EMMANUEL RUAUD

Développeur logiciel

6. 06.67.91.84.41

@ em.ruaud@gmail.com

♥ Villeurbanne, France

in ernand

O o-reo



EXPÉRIENCES

Développeur C++ et Python

Freelance

Juil 2019 – Aujourd'hui

♀ Lyon

Nombreuses interventions en développement logiciel pour les sociétés Snatch et Substances actives. Secteur médical et marketing publicitaire.

Formateur C++

Campus Ynov

Campus 1110

Nov 2019 – Aujourd'hui

♀ Lyon

Formation sur le langage C++ à destination des L3 en développement logiciel lors d'un module de 24h de formation théorique et pratique, suivi de 32h d'encadrement de projet.

Développeur C++

Teazit

Ian 2019 - Juil 2019

Q Lyon

Développement de la V2 du logiciel embarqué de caméras interconnectées à destination de l'évenementiel.

Ingénieur acousticien

QCS Services

Fév 2014 – Juin 2017

♀ Noisy-le-Grand

Mesures et études acoustiques dans le bâtiment. Pilote développement de logiciels en VBA Excel et Python.

Ingénieur recherche

Free Field Technologies

Sept 2012 – Fév 2013

♀ Louvain-la-neuve, Belgique

Optimisation d'une méthode hybride PML/IFEM applicable au logiciel

Validation de la méthode en collaboration avec l'équipe développement. Python, serveurs de calcul Linux, logiciels de maillage 3D.

Intéractions avec les secteurs de l'aéronautique et de l'automobile.

Développeur logiciel

Harman international

Juil 2011 - Sept 2011

♀ Château-du-Loir

Développement d'un logiciel acoustique de calibration de systèmes audio intégrés. Traduction de C# à Matlab et ajout de fonctionnalités.

MA RECHERCHE

"Je cherche à rejoindre une équipe dynamique portant un projet ambitieux en C++ embarqué ou applications."

PROJETS

Snatch Slim

Service de recadrage intelligent de vidéos publicitaires pour passer en format vertical En C++ avec OpenCV et le SDK Amazon Web Services.

Visual Activ

Kiosque vidéo connecté diffusant des vidéos éducatives et des bandeaux d'information à destination des cabinets médicaux

En Python avec Gtk sur un Raspberry Pi.

0

Teazit Studio

Logiciel embarqué de caméras interconnectées pour diffusion de plusieurs points de vue de spectacles en streaming. En C++ avec Qt et Gstreamer sur Nvidia Jetson.

4

Fair Control, 1er prix Hacklyon 2018

Heatmap de prédictions des fraudes à NYC par un algorithme de Machine Learning. En Python avec Dataiku et Scikit-learn.

Hypertube

Plateforme de streaming video en torrent. En Javascript avec NodeJS, Angular et MongodB.

COMPÉTENCES

Médiateur Vision long-terme Innovant

C C++ Docker Python OpenCV
Glib

FORMATIONS

Développeur d'application

École 42

Mov 2017 – Aujourd'hui

♀ Lyon

Ecole utilisant la pédagogie pair à pair avec un apprentissage à la carte le long de projets concrets, professionnalisants, seuls ou en équipe.

Master 2 en Acoustique

Technical University of Denmark

🛗 Déc 2012 – Juin 2013

Copenhague

Acoustique fondamentale, architecturale et psychoacoustique.

Programme Erasmus de 6 mois.

Ingénieur Généraliste

ENSIM

🗎 Sept 2009 – Juin 2012

• Le Mans

Option Acoustique et Vibrations.

Cursus généraliste avec notamment des modules de programmation en C++, éthique, mécanique des fluides, électronique et gestion de projet.

LANGAGES

Anglais

Professionnel TOEIC 845 / B2

Espagnol

Notions

INTÉRÊTS



Sciences

Méthodologie, synthèse, veille.



Guitare

Rigueur, travail de groupe, créativité.



Chant

Expression orale, travail sur soi, aisance en public.