

## INF4420a: Sécurité Informatique Exercices séance1 Introduction : Concepts de base et motivation

Frédéric et Nora Cuppens



- Exemple 1 : Inondation (flooding)
  - Définition : Attaque qui consiste à envoyer une grande quantité de messages inutiles dans un réseau

- Question 1: Le flooding permet une attaque contre,
  - a) La disponibilité
  - b) L'intégrité
  - c) La confidentialité



Exemple 1 : Inondation (flooding)

- Réponse question 1
  - a) La disponibilité



- Exemple 2 : Écoute passive (sniffing)
  - Définition : Attaque qui consiste à capturer le trafic réseau en utilisant un « sniffer »

- Question 2: Un sniffing permet une attaque contre,
  - a) La disponibilité
  - b) L'intégrité
  - c) La confidentialité



• Exemple 2 : Écoute passive (sniffing)

- Réponse question 2 :
  - c) La confidentialité



- Exemple 3 : Détournement de session (hijacking)
  - Définition : Attaque qui permet de prendre le contrôle d'une communication légitime

- Question 3: Un hijacking permet une attaque contre,
  - a) La disponibilité
  - b) L'intégrité
  - c) La confidentialité



Exemple 3 : Détournement de session (hijacking)

- Réponse question 3 :
  - a) La disponibilité
  - b) L'intégrité
  - c) La confidentialité

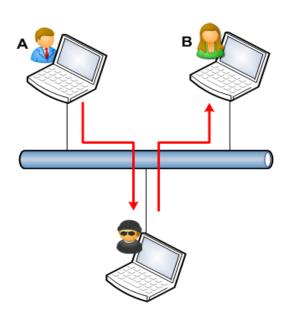


- Exemple 4: Homme du milieu (Man in the Middle)
  - Définition : Attaque qui permet de s'insérer dans la conversation entre A et B sans que ceux-ci le sachent

Question 4: Un Man in the Middle permet une attaque

contre:

- a) La disponibilité
- b) L'intégrité
- c) La confidentialité





• Exemple 4: Homme du milieu (Man in the Middle)

- Réponse question 4 :
  - b) L'intégrité
  - c) La confidentialité



• Exemple 4: Homme du milieu (Man in the Middle)

- Question 5 : Une attaque Man in the Middle est plus facile à réaliser si le protocole est TCP que si c'est UDP
  - a) Vrai
  - b) Faux



Exemple 4: Homme du milieu (Man in the Middle)

- Réponse question 5 :
  - b) Faux
  - Comme TCP est un protocole connecté, c'est en général plus difficile de s'insérer dans une connexion établie
  - En général, c'est plus facile avec UDP qui n'est pas connecté



- 3 propriétés de base
  - Confidentialité
  - Intégrité
  - Disponibilité
- On ajoute souvent une quatrième propriété
  - Auditabilité
- Et aussi de très nombreuses autres propriétés
  - Authenticité, Non-répudiation, Fraicheur, Horodatage, ...
- Pourquoi ?

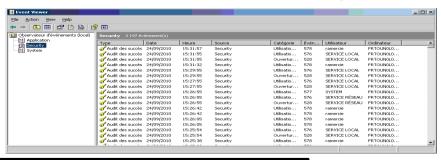


- Données et métadonnées
- Exemple : envoi d'un message

Données = contenu du message

Hello, Aujourd'hui début du cours INF4420A

Journal d'audit = auditabilité du message



Métadonnées = associées au message

Emetteur / Destinataire
Adresse de l'émetteur
Adresse du destinataire
Date d'émission
Date de réception
Route de transmission
Flags: Urgent, prioritaire, ...
Flags de sécurité: secret,
confidentiel, ...
Protocole de transmission

- On peut attaquer le contenu du message
  - Sa confidentialité
  - Son intégrité
  - Sa disponibilité
- On peut attaquer les métadonnées associées au message
  - En général, leur intégrité
  - Mais aussi parfois leur confidentialité lorsque les métadonnées doivent elles-mêmes rester secrètes



- Exemple 1 : Authenticité
  - Définition : Garantie qu'il n'y a pas de falsification de l'émetteur et / ou de son adresse

 Authenticité = Intégrité des métadonnées émetteur et adresse de l'émetteur



Exemple 1 : Authenticité

- Question 1 : Donner un exemple d'attaque contre l'authenticité ?
  - a) Inondation (flooding)
  - b) Mascarade (spoofing)
  - c) Rejeu (Replay attack)
  - d) Effacer le fichier de log
  - e) Écoute passive (sniffing)
  - f) Détournement de session (hijacking)



• Exemple 1 : Authenticité

- Réponse question 1 :
  - b) Mascarade (spoofing)
  - f) Détournement de session (hijacking)

Quelle est la différence entre les deux types d'attaque ?



- Exemple 2 : Non répudiation
  - Définition : Garantie que l'émetteur ne peut nier avoir effectué une action
- Question 2 : Quelles actions permettent d'attaquer la propriété de non répudiation ?
  - 1. Inondation (flooding)
  - 2. Mascarade (spoofing)
  - 3. Rejeu (Replay attack)
  - 4. Effacer le fichier de log
  - 5. Attaquer l'intégrité de l'horloge du système
  - 6. Détournement de session (hijacking)



- Exemple 2 : Non répudiation
- Réponse question 2 :
  - 4. Effacer le fichier de log



- Exemple 2 : Non répudiation
- Question 3 : Quelles actions permettent d'assurer la propriété de non répudiation ?
  - 1. Vérifier l'émetteur du message
  - 2. Chiffrer les messages
  - 3. Signer les messages
  - 4. Enregistrer les échanges de message dans un fichier de log
  - 5. Assurer l'intégrité du fichier de log
  - 6. Envoyer les messages plusieurs fois



• Exemple 2 : Non répudiation

- Réponse question 3
  - 3. Signer les messages
  - 4. Enregistrer les échanges de message dans un fichier de log
  - 5. Assurer l'intégrité du fichier de log



- Exemple 3 : Fraîcheur (Freshness)
  - Définition : Garantie qu'un document est nouveau et n'a pas été utilisé auparavant
- Question 4 : Quelles actions permettent d'attaquer la propriété de fraicheur ?
  - Inondation (flooding)
  - 2. Mascarade (spoofing)
  - 3. Rejeu (Replay attack)
  - 4. Effacer le fichier de log
  - 5. Attaquer l'intégrité de l'horloge du système
  - 6. Détournement de session (hijacking)



Exemple 3 : Fraîcheur (Freshness)

- Réponse question 4 :
  - 3. Rejeu (Replay attack)



Exemple 3 : Fraîcheur (Freshness)

- Question 5 : Quelles actions permettent d'assurer la propriété de fraicheur ?
  - 1. Chiffrer les messages
  - 2. Signer les messages
  - 3. Assurer l'intégrité des métadonnées associées au message
  - 4. Aucune des réponses proposées



Exemple 3 : Fraîcheur (Freshness)

- Réponse question 5 :
  - 4. Aucune des réponses proposées
- Il faut générer des messages appelés « nonce »
  - Un nonce est un message qui a la propriété d'apparaître pour la première fois



- Exemple 4 : Horodatage
  - Définition : Garantie que la date et l'heure d'une opération ne peuvent être falsifiées

- Question 6 : Quelles actions permettent d'attaquer la propriété d'horodatage ?
  - Inondation (flooding)
  - 2. Mascarade (spoofing)
  - 3. Rejeu (Replay attack)
  - 4. Effacer le fichier de log
  - 5. Attaquer l'intégrité de l'horloge du système
  - 6. Détournement de session (hijacking)



Exemple 4 : Horodatage

- Réponse question 6 :
  - 5. Attaquer l'intégrité de l'horloge du système
  - 6. Détournement de session (hijacking)



Exemple 4 : Horodatage

- Question 7 : Quelles actions permettent d'assurer la propriété d'horodatage?
  - 1. Chiffrer les messages
  - 2. Signer les messages
  - 3. Assurer l'intégrité des métadonnées associées au message
  - 4. Aucune des réponses proposées



• Exemple 4 : Horodatage

- Réponse question 7 : Réponse 3
  - 3. Assurer l'intégrité des méta-données associées au message



# à la séance prochaine