Intégration TailwindCSS & SASS









Cours 1 - Mastère Inginiérie du Web 4A - 2024

Morgan Thibert

- Développeur Fullstack
- Formation d'Ingénieur Généraliste
- 8 ans d'expérience en Freelance différents types de développement auprès de TPE
- Aujourd'hui, Développeur et Administrateur Système chez Bipol

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/morgan-thibert/

Mail: morgan.thibert@gmail.com

Test de positionnement →

Wooclap numéro : LEQNDI



- Bases du CSS
- SASS
- TailwindCSS

Être intégrateur Web

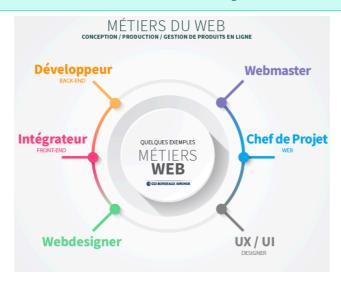
Quels enjeux?

L'intégration web Kézako?

Fiche métier

L'intégrateur web a pour mission de réunir, puis d'assembler les différents éléments qui composent un site, de la mise en pages générale jusqu'aux animations graphiques et sonores. Son travail intervient donc après celui du webdesigner et avant celui du développeur.

(https://www.studyrama.com/formations/fiches-metiers/internet-web/integrateur-web)



Les composants d'un projet web



Le cahier des charges

Fil conducteur du projet. Décrit entre autres les objectifs à atteindre, la forme du livrable, les critères d'évaluation, les contraintes à respecter, le délai de réalisation...



L'arborescence (ou architecture)

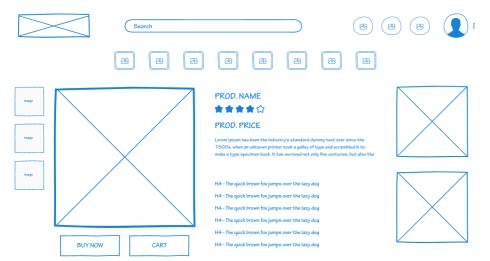
Représente visuellement l'agencement des pages et les interactions qui les lient les unes aux autres.

Le zoning

Schématise l'organisation générale d'un page en identificant les différentes zones à l'aide de blocs. Chaque zoning s'attachant à un seul type de page.

T Le wireframe

Etabli à partir du zoning, le wireframe met en vant le contenu. Les zones sont remplacées par des blocs de texte et d'images.



Exemple de wireframe

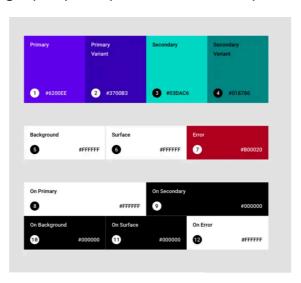
Aucune intention de design n'est présente dans un wireframe. Il s'agit d'une représentation schématique de la page.

Les zones de textes sont remplacées par des Lorem Ipsum et les images par des blocs.

Les composants d'un projet web

Partant de l'agencement validé dans le wireframe, le graphiste imagine et réalise un univers proper à la marque qui véhicule ses valeurs et son identité. Il s'agit de la **Maquette graphique**.

Un composant important de la maquette graphique est la **Charte graphique**. Elle définit les couleurs, les polices, les formes et les éléments graphiques qui seront utilisés pour la réalisation du site.



La mission de l'intégrateur

L'intégrateur web joue un rôle clé en transformant les maquettes graphiques fournies par les webdesigners en pages web fonctionnelles et interactives.

Traduction des maquettes en code

Traduction des maquettes (fichiers figma, photoshop, XD, ...) en code HTML, CSS et JavaScript.

Respect des standards du web

Confomité aux normes du W3C, accessibilité, SEO, performance, ...

Optimisation du site pour les performances

Optimisation des images et des ressources, minification des temps de chargement pour rendre la nage fluide

Maintenance et mise à jour

Correction de bugs, mises à jour et inclusion de nouvelles fonctionnalités.

Savoir s'organiser

Avoir tous les éléments à portée de main

L'organisation est la clé pour un travail efficace. Avoir tous les éléments à portée de main permet de gagner du temps et de l'énergie.

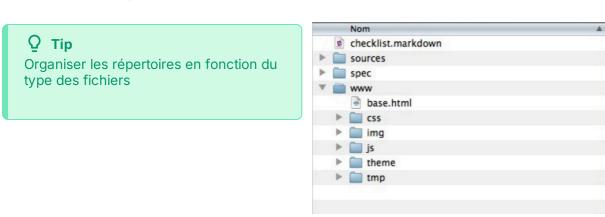
Cette organisation doit être discutée par l'équipe projet et doit être respectée par tous les membres.

Néanmoins, il existe quelques règles de base à respecter pour une organisation efficace.

Commencer par désigner le répertorie d'intégration (par exemple www) qui contiendra le code source du site.

Juxtaposer les répertoires sources et spec pour les fichiers sources et les spécifications.

- sources : continent les documents utiles à l'intégration comme les images, les maquettes à intégrer.
- spec : contient l'ensemble des spécifications fonctionnelles du projet. Comme le cahier des charges,
 le wireframe, l'arborescence ou les demandes d'évolution.



Des outils en lignes peuvent aider dans le cas de ressources non fournies par le client.

- Google Fonts
- Unsplash
- Flaticon
- Tabler Icons
- Placeholder
 Génération d'images de remplacement (exemple: https://placeholder.co/400×600)

Définir une convention de nommage

La nomenclature de nommage doit être simple et compréhensible.

Une liste d'affirmations accompagnées d'exemples peut être utile largement suffisante.

- Employer des noms anglais? .alert au lieu de .alerte
- Identifier tous les noms au singlulier ? .slide au lieu de .slides
- Utiliser uniquement le trait d'union ou l'underscoe? .open-popin au lieu de open_popin
- #breadcrumb pour le fil d'Ariane
- #search pour le formulaire de recherche générique

Définir une convention de nommage

Convention BEM (Block Element Modifier):

- .block : élément de base
- .block__element : élément d'un bloc
- .block--modifier : modifieur du bloc

TP HTML / CSS

Préparation de l'environnement de développement

TP₀

Préparation de l'environnement de développement



Objectifs:

- Installer si besoin un éditeur de code
- Installation de node.js
- Installation de l'extension live-server pour visual studio

Installation de Visual Studio Code

- Téléchargement depuis le site officiel https://code.visualstudio.com/
- Installation selon votre OS
- Installation des extensions
 - Live Server
 - Prettier



Installation de nodeJS

- Téléchargement et installation selon le site officiel https://nodejs.org/en/download/package-manager
- Vérifier l'installation des outils : node / npm / npx

```
node -v
npm -v
npx -v
```

Tester le bon fonctionnement des outils

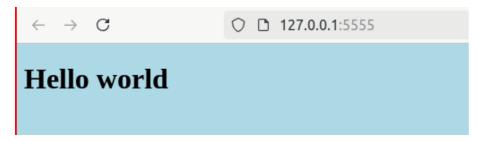
Créer un nouveau dossier dans vscode avec un fichier index.html et un fichier style.css.

```
<!-- index.html -->
     <!doctype html>
     <html lang="en">
       <head>
         <meta charset="UTF-8" />
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
         <title>Document</title>
         <link rel="stylesheet" href="style.css" />
       </head>
 9
10
       <body>
11
       <h1>Hello World</h1>
12
13
       </body>
     </html>
14
     /* style.css */
     body {
       background-color: lightblue;
 4
```

Tester le bon fonctionnement des outils

Lancer live-server dans VS Code





Vérifier le fonctionnement du live-reload

TP HTML / CSS

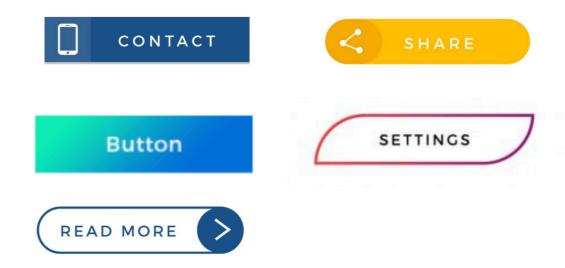
1 Création de composants de base

TP 1

Exercice de création de boutons

Objectifs:

Recréer uniquement avec du HTML / CSS les boutons suivants



TP HTML / CSS

Création d'un footer

TP 2

Exercice de création de boutons

Objectifs:

Recréer uniquement avec du HTML / CSS le footer suivant

(ressource : https://www.svgbackgrounds.com/elements/svg-shape-dividers/)

