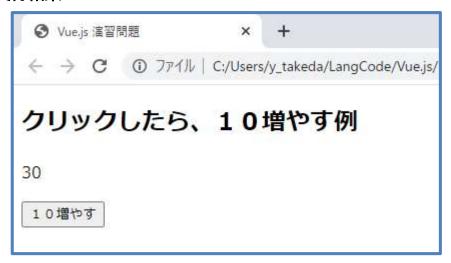
問題1

下記の実行結果となるように未完成プログラムの空欄部分を埋めてプログラムを完成させてください。

◆ボタンをクリックすると10ずつ増加させて表示させます。



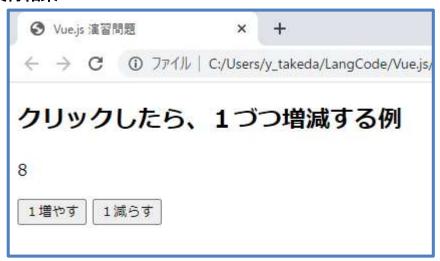
未完成プログラム ファイル名:ex1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Vue.js 演習問題</title>
   <link rel="stylesheet" href="style.css" >
   <script src=</pre>
     "https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.17/dist/vue.js">
   </script>
 </head>
 <body>
   <h2>クリックしたら、10増やす例</h2>
   <div id="app">
     {{ count }}
     <button v-on:click="countUp">10増やす</button>
   </div>
   <script>
     new Vue({
       el: '#app',
       data: {
         count: 0
       },
              プログラム作成部分
     })
   </script>
 </body>
</html>
```

問題2

下記の実行結果となるように未完成プログラムの空欄部分を埋めてプログラムを完成させてください。

◆1増やすボタンと1減らすボタンをクリックすることにより1づつ増減します。



未完成プログラム ファイル名:ex2.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Vue.js 演習問題</title>
   <link rel="stylesheet" href="style.css" >
   <script src=</pre>
     "https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.17/dist/vue.js">
    </script>
 </head>
 <body>
   <h2>クリックしたら、1づつ増減する例</h2>
   <div id="app">
     {{ count }}
     <button v-on:click="countUp">1増やす</button>
     <button v-on:click="countDown">1減らす</button>
   </div>
   <script>
     new Vue({
       el: '#app',
       data: {
         count: 0
       },
             プログラム作成部分
     })
    </script>
 </body>
</html>
```

問題3

下記の実行結果となるように未完成プログラムの空欄部分を埋めてプログラムを完成させてください。

◆テキストボックスに増加させたい数値を入力し、ボタンをクリックするとその分増加します。



未完成プログラム ファイル名:ex3.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Vue.js sample</title>
   <link rel="stylesheet" href="style.css" >
   <script src=</pre>
     "https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.17/dist/vue.js">
   </script>
 </head>
 <body>
   <h2>クリックしたら、値をいろいろ増やす例</h2>
   <div id="app">
     {{ count }}
     >
       増やしたい数 =
       <input v-model.number="inc">
     (1)
   </div>
   <script>
     new Vue({
       el: '#app',
       data: {
         count: 0,
         inc: 0,
       },
             プログラム作成部分
     })
   </script>
 </body>
</html>
```

問題4

下記の実行結果となるように未完成プログラムの空欄部分を埋めてプログラムを完成させてください。

◆入力フォームに2つの数値を入力して「たし算」ボタンをクリックすると計算結果を表示します。



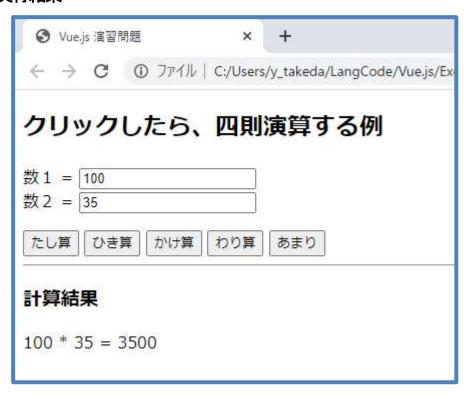
未完成プログラム ファイル名:ex4.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Vue.js 演習問題</title>
   <link rel="stylesheet" href="style.css" >
   <script src=</pre>
     "https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.17/dist/vue.js">
   </script>
 </head>
 <body>
   <h2>クリックしたら、たし算する例</h2>
   <div id="app">
     <U>>
       数1 = <input v-model.number="number1"><br>
       数2 = <input v-model.number="number2">
     (1)
     <hr>>
     <h3>計算結果</h3>
     ____(2)___
   </div>
   <script>
     new Vue({
       el: '#app',
                  プログラム作成部分
     })
   </script>
 </body>
</html>
```

問題5

下記の実行結果となるように未完成プログラムの空欄部分を埋めてプログラムを完成させてください。

◆入力フォームに2つの数値を入力し、たし算、ひき算、かけ算、わり算、あまり、の各ボタンをクリックすると各ボタンに対応した四則演算を実行し、結果を表示します。



未完成プログラム ファイル名:ex5.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Vue.js 演習問題</title>
   <link rel="stylesheet" href="style.css" >
   <script src=</pre>
     "https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.5.17/dist/vue.js">
   </script>
 </head>
 <body>
   <h2>クリックしたら、四則演算する例</h2>
   <div id="app">
     <U>>
       数1 = <input v-model.number="number1"><br>
       数2 = <input v-model.number="number2">
     プログラム作成部分
     <hr>>
     <h3>計算結果</h3>
     {{ number1 }} {{ operator }} {{ number2 }} = {{ answer }}
   </div>
   <script>
     new Vue({
       el: '#app',
       data: {
         number1: 0,
         number2: 0,
         answer: 0,
         operator:
       },
                              プログラム作成部分
```

```
プログラム作成部分(上の続き)

})

</script>
</body>
</html>
```

問題6

問題5のプログラムにおいて、四則演算の選択をラジオボタンとし、計算ボタンをクリックすると、ラジオボタンで選択した演算を行い、演算結果を表示するように修正してください。
ファイル名は、ex6.html とします。

