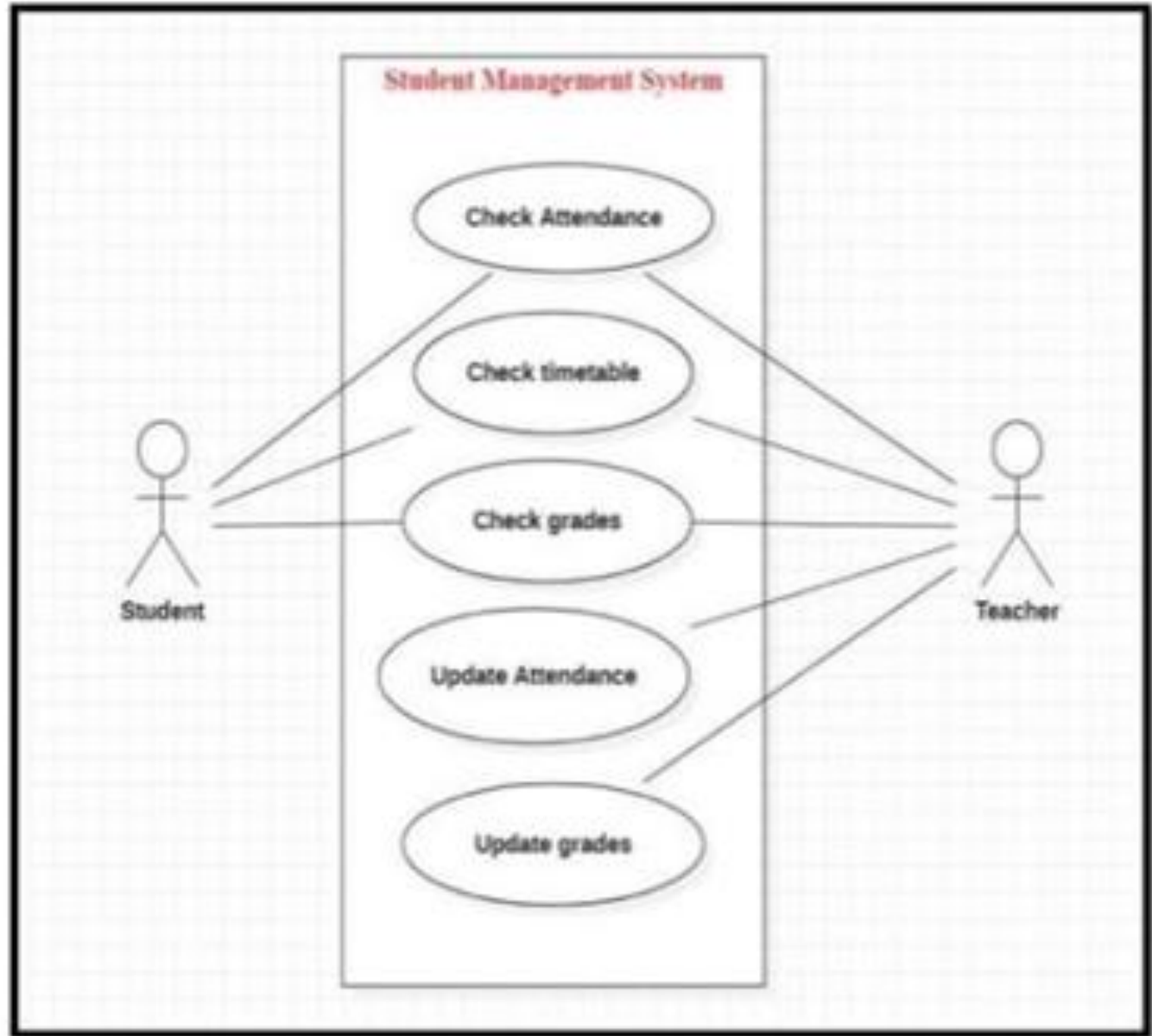
Sekvensdiagram

Sekvensdiagram visar hur objekt interagerar med varandra över tid, ofta i form av meddelanden som skickas mellan objekt.



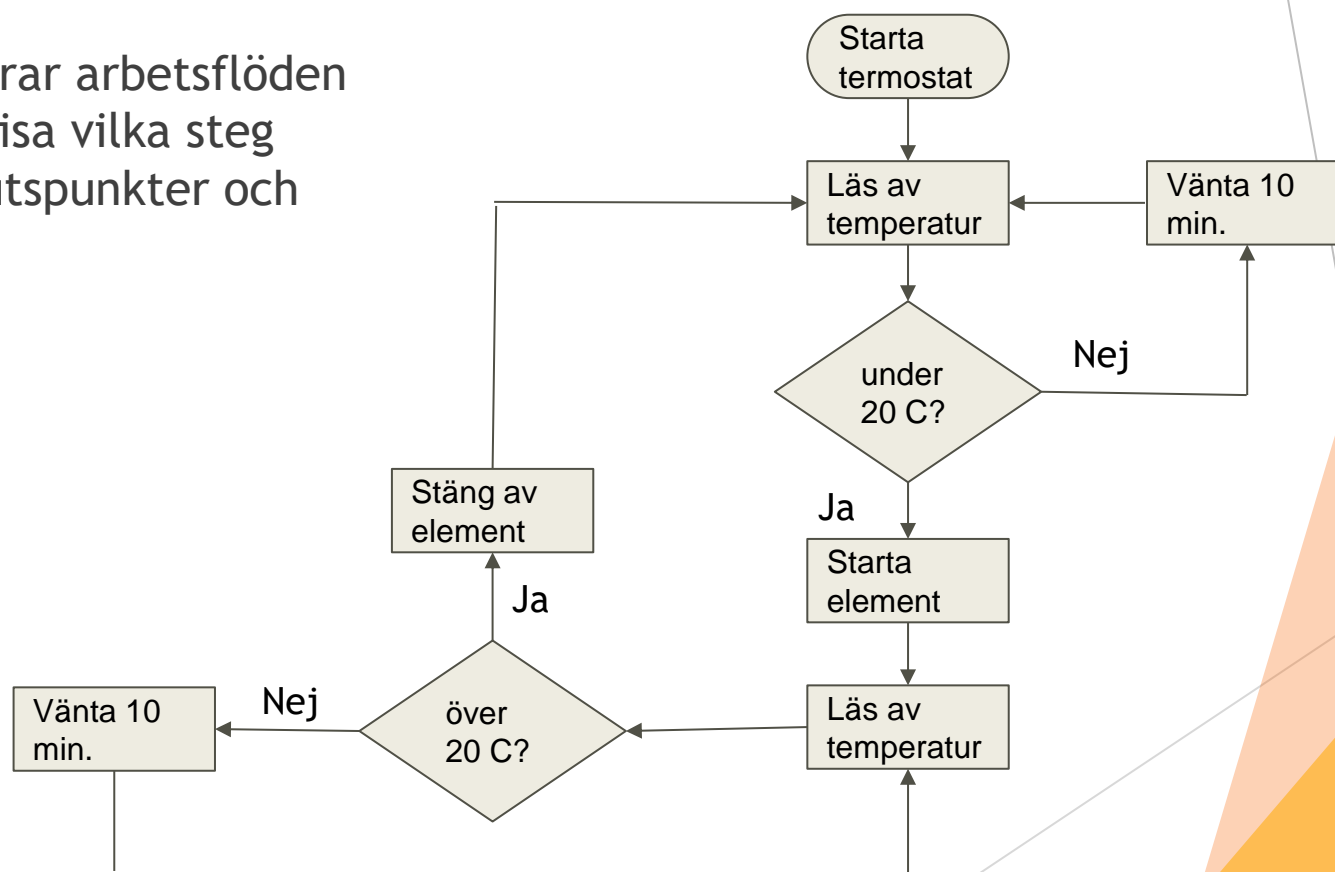
Use case diagram

Ett use case visar funktionaliteten i ett system sett ur användarens perspektiv, inklusive interaktioner mellan användare (aktörer) och systemets funktioner (användningsfall).



Aktivitetsdiagram

Aktivitetsdiagram modellerar arbetsflöden och processer genom att visa vilka steg som utförs, inklusive beslutspunkter och parallella aktiviteter.



State diagram

Ett tillståndsdigram (state) beskriver hur objekt övergår mellan olika tillstånd beroende på händelser.

