

2025.02.



VR 콘텐츠 월드

너에 대해서 알고 싶어

VRC 1대1 질문 게임

최지훈

목차

01.

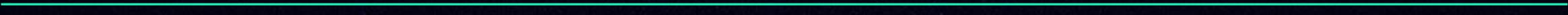
너에 대해서 알고 싶어

- VRCHAT 소개
- 게임 특징

02.

개발 과정

- 기획
- 프로그래밍



01. 너에 대해서 알고 싶어

- VRCHAT 소개
- 게임 특징

VRCHAT 소개



01.

장르

- VR 게임
- 채팅
- 소셜

02.

플랫폼

- Windows
- Meta Quest
- Pico
- Android
- iOS (클로즈베타 중)

03.

제작 엔진

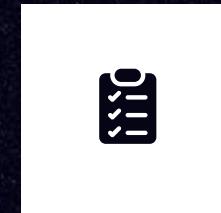
Unity 2022.3.22f1

04.

Create, Share, Play

유저 직접 VRCHAT 내
아바타 또는 월드를 제작하여 플랫폼에
공유 할 수 있다.

게임 특징



친해지고 싶은 사람과 함께

처음 만난 또는 친해지고 싶은 사람과 함께 아이스브레이킹을 위한
1대1 질문 게임



VRCHAT SDK 그리고 네트워크 동기화

VRCHAT SDK를 사용하여 VRCHAT 서버와 네트워크 동기화를 하여
최대한 최적화를 목적으로 버그 없이 제작



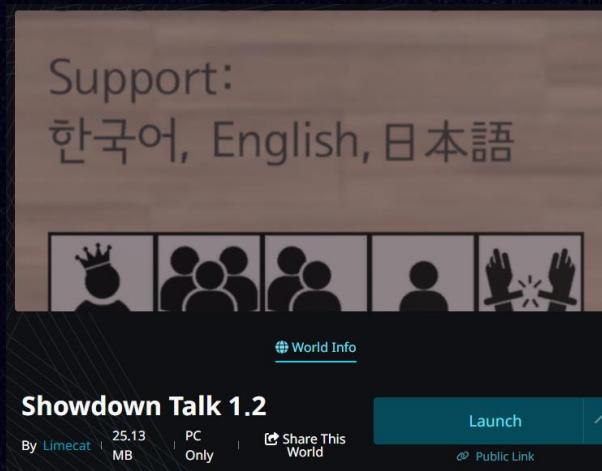
과거 월드 리메이크

2019년 과거에 있었던 월드를 벤치마킹하여 제작하여 기획

02. 개발 과정

- 기획
- 프로그래밍

기획



2019년도 제작된 구 버전 월드
벤치마킹



새롭게 기획하고 기획을 변경하여 제작

기획



STEP 01. 게임 준비

게임 월드의 게임 판에 있는 '게임 준비' 버튼을 클릭한다.

STEP 02. 문제 선택

총 30문항의 문제 중 하나를 고른다.

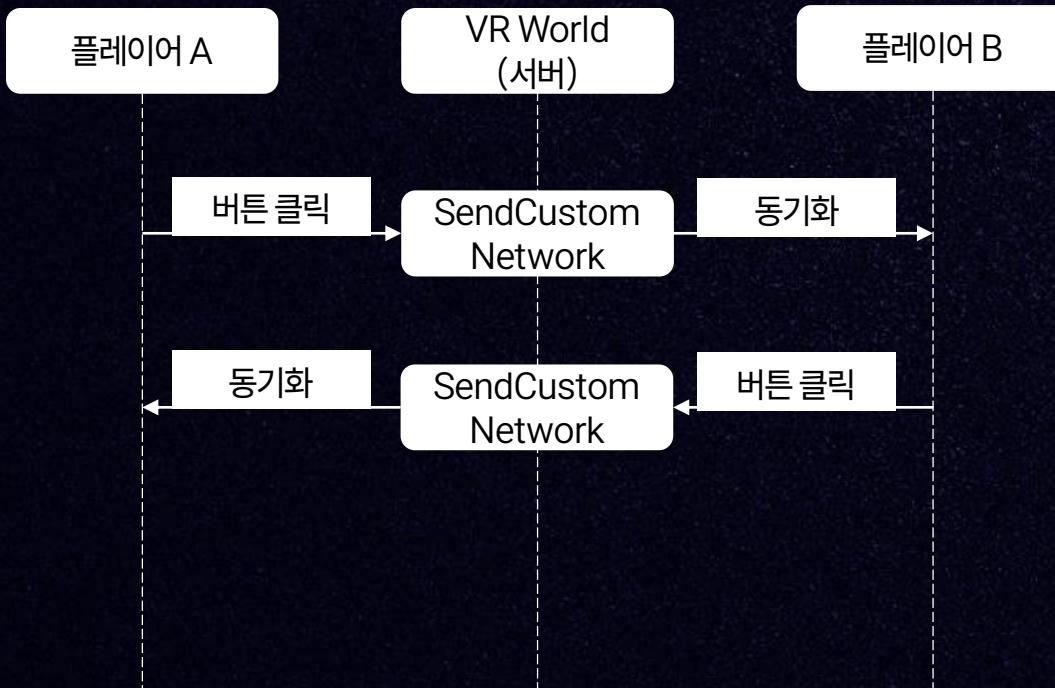
STEP 03. 1~5 숫자 선택

1~5의 숫자가 적혀있는 버튼을 클릭한다.

STEP 04. 질문지 답하기

월드 스폰 기준 왼쪽이 '홀수' 오른쪽이 '짝수'
상대방과 나의 숫자의 합을 보고 홀수이면 왼쪽이 상대방의 질문에 답을 한다.

프로그래밍



SendCustomNetwork를 이용한 월드 네트워크 싱크

- 네트워크 동기화가 필요한 시점에 수동으로 동기화를 시켜주는 이벤트
- 네트워크 트래픽을 적게 먹는다는 장점이 있으며 싱크 속도가 느리다는 단점이 있다.
- 싱크 속도가 느려도 되는 게임 월드 특성상 ‘SendCustomNetwork’를 사용

멀티 플레이 게임 제작 R&D

- Network 동기화 멀티 플레이 게임 제작
- 네트워크 동기화 최적화 방식 학습