

Professor:	Heloisa Moura	Turma: MoreDevs2Blu
U.Curricular:	Modulo 01 Fundamentos Java	
Aluno(a):		Data: 18/09/2024

Lista de EXERCICIOS 04 N II – ESTRUTURA DE SELEÇÃO if/else – Switch case

Questão 1 - Suponha que um caixa disponha apenas de notas de 1, 10 e 100.

Considerando que alguém está pagando uma compra.

Escreva um Programa que mostre

o número mínimo de cada nota que o caixa deve fornecer como troco. O programa receberá como entrada o Valor da Compra e Valor do pagamento, ambos os valores são inteiro.

Caso o valor do pagamento seja inferior ao valor da compra

o cálculo não será efetuado deverá imprimir a seguinte mensagem: “Pagamento Negado”. Por Exemplo:

valor da compra = 725

valor do pagamento = 1.000

Troco = 275

Neste caso deve exibir 2 notas de R\$ 100, 7 notas de R\$ 10 E 5 NOTAS DE R\$ 1

Questão 2 - Faça um programa para ler o nome do Aluno, as 3 notas obtidas do aluno nas 3 verificações e a média dos exercícios que fazem parte da avaliação. Calcular a média de aproveitamento, usando a fórmula abaixo e escrever o conceito do aluno de acordo com a tabela de conceitos abaixo:

$$\text{Média_de_Aproveitamento} = \frac{N1 + N2 * 2 + N3 * 3 + \text{Média_dos_Exercícios}}{7}$$

A atribuição de conceitos obedece a tabela abaixo:

Média de Aproveitamento	Conceito
$\geq 9,0$	A
$\geq 7,5$ e $< 9,0$	B
$\geq 6,0$ e $< 7,5$	C
$< 6,0$	D

Questão 3 - Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes, variável com o saldo médio no último ano. Faça um programa que leia o saldo médio de um cliente e calcule o valor do crédito de acordo com a tabela abaixo. Mostre uma mensagem informando o saldo médio e o valor do crédito.

Saldo médio	Percentual
De 0 a 200,	Nenhum crédito
De 201 a 400,	20% do valor do saldo médio
De 401 a 600,	30% do valor do saldo médio
Acima de 601,	40% do valor do saldo médio

(VARIAÇÃO DA QUESTAO 4 DO EXERCICIO ANTERIOR)

Questão 4 – Faça um programa que entre com dois números inteiros,

Entre com uma operação (+, - , * ou /) e faça o calculo.

Imprima a mensagem “ operação invalida ”. Caso não entre em nenhuma das operações escolhida.

Para operação valida:

Imprima o resultado;

Verifique se o resultado é positivo ou negativo;

Verifique se o resultado é par ou impar.

Utilize outra estrutura de Seleção diferente do if/else

Questão_5: Natália abriu uma loja de bijuterias recentemente e as vendas vão muito bem. Pensando em atrair uma clientela ainda maior, ela deseja oferecer um desconto de 10% para os clientes que gastarem R\$ 100 ou mais e pagarem em dinheiro. Escreva um programa que receba como entrada o valor do produto comprado e a forma de pagamento escolhida (dinheiro ou cheque). calcule o desconto devido (caso necessário), e exiba o valor final a ser pago.

Lembrete: 10% de um valor = $(10/100) * \text{valor}$

Questão 6 – Faça um programa que o usuário entra com uma letra, e o programa informa se é uma vogal ou consoante.

Questão 7 – Faça um programa que peça ao usuário um numero correspondente a um determinado ano e em seguida informe se este ano é bissexto.

Inicio

Declare ano Inteiro;

Declare bissexto Booleano;

Leia(ano);

Se (ano módulo 400 é 0) então

bissexto=Verdade;

Senão

Se (ano módulo 4 é 0 E ano módulo 100 é diferente de 0) então

bissexto=Verdade;

Senão

bissexto=Falso;

Fim