



Devoir 2 (2.5% - 10 points)

CSI2110/CSI2510 (Automne 2022)

Question 1. (4 points)

a) (2 points) Quelle sera la sortie produite par cet algorithme pour le tableau montré?

Pour le tableau A montré, la sortie sera de 29 car le premier loop va d'abord ajouter uniquement les nombres impairs au stack S et puis le deuxième loop va les additionner en t qui aura une valeur de 29 quand le temps viendra de l'imprimer.

b) (2 points) Quelle est la complexité en termes de Grand O de cet algorithme en fonction de n? Une brève justification est suffisante.

La complexité en termes de Grand O de cet algorithme en fonction de n sera $O(n)$ car l'algorithme doit parcourir le tableau complet pour découvrir tous les nombres impairs.

Question 2. (6 points)

We're assuming that all the kinds are Queues that are in a ArrayList called "P" and that there is another queue of all the pizzas. The integer kind will be used as an index.

```
addPizza(kind)
{
    Pizza s = new Pizza();
    s.setTime(system.currentTimeMillis());
    (P.get(kind)).add(s)
}
```

This operation has a running time of $O(1)$, since it only needs to create and add the new pizza to the kind's queue.

300262795

`getPizza(kind)`

```
{  
    return ((P.get(kind)).remove() )  
}
```

This operation has a running time of $O(1)$ since it only needs to get the head of kind's queue.

`getSurprisePizza()`

```
{  
    int oldest = 0;  
    for (int i=0; i<(P.size()-1);i++)  
    {  
        if (((P.get(i)).peek()).getTime())>((P.get(oldest)).peek()).getTime())  
        {  
            oldest = i;  
        }  
    }  
    return ((P.get(i)).remove())  
}
```

This operation has a running time of $O(M)$, M being the number of kinds there are. This method needs to compare the head of all the kinds to find the oldest and then return it.