Scratch

はじめに

Scratchのうごかしかた

Scratchのブロックや画面になれてみよう

もくじ

- 1. Scratchをひらこう
- 2. プログラムをうごかそう



1. Scratchをひらこう

まずはScratchのサイトにいこう Scratch としらべよう





1. Scratchをひらこう

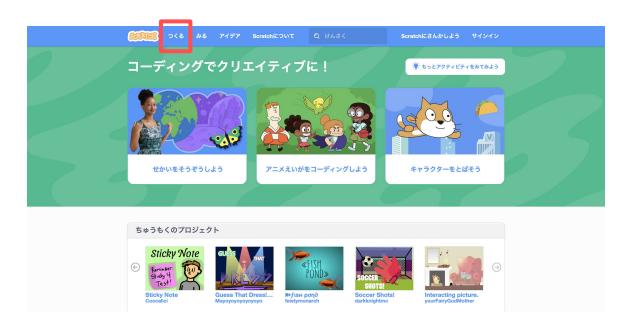
けんさくしたら、赤い四角でかこまれている ページをひらこう





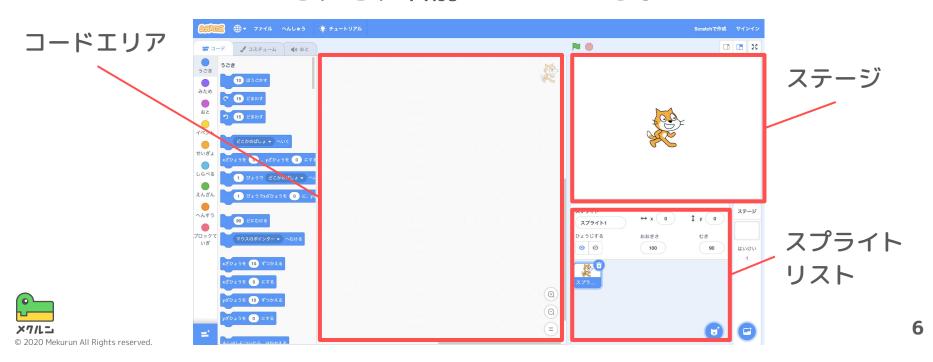
1. Scratchをひらこう

Scratchのページがひらいたかな? つぎは「つくる」をおして、プログラムをつくるがめんにいこう

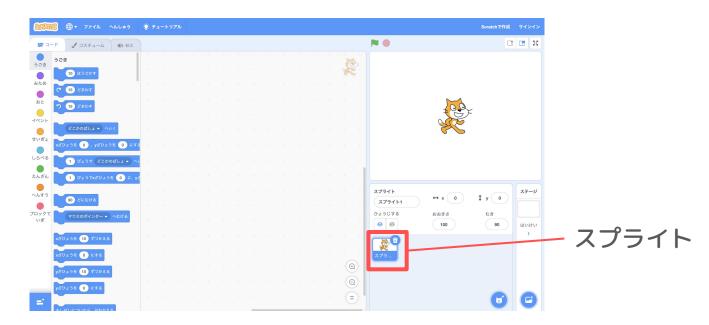




これがプログラムをうごかすがめんだよ それぞれ名前がついているよ



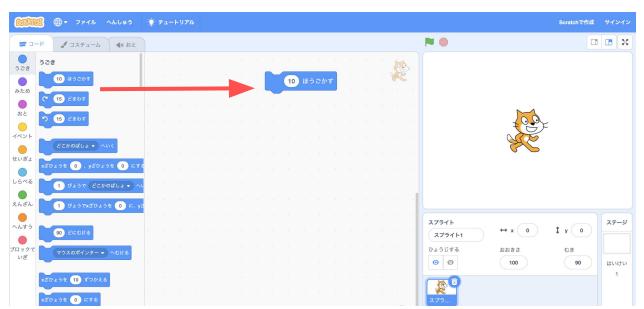
キャラクターをうごかしてみるよ キャラクターなどうごかせるものを「スプライト」とよぶよ





スプライトをうごかしてみよう

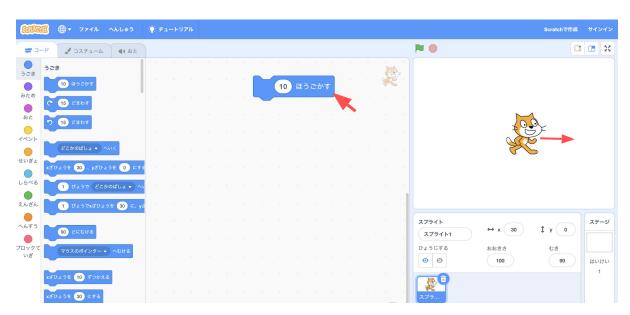
○ の (10 ほうごかず) をまんなかにもってこよう





8

いまだしたブロックをクリックしてみよう スプライトがうごいたかな?





スタートボタン (▶) をおしたらうごくようにしよう

♪ から Machite をとりだして、 10 ほうごかす の上にくっつけよう





■をおしてみよう!キャラクターがうごいたかな? このように、ブロックをくみあわせてプログラミングができるよ これでこのコースはおわりだよ、ほかのコースもみてみよう!



