

≡Æ8≡ (EA8) GmbH

Nutzerhandbuch

TicTacToe

13.5.2022

Inhaltsverzeichnis

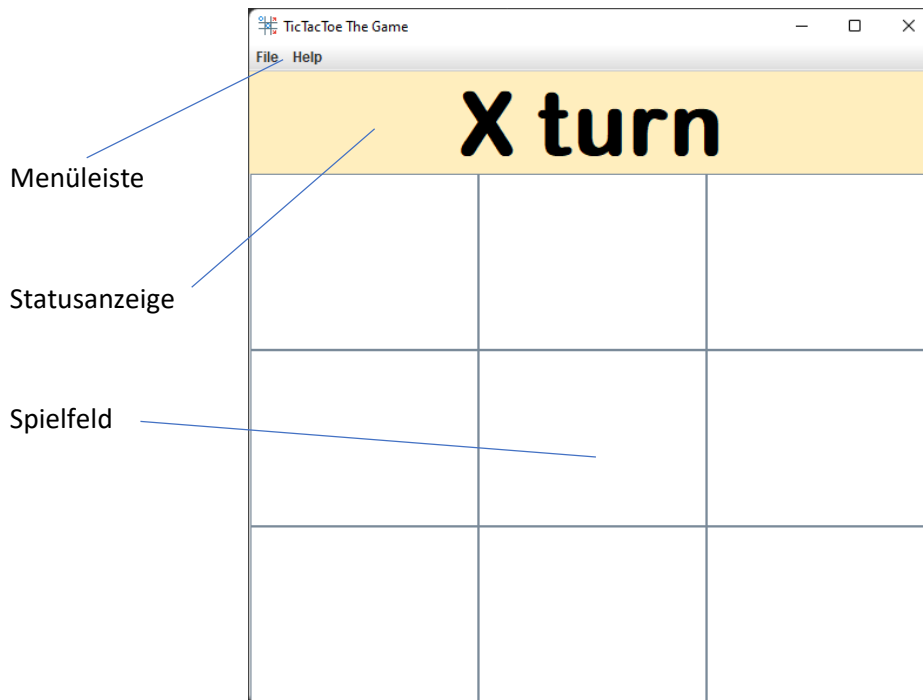
1	Motivation	2
2	Bedienung.....	2
2.1	Anordnung der Bedienelemente.....	2
2.2	Spiel im Einzelspielermodus (neu) beginnen	2
2.3	Spiel im Mehrspielermodus (neu) beginnen	2
2.4	Zeichen ins Spielfeld setzen.....	2
2.5	Hilfe öffnen.....	3
2.6	Programm beenden.....	3
3	Spielanleitung	3
3.1	Vorbereitung – Einzelspielermodus	3
3.2	Vorbereitung – Mehrspielermodus.....	3
3.3	Speilablauf	3
3.4	Das Spiel gewinnen.....	3
3.5	Unentschieden	3
4	Problembehandlung.....	4
5	Stichwortverzeichnis	5

1 Motivation

TicTacToe ist ein super Programm um spaß zu haben. Genieße deine Zeit mit deinen Freunden mit einer guten Partie TicTacToe oder spiele allein gegen einen Computergegner.

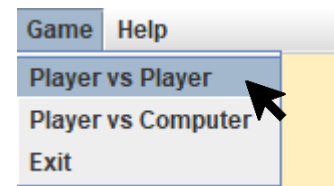
2 Bedienung

2.1 Anordnung der Bedienelemente



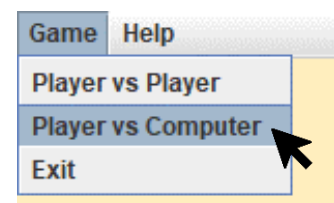
2.2 Spiel im Einzelspielermodus (neu) beginnen

Klicken sie mit der linken Maustaste auf „Game“ in der Menüleiste. Es öffnet sich ein Untermenü. Klicken sie dort auf „Player vs Computer“. Es startet ein Spiel im Einzelspielermodus. Sie spielen nun gegen den Computer.



2.3 Spiel im Mehrspielermodus (neu) beginnen

Klicken mit der linken Maustaste auf „Game“ in der Menüleiste. Es öffnet sich ein Untermenü. Klicken sie dort auf Player vs Player. Es wird ein neues Spiel gestartet. Sie können nun zu zweit spielen.

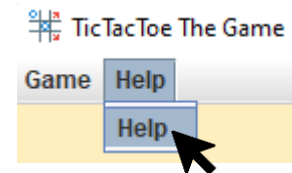


2.4 Zeichen ins Spielfeld setzen.

Klicken sie mit der linken Maustaste ihrer Maus auf das Kästchen im Spielfeld, auf das sie ein Zeichen setzen wollen. Steht in der Statusanzeige „X turn“, wird nun das **X** gesetzt. Steht in der Statusleiste „O turn“ wird nun das **O** gesetzt.

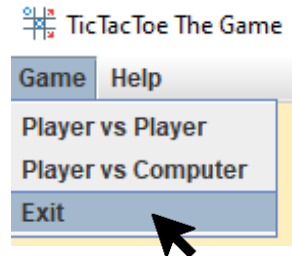
2.5 Hilfe öffnen

Klicken sie mit der rechten Maustaste auf die „Help“ Schaltfläche in der Menüleiste. Die Hilfe öffnet sich.



2.6 Programm beenden

Klicken sie mit der rechten Maustaste die „Game“ Schaltfläche in der Menüleiste. Es öffnet sich ein Untermenü. Klicken sie auf „Exit“.



3 Spielanleitung

3.1 Vorbereitung – Einzelspielermodus

Starten sie ein Spiel im Einzelspielermodus siehe 2.2

3.2 Vorbereitung – Mehrspielermodus

Starten sie ein Spiel im Mehrspielermodus siehe 2.3

Zu Beginn des Spieles sucht sich jeder Spieler eines der zwei Zeichen heraus. Zur Auswahl steht das **X** und das **O**.

3.3 Spielablauf

Das Programm lost per Zufall aus, wer den ersten Zug machen darf. Wer dran ist wird in der Statusanzeige (oben) angezeigt. „X turn“ bedeutet der Spieler mit dem Zeichen **X** ist dran. „O turn“ bedeutet der Spieler mit dem Zeichen **O** ist dran. Der jeweilige Spieler kann nun sein Zeichen in das Spielfeld setzen. Nun ist der andere Spieler am Zug. Er setzt jetzt ebenfalls sein Zeichen in das Spielfeld.

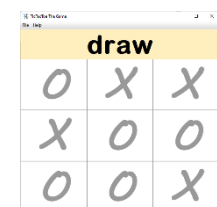
3.4 Das Spiel gewinnen

Ein Spieler gewinnt das Spiel, wenn er es geschafft hat, 3 Zeichen in einer Reihe zu setzen. Dies kann Diagonal, Vertikal und quer sein. Wenn ein Spieler gewonnen hat, wird dies in der Statusanzeige angezeigt: „X wins“ bedeutet der Spieler, welcher mit dem Zeichen **X** gespielt, gewinnt das Spiel. „O wins“ bedeutet, der Spieler, welcher mit dem Zeichen **O** gespielt gewinnt.



3.5 Unentschieden

In der Statusanzeige steht „Draw“. Jedes Kästchen des Spielfeldes ist voll und keiner der beiden Spieler hat es geschafft, sein Zeichen 3-mal in einer Reihe zu platzieren. Keiner gewinnt das Spiel. Das Spiel ist beendet.



4 Problembehandlung

Problembeschreibung	Lösung
Ich kann kein Zeichen mehr ins Spielfeld setzen. Alle Zeichen sind ausgegraut.	Starten sie ein neues Spiel siehe 2.2 und 2.3
Es erscheinen Zeichen auf dem Spielfeld, obwohl ich nicht ins Kästchen geklickt habe.	Starten sie ein Spiel im Mehrspielermodus, siehe 2.3

5 Stichwortverzeichnis

Anordnung der Bedienelemente	2	O wins	3
Bedienelemente	2	Player vs Computer	2
Bedienung	2	Player vs Player	2
beenden	3	Programm beenden	3
Das Spiel gewinnen	3	Speilablauf	3
Draw	3	Spiel im Mehrspielermodus (neu) beginnen	2
Einzelspielermodus	2	Spielanleitung	3
Exit	3	Spielfeld	2
Help	3	Statusanzeige	2
Hilfe öffnen	3	Unentschieden	3
Mehrspielermodus	2	X turn	3
Menüleiste	2	X wins	3
Neues Spiel	2	Zeichen ins Spielfeld setzen	2
O turn	3		