



POLYTECHNIQUE
MONTRÉAL

Cahier d'examen

MTH1008

Sigle du cours

49

Identification de l'étudiant(e)		
Nom : XA	Prénom : JASON	
Signature :	Matricule : 2348245	Groupe : 06

Réservé
1. 2,75 /3
2. 2 /2
3. 3 /4
4. 2,75 /3
5. 3,5 /4
6. 3,75 /4
TOTAL: 17,75 /20

Sigle et titre du cours			
MTH1008 – Algèbre linéaire appliquée			
Professeur		Groupe	Trimestre
Houda Trabelsi		TOUS	Automne 2024
Jour	Date	Durée	Heures
Dimanche	17 novembre 2024	2 heures	13h00 à 15h00
Documentation		Calculatrice	Outils électroniques
<input checked="" type="checkbox"/> Aucune <input type="checkbox"/> Toute <input checked="" type="checkbox"/> Voir directives particulières		Non-programmable permise (AEP)	Les appareils électroniques personnels sont interdits.

Directives particulières
1- Le professeur ne répondra à aucune question durant cet examen. Si vous estimez que vous ne pouvez pas répondre à une question pour diverses raisons, veuillez le justifier puis passer à la question suivante.
2- Répondez directement sur le cahier dans les sections réservées à chaque question.
3- 3 pages supplémentaires sont disponibles à la fin du cahier.
4- Écrivez votre démarche et vos réponses AU RECTO SEULEMENT. Le verso ne sera ni numérisé, ni corrigé.
Cet examen contient 6 questions sur un total de 24 pages (Excluant cette page). La pondération de cet examen est de 20 % Vous devez répondre sur : <input type="checkbox"/> le questionnaire <input checked="" type="checkbox"/> le cahier <input type="checkbox"/> les deux Vous devez remettre le questionnaire : <input checked="" type="checkbox"/> oui <input type="checkbox"/> non

L'étudiant doit honorer l'engagement pris lors de la signature du code de conduite.

QUESTION # 1 (3 points)

2,75

$$1) A = \begin{bmatrix} 1 & k & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ k & k & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & k & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & k-k^2 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & k & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2-k+k^2 \end{bmatrix}$$

$L_3 \rightarrow L_3 - kL_1$ $L_3 \rightarrow L_3 - (k-k^2)L_2$

$-2-k+k^2=0$
 $k_1 = -1 \quad k_2 = 2$

$$\left. \begin{array}{l} \text{Si } k \in \mathbb{R} \setminus \{-1, 2\}, \text{rg}(A) = 3 \text{ et } \dim(\text{Lgn}(A)) = 3 \\ \text{Si } k \in \{-1, 2\}, \text{rg}(A) = 2 \text{ et } \dim(\text{Lgn}(A)) = 2 \end{array} \right\} \forall k \in \mathbb{R}$$

2 1,5
1,5

$$2. k=5 \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 5 & 5 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2/5 \\ 0 & 1 & 1/10 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{rg}(A) = 3 \text{ et 3 colonnes}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

0,75
0,75

$\Rightarrow n - \text{rg}(A) = \dim(\text{Ker}(A))$
 $\Rightarrow 3 - 3 = \dim(\text{Ker}(A))$
 $\Rightarrow \dim(\text{Ker}(A)) = 0$
 $\Rightarrow \text{Ker}(A) = \{\vec{0}\}$

$$3. k=2 \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Notons B = base de l'image de A . $B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$.

Justified?
0,5
0,75

QUESTION #2 (suite)

1. $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$ 0,5/0,5

2. $\ker(A) = \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right]$

$$\sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

3. $\text{Base Im}(A) = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$

$\therefore \dim(\text{Base Im}(A)) = 3$

0,5/0,5

$$\sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

0,5/0,5

$\Rightarrow \ker(A) = \{ \vec{0} \}$

$\therefore \text{Base de } \ker(A) = \emptyset$

$\Rightarrow \dim(\text{Base } \ker(A)) = 0$

4. T est injective et surjective,

donc bijective puisque

sa matrice A associée

canoniquement est

invertible. En effet, nous pouvons vérifier cela à partir du fait que le noyau de A inclut seulement le vecteur nul et le fait que l'image de A est \mathbb{R}^3 .

Cela veut donc dire que les lignes et colonnes de A sont linéairement indépendantes; le déterminant de $A \neq 0$. L'injectivité et la surjectivité est prouvée par

la solution unique pour tout $A\vec{x} = \vec{b}$ où $\vec{x} = A^{-1}\vec{b}$ et ce pour tout \vec{b} appartenant à \mathbb{R}^3 . 0,5/0,5

2/2

QUESTION #2 (suite)

QUESTION # 2 (2 points)

J'AI LAISSÉ MES DÉMARCHES POUR LA QUESTION #2
À LA PAGE 3 (PAGE POUR LA SUITE DE LA QUESTION 1).

QUESTION # 2 (suite)

QUESTION # 2 (suite)

QUESTION # 3 (4 points)

1. Faux, $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ est inversible, mais non diagonalisable puisqu'elle admet seulement un vecteur propre : P et P^{-1} dans PDP^{-1} ne peuvent pas être formés selon une D diagonale avec les valeurs propres sur la diagonale.

2. Vrai, par définition et si \downarrow matrice A de dimension max : $n = \text{rg}(A) + \dim(\ker(A))$
 La valeur maximale que $\text{rg}(A)$ peut prendre est n , le nombre de colonnes
 $\therefore \text{rg}(A) \leq n$ ✓

3. Vrai : $A\vec{x} = \lambda\vec{x} \Rightarrow \vec{x} = A^{-1}\lambda\vec{x}$

$$\Rightarrow \vec{x} = \lambda A^{-1}\vec{x}$$

$$\Rightarrow \lambda^{-1}\vec{x} = A^{-1}\vec{x}$$

$$\Rightarrow A^{-1}\vec{x} = \lambda^{-1}\vec{x}$$

$\forall \lambda \in \mathbb{R}$

$\lambda \neq 0$?

Donc λ^{-1} est une valeur propre de A^{-1}

QUESTION #3 (suite)

4. Vrai : $m \times n$ où $m=4$, $n=4$ et $n = \text{rg}(A) + \dim(\text{Ker}(A))$

$$\Rightarrow \dim(\text{Ker}(A)) = n - \text{rg}(A)$$

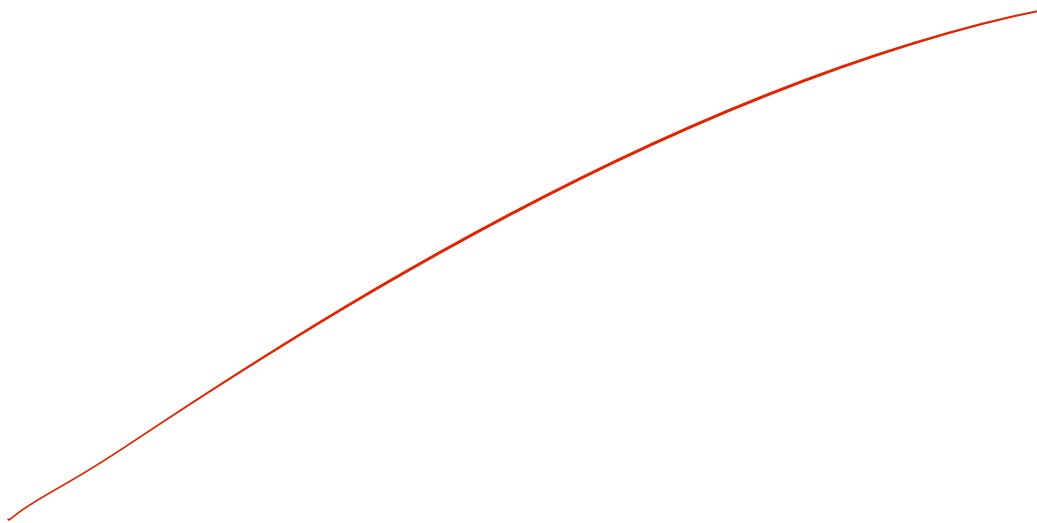
$$= 4 - 3$$

$$= 1$$

5. Vrai, à partir de n vecteurs linéairement indépendants, les n vecteurs génèrent une base de l'espace vectoriel. Si on rajoute un autre vecteur à cet ensemble de n vecteurs, il sera possible de l'exprimer comme une combinaison linéaire des n vecteurs originaux. Cela rendrait l'ensemble linéairement dépendant.

6. Vrai puisque cela signifie qu'elles ont les mêmes valeurs propres. Les deux matrices appliquent donc le même effet linéaire sous des bases différentes, ou similaires si elles sont égales.

QUESTION # 3 (suite)



QUESTION # 4 (3 points)2.75
3

$$1. \det(A - \lambda I) = 0 \quad A - \lambda I = \begin{bmatrix} 3-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 2-\lambda & 1 \\ 0 & 1 & 2-\lambda \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow (3-\lambda)((2-\lambda)^2 - 1) = 0$$

$$(2-\lambda)^2 - 1 = (2-\lambda-1)(2-\lambda+1)$$

$$\Rightarrow (3-\lambda)(2-\lambda-1)(2-\lambda+1)$$

$$\Rightarrow (3-\lambda)(1-\lambda)(3-\lambda)$$

$$\lambda_1 = 3 \quad \lambda_2 = 1$$

$$m(\lambda_1) = 2 \quad m(\lambda_2) = 1$$

où $m(\lambda)$ = multiplicité de λ 0.75
0.75

$$2. \lambda = 3 \Rightarrow \text{Ker}(A - 3I) = \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \begin{array}{l} \text{Normale} \\ x_1 = t \\ x_3 = k \end{array} \Bigg\} \in \mathbb{R}$$

$$\text{Ker}(A - 3I) = \vec{x} = t \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + k \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \forall t, k \in \mathbb{R}$$

$$x_2 - x_3 = 0$$

$$\Rightarrow x_2 = x_3$$

$$= k$$

$$\text{Base Ker}(A - 3I) = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

1/1

QUESTION # 4 (suite)

$$\lambda = 1 \quad \text{Ker}(A - I) = \left[\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \quad \begin{array}{l} \text{Notons } x_3 = a \in \mathbb{R} \\ x_1 = 0 \end{array}$$

$$x_3 = a$$

$$\text{Ker}(A - I) = \vec{x} = a \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \forall a \in \mathbb{R}$$

$$x_2 + x_3 = 0$$

$$x_2 = -x_3 = -a$$

$$\text{Base}(\text{Ker}(A - I)) = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \quad \begin{array}{l} 0.5 \\ 0.5 \end{array}$$

3. A est diagonalisable puisqu'on a 3 vecteurs propres, autant que la somme des multiplicités ^{géométriques} des valeurs propres.

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{l} 0.5 \\ 0.5 \end{array}$$

QUESTION # 4 (suite)

QUESTION # 4 (suite)

QUESTION # 5 (4 points)

$$1. \det \begin{pmatrix} 2-\lambda & -3 \\ 1 & 2-\lambda \end{pmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow (2-\lambda)^2 + 3 = 0$$

$$\Rightarrow (2-\lambda)^2 - (\sqrt{3}i)^2 = 0$$

$$\Rightarrow (2-\lambda+\sqrt{3}i)(2-\lambda-\sqrt{3}i) = 0$$

$$\lambda_1 = 2 - i\sqrt{3} \quad \lambda_2 = \overline{\lambda_1} = 2 + i\sqrt{3}$$

$$\lambda(A) = \{2 - i\sqrt{3}, 2 + i\sqrt{3}\}$$

$$2. \frac{1+i}{1-i} = \frac{(1+i)^2}{1-i^2} = \frac{1+2i+i^2}{2} = \frac{2i}{2} = i = 0 + i1$$

$$3. -16 = 16e^{i\pi}$$

On cherche z pour $z^4 = -16$

$$\Rightarrow z = \sqrt[4]{16e^{i(\pi+2\pi k)}} \\ = 2e^{\frac{i(\pi+2\pi k)}{4}}$$

$$\text{Pour } k=0, z_1 = 2e^{\frac{i\pi}{4}} = 2(\cos \frac{\pi}{4} + i\sin \frac{\pi}{4}) = \sqrt{2} + i\sqrt{2}$$

$$k=1, z_2 = 2e^{\frac{i3\pi}{4}} = 2(\cos \frac{3\pi}{4} + i\sin \frac{3\pi}{4}) = -\sqrt{2} + i\sqrt{2}$$

$$k=3, z_4 = 2e^{\frac{i7\pi}{4}} = 2(\cos \frac{7\pi}{4} + i\sin \frac{7\pi}{4}) = \sqrt{2} - i\sqrt{2}$$

$$k=2, z_3 = 2e^{\frac{i5\pi}{4}} = 2(\cos \frac{5\pi}{4} + i\sin \frac{5\pi}{4}) = -\sqrt{2} - i\sqrt{2}$$

QUESTION # 5 (suite)

→ module = $\sqrt{2}^5$

$$4. \frac{(i(1+i))^5}{(3-4i)^3} = \frac{(i+i^2)^5}{(3-4i)^3} = \frac{(i-1)^5}{(3-4i)^3} = \frac{(\sqrt{2}e^{i\frac{3\pi}{4}})^5}{(5e^{-i\arctan(\frac{4}{3})})^3} = A$$

→ module = 5^3

$$|A| = |\sqrt{2}^5 \times 5^3| \approx 119,3$$

0.5/1

QUESTION # 5 (suite)

QUESTION # 5 (suite)

QUESTION # 6 (4 points)

$$1. B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$|B| = -1 \Rightarrow$ les colonnes et lignes de B sont linéairement indépendantes et forment une base de \mathbb{R}^3 puisqu'elles génèrent \mathbb{R}^3 .

↳ ah ben ! (-0,15)

$$2. \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & -1 \end{array} \right] \begin{array}{l} L_2 \rightarrow L_2 - L_1 \\ L_3 \rightarrow L_3 - L_1 \end{array}$$

$$\sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & -1 \end{array} \right] \begin{array}{l} L_1 \rightarrow L_1 + L_2 \\ L_2 \rightarrow L_2 - 2L_3 \end{array} \sim \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & -1 \end{array} \right]$$

$$P_{C \leftarrow B} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$



QUESTION # 6 (suite)

3. $DQ = B$

$\Rightarrow D = BQ^{-1}$

$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$

$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}$

$D = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right\}$

$Q D \leq B \quad [z]_D = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$

$Q^{-1} B \leq D$

$[z]_B = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$

$= \begin{bmatrix} -5 \\ -8 \\ 6 \end{bmatrix}$

\checkmark

~~4. $[z]_D = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$~~
 ~~$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -8 \end{bmatrix}$~~
 ~~$\Rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$~~

QUESTION # 6 (suite)

QUESTION # 6 (suite)

Page supplémentaire

Page supplémentaire

Page supplémentaire