### Plano de Aula de Arquitectura de computador I

#### I. Plano de Aula:

Data: 03/11/2023 Tempo Lectivo: 60'

Newzi Indolfo H. Manul

## II. Dados de Identificação:

Universidade: Universidade de Luanda – Instituto de Tecnólogias de Informação e Comunicação

**Professor:** Nzuzi Rodolfo H. Manuel

Disciplina: Arquitectura de Computadores I

Classe: 3º ano

Total de estudante: 45

#### III. Tema:

- A unidade central de processamento

- A organização funcional do processador

### IV. Objetivos

**Objetivo geral**: Descrever a organização funcional do processador utilizando seu desenho estrutural

#### Objetivos específicos:

- 1. Definir o processador através da etimologia da palavra processador
- 2. Descrever os componentes de um processador através do desenho estrutural do processador
- 3. Definir cada componentes através das suas funções
- 4. Demonstrar como funciona cada componente dentro da estrutura de processador através do simulador ferramenta **SOIS** (Sistema Operacional Integrado Simulado)

### V. Conteúdo:

- Unidade de Processamento Central (funções e componentes)
- > CPU: Execução de uma instrução

#### VI. Actividades:

Professor: faz perguntas Aluno : Respondem Professor: explica

Aluno: prestam atenção e anotam os principais aspectos

Professor: 4. Explica como funciona cada componente dentro da estrutura de processador

através do simulador ferramenta SOIS

Aluno: simulam e evidencia na pratica as funções através dos seus computadores

Professor e Aluno: concluem sobre o assunto debatendo

VII. Recursos didáticos: (quadro, marcador, retroprojector, computadores.)

# VIII. Avaliação:

Forma Organizativa: Tradicional
Forma Organizativa: Activa
Forma Organizativa: Activa
Tipo: diagnóstica;
Tipo: formativa
Tipo: formativa

XIX. Bibliografia: Stallings W. Arquitectura de computador