

問題

標準入力から入力された整数を変数 k に格納し、その値が 0 未満ならプログラムを終了させ、0 以上ならば、その値の自乗を 3 種の関数 `square1()`,`square2()`,`square3()` で順次実行するプログラムを考える。

3 種の関数 `square1()`,`square2()`,`square3()` について説明する。

`square1()` は `int` 型整数を戻り値とする。

`square2()` は `int` 型整数へのポインタを引数とし、`void` を戻り値とする。

`square3()` は `int` 型整数へのポインタを引数とし、`int` 型整数へのポインタを戻り値とする。

課題

下記の実行結果が得られることを確認せよ。

```
[user@oboeXX ~]$ ./a.out
```

```
k=2
```

```
k value: 2
```

```
Now, k=4
```

```
Now, k=16
```

```
Now, k=65536
```

```
k=3
```

```
k value: 3
```

```
Now, k=9
```

```
Now, k=81
```

```
Now, k=43046721
```

```
k=-1
```