

ОБЩИЕ ПРАВИЛА

1. Олимпиада проводится в компьютерной форме с использованием централизованной тестирующей системы, доступ в которую осуществляется со страницы <http://o8v.github.io/yanao>. Продолжительность олимпиады – четыре астрономических часа.

2. Учащимся 7–8 классов будет предложено пять заданий: три теоретического характера и две задачи по программированию.

3. Учащимся 9–11 классов будет предложено четыре задачи по программированию.

4. Ответом на теоретическое задание является число, строка или текст. Некоторые из таких заданий предполагают, что участники могут использовать компьютер для получения ответа. Например, им может понадобиться текстовый редактор или приложение «Калькулятор». Также разрешается написание вспомогательных программ.

5. Ответы на теоретические задания отправляются в тестирующую систему. Проверка теоретических заданий осуществляется *во время тура* и участнику сообщается результат проверки. Сдавать ответ можно только *один раз*.

6. Решением задачи по программированию является программа на одном из допустимых языков, которые поддерживаются тестирующей системой. Это Pascal, C/C++, Python, Java, C#. Программа должна быть консольным приложением, не использующим какие-либо графические возможности (диалоговые окна, формы ввода, средства рисования и т.д.). Программа должна читать данные со стандартного ввода (клавиатуры) и выводить результат на стандартный вывод (экран).

7. Решения задач по программированию сдаются в тестирующую систему. Проверка решений выполняется *во время тура* и участнику сообщается результат проверки. Сдавать решения можно *несколько раз*. Количество посылок не влияет на итоговый результат. Из всех решений в зачёт идёт набравшее наибольшее число баллов.

8. Максимальный балл за выполнение одного задания равен ста. Для этого программа должна вывести правильный ответ на всех заранее подготовленных тестах. Если задание теоретическое, то ответ должен быть полностью верным. Иначе участник получает частичный балл в зависимости от пройденных тестов или ответа.

9. Все вопросы по условиям задач участники задают через тестирующую систему (ссылка «Отправить вопрос»). Ответ можно увидеть в тестирующей системе на странице «Сообщения».

10. Материалы олимпиады (решения жюри, тесты) будут доступны на странице олимпиады вечером в день проведения. Там же можно будет ознакомиться с полными протоколами проверки решений, используя логин и пароль, которые рекомендуется сохранить. В случае несогласия с результатом, участники имеют право подать обоснованную апелляцию.