

ТРЕБОВАНИЯ И МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ

по проведению II (муниципального) этапа
всероссийской олимпиады школьников
по информатике
в Кировской области
в 2016/2017 учебном году

1. Олимпиада проводится в компьютерной форме с использованием централизованной тестирующей системы, доступ в которую осуществляется со страницы <http://o8v.github.io/43>. Длительность олимпиады – 3 часа 30 минут.

2. Учащимся 7–8 классов будет предложено пять заданий: три теоретического характера и две задачи по программированию.

3. Учащимся 9–11 классов будет предложено четыре задачи по программированию.

4. Ответом на теоретическое задание является число, строка или текст. Некоторые из таких заданий предполагают, что участники могут использовать компьютер для получения ответа. Например, им может понадобиться текстовый редактор или приложение «Калькулятор». Также разрешается написание вспомогательных программ.

5. Ответы на теоретические задания отправляются в тестирующую систему. Проверка теоретических заданий осуществляется *во время тура* и участнику сообщается результат проверки. Сдавать ответ можно только *один раз*.

6. Решением задачи по программированию является программа на одном из допустимых языков, которые поддерживаются тестирующей системой. Это Pascal, C/C++, Python, Java, C#. Программа должна быть консольным приложением, не использующим какие-либо графические возможности (диалоговые окна, формы ввода, средства рисования и т.д.). Программа должна читать данные со стандартного ввода (клавиатуры) и выводить результат на стандартный вывод (экран).

7. Решения задач по программированию сдаются в тестирующую систему. Проверка решений выполняется *во время тура* и участнику сообщается результат проверки. Сдавать решения можно *несколько раз*. Количество посылок не влияет на итоговый результат. Из всех решений в зачёт идёт набравшее наибольшее число баллов.

8. Максимальный балл за выполнение одного задания равен ста. Для этого программа должна вывести правильный ответ на всех заранее подготовленных тестах. Если задание теоретическое, то ответ должен быть полностью верным. Иначе участник получает частичный балл в зависимости от пройденных тестов или ответа.

9. Разрешается использовать литературу: книги, документацию, личные записи. Запрещается использовать ресурсы сети интернет (кроме сайтов олимпиады и тестирующей системы), средства связи, электронное оборудование (кроме рабочего компьютера) и носители информации.

10. Все вопросы по условиям задач участники задают через тестирующую систему (ссылка «Отправить вопрос»). Ответ можно увидеть в тестирующей системе на странице «Сообщения».

11. Материалы олимпиады (решения жюри, тесты) будут доступны на странице олимпиады вечером в день проведения. Там же можно будет ознакомиться с полными протоколами проверки решений, используя логин и пароль, которые рекомендуется сохранить. В случае несогласия с результатом, участники имеют право подать обоснованную апелляцию.

Инструкция для жюри

1. Продолжительность основного тура — 3 часа 30 минут. Рекомендуемое время начала олимпиады – 10 часов утра.

2. До олимпиады необходимо подготовить рабочие места участников. На компьютере должны быть установлены такие среды разработки, чтобы участник мог писать программы, используя следующие языки программирования: Pascal (PascalABC.Net, Free Pascal), C/C++ (Code::Blocks, Microsoft Visual C++ Express Edition), C# (MonoDevelop, Xamarin Studio, Microsoft Visual C# Express Edition), Java (JDK, Eclipse), Python (Python 2, Python 3, WingIDE 101, PyCharm). Не обязательно устанавливать все программы – достаточно только необходимые участникам.

3. Все компьютеры участников должны быть подключены к интернету. Во время тура необходимо контролировать работу учащихся, чтобы не допустить использование интернет-ресурсов помимо страницы олимпиады и тестирующей системы.

4. Перед проведением олимпиады, членам жюри рекомендуется принять участие в пробном туре, который будет доступен на странице олимпиады <http://o8v.github.io/43> с 25 октября по 4 ноября 2016 года. Проверка решений автоматической системой накладывает определённые требования на оформление программ. Эти требования нужно знать, чтобы донести их до участников. В частности, необходимо объявить участникам, что они:

- не должны «разговаривать» с компьютером. Нельзя выводить приглашения перед чтением вида `writeln('Введите число:')` или возможные «обрамления» ответа вида `writeln('Ответ = ')`. Необходимо строго следовать формату входных и выходных данных;

- не должны проверять вводимые данные на корректность. Если написано, например, что число положительное и не больше ста, то гарантируется, что это так.

5. Перед началом олимпиады жюри получает условия задач и список учётных записей для входа в проверяющую систему. Каждому участнику олимпиады жюри назначает индивидуальный логин и пароль из полученного списка.

6. До начала тура участникам предоставляется возможность проверить работоспособность компьютера, сред разработки, логина в тестирующую систему.

7. Тур начинается после того, как устранены все технические проблемы. Началом тура является выдача условий участникам. Время начала тура записывается на доске.

8. В любых нештатных ситуациях, когда нет возможности сдать задания в тестирующую систему (например, пропало подключение к интернету), необходимо организовать сбор решений участников, архив решений сохраняется у организаторов и передаётся в предметно-методическую комиссию.

9. При наличии проблем в работе тестирующей системы тур не продлевается, учащиеся продолжают решать задачи. Порядок действий аналогичен предыдущему пункту.

10. Несмотря на то, что для проверки олимпиады используется автоматическая тестирующая система, поддерживаемая предметно-методической комиссией, результаты олимпиады подводит жюри муниципального этапа. Жюри олимпиады должно после окончания тура для каждого участника записать его результат из тестирующей системы и составить протокол проведения олимпиады.

11. Победители и призёры муниципального этапа олимпиады определяются отдельно по классам.

12. В случае несогласия с результатом, участники имеют право подать обоснованную апелляцию. Такие ситуации решаются в индивидуальном порядке. Для их разрешения необходимо связаться с предметно-методической комиссией.

Контактные данные для связи с комиссией: Пестов Олег Александрович
oleg.pestov@gmail.com, +7(909)143-57-74.