





A manominum kar c A

$$6 = 0$$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$
 $6 = 0$