

Отчет о прохождении внешнего курса

1 этап

Симонова Полина Игоревна

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Теоретическое введение	6
4	Выполнение внешнего курса	7
5	Выводы	23
	Список литературы	24

Список иллюстраций

4.1	Название рисунка	7
4.2	Название рисунка	8
4.3	Название рисунка	8
4.4	Название рисунка	9
4.5	Название рисунка	9
4.6	Название рисунка	10
4.7	Название рисунка	10
4.8	Название рисунка	11
4.9	Название рисунка	11
4.10	Название рисунка	12
4.11	Название рисунка	12
4.12	Название рисунка	13
4.13	Название рисунка	13
4.14	Название рисунка	14
4.15	Название рисунка	14
4.16	Название рисунка	15
4.17	Название рисунка	15
4.18	Название рисунка	16
4.19	Название рисунка	17
4.20	Название рисунка	17
4.21	Название рисунка	18
4.22	Название рисунка	18
4.23	Название рисунка	19
4.24	Название рисунка	20
4.25	Название рисунка	20
4.26	Название рисунка	21
4.27	Название рисунка	21
4.28	Название рисунка	22
4.29	Название рисунка	22

1 Цель работы

Пройти 1 этап курса 'Введение в Linux' на платформе Stepik. Ознакомиться с функционалом операционной системы Linux.

2 Задание

Просмотреть обучающие видео и на основе полученной информации пройти тестовые задания.

3 Теоретическое введение

Линукс - в части случаев GNU/Linux — семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра Linux, включающих тот или иной набор утилит и программ проекта GNU, и, возможно, другие компоненты. Как и ядро Linux, системы на его основе, как правило, создаются и распространяются в соответствии с моделью разработки свободного и открытого программного обеспечения. Linux-системы распространяются в основном бесплатно в виде различных дистрибутивов — в форме, готовой для установки и удобной для сопровождения и обновлений, — и имеющих свой набор системных и прикладных компонентов, как свободных, так и проприетарных.

4 Выполнение внешнего курса

1 Этап: (рис. fig. 4.1, fig. 4.2, fig. 4.3, fig. 4.4, fig. 4.5, fig. 4.6, fig. 4.7, fig. 4.8, fig. 4.9, fig. 4.10, fig. 4.11, fig. 4.12, fig. 4.13, fig. 4.14, fig. 4.15, fig. 4.16, fig. 4.17, fig. 4.18, fig. 4.19, fig. 4.20, fig. 4.21, fig. 4.22, fig. 4.23, fig. 4.24, fig. 4.25, fig. 4.26, fig. 4.27, fig. 4.28, fig. 4.29).

Курс действительно называется “Введение в Linux”, поэтому с этим вопросом проблем не возникло.

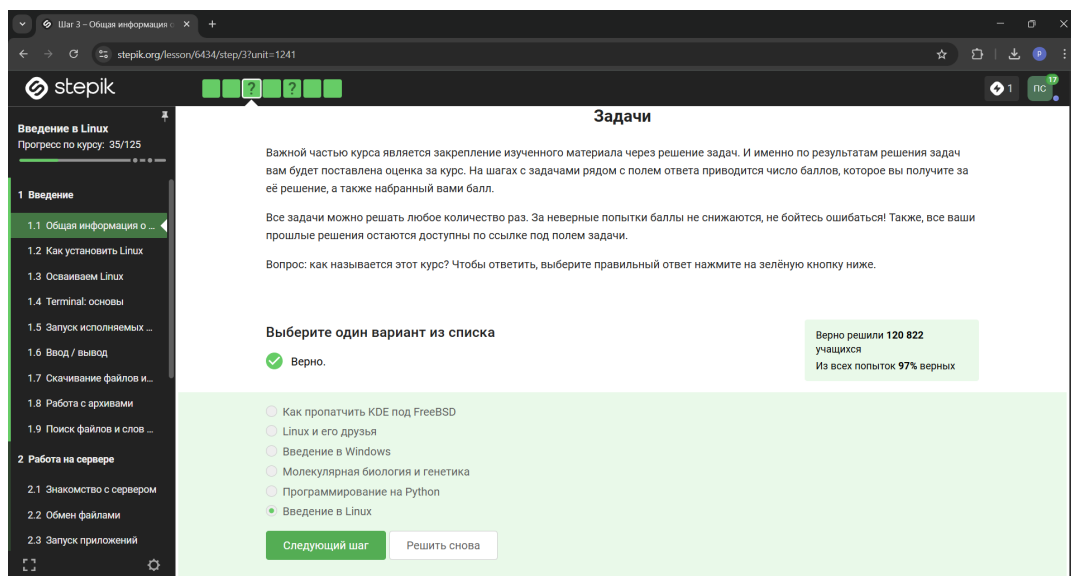
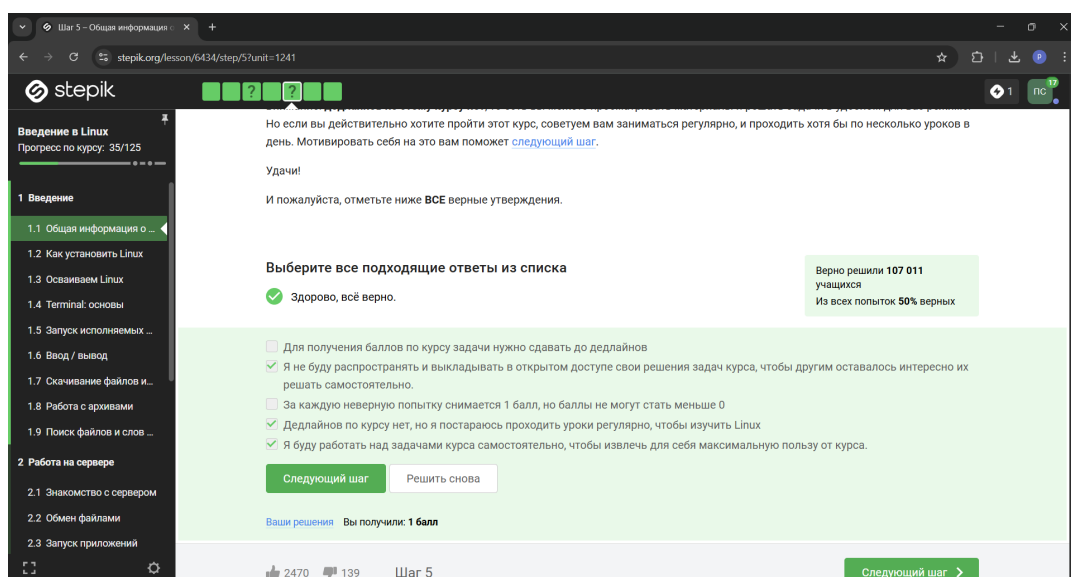
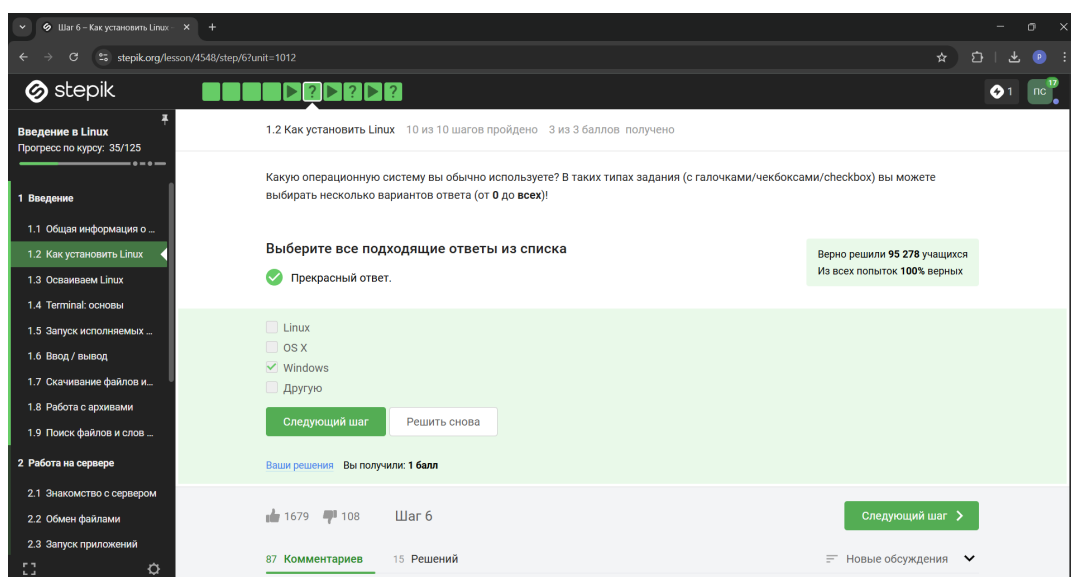


Рис. 4.1: Название рисунка

Прочитав критерии прохождения курса, я отметила необходимые утверждения.



Стандартная операционная система, предлагаемая большей частью магазинов - windows, именно она стоит у меня на основном компьютере.



На свой компьютер мы устанавливали специальную программу VirtualBox, которая нужна для подключения одной операционной на другой.

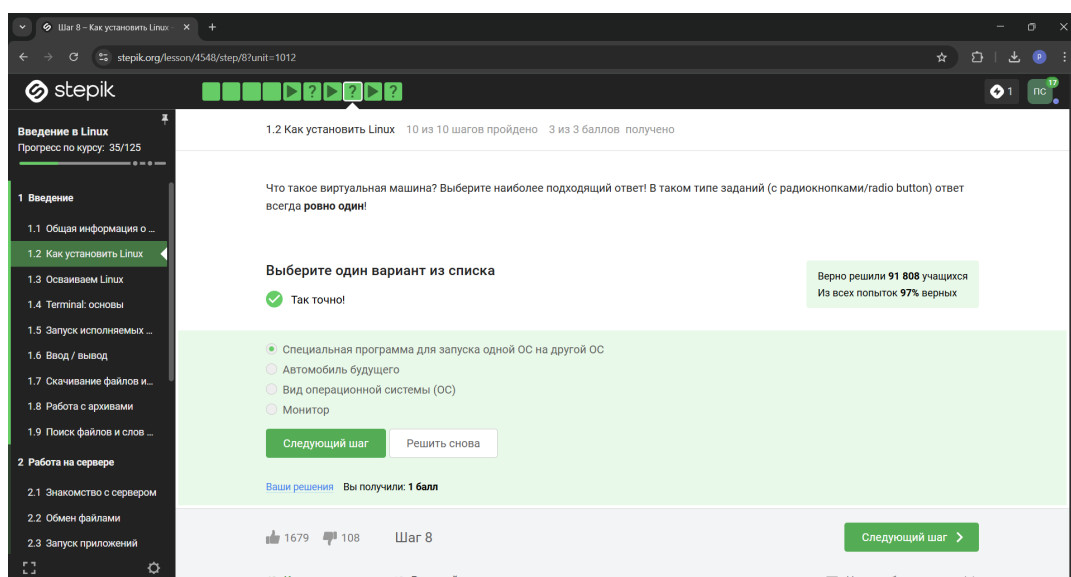


Рис. 4.4: Название рисунка

Да, моя виртуальная машина хорошо работает, и у меня получилось запустить с неё Линукс.

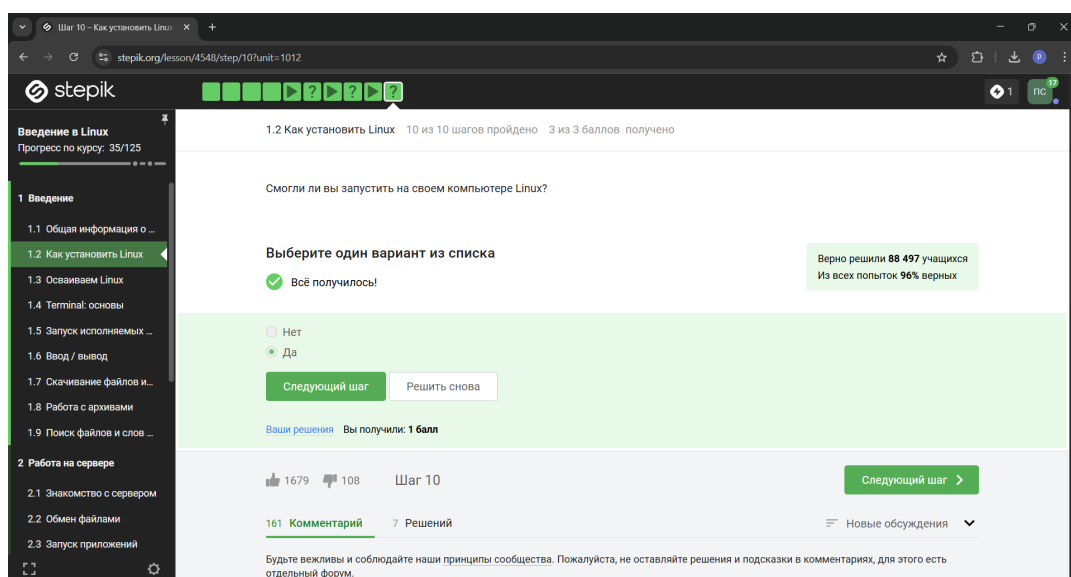


Рис. 4.5: Название рисунка

Я создала документ, и перед сохранением выбрала нужный формат, а после я его прикрепила к курсу.

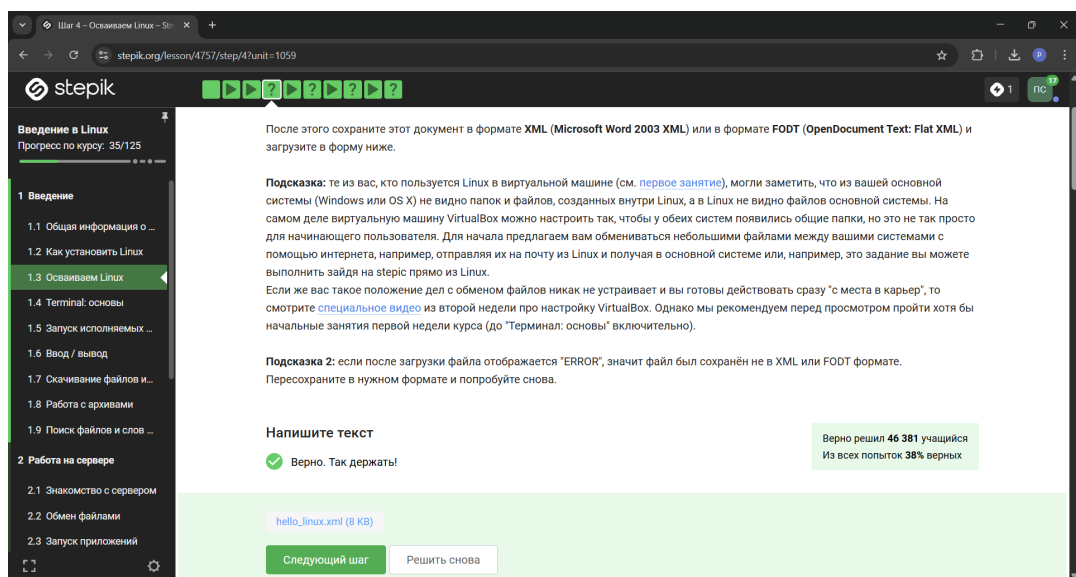


Рис. 4.6: Название рисунка

deb - формат пакетов ОС проекта Debian. Используется также их производными, например Ubuntu, Knoppix и другими

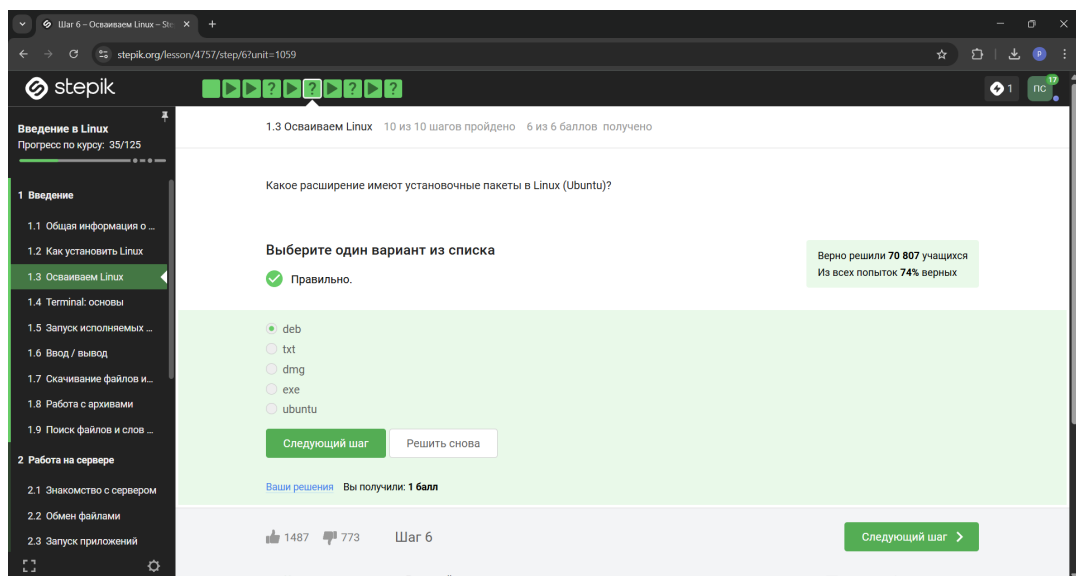


Рис. 4.7: Название рисунка

Первый автор - Denis-Cormount. На скринкасте будет видно, как я установила программу медиапроигрывателя и посмотрела авторов программы.

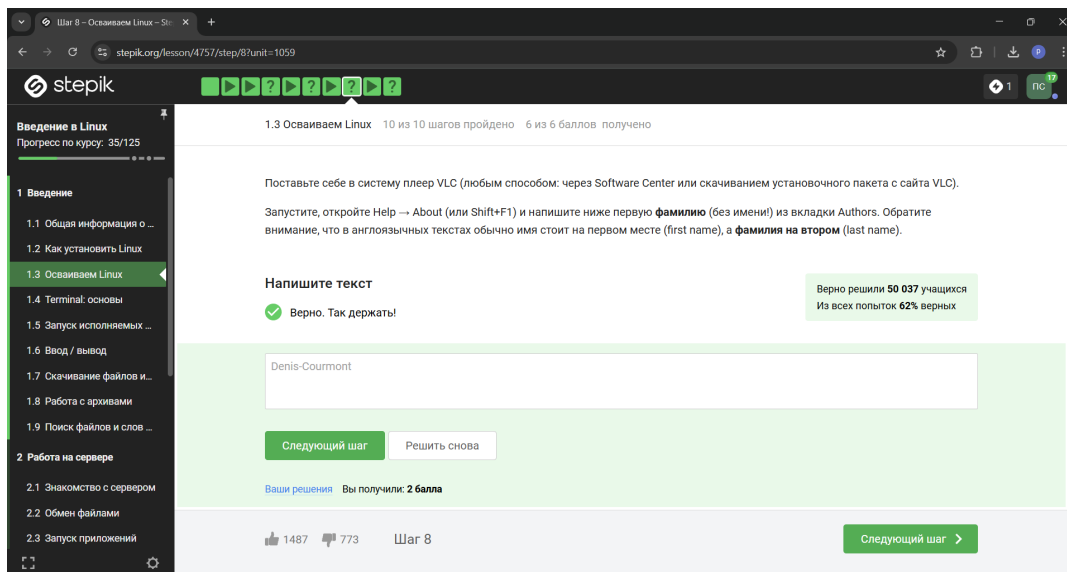


Рис. 4.8: Название рисунка

Менеджер обновлений - программа для обновления установленного ПО в дистрибутивах линукса, основанных на Debian или использующих систему управления пакетами APT. Менеджер обновлений устанавливает обновления безопасно или просто улучшающие функциональность программы.

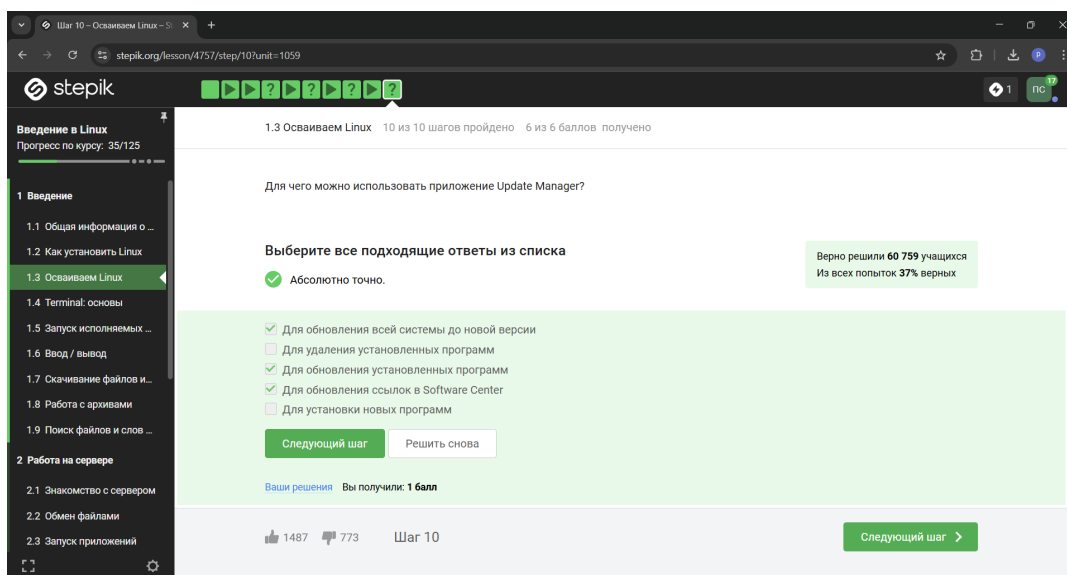


Рис. 4.9: Название рисунка

Ассоль - женское русское имя, термин - определение, консоль и терминал -

синонимы для командной строки.

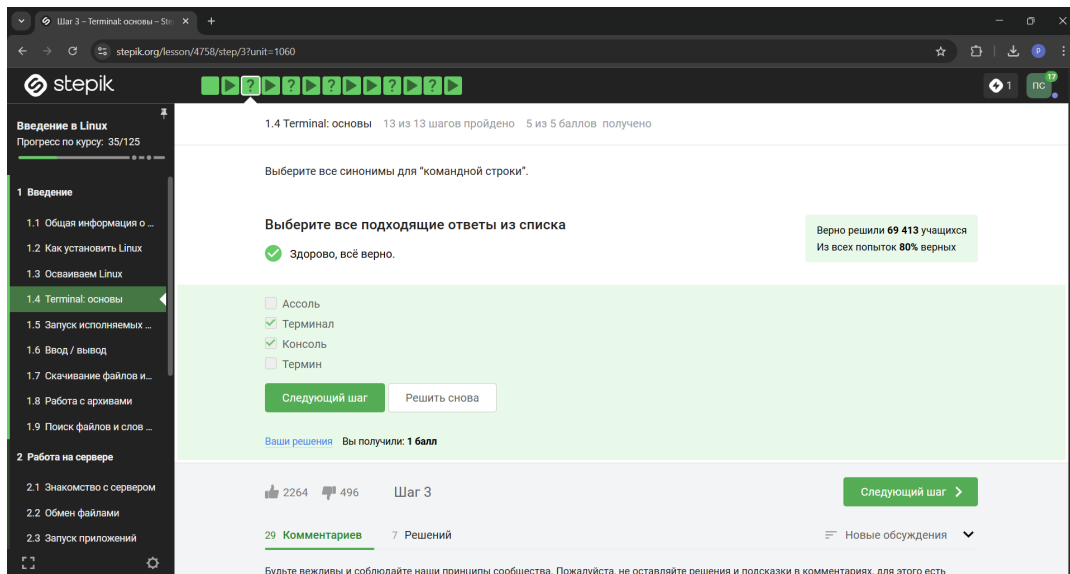


Рис. 4.10: Название рисунка

Интерфейс командной строки линукс является регистрозависимым.

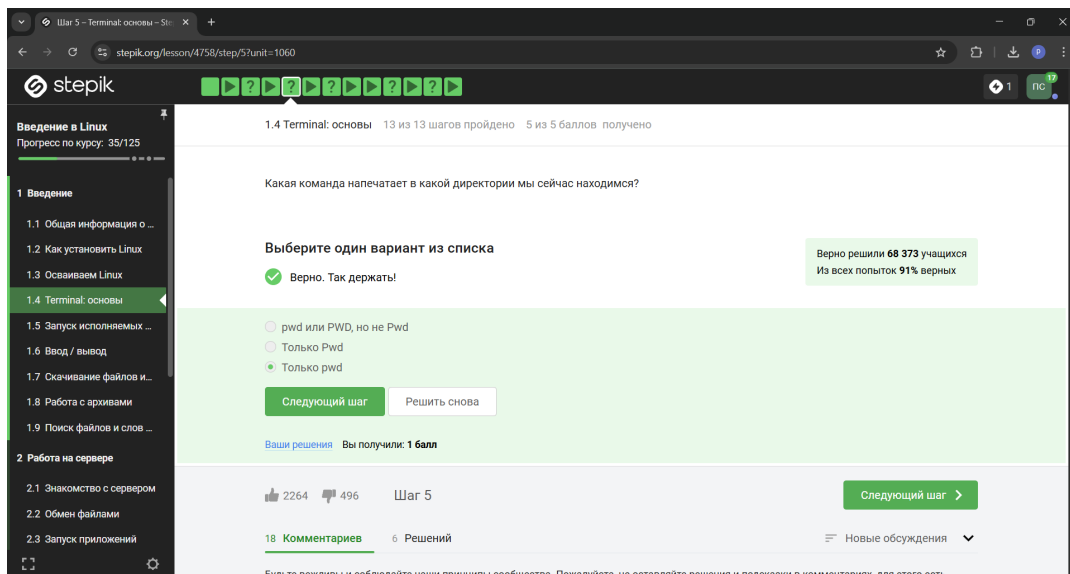


Рис. 4.11: Название рисунка

Интерфейс командной строки линукс является регистрозависимым, поэтому не все варианты подходят???

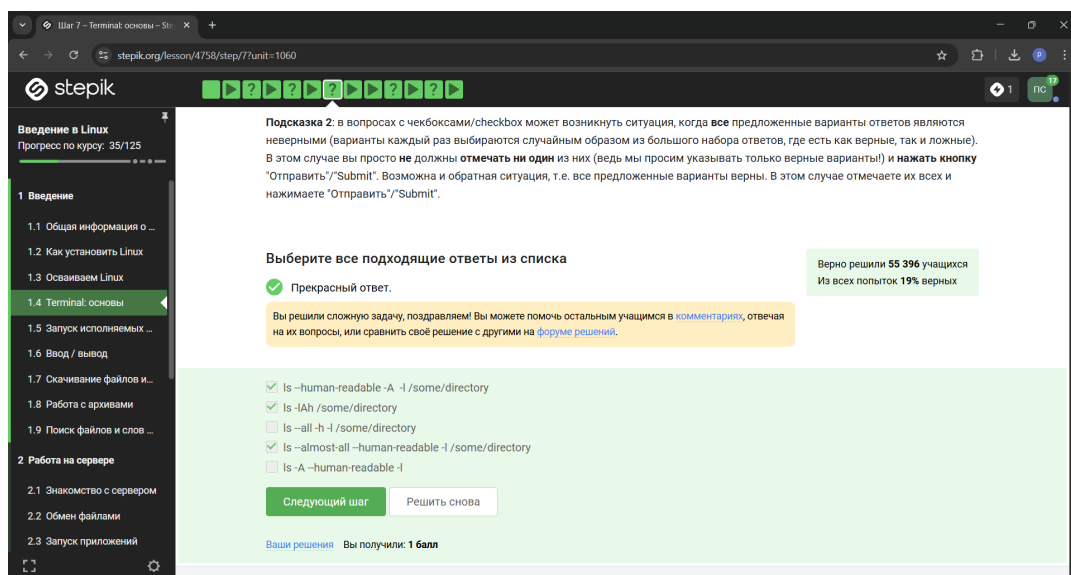


Рис. 4.12: Название рисунка

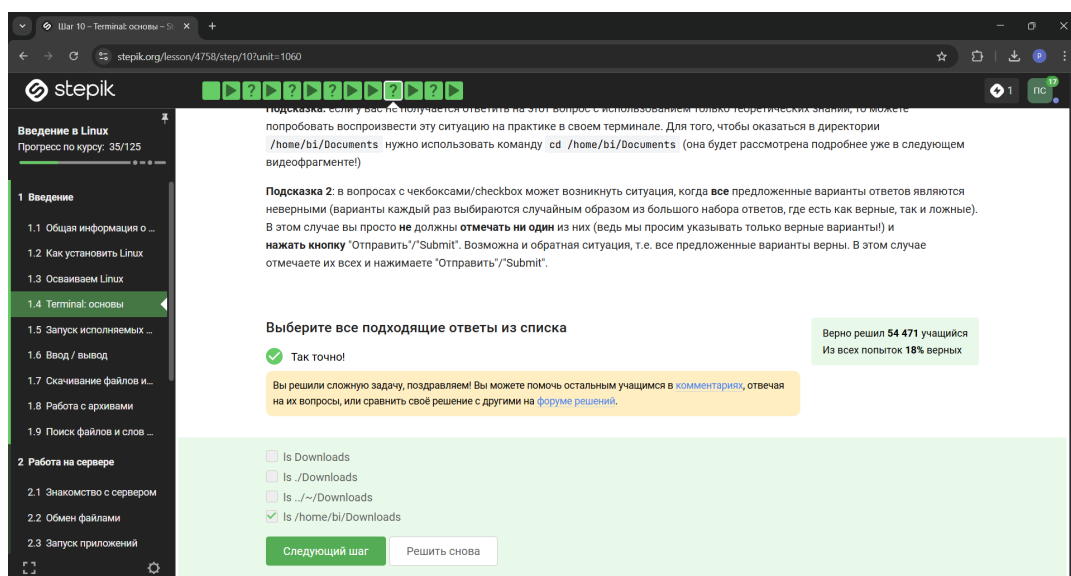


Рис. 4.13: Название рисунка

`rm -r` - удаление директории и рекуррентное удаление всех файлов, которые в ней находились.

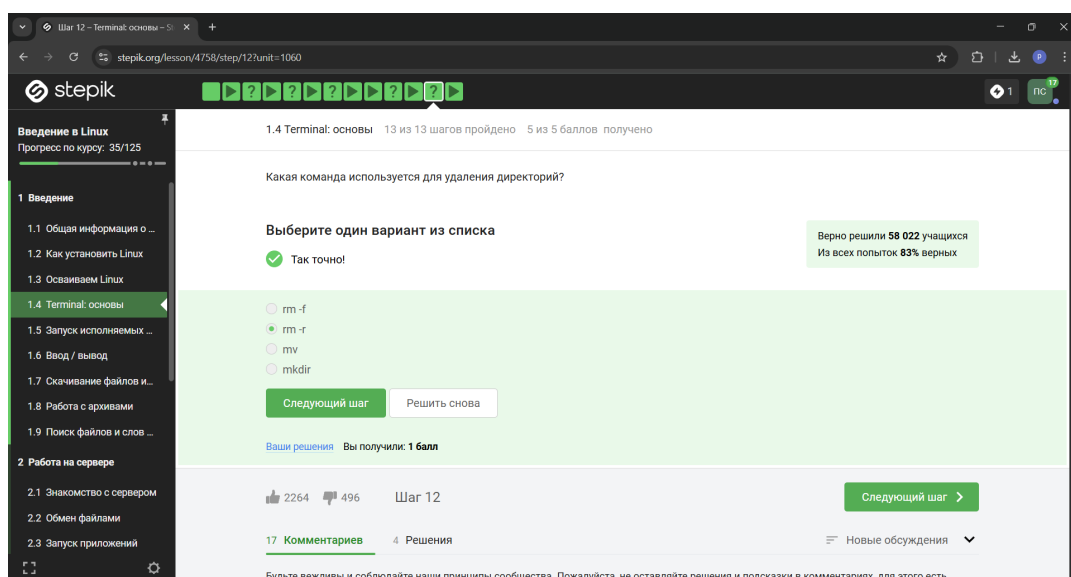


Рис. 4.14: Название рисунка

Это я проверила эмпирическим путём, что видно в ходе скринкаста.

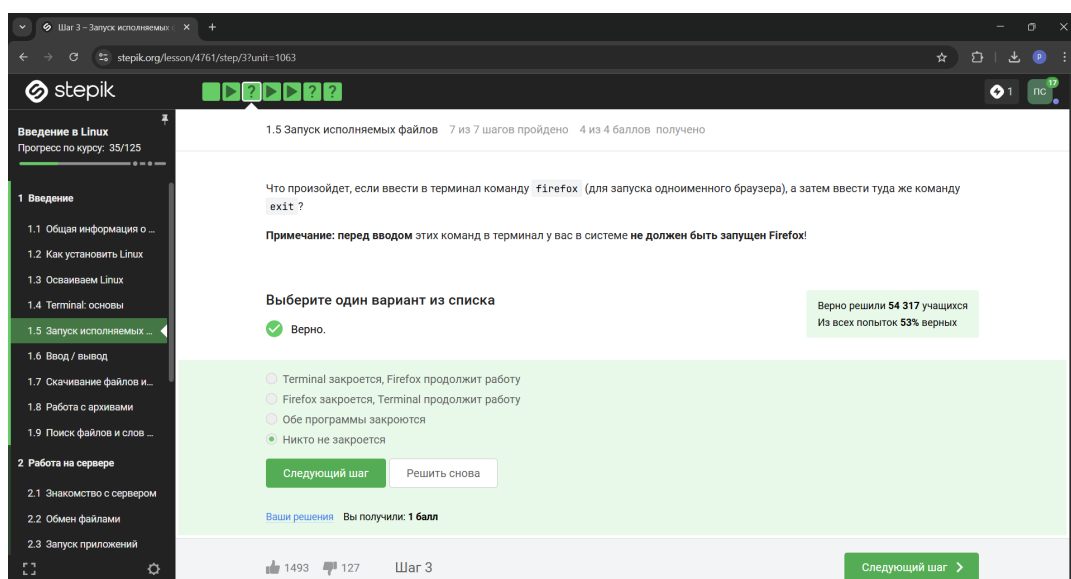


Рис. 4.15: Название рисунка

Это запуск программы в фоновом режиме.

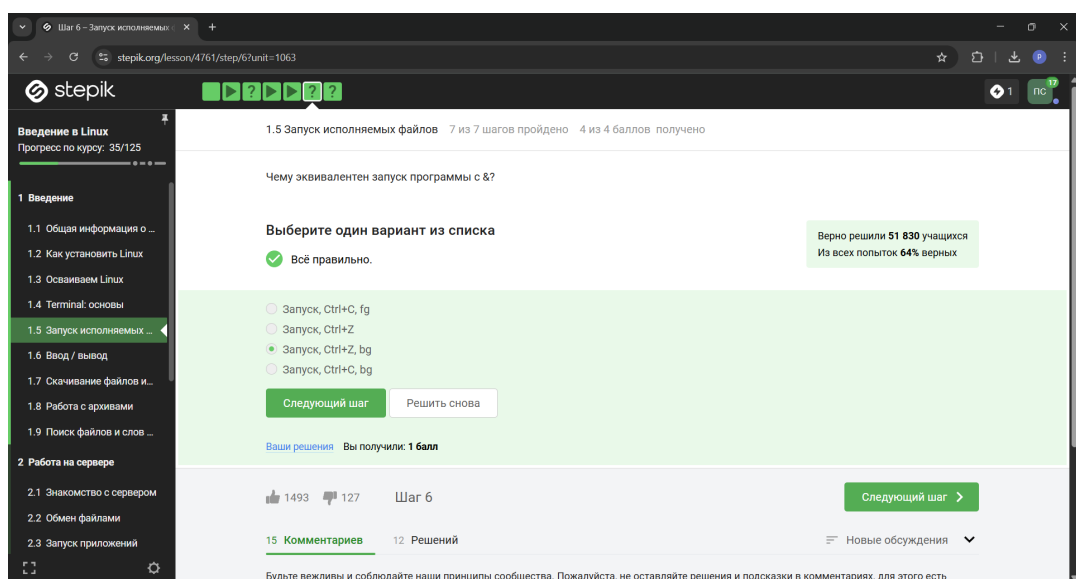


Рис. 4.16: Название рисунка

Здесь видно выполнение команды.

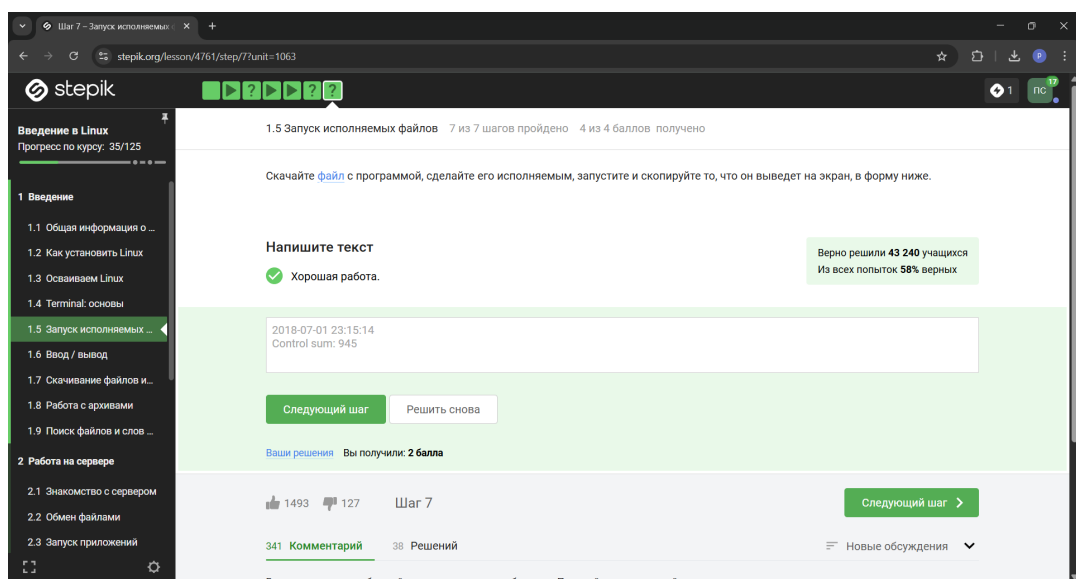


Рис. 4.17: Название рисунка

Автоматически поток ошибок выводится на экран - это видно, например, в ходе выполненных лабораторных. В файл будет поток выводиться, если его перенаправить.

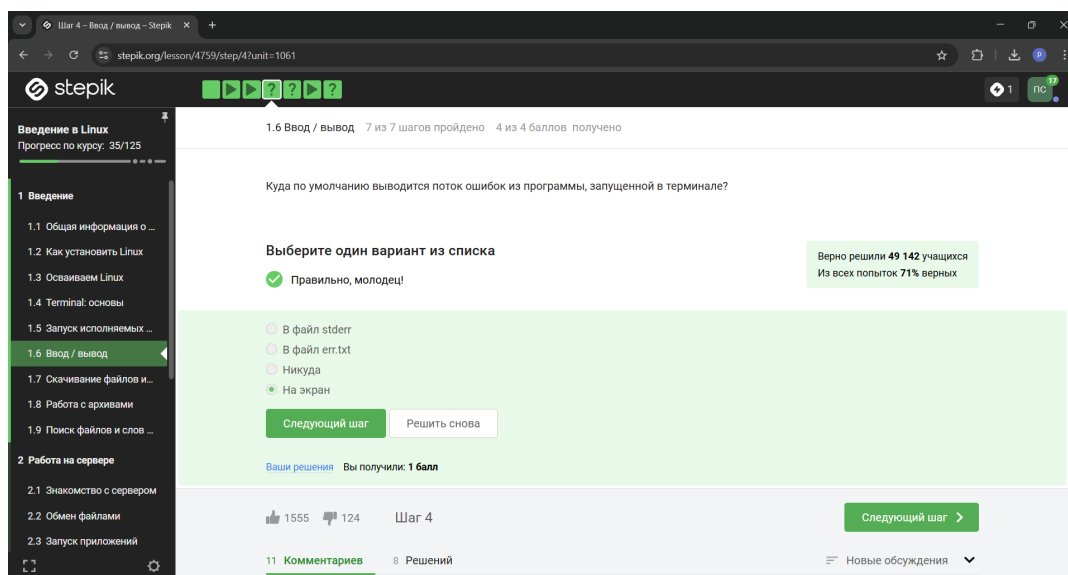


Рис. 4.18: Название рисунка

< file — использовать файл как источник данных для стандартного потока ввода.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

2> file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

2>file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

&>file или >&file — направить стандартный поток вывода и стандартный поток ошибок в файл. Другая форма записи: >file 2>&1.

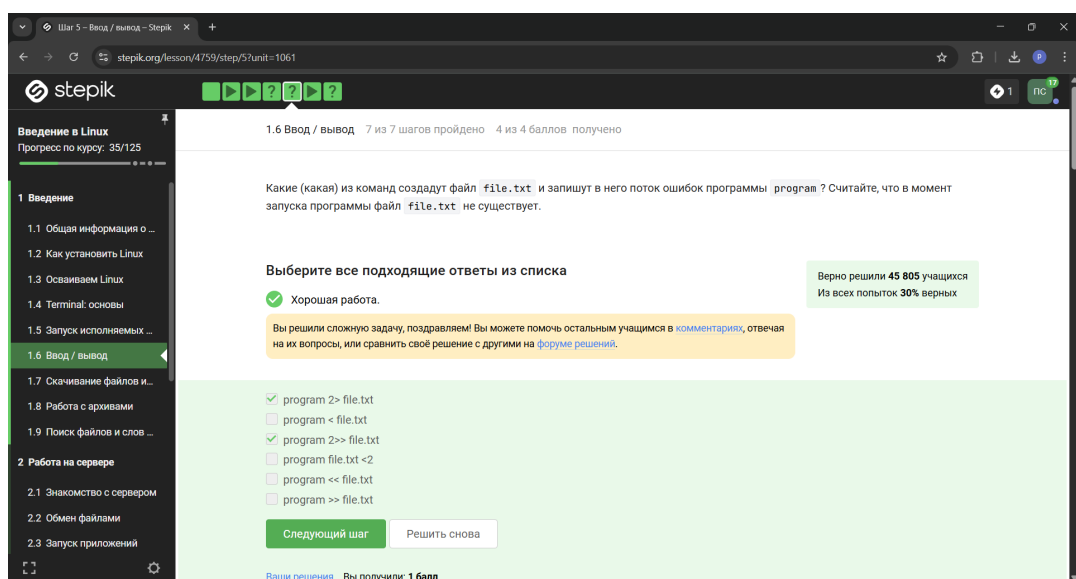


Рис. 4.19: Название рисунка

1. `cat names.txt | ./interacter.py | less` = вывод на экран
2. `cat names.txt | ./interacter.py 2>err.txt | less` = вывод ошибки в `err.txt`

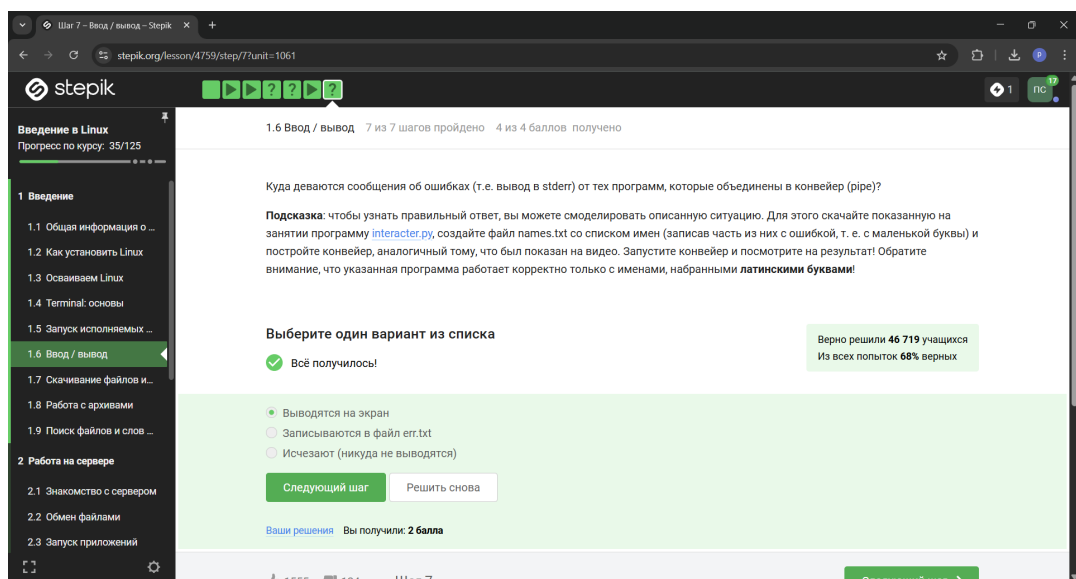


Рис. 4.20: Название рисунка

Команда `wget -P /home/alex/Pictures http://example.com/example.jpg` скачивает файл и даже размещает его, назвав `example.jpg`, в папке `/home/alex/Pictures`. Но

после этих манипуляций срабатывает часть ключа -O 1.jpg и только что скачанный example.jpg конвертируется в 1.jpg и размещается в текущей директории, в которой мы находимся, потому что путь файла уже не указан, указано только название - 1.jpg.

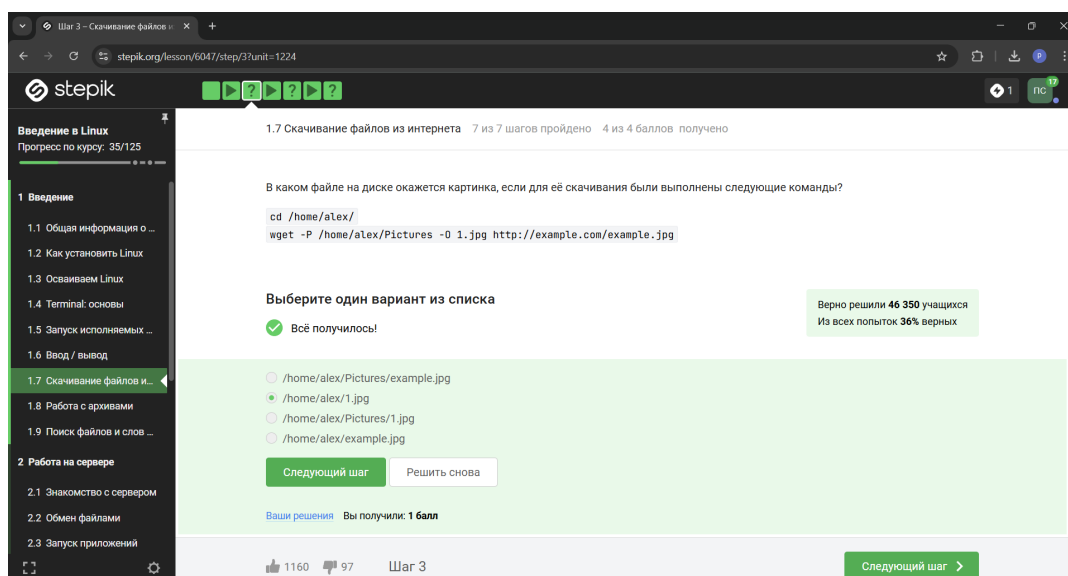


Рис. 4.21: Название рисунка

-q –quiet Turn off Wget’s output.

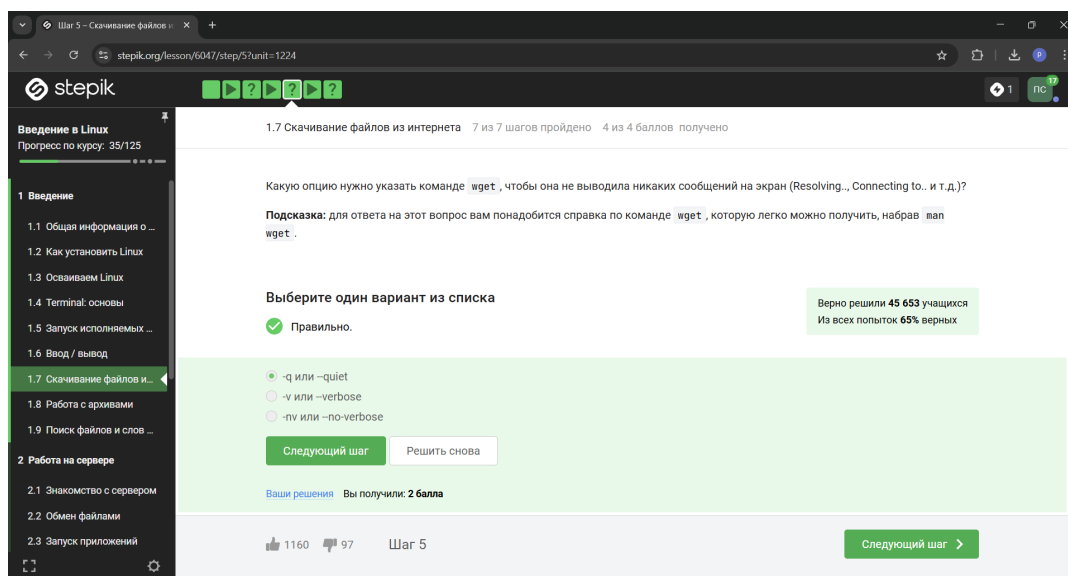


Рис. 4.22: Название рисунка

Wget предлагает две опции для решения этой проблемы. В описании каждой опции перечислены краткое имя, длинное имя и эквивалентная команда в .wgetrc.

‘-A acclist’ ‘-ассерт acclist’ ‘ассерт = acclist’ ‘-ассерт-regex urlregex’ ‘ассерт-regex = urlregex’

Аргумент опции ‘-ассерт’ представляет собой список суффиксов или шаблонов файлов, которые Wget будет загружать при рекурсивном получении. Суффикс - это конечная часть файла, состоящая из “обычных” букв, например, ‘gif’ или ‘.jpg’. Шаблон совпадения содержит подстановочные знаки типа shell, например, ‘books*’.

Таким образом, указав ‘wget -A gif.jpg’, Wget загрузит только файлы, заканчивающиеся на ‘gif’ или ‘.jpg’, то есть GIF и JPEG. С другой стороны, ‘wget -A “zelazny196[0-9]”’ загрузит только файлы, начинающиеся с ‘zelazny’ и содержащие в себе числа от 1960 до 1969. Описание того, как работает сопоставление шаблонов, можно найти в руководстве к вашей оболочке.

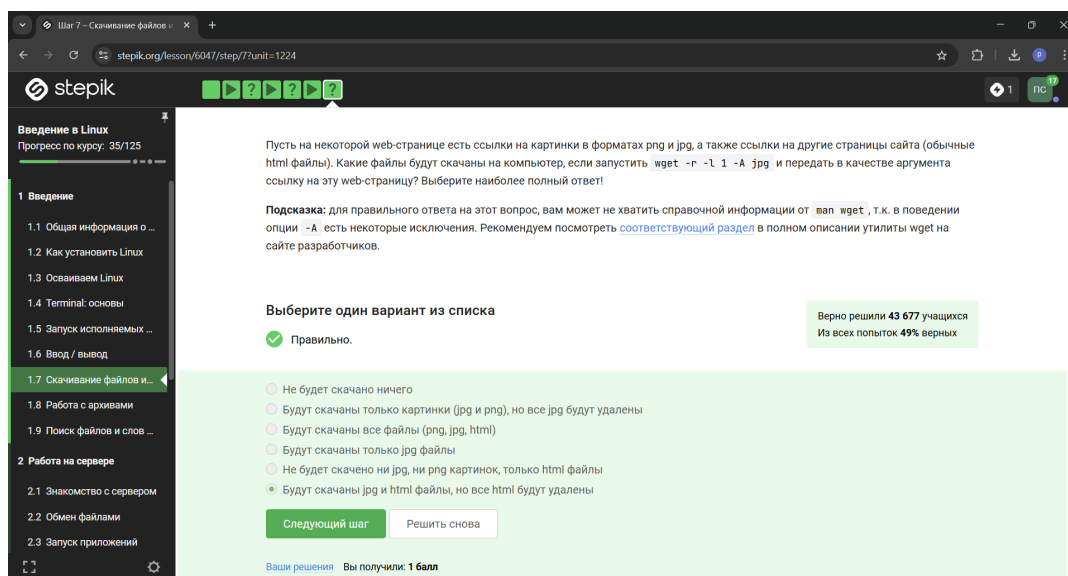


Рис. 4.23: Название рисунка

gzip (сокращение от GNU Zip) — утилита сжатия и восстановления (декомпрессии) файлов, использующая алгоритм Deflate.

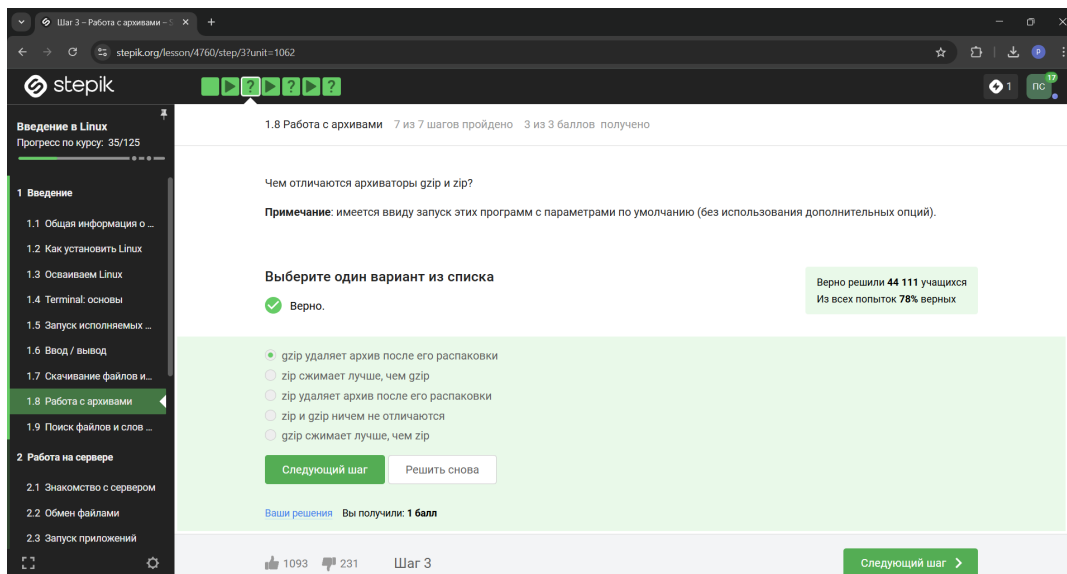


Рис. 4.24: Название рисунка

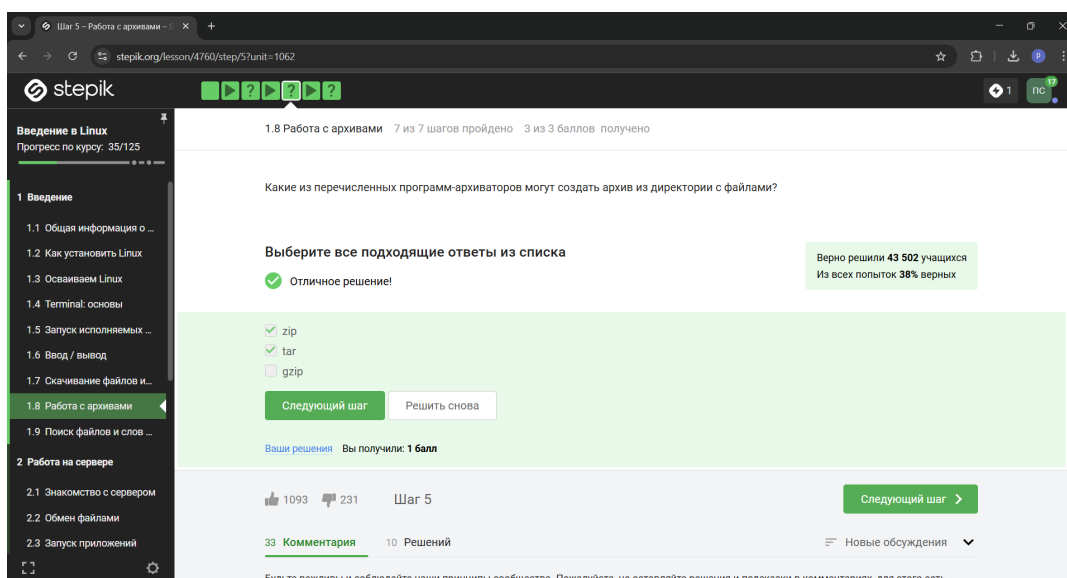


Рис. 4.25: Название рисунка

с - архиватор

j - указатель на тип архиватора bzip

f - потому что создаем архив в файловой системе

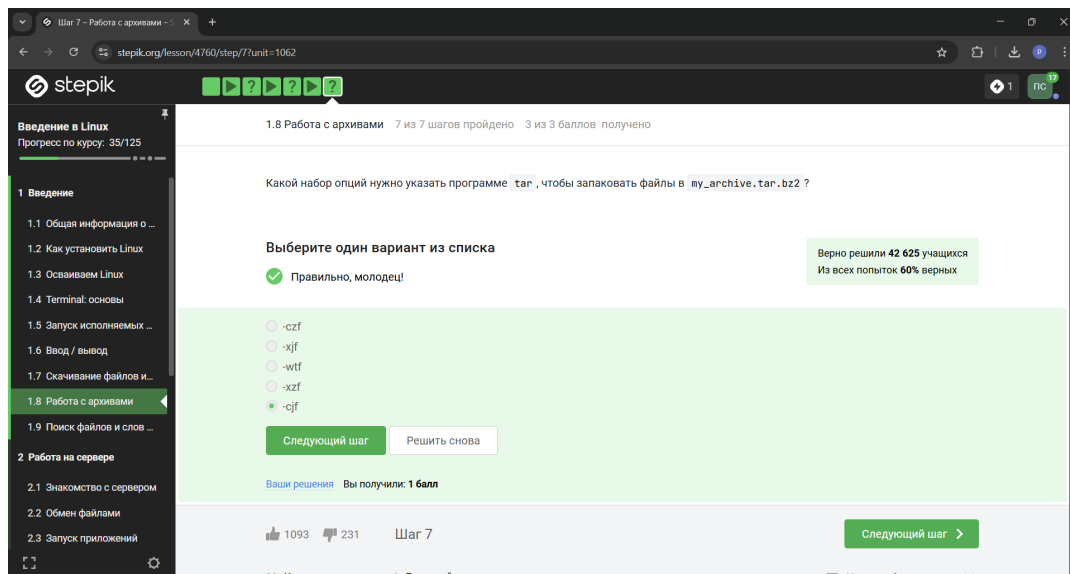


Рис. 4.26: Название рисунка

? = один символ

alexey = маленькая буква

И файл должен быть jpeg, а не jpg

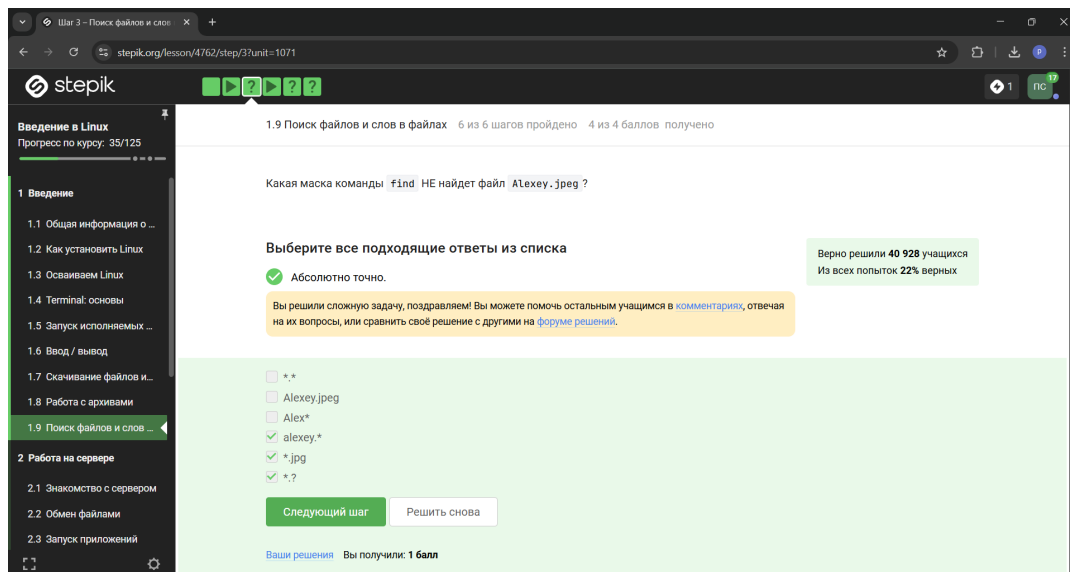


Рис. 4.27: Название рисунка

Регистр - маленькая буква, слово - world, а не word

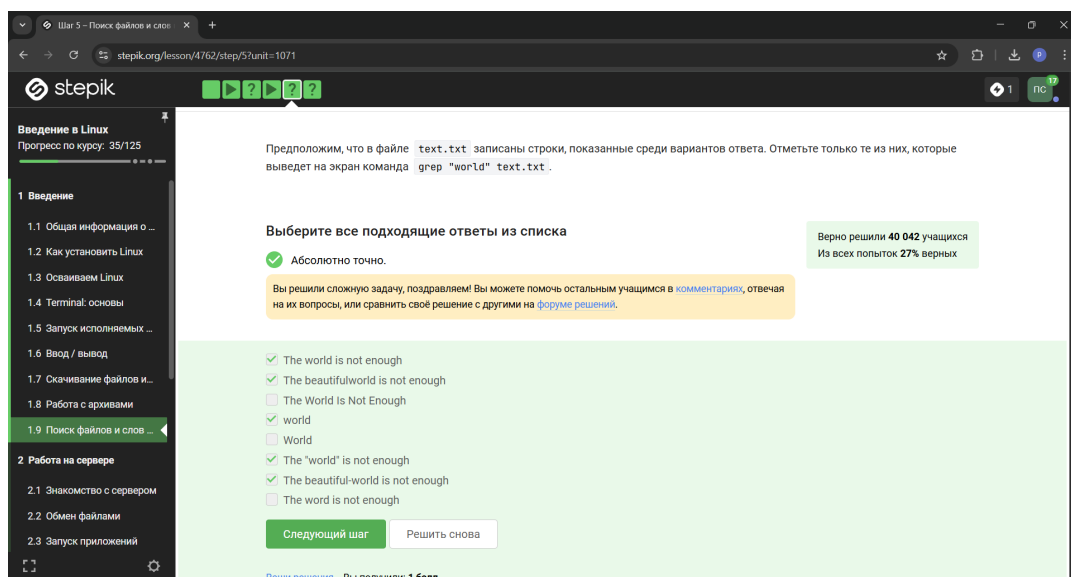


Рис. 4.28: Название рисунка

`grep -r "love" ~/Shakespeare/ > 1_m.txt`

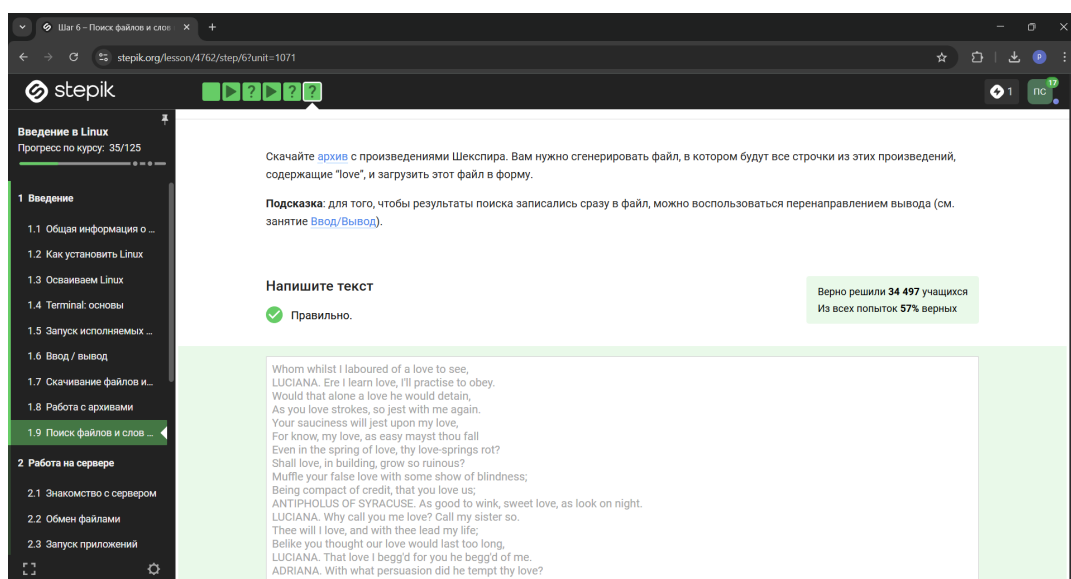


Рис. 4.29: Название рисунка

5 Выводы

Я прошла 1 этап курса 'Введение в Linux' на платформе Stepik и ознакомилась с функционалом операционной системы Linux.

Список литературы