

CHAN HAENG LEE

SOFTWARE
DEVELOPER

CONTACT

010 6328 4679

C.HENRY.g209@GMAIL.COM

BLOG : [HTTPS://O-HENRY.GITHUB.IO](https://o-henry.github.io)

PORTFOLIO :

[HTTPS://DEVELOPER-CHANNING.COM](https://developer-channing.com)

EDUCATION & WORK

코드스테이츠 (부트캠프) Immersive Course 14

2019.07 - 2019.10

AWS 101, 201, Webina & Seminar

-

PAPAYA Corp. 2020.02 - 2020.05

SKILLS

STRONG

- Javascript
- React
- Node.js
- HTML5 + CSS

Knowledgeable

- AWS
- Apollo GraphQL
- MongoDB
- MySQL
- Expo

SOME THINGS I'VE BUILT

LOCAL SNS (개발 중)

장소 추천 앱 / FULL-STACK(개인 프로젝트) | 2019 ~

REACT / EXPRESS / EXPO / PUPPETEER / MONGO DB

인스타그램 해시태그, 장소, 날짜 데이터를 크롤링 및 가공 하여 사용하는 해시태그 데이터 기반 어플리케이션 개발.

- Figma를 활용하여 초기 디자인 제작.
- Puppeteer를 활용한 크롤링.
- 전처리를 통한 크롤링된 최신 데이터 및 일/주/월별 데이터 제공
- Expo를 활용하여 앱 개발 중.

BLINKER

얼굴로 게임하기 / FRONT-END(4인 프로젝트) | 2019

REACT / AWS / CSS

- 기존 게임 flappy bird에 openCV 기반 BRFV4 SDK를 사용하여 얼굴 인식중 윙크(Blink) 를 인식하여 눈을 깜빡일때 점프하는 웹 게임.
- Router와 게임 페이지 CSS 작업.
- 게임이 시작될때 얼굴인식이 모듈이 로드될수 있도록 cdn-promise 라이브러리 를 활용.
- 배포시 웹캠 설정을 위한 Cloudfront - ELB를 통한 Https 연결

CRUNCH PRICE

기업협업 프로젝트 (2인 프로젝트) / BACKEND | 2019

AWS / PYTHON / AIRFLOW

- AWS Personalize를 활용하여 MD의 개입없이 인공지능으로 사용자 개개인 에게 맞는 상품 추천 시스템 구현.
- Airflow 활용 배치 프로세싱 구축
 - 실시간 업데이트에 문제가 생겨 AWS Personalize API를 boto3를 활용하여 순차실행 되도록 배치 프로세싱을 구현
- 10월 AWS Personalize 적용 후 실제 크런치 프라이스 사이트 클릭수 (20%) 및 매출 증가(9월 지표 대비)

RELEVANT EXPERIENCE

PAPAYA

FRONT-END DEVELOPER / REACT

- Papaya 랜딩 페이지 개발
 - 리액트 기반 반응형 웹 페이지 / CSS Framework X
 - i18n을 활용한 다국어 처리
 - AWS EC2 배포
- Papaya webapp v1 개발 | Apollo(Gql) / REACT
 - mapboxgl.js 활용 맵 렌더링 및 서비스 구축
 - Geolocation / Geocoder 추가
 - 로그인 / 회원가입 구현
 - pub/sub (subscription) 구현
 - Sass / AntD 사용
 - AWS 배포