

Disciplina: <b>A.de computadores I</b>	Ano Lectivo: <b>2024/2025</b>	
Curso: <b>Engenharia Informática</b>	<b>Avaliação 1º Laboratório</b>	
Docente: <i>Eng.Nzuzi Rodolfo</i>	Data: <b>22/11/2024</b>	Duração: <b>90 min</b>
Nome:	Turma: <b>B, Tarde</b>	

- 1- Crie um ficheiro com extensão “.asm” com seu nome completo em maiúscula e coloque todas as respostas comentadas ( **5 valores**)
- 2- Faça um programa com uma contagem regressiva até Zero, que conte de um valor definido em uma variável definida com DW (16 bits). ( **4 valores**)
- 3- Dado um número entrado por teclado. Verificar se é múltiplo de 2. Exibir na tela a mensagem “ACHOU” ou “NAO ACHOU” caso encontre ou não e analise também caso for divisível por 3 e exibe na tela a mensagem “Este é um número perfeito” .Use as rotinas de exibição na tela através das funções Print. ( **6 valores**)
- 4- Multiplicar 2 valores (VAL1 e VAL2) de 8 bits (DB) através do processo de somas sucessivas, por exemplo:  $4 * 3 = 4 + 4 + 4$ . Armazene o resultado final da soma em uma variável de nome RESMULT ( **5 valores**)

Os critérios de correção utilizados serão os seguintes:

**Geral:**

a cotação é feita com base na cotação total da pergunta, e são aplicadas penalizações, de menos

**1 valor** por erro encontrado sobre a cotação da pergunta.

Cumprimentos,

**Eng.Nzuzi Rodolfo**

*Nzuzi Rodolfo F. Manuel*