

Доклад на тему: Методы организации безопасности в операционных системах

Архитектура компьютеров и операционные системы

Симонова Полина Игоревна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Аутентификация и авторизация	8
4.1	Аутентификация	8
4.2	Авторизация	9
5	Защита памяти и процессов	10
5.1	Разделение адресных пространств	10
5.2	Режим работы процессора (Kernel Mode vs User Mode)	10
5.3	Контроль целостности процессов	11
6	Шифрование данных	12
6.1	Шифрование файловых систем	12
6.2	Защита сетевого трафика	12
7	Межсетевые экраны и системы обнаружения вторжений	14
7.1	Системы обнаружения и предотвращения вторжений (IDS/IPS) . . .	15
8	Обновления и мониторинг безопасности	16
9	Заключение	18
10	Выводы	19
11	Список литературы	20

Список иллюстраций

5.1	Сравнение Kernel Mode и User Mode	11
6.1	Принцип работы HTTPS протокола	13
7.1	Принцип работы межсетевого экрана	14
7.2	Разница между IDS и IPS	15

Список таблиц

4.1	Методы аутентификации	8
4.2	Сравнение моделей управления доступом	9
8.1	Сравнение систем обновления в ОС	16

1 Цель работы

Изучить основные методы обеспечения безопасности операционных систем и способы их применения в современных ОС (Windows, macOS, Linux)

2 Задание

Изучить механизмы аутентификации и авторизации, их роль в защите данных;

Рассмотреть методы защиты памяти и процессов от вредного воздействия;

Изучить межсетевые экраны и системы обнаружения вторжений, их роль в обеспечении безопасности.

3 Теоретическое введение

Современные операционные системы (ОС) являются основой для работы компьютеров, серверов и мобильных устройств. Безопасность ОС — критически важный аспект, поскольку уязвимости могут привести к утечке данных, несанкционированному доступу и другим киберугрозам. В своем докладе я рассмотрю основные методы обеспечения безопасности операционных систем.

4 Аутентификация и авторизация

4.1 Аутентификация

Аутентификация — процедура проверки подлинности, например проверка подлинности пользователя путем сравнения введенного им пароля с паролем, сохраненным в базе данных.

Основные методы:

- Парольная защита (логин и пароль).
- Биометрическая аутентификация (отпечатки пальцев, сканирование лица).
- Двухфакторная аутентификация (2FA) (пароль + SMS-код или токен).

Таблица 4.1: Методы аутентификации

Метод	Примеры	Надеж- ность	Сложность внедрения
Пароли	Логин/пароль	Низкая	Очень простая
2FA	SMS, Google Auth	Средняя	Простая
Биометрия	Face ID, отпечаток	Высокая	Средняя
Сертификаты	PKI, Smart-карты	Очень высокая	Сложная

4.2 Авторизация

Авторизация - предоставление определенному лицу или группе лиц прав на выполнение определенных действий или права доступа к ресурсам.

Основные методы:

- Дискреционное управление доступом (DAC) — владелец ресурса сам назначает права (например, в Linux через `chmod`).
- Мандатное управление доступом (MAC) — строгие правила, заданные администратором (используется в SELinux).
- Ролевое управление доступом (RBAC) — права назначаются ролям, а не пользователям.

Таблица 4.2: Сравнение моделей управления доступом

Модель	Применение	Преимущества	Недостатки
DAC	Домашние ПК	Простота управления	Низкая безопасность
MAC	Госучреждения	Максимальная защита	Сложная настройка
RBAC	Корпоративные сети	Централизованный контроль	Требуется администрирования

5 Защита памяти и процессов

5.1 Разделение адресных пространств

ОС изолирует процессы, предотвращая их вмешательство в работу друг друга.

- Виртуальная память — каждый процесс работает в своём адресном пространстве.
- Защита ядра (Kernel Mode vs User Mode) — запрет пользовательским программам прямой доступ к аппаратным ресурсам.

5.2 Режим работы процессора (Kernel Mode vs User Mode)

- User Mode — ограниченный доступ (приложения не могут напрямую управлять железом).
- Kernel Mode — полный доступ (только для драйверов и ядра ОС). (рис. fig. 5.1).

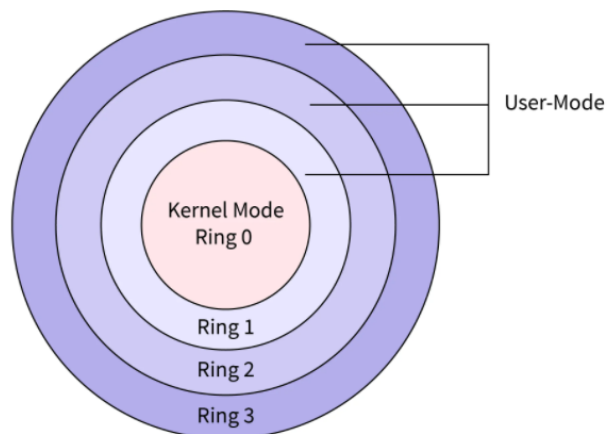


Рис. 5.1: Сравнение Kernel Mode и User Mode

Примеры:

Windows: Virtual Memory Manager.

Linux: механизм mmap.

5.3 Контроль целостности процессов

- ASLR (Address Space Layout Randomization) — рандомизация адресов в памяти для защиты от атак переполнения буфера.
- DEP (Data Execution Prevention) — запрет выполнения кода в областях памяти, предназначенных для данных.
- Sandboxing (песочницы) - изоляция процессов для предотвращения распространения вредоносного кода.

Примеры:

Google Chrome (каждая вкладка — отдельный процесс).

Firejail (Linux).

6 Шифрование данных

Шифрование — это метод защиты информации путём преобразования её в зашифрованный вид, который может быть расшифрован только с помощью ключа. В операционных системах шифрование может применяться для защиты данных на жёстком диске, в памяти, при передаче по сети и т.д

6.1 Шифрование файловых систем

BitLocker (Windows) и LUKS (Linux) — полное шифрование диска.

EFS (Encrypting File System) — шифрование отдельных файлов в Windows.

6.2 Защита сетевого трафика

- VPN (Virtual Private Network) - виртуальная частная сеть, создает частное сетевое подключение между устройствами с помощью Интернета.
- Защищённый туннель для удалённого доступа (OpenVPN, WireGuard) - сетевой протокол, который обеспечивает безопасный удаленный доступ к операционной системе сервера. Он создает защищенный канал связи между двумя устройствами, позволяет пользователям безопасно подключаться к удаленной ОС и передавать данные.
- SSL (Secure Sockets Layer)/TLS (Transport Level Security) - это цифровой документ, который подтверждает подлинность веб-сайта и обеспечивает за-

шифрованное соединение. Он устанавливает защищенную связь между веб-сервером и браузером, гарантируя, что любые передаваемые данные остаются конфиденциальными и безопасными.

- Шифрование веб-трафика (HTTPS). (рис. fig. 6.1)
- IPSec (Шифрование на сетевом уровне) - это комплект протоколов, в состав которого входят почти 20 предложений по стандартам и 18 RFC. Он позволяет осуществлять подтверждение подлинности (аутентификацию), проверку целостности и/или шифрование IP-пакетов.

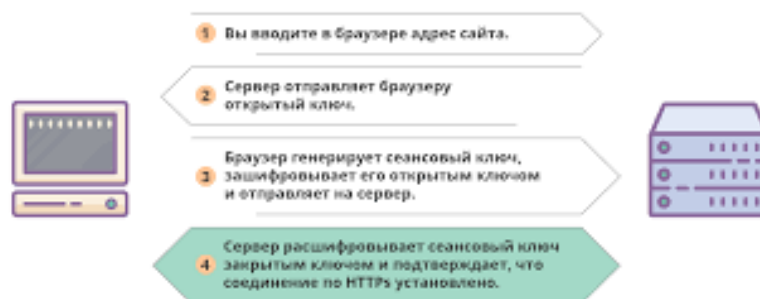


Рис. 6.1: Принцип работы HTTPS протокола

7 Межсетевые экраны и системы обнаружения вторжений

Файрволы (Firewalls) — это программное или аппаратное устройство, которое контролирует и фильтрует сетевой трафик на основе заданных правил. Файрволы могут использоваться для защиты локальной сети от внешних угроз, а также для ограничения доступа к определённым ресурсам внутри сети.(рис. fig. 7.1)

- Встроенные брандмауэры (Windows Defender Firewall, iptables в Linux).
- Гостеприимные и враждебные политики (разрешение/блокировка трафика).

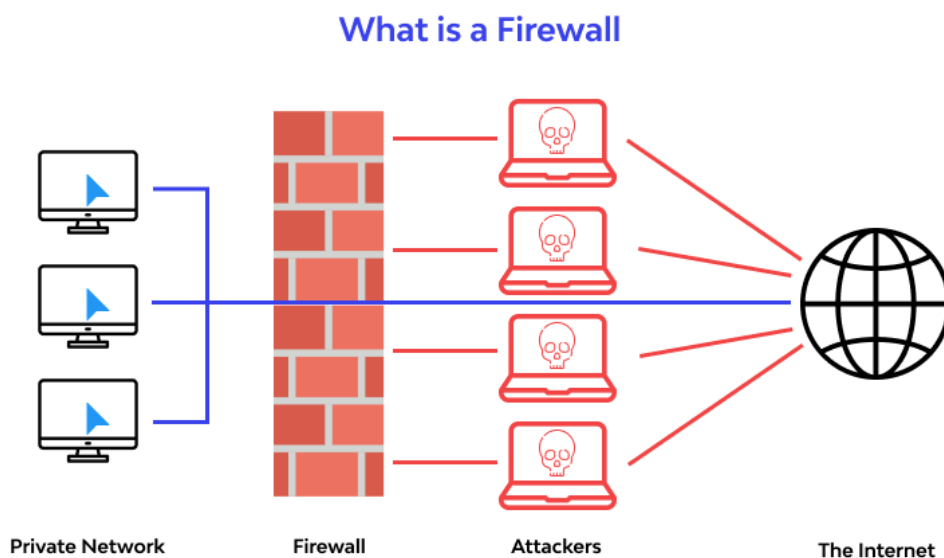


Рис. 7.1: Принцип работы межсетевого экрана

7.1 Системы обнаружения и предотвращения вторжений (IDS/IPS)

IDS/IPS которые используются для выявления и предотвращения попыток несанкционированного проникновения во внутренние сети. Для удобства продукты из этой категории обозначают общей аббревиатурой, хотя по факту они делятся на два компонента: IDS обнаруживают подозрительные действия, IPS — предотвращают их. (рис. fig. 7.2)

- Snort, Suricata — анализ сетевого трафика на атаки.
- HIPS (Host-based IPS) — мониторинг активности на уровне ОС.

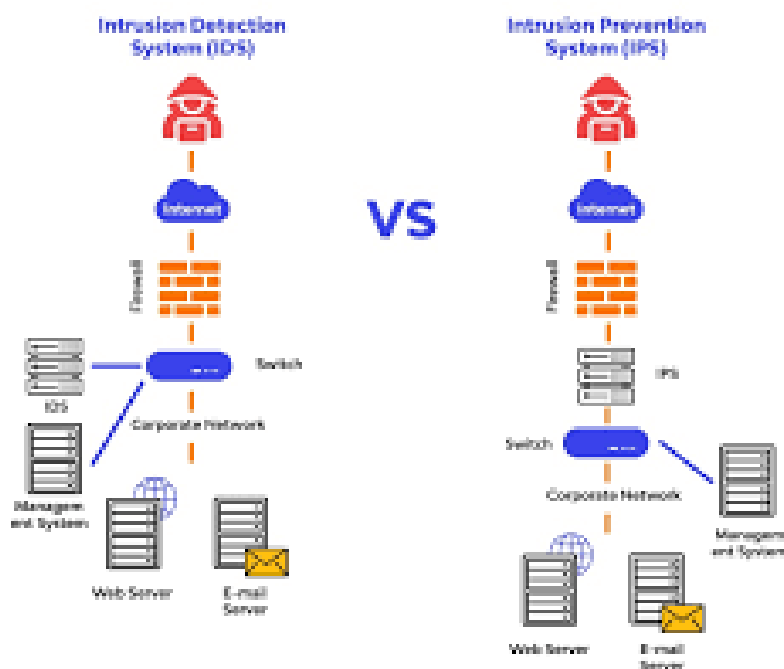


Рис. 7.2: Разница между IDS и IPS

8 Обновления и мониторинг безопасности

- Регулярные обновления (патчи уязвимостей). Windows Update, apt upgrade (Linux), App Store (macOS). Производители операционных систем регулярно выпускают обновления и патчи, которые устраняют уязвимости и улучшают безопасность системы.
- Антивирусное ПО (сканирование на вредоносные программы). Windows Defender, ClamAV (Linux), Malwarebytes.
- Аудит безопасности (логирование событий, анализ журналов).
- Журналы событий (Windows Event Viewer, /var/log/ в Linux).
- SIEM-системы (Splunk, ELK Stack).

Таблица 8.1: Сравнение систем обновления в ОС

Критерий	Windows	Linux (Ubuntu)	macOS
Менеджер обновлений	Windows Update	apt (APT)	Software Update
Частота обновлений	Ежемесячно (Patch Tuesday)	По мере выхода	Ежеквартально

Критерий	Windows	Linux (Ubuntu)	macOS
Критические исправления	Автоматически через WU	Вручную/авто через репозитории	С задержкой 1-2 недели
Поддержка EOL*	5-10 лет	До 10 лет (LTS)	~7 лет
Риски	“Сломанные” обновления	Конфликты зависимостей	Задержки безопасности

*EOL - End of Life (срок поддержки)

9 Заключение

Безопасность операционных систем обеспечивается комплексом методов: от аутентификации и шифрования до защиты памяти и сетевой безопасности. Постоянное развитие угроз требует регулярного обновления защитных механизмов и обучения пользователей. Современные ОС, такие как Windows, Linux и macOS, интегрируют множество встроенных средств защиты, но их эффективность зависит от грамотной настройки и администрирования.

10 Выводы

Я изучила механизмы аутентификации и авторизации, методы защиты памяти и процессов от вредоносного воздействия и их роль в защите данных.

11 Список литературы

1. Таненбаум Э. Современные операционные системы
2. Голдовский И.М. Безопасность операционных систем
3. Официальная документация по безопасности Windows / Microsoft Corp.
4. The Linux Foundation Security documentation
5. Apple Platform Security