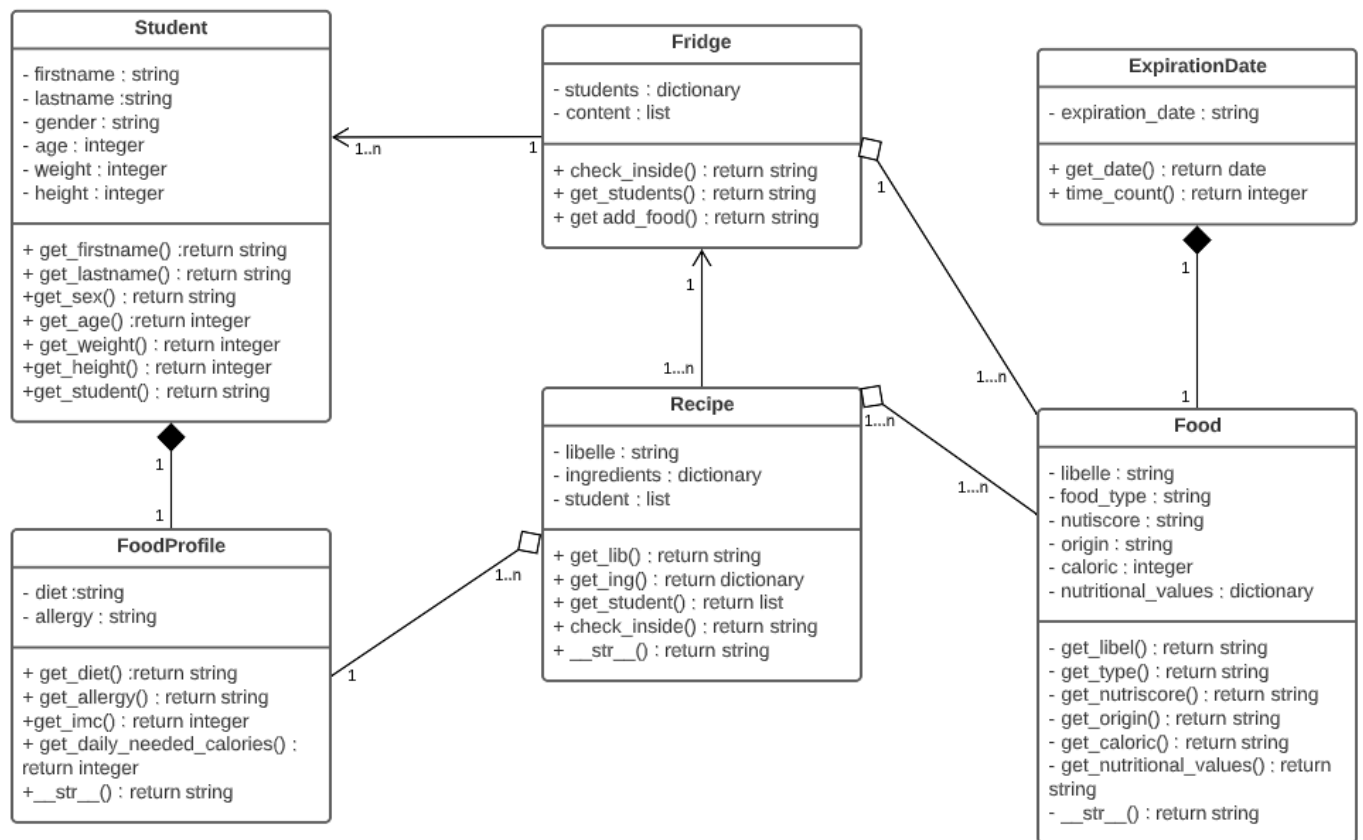


# Projet Frigo

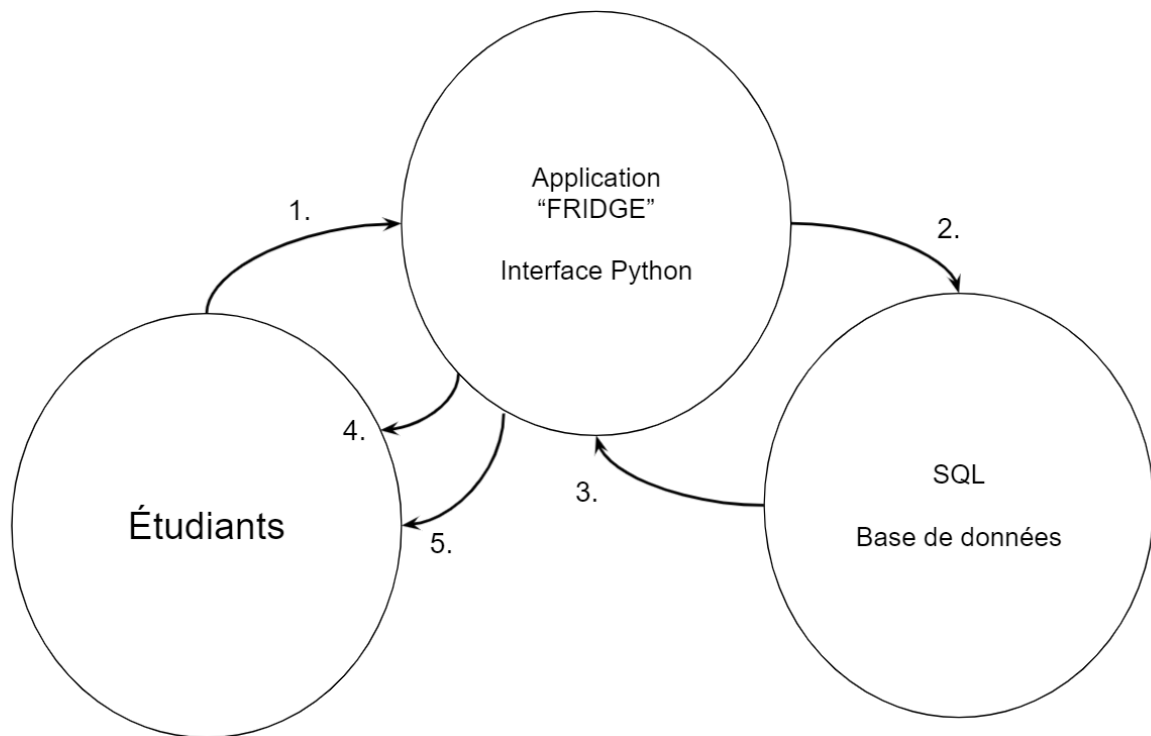
## Diagramme UML et structure d'architecture

### Diagramme UML



---

## Schéma d'architecture



## Légende

1. Encoder son profil alimentaire
2. Va faire des requêtes de recettes saines
3. Envoie les recettes
4. Affichage des recettes
5. Attente éventuelle sur péremption

---

## Explication du schéma d'architecture

On commence avec une bulle "Etudiants" qui représente tout simplement les étudiants du kot qui vont encoder leur profil alimentaire avec les différentes options possibles (⇒ étape 1). Ensuite la bulle "FRIDGE" est l'application qui va contenir notre code et interagir avec les étudiants. Comme code pour l'application, Python a été choisi pour sa simplicité. Après cela, "FRIDGE" effectue des requêtes à la base données à chaque fois que l'étudiant en a besoin (⇒ étape 2) et cette même base de données lui envoie les recettes les plus adéquates (⇒ étape 3). La base de données sera faite en langage SQL car c'est le seul langage qui a été appris lors de notre cursus scolaire à l'Ephec. Enfin "FRIDGE" affichera les recettes pour les étudiants et les alertera en cas de péremption éventuelle, proche ou passée, des aliments (⇒ étape 4 et 5).