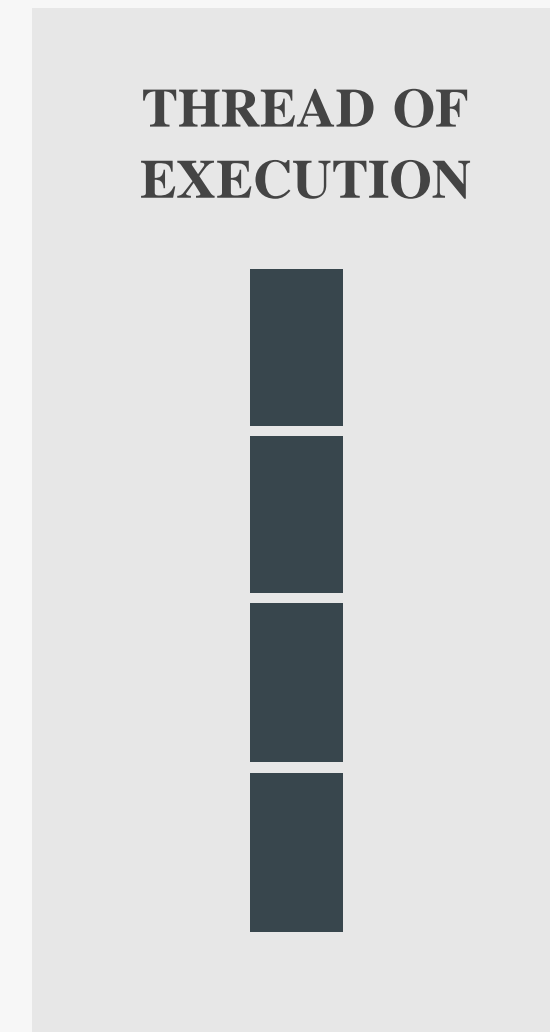
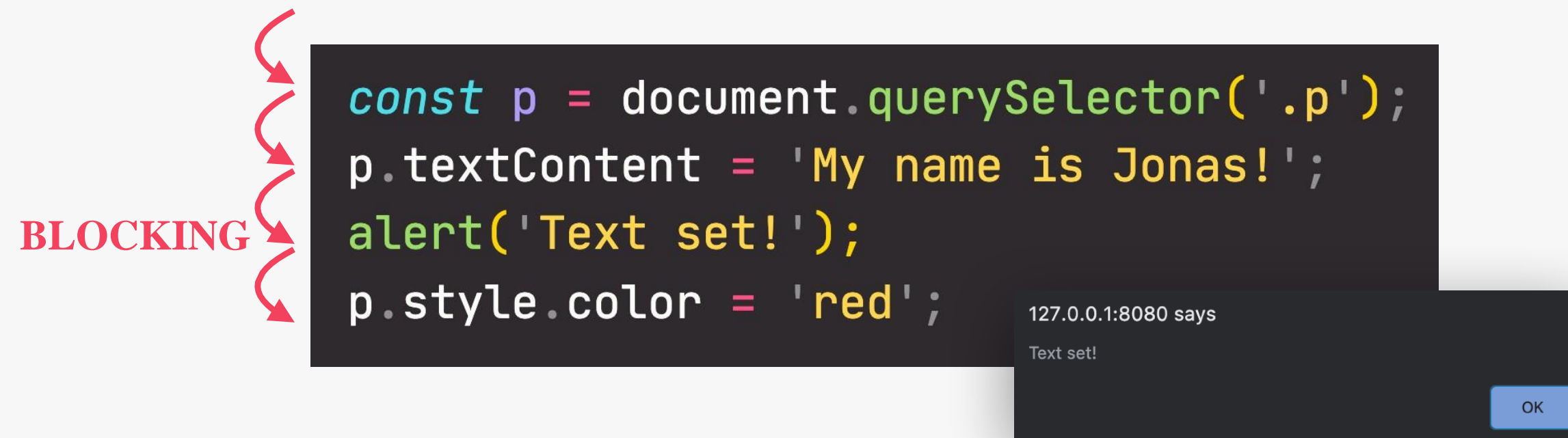


CODE KHÔNG ĐỒNG BỘ



Một phần của bối cảnh thực thi là thực thi code trong CPU của máy tính

ĐỒNG BỘ

- 👉 Hầu hết các code là đồng bộ;
- 👉 Code đồng bộ được thực hiện theo dòng;
- 👉 Mỗi dòng code phải chờ dòng trước đó kết thúc;
- 👎 Việc chạy một hoạt động dài **chặn** việc thực thi code.

CODE KHÔNG ĐỒNG BỘ

CALLBACK SẼ CHẠY SAU TIMER

```
const p = document.querySelector('.p');
setTimeout(function () {
  p.textContent = 'My name is Jonas!';
}, 5000);
p.style.color = 'red';
```

Không đồng bộ

👉 Ví dụ: Timer với callback

```
[1, 2, 3].map(v => v * 2);
```

Callback KHÔNG tự động tạo code không đồng bộ!

Không đồng bộ

Được thực thi sau tất cả các code khác

THREAD OF EXECUTION

“BACKGROUN
D”

Timer
running

(More on this in the
lecture on Event Loop)

👉 Code không đồng bộ được thực thi sau một tác vụ kết thúc

👍 Code không đồng bộ là **non-blocking**;

👉 Việc thực thi không chờ đợi một nhiệm vụ không đồng bộ để hoàn thành công việc.

👉 Các hàm callback một mình KHÔNG làm cho code không đồng bộ!

Điều phối hành vi của một chương trình trong một khoảng thời gian

CODE KHÔNG ĐỒNG BỘ

CALLBACK SẼ CHẠY SAU SỰ KIỆN LOADS

```
const img = document.querySelector('.dog');
img.src = 'dog.jpg';
img.addEventListener('load', function () {
  img.classList.add('fadeIn');
});
p.style.width = '300px';
```

Không đồng bộ

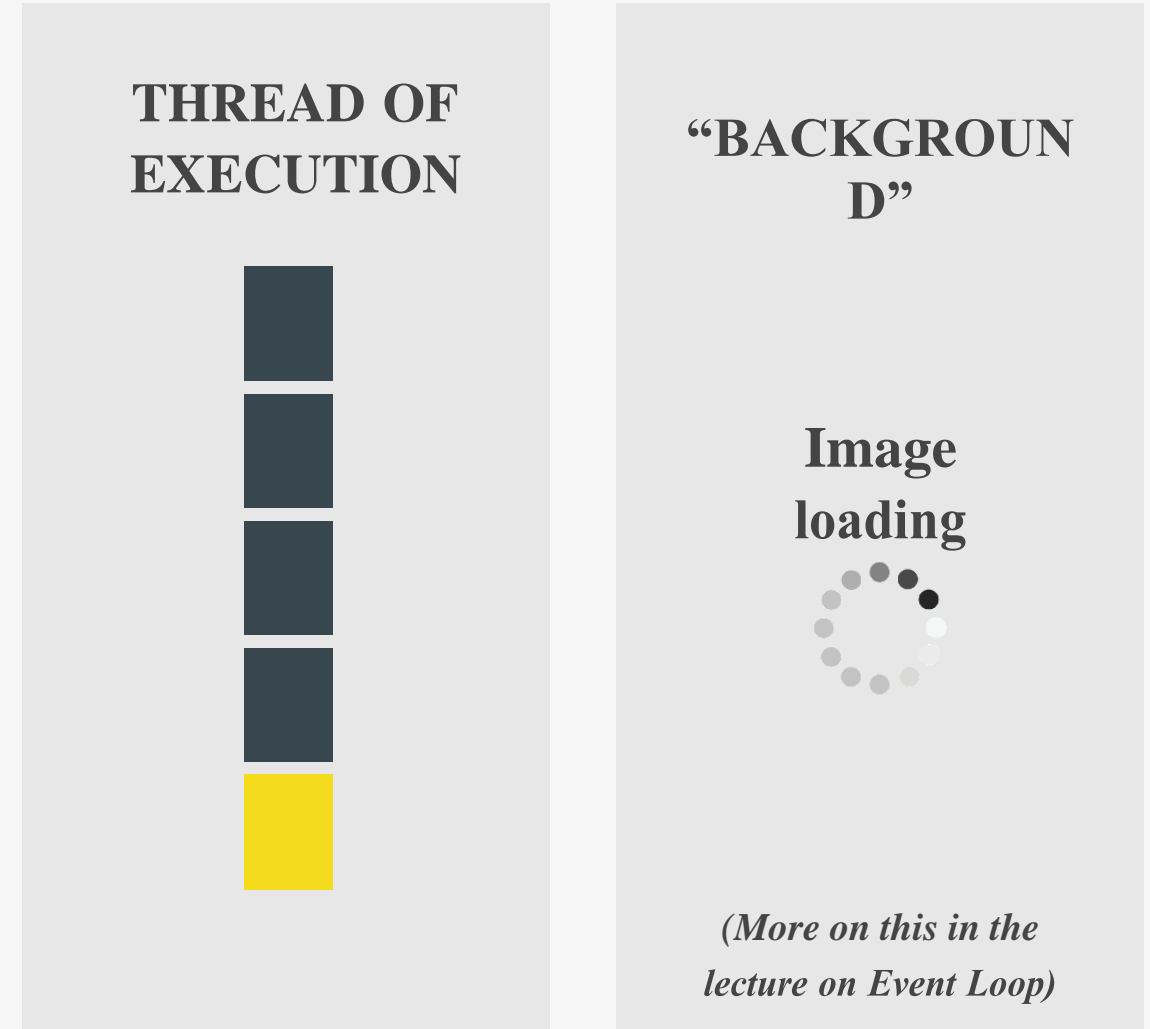
👉 Ví dụ: Tải hình ảnh không đồng bộ với sự kiện và callback

👉 Các ví dụ khác: API định vị địa lý hoặc cuộc gọi AJAX

`addEventListener`
KHÔNG tự động tạo code không đồng bộ!

KHÔNG ĐỒNG BỘ

Điều phối hành vi của một chương trình trong một khoảng thời gian



- 👉 Code không đồng bộ được thực thi sau một tác vụ trên background kết thúc;
- 👉 Code không đồng bộ là **non-blocking**;
- 👉 Việc thực thi không chờ đợi một nhiệm vụ không đồng bộ để hoàn thành công việc;
- 👉 Các hàm callback một mình KHÔNG làm cho code không đồng bộ!

AJAX CALLS LÀ GÌ?

AJAX

Asynchronous **J**avaScript **A**nd **X**ML: Cho phép chúng ta giao tiếp với các máy chủ web từ xa một cách không đồng bộ. Với các lệnh gọi AJAX, chúng ta có thể yêu cầu dữ liệu từ các máy chủ web động.



API LÀ GÌ?

API

👉 **Application Programming Interface:** Phần mềm có thể được sử dụng bởi một phần mềm khác, cho phép các ứng dụng nói chuyện với nhau;

👉 Có nhiều loại API trong lập trình web:

👉 DOM API Geolocation API Own Class API **“Online” API**

Just “API”

👉 **“API trực tuyến”:** Ứng dụng chạy trên máy chủ, nhận yêu cầu dữ liệu và gửi dữ liệu trở lại dưới dạng phản hồi;

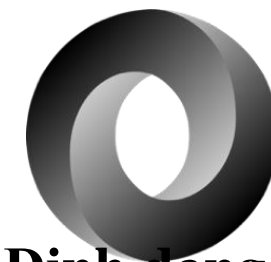
👉 Chúng ta có thể xây dựng API của riêng mình (yêu cầu lập trình back-end với node.js) hoặc sử dụng API của bên thứ 3



AJAX

XML

Định dạng
dữ liệu
XML



Định dạng
dữ liệu
JSON

```
{  
  "publisher": "101 Cookbooks",  
  "title": "Best Pizza Dough Ever",  
  "source_url": "http://www.101cookbo",  
  "recipe_id": "47746",  
  "image_url": "http://forkify-api.he",  
  "social_rank": 100,  
  "publisher_url": "http://www.101coo",  
}
```

Định dạng dữ liệu API phổ biến nhất

There is an API for everything

- 👉 Dữ liệu thời tiết
- 👉 Dữ liệu về các quốc gia
- 👉 Dữ liệu chuyến bay
- 👉 Dữ liệu chuyển đổi tiền tệ
- 👉 API gửi email hoặc SMS
- 👉 Google Maps

Rất nhiều khả năng...



PROMISE LÀ GÌ?

PROMISE



Promise: Object được sử dụng như placeholder cho kết quả tương lai của một hoạt động không đồng bộ.



Less formal



Promise: Container cho một giá trị được phân phối không đồng bộ.



Less formal



Promise: Container cho một giá trị tương lai.



Ví dụ: Phản hồi từ lệnh gọi AJAX



Chúng ta không còn phải dựa vào các event và callback được truyền vào các hàm không đồng bộ để xử lý kết quả không đồng bộ;



Thay vì lồng các callback, chúng ta có thể **nối chuỗi promise** cho một chuỗi hoạt động không đồng bộ: **thoát khỏi callback hell**



Promise: tôi sẽ nhận được tiền nếu tôi đoán chính xác kết quả



Tôi mua vé số (promise) ngay bây giờ

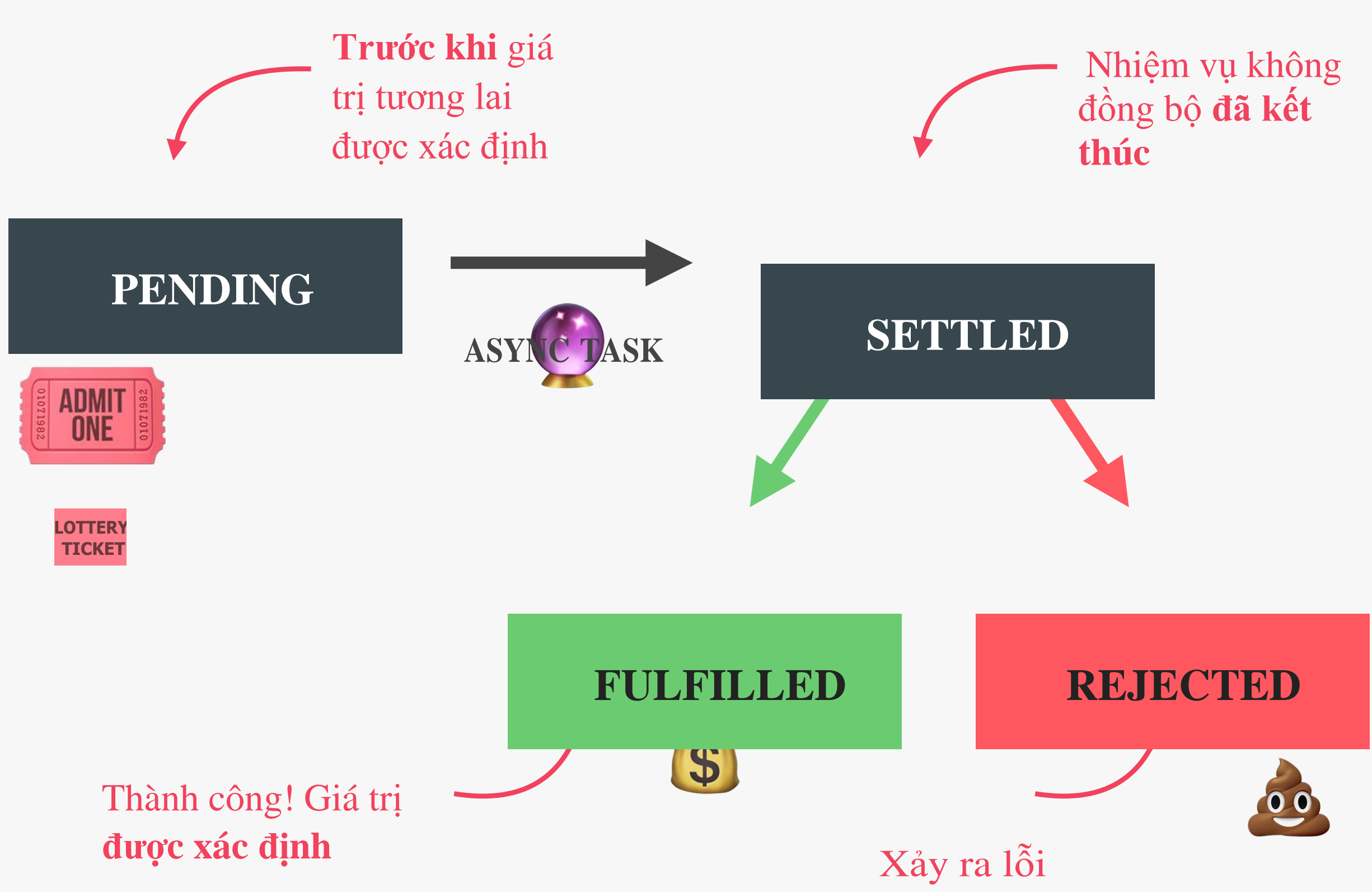


Rút thăm xổ số diễn ra không đồng bộ



Nếu kết quả đúng, tôi sẽ nhận được tiền, vì điều này đã được cam kết

THE PROMISE LIFECYCLE



👉 Chúng ta có thể **xử lý** các trạng thái khác nhau trong code!

