



PROVA COMO ELEMENTO DE GARANTIA DE QUALIDADE DE SOFTWARE

TEST AS AN ELEMENT OF SOFTWARE QUALITY ASSURANCE



2ª CONFERÊNCIA CIENTÍFICA
UNIVERSIDADE DE LUANDA

Nzuzi Rodolfo Henriques Manuel

Licenciado em Engenharia informática; Categoria Docente: Assistente-estagiário

Instituição: Universidade de Luanda-Instituto de Tecnologia de Informação e Comunicação- INSTIC

nzuzirodolfo9@gmail.com; nzuzimanuel@instic.uniluanda.ao;

Código ORCID: 0009-0007-1463-3369

LUANDA – ANGOLA

INTRODUÇÃO

A produção de um software requer um conjunto de processos que garantam a qualidade do produto final. No desenvolvimento de software a qualidade de um projeto engloba o grau de atendimento às funções e características especificadas no modelo de requisitos (Pressman, Roger S. e, 2021). No sentido mais geral, a qualidade de software pode ser definida como: uma gestão de qualidade efetiva aplicada de modo a criar um produto útil que forneça valor mensurável para aqueles que o produzem e para aqueles que o utilizam (Pressman, Roger S. e, 2021).

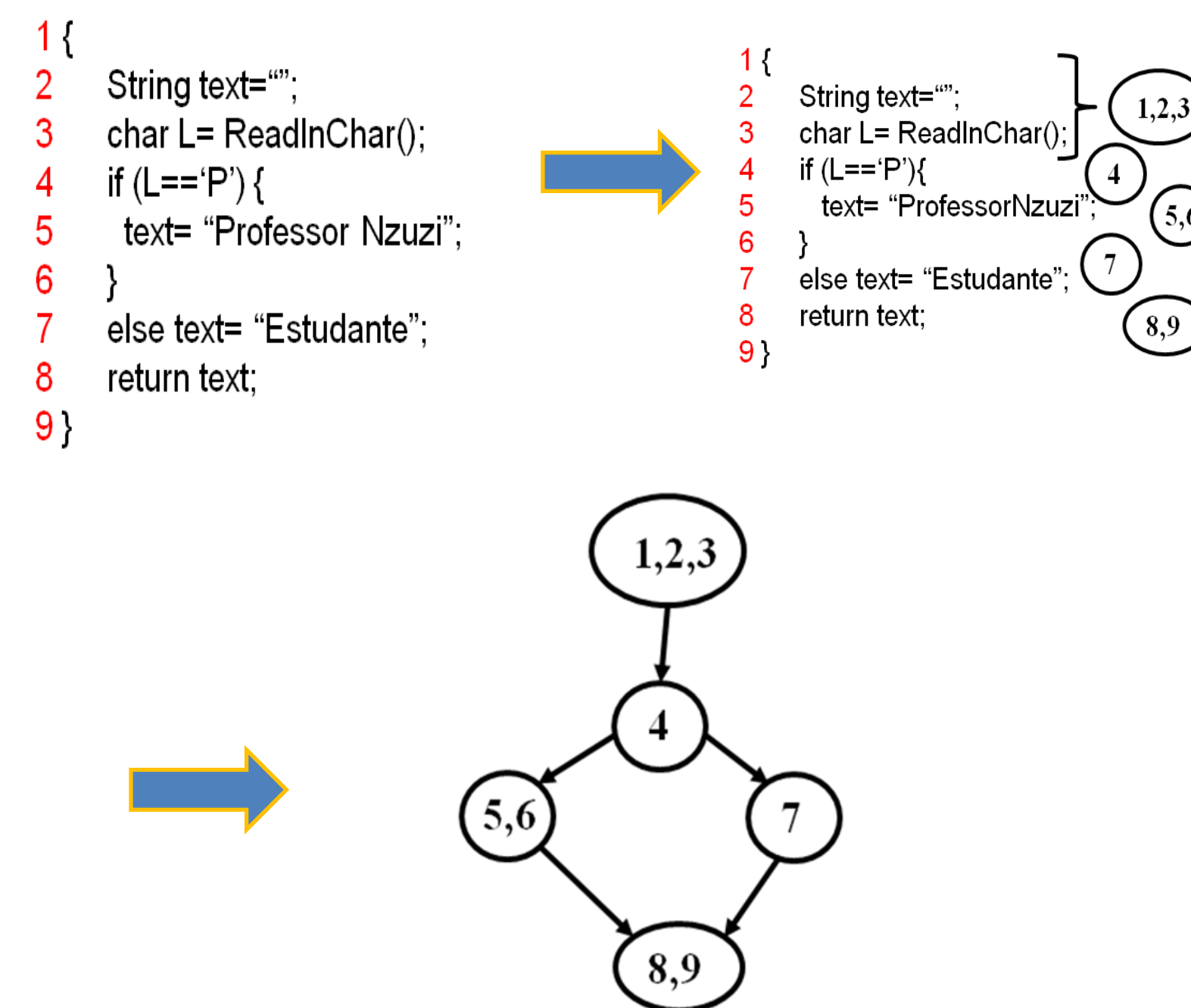
Os factores de qualidade de McCall servem de base para uma engenharia de software que produz altos níveis de satisfação do usuário por se concentrar na experiência do usuário geral propiciada pelo produto de software (Pressman, Roger S. e, 2021). Esses factores são por categoria revisão do produto (Testabilidade, Flexibilidade), transição do produto(portabilidade, reusabilidade, interoperabilidade), operação do produto(correção, confiabilidade, usabilidade, integridade, eficiência) (Pressman, Roger S. e, 2021).Este trabalho tem como objectivo efectuar um estudo pormenorizado e selectivo sobre a testabilidade como elemento fundamental no asseguramento da qualidade de software bem como a descrição dos elementos que o integram.

METODOLOGIA

Tratou-se de uma pesquisa bibliográfica. O trabalho consiste em uma pesquisa bibliográfica, que de acordo com Lakato; fundamenta-se com base em material que já fora construído, o que inclui artigos científicos publicados em periódicos académicos.

Após a pesquisa inicial, realizou-se uma sintetização dos principais achados nas literaturas através da tecnica de análise-síntese , que levou em consideração os aspectos relevantes de acordo com o objetivo da pesquisa

DEMONSTRAÇÃO DO TESTE DO CAMINHO BÁSICO



Cálculo da complexidade

$$C = A - N + 2$$

$$C = 5 - 5 + 2 = 2$$

CONCLUSÃO

Portanto pode-se concluir no que toca a construção de um software, a qualidade refere-se ao grau de atendimento ou cumprimento das funções e características especificadas, de tal modo fornecer um valor mensurável para quem utilizará, bem como para quem o produziu. A qualidade é importante pois é necessário que se tenha um produto que satisfaça os requisitos que lhe foram incumbido.

Detalhou-se os factores base da engenharia de software para que se atinja a qualidade em um software como o de revisão do produto (Testabilidade, Flexibilidade), transição do produto (portabilidade, reusabilidade, interoperabilidade), operação do produto(correção, confiabilidade, usabilidade, integridade, eficiência), e como a prova de software é essencial para garantir o cumprimento desses factores afim de assegurar a qualidade que se espera em um software.

A bibliografia utilizada são conceituadas e das mais relevantes no mercado de engenharia de software e permitiram uma descrição clara e sucinta do processo de validação e verificação que resume-se em prova de software.

Este trabalho demonstra limitação na descrição de mais técnica de prova de software bem como ferramentas e tecnologias que facilitem e garante eficiência dos mesmo pelo que se deixa como sugestão.

REFERENCIAS

- Barreto, F., Benitti, V., & Albano, E. L. (2004). Teste de Software: o que e como é ensinado? Universidade Paranaense (UNIPAR) Av. Júlio Assis Cavalheiro, 1(2), 360–88302. Retrieved from <http://www.lbd.dcc.ufmg.br/colecoes/wei/2012/0023.pdf>
- Ian Sommerville; Queiroz, T. L. C. (2019). Engenharia de Software 10a Ed. - Ian Sommerville.pdf. (P.E. do Brasil,Ed.) (10 edição). São Paulo - Brasil.
- Jaqueline, M., & Fassbinder, A. G. O. (n.d.). Uma Investigação sobre o uso da Aprendizagem Baseada em Casos como Apoio ao Ensino de Teste de Software. V. 15 n. 3 (2023): 15a JORNADA CIENTÍFICA E TECNOLÓGICA DO IFSULDEMINAS.
- Lara. (2022). No Title, הארץ, הארץ, הארץ. Retrieved from www.aging-us.com
- Pressman, Roger S. e, B. R. M. (2021). Engenharia de software: uma abordagem profissional. (uma parceria entre G.A.E.S.A. e AAMGH EDITORA LTDA. & M.-H. EDUCATION,Eds.) (9a edição). Rua Ernesto Alves, 150 – Bairro Floresta 90220-190 – Porto Alegre – RS Fone: (51) 3027-7000 SÃO PAULO Rua Doutor Cesário Mota Jr., 63 – Vila Buarque 01221-020 – São Paulo – SP.
- Wazlawick, R. S. (2013). Engenharia de software: conceitos e práticas (Vol. 1). Retrieved from file:///C:/Users/matth/Documents/2022/2_FACULDADE/TCC - 01/Livro - Engenharia de software conceitos e pratica - Wazlawick.pdf