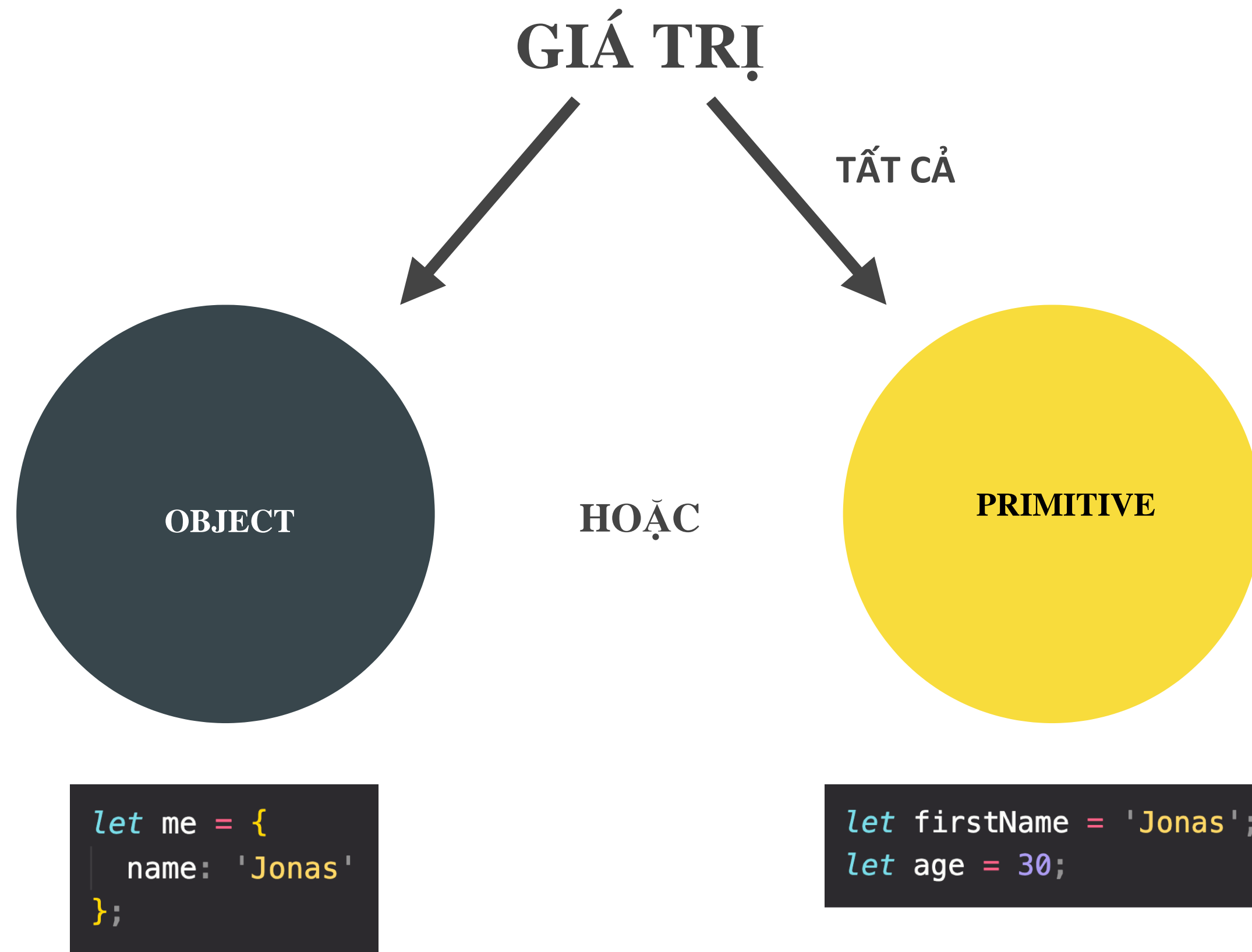


# OBJECT VÀ PRIMITIVE



# 7 KIỂU DỮ LIỆU NGUYÊN THỦY

1. Number: Số thực dấu chấm động 🖱️ Dùng cho số thập phân, số nguyên

```
let age = 23;
```

2. String: Chuỗi các ký tự 🖱️ Dùng cho văn bản

```
let firstName = 'Jonas';
```

3. Boolean: Kiểu logic chỉ có thể là `true` hoặc `false` 🖱️ Dùng để ra quyết định

```
let fullAge = true;
```

4. Undefined: Giá trị được lấy bởi một biến chưa được xác định ('giá trị rỗng')

```
let children;
```

5. Null: Cũng có nghĩa là 'giá trị rỗng'

6. Symbol (ES2015): Giá trị duy nhất và không thể thay đổi [*Hiện tại chưa hữu ích*]

7. BigInt (ES2020): Số lượng số nguyên lớn hơn kiểu Number

🖱️ JavaScript có dynamic typing: Chúng ta **không** định nghĩa thủ công kiểu dữ liệu của giá trị được lưu trữ trong một biến. Thay vào đó, các loại dữ liệu được xác định tự động.

Giá trị, KHÔNG PHẢI biến!

