

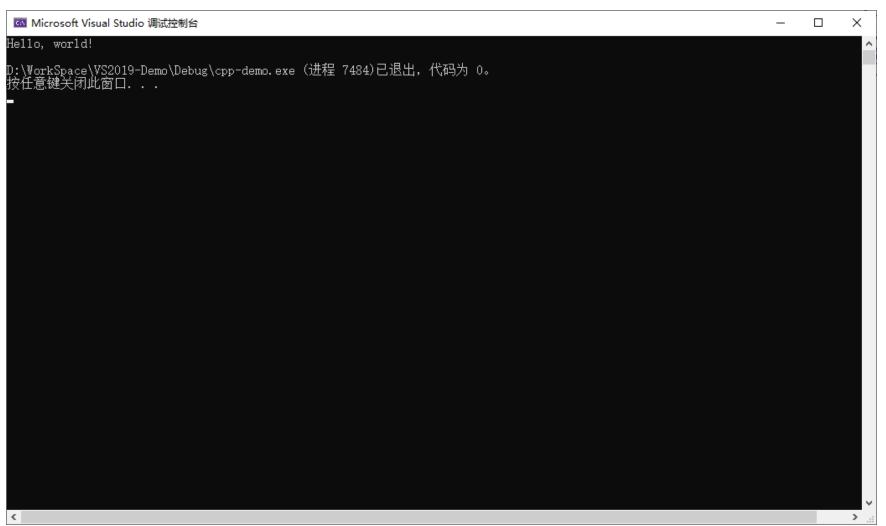
要求:

- 1、完成本文档中所有的题目并写出分析、运行结果
- 2、无特殊说明,均使用VS2022编译即可
- 3、直接在本文件上作答,写出答案/截图(不允许手写、手写拍照截图)即可;填写答案时,为适应所填内容或贴图, 允许调整页面的字体大小、颜色、文本框的位置等
 - ★ 贴图要有效部分即可,不需要全部内容
 - ★ 在保证一页一题的前提下,具体页面布局可以自行发挥,简单易读即可
 - **★** 不允许手写在纸上,再拍照贴图
 - ★ 允许在各种软件工具上完成(不含手写),再截图贴图
- 4、转换为pdf后提交
- 5、3月14日前网上提交本次作业(在"文档作业"中提交)



贴图要求: 只需要截取输出窗口中的有效部分即可,如果全部截取/截取过大,则视为无效贴图

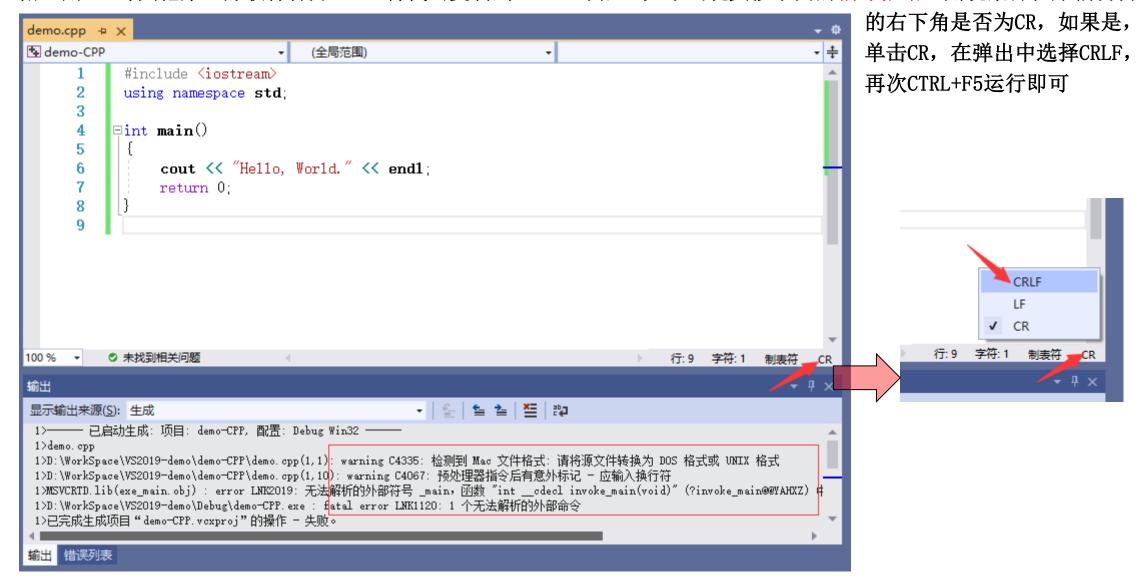
例:无效贴图



例:有效贴图

™ Microsoft Visual Studio 调试控制台 Hello, world!

附:用WPS等其他第三方软件打开PPT,将代码复制到VS2022中后,如果出现类似下面的编译报错,则观察源程序编辑窗

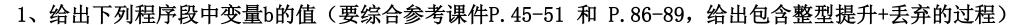




1、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程,具体见下)

```
例: short a=1:
   short b=a-2:
Step1: b=a-2, 得b二进制补码形式
     a = 00000000 00000000 00000000 00000001 -> a (红色表示整型提升的填充位)
 -) 2 = 00000000 00000000 00000000 00000010 -> 2
        11111111 11111111 11111111 11111111 -> a-2(int型)
     b = \frac{11111111}{11111111} 11111111 11111111 -> b=a-2(二进制补码形式,删除线表示丢弃的位数)
Step2: 求b的十进制表示
  (1) 减一 11111111 11111111
          -) 00000000 00000001
            11111111 11111110
  (2) 取反 00000000 00000001
  (3) 绝对值 1 (十进制表示形式)
  (4) 加负号 -1(十进制表示形式)
```

本页不用作答



```
1- UNINES
```

```
A. short a=32740:
 short b=a+34;
Step1: b=a+34, 得b二进制补码形式
    a = 00000000 00000000 01111111 11100100 -> a (红色表示整型提升的填充位)
 +) 34 = 00000000 00000000 00000000 00100010 \rightarrow 34
       00000000 00000000 10000000 00000110 -> a+34(int型)
    Step2: 求b的十进制表示
short符号位为1,是负数
  (1) 減一 10000000 00000110
          10000000 00000101
  (2) 取反 01111111 11111010
  (3) 绝对值 32762 (十进制表示形式)
```

(4) 加负号 -32762 (十进制表示形式)



1、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

```
B. unsigned short a=65420;
 short b=a;
Step1: b=a, 得b二进制补码形式
     a = 111111111 10001100 \rightarrow a
     b = 111111111 10001100 \rightarrow b
Step2: 求b的十进制表示
short符号位为1,是负数
  (1) 减一 11111111 10001100
          11111111 10001011
  (2) 取反 00000000 01110100
  (3) 绝对值 116 (十进制表示形式)
  (4) 加负号 -116 (十进制表示形式)
```



1、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

```
C. short a = -2047:
 int b=a:
Step1: b=a, 得b二进制补码形式
     a = 11111111 11111111 11111000 00000001 -> a (红色表示整型提升的填充位)
     b = 11111111 11111111 11111000 00000001 -> b (二进制补码形式)
Step2: 求b的十进制表示
int符号位为1,是负数
  (1) 减一 11111111 11111111 11111000 00000001
          11111111 11111111 111111000 00000000
  (2) 取反 00000000 00000000 00000111 111111111
  (3)绝对值 2047 (十进制表示形式)
  (4) 加负号 -2047 (十进制表示形式)
```



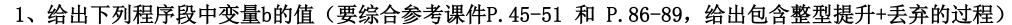
1、给出下列程序段中变量b的值(要综合参考课件P. 45-51 和 P. 86-89,给出包含整型提升+丢弃的过程)

D. unsigned short a=65420; long long int b=a;

Step1: b=a, 得b二进制补码形式

Step2: 求b的十进制表示

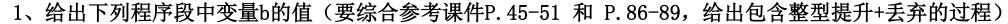
- (1) long long int 符号位为0,为正数,原码即补码
- (2) 绝对值 65420 (十进制表示形式)





```
E. long long int a=4201234567;
 int b=a:
Step1: b=a, 得b二进制补码形式
    b = <del>00000000 00000000 00000000 00000000</del> 11111010 01101001 11000000 10000111 -> b (二进制补
码形式,删除线表示丢弃的位数)
Step2: 求b的十进制表示
int符号位为1,是负数
  (1) 减一 11111010 01101001 11000000 10000111
          11111010 01101001 11000000 10000110
  (2) 取反 00000101 10010110 00111111 01111001
```

- (3) 绝对值 93732729 (十进制表示形式)
- (4) 加负号 -93732729 (十进制表示形式)





F. long a=-4201234567; //提示: 本题先确定 -4201234567 什么类型, a是多少, 才能进行b=a的计算 unsigned short b=a;

Step1: b=a, 得b二进制补码形式

 $a = 00000101 \ 10010110 \ 001111111 \ 011111001 \ \rightarrow a$

b = 00000101 10010110 00111111 01111001 -> b (二进制补码形式,删除线表示丢弃的位数)

Step2: 求b的十进制表示

- (1) unsigned short 符号位为0,是正数,原码即补码
- (2) 绝对值 16249 (十进制表示形式)

2、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程



例. 1 + 2 + 3

表达式一共有2个运算符,因此计算的2个步骤分别是(仿课件P.85,本页不需要画栈,但要有栈思维,下同):

步骤①: 1 + 2 => 式1

步骤②:式1+3

2、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程



A. 11 / 2 + 37 % 4 - 3.2 + 2.5 * 2

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是(仿课件P.85,本页不需要画栈,但要有栈思维,下同):

步骤①: 11 / 2 => 式1

步骤②: 37 % 4 => 式2

步骤③: 式1 + 式2 => 式3

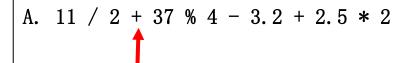
步骤④: 式3 - 3.2 => 式4

步骤⑤: 2.5 * 2 => 式5

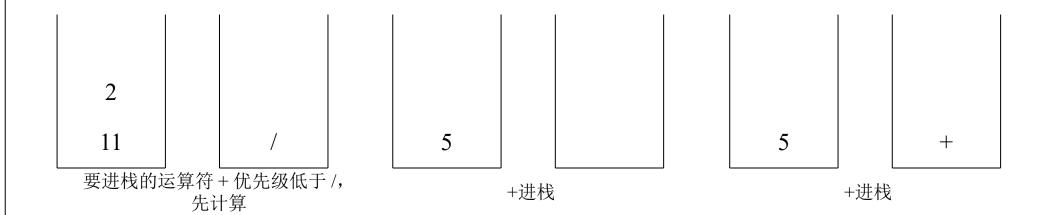
步骤⑥: 式4 + 式5

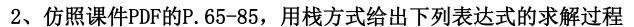






目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出当前运算数栈和运算符栈的状态(本页需要画栈)

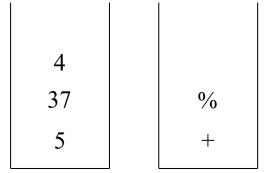




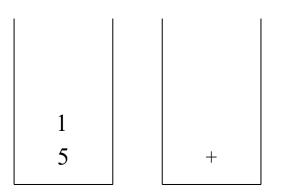


A.
$$11 / 2 + 37 \% 4 - 3.2 + 2.5 * 2$$

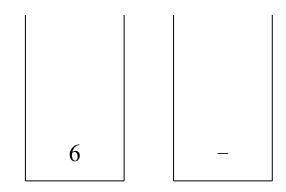
目前准备进栈的运算符如箭头所示, 画出当前运算数栈和运算符栈的状态(本页需要画栈)



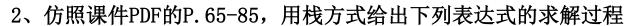
要进栈的运算符-优先级低于%, 先计算



要进栈的运算符 - 优先级等于+, 左结合, 先计算



-进栈





目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出当前运算数栈和运算符栈的状态(本页需要画栈)

2.5 +

要进栈的运算符*优先级高于+,进栈

2.5 * +

* 进栈

2、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程



B. a = 2 * 4 , a = b = 3 * 5 (假设所有变量均为int型)

表达式一共有6个运算符,因此计算的6个步骤分别是:

步骤①: 2 * 4 => 式1

步骤②: a = 式1 => 式2

步骤③: 3 * 5 ⇒ 式3

步骤④: b = 式3 => 式4

步骤⑤: a = b => 式5

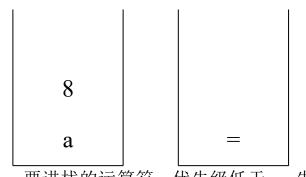
步骤⑥: 式2, 式5 => 式6: 将15赋值给 b, a

2、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程

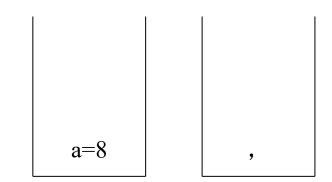


目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出当前运算数栈和运算符栈的状态(本页需要画栈)

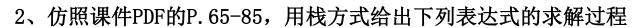
要进栈的运算符,优先级低于*, 先计算



要进栈的运算符,优先级低于=,先计算



,进栈





目前已分析到整个表达式的尾部,画出从当前栈的状态到整个表达式分析完成的整个过程 (每两个栈一组,有多组,尽量放在一页上,不够可加页)

b = 15

计算

已分析至表达式尾部, 计算

a = (b = 15)

|a=(b=15)|

计算完成,a和b的值均为15

计算

,表达式是右值,所以是6

2、仿照课件PDF的P. 65-85, 用栈方式给出下列表达式的求解过程



C. a + (a + 3 * (b + c) - 5) % 4 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;

2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

表达式一共有__10__个运算符,因此计算的__10__个步骤分别是:

步骤①: b + c => 式1

步骤②: (式1 => 式2

步骤③: 式2) => 式3

步骤④: 3 * 式3 => 式4

步骤⑤: a + 式4 => 式5

步骤⑥: 式5 - 5 => 式6

步骤⑦: (式6 => 式7

步骤⑧: 式7) => 式8

步骤9: 式8 % 4 => 式9

步骤⑩: a + 式9

2、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程



C. a + (a + 3 * (b + c) - 5) % 4 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

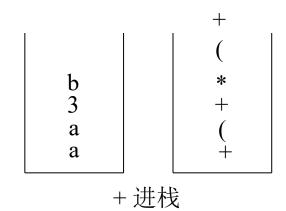
1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;

2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出当前运算数栈和运算符栈的状态(本页需要画栈)

b * + (+)

要进栈的运算符+优先级高于(,进栈



2、仿照课件PDF的P. 65-85,用栈方式给出下列表达式的求解过程



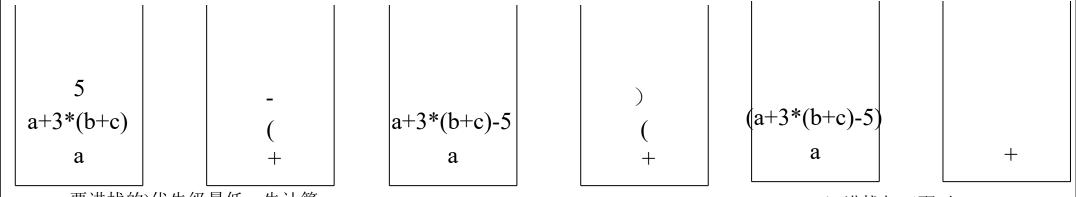
C. a + (a + 3 * (b + c) - 5) % 4 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;

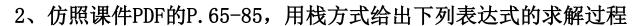
2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前准备进栈的运算符如箭头所示,画出当前运算数栈和运算符栈的状态(本页需要画栈)



要进栈的)优先级最低,先计算)进栈与(配对

)进栈与(配对





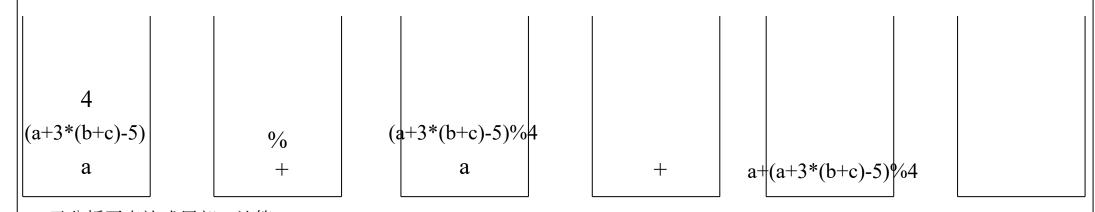
C. a + (a + 3 * (b + c) - 5) % 4 (假设所有变量均为int型)

(本题提示:将左右小括号分开处理,

1、"("进栈前优先级最高,进栈后优先级最低;

2、")"优先级最低,因此要将栈中压在"("之上的全部运算符都计算完成,随后和"("成对消除即可

目前已分析到整个表达式的尾部,画出从当前栈的状态到整个表达式分析完成的整个过程(每两个栈一组,有多组,尽量放在一页上,不够可加页)



已分析至表达式尾部,计算



```
例: 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f
 (1) int(11.7)
                                               int型
 (2) 32L * int(11.7)
                                   => 352
                                               long型
 (3) 2LL - 32L * int(11.7) => -350 long long型
 (4) 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f \Rightarrow -347.7
                                               float型
  demo.cpp ⇒ ×
  🛨 demo-cpp
               #include <iostream>
              using namespace std;
             ∃int main()
                   cout << 2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f << end1;
                   cout << typeid(2LL - 32L * int(11.7) + 2.3f).name() << end1;
        6
                   return 0; Microsoft Visual Studio 调试控制台
                               -347. 7
        8
                              float
        9
                                                                              本页不用作答
```



```
A. a = 2 * 4 , a = b = 3 * 5 (写验证程序时, 假设所有变量均为int型)
 (1) 2 * 4
                                   15
                                           int型
 (2) a = 2 * 4
                               => a=8 int型
 (3) \ 3 * 5
                               => 15 int型
 (4) b = 3 * 5
                               => b=15 int型
 (5) a = b = 3 * 5
                               => a=15 int型
结果: a和b的值均为15
 ± wk 2
                                                       (全局范围)
              #include <iostream>
                                                     Microsoft Visual Studio 调试控制台
              using namespace std;
                                                    15 15
            □int main()
       4
                                                    C:\Users\C10H15N\Desktor
按任意键关闭此窗口...
       5
                  int a, b;
                  a = 2 * 4, a = b = 3 * 5;
                  cout << a << " " << b << endl;</pre>
        8
                  return 0;
      10
```

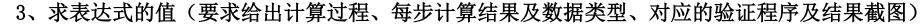


```
B. a - (b + 3 * (b - c) % 3) / 5 (写验证程序时,假设所有变量均为int型,abc的值自定义即可)
假设 a=3, b=6, c=2
 (1) b - c
                                                  int型
 (2) (b - c)
                                                  int型
 (3) \ 3 * (b - c)
                                                  int型
 (4) \ 3 * (b - c) \% 3
                                                  int型
 (5) b + 3 * (b - c) % 3
                                                  int型
 (6) (b + 3 * (b - c) % 3)
                                                  int型
 (7) (b + 3 * (b - c) % 3) / 5 \Rightarrow 1
                                                  int型
 (8) a - (b + 3 * (b - c) % 3) / 5 \Rightarrow 2
                                                  int型
               ! wk 2
                                                               (全局范围)
                          #include <iostream>
                                                                           Microsof
                          using namespace std;
                         ⊟int main()
                                                                            :\User
                              int a = 3, b = 6, c = 2;
                     6
                              cout << a - (b + 3 * (b - c) % 3) / 5 << endl;
                              return 0;
                     9
```



```
± wk 2
                                                      (全局范围)
            #include <iostream>
                                                                                  Microsoft Vi
            using namespace std;
                                                                                  -52. 5
                                                                                 double
           □int main()
                                                                                 C:\Users\
      6
                 cout << 2.5 * 3UL + 4U * 7ULL - 'X' << endl;
                                                                                 按任意键:
                 cout << typeid(2.5 * 3UL + 4U * 7ULL - 'X').name() << endl;</pre>
      8
                 return 0;
      9
```







```
E. 2.3 + 14 % 5 * static cast \( \)unsigned \( \)long \( \)(2.8F + 7LL) \( \) \( 2 \ * 2.3F \)
 (1) 14 % 5
                                                                                                             int型
                                                                                                           float型
 (2) 2.8F + 7LL
                                                                                         9.8
                                                                                                 unsigned long型
 (3) static cast <unsigned long > (2.8F + 7LL)
                                                                                   =>
 (4) 14 % 5 * static cast \langle unsigned long \rangle (2.8F + 7LL)
                                                                                                 unsigned long型
 (5) 14 % 5 * static_cast<unsigned long>(2.8F + 7LL) % 2
                                                                                                 unsigned long型
 (6) 14 % 5 * static cast \langle \text{unsigned long} \rangle (2.8F + 7LL) % 2 * 2.3F
                                                                                                           float型
 (7) 2.3 + 14 % 5 * static cast < unsigned long > (2.8F + 7LL) % 2 * 2.3F
                                                                                   =>
                                                                                                         double型
```

```
□ wk2

| *** (全局范围)
| ** (全局范围)
| *** (全局范围)
| *** (全局范围)
| *** (全局范围)
| *** (全局范围)
| ** (全局范围)
| *** (全局范围)
| *** (全局范围)
| *** (全局范围)
| *** (全局范围)
| ** (全局范围)
| *** (全局范围)
| *** (全局范围)
| *** (全局范围)
| *** (全局范围)
| ** (全局范围)
| *** (全局范围)
| ** (全局范围)
| *
```





```
F. long(2.8 + 3.3) / 2 + (int) 1.9 \% 7LU - 'g' * 2L
 (1) 2.8 + 3.3
                                                                                                                  double型
                                                                                           6. 1
 (2) \ \log(2.8 + 3.3)
                                                                                     =>
                                                                                                                    1ong型
 (3) \log(2.8 + 3.3) / 2
                                                                                                                    long型
                                                                                     =>
 (4) (int) 1.9
                                                                                     =>
                                                                                                                      int型
 (5) (int) 1.9 % 7LU
                                                                                                         unsigned long型
                                                                                     =>
 (6) 'g' * 2L
                                                                                     =>
                                                                                           206
                                                                                                                    long型
 (7) \log(2.8 + 3.3) / 2 + (int) 1.9 \% 7LU
                                                                                                         unsigned long型
                                                                                     =>
 (8) long(2.8 + 3.3) / 2 + (int)1.9 \% 7LU - 'g' * 2L
                                                                                     =>
                                                                                           4294967094 unsigned long型
                                                                  (全局范围)
                        ± wk 2
                                  #include <iostream>
                                 using namespace std;
                                ∃int main()
                                     cout << long(2.8 + 3.3) / 2 + (int)1.9 % 7LU - 'g' * 2L << endl;
                                     cout << typeid(long(2.8 + 3.3) / 2 + (int)1.9 % 7LU - 'g' * 2L).name() << endl;</pre>
                                     return 0;
                                Microsoft Visual Studio 调试控制台
                                4294967094
                                unsigned long
```

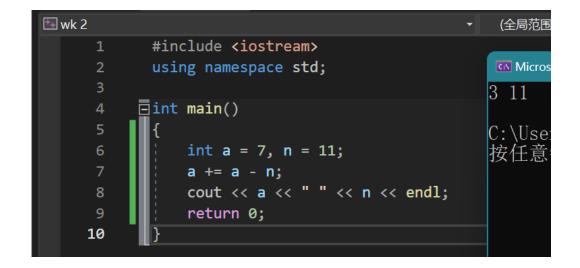


4、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果中变量的值、对应的验证程序及结果截图,示例见下)

```
假设int a = 5, n = 12;
例: a += n
\Rightarrow a = a + n
 (1) a + n a=5 n=12 和17存放在中间变量中
 (2) a = 和 a=17 n=12
demo.cpp ⊕ X
demo-CPP
                                                   (全局范围)
           using namespace std;
           ∃int main()
       5
                int a = 5, n = 12;
                 a += n:
                                                    ■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
                 cout << a << ' ' << n << end1:
                return 0;
```

本页不用作答









```
      C. a += a += a *= a

      => a = a + (a = a + (a = (a * a)))

      (1) a * a
      a=7 n=11 积49存放在中间变量中

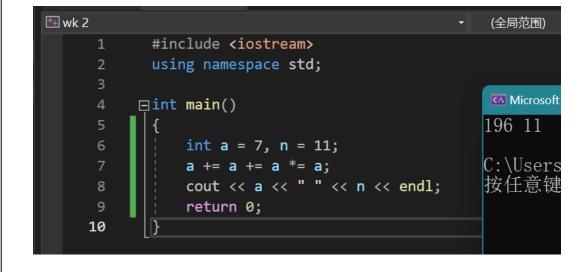
      (2) a = 积
      a=49 n=11

      (3) a + a
      a=49 n=11 和98存放在中间变量中

      (4) a = 和
      a=98 n=11

      (5) a + a
      a=98 n=11 和196存放在中间变量中

      (6) a = 和
      a=196 n=11
```





4、求复合赋值表达式的值(要求给出计算过程、每步计算结果及数据类型、对应的验证程序及结果截图,具体见下)

```
假设int a = 6, n = 11;
```

D. n %= a %= 3 本题需要解释,为什么编译不报错,但运行无输出、返回代码为负值、且运行时间比7.ABC长 (无法理解或说清楚原因的,给出合理猜测也可)

(3) n % a a=0 n=11 n模0,0不能做除数,除0运算出错

猜测本题式子格式、语法正确,无编译错误,故编译器不报错;运行无输出系除数出现0,运算出现错误;猜测正常运行返回代码为0,出错时为负数;由于出现除0运算,无意义一直反复在算,需要更多时间处理,故运行时间较之7.ABC长。

