

Professor:	Heloisa Moura	Turma: MoreDevs2Blu
U.Curricular:	Modulo 01 Fundamentos Java	
Aluno(a):		Data: 16/09/2024

Lista de EXERCICIOS 04 N I – ESTRUTURA DE SELEÇÃO if/else – Switch case

Questão_1: Elabore um PROGRAMA, que dado um número inteiro, positivo, verifique e exiba se ele é par ou ímpar (Obs.: um número par é divisível por 2, ou seja, o resto da divisão por 2 é igual a zero).

Questão_2: Elabore um PROGRAMA que, dada a idade de um nadador, classifique-o em uma das seguintes categorias:

Código	Classificação
5 até 7 anos	Infantil A
8 até 10 anos	Infantil B
11 até 13 anos	Juvenil A
14 até 17 anos	Juvenil B
Maiores de 18 anos	Adulto

Questão_3 Sabendo-se que:

- a. uma caixa de laranja contém 60 unidades
- b. uma caixa de limão contém 80 unidades
- c. uma caixa de morango contém 20 unidades

Faça um PROGRAMA em que o usuário

irá informar o fruto e o respectivo preço unitário e obtenha como resultado a fruta e o preço da caixa

Questão_4: Faça um algoritmo que simule uma calculadora com as quatro operações básicas (+, -, *, /). O algoritmo deve solicitar ao usuário a entrada de dois operandos e da operação a ser executada, na forma de um menu. Dependendo da opção escolhida, deve ser executada a operação solicitada e escrito seu resultado. Utilize uma variável caractere para armazenar a operação a ser executada a partir do operador.