

同濟大學

TONGJI UNIVERSITY

离散数学课程设计

项目名称	命题逻辑联接词、真值表、主范式
学 院	计算机科学与技术学院
专 业	软件工程
学生姓名	杨瑞晨
学 号	2351050
指导教师	唐剑锋
日 期	2024 年 12 月 1 日

目 录

1 项目分析	1
1.1 项目背景	1
1.2 项目要求	1
1.3 项目示例	1
1.4 项目环境	2
2 项目设计	3
2.1 数据结构应用	3
2.1.1 std::map	3
2.1.2 std::stack	3
2.1.3 std::string	3
2.2 算法设计	4
2.2.1 算法思路	4
2.2.2 性能评估	4
2.2.3 流程图表示	4
2.2.4 代码实现	6
3 项目测试	16
3.1 A 题	16
3.1.1 正常测试	16
3.1.2 健壮性测试	17
3.2 B 题	17
3.2.1 正常测试	18
3.2.2 健壮性测试	19
4 心得体会	20

1 项目分析

1.1 项目背景

在命题逻辑领域，正确运用联接词和计算公式的真值是至关重要的。简而言之，我们首先着眼于两个命题 p 和 q ，探讨在特定取值下，如何通过不同的联接词将它们组合，并确定这些组合公式的真值。此外，对于包含更多变量和逻辑联接词的复杂公式，我们同样关注其成真赋值、成假赋值、主析取范式和主合取范式。因此，本项目旨在实现上述两个功能。

1.2 项目要求

(1) 逻辑联接词的运算：

要求实现二元合取、析取、条件和双向条件表达式的计算。(A)

(2) 求任意一个命题公式的真值表和主析取范式、主合取范式：

本实验要求实现任意输入公式的真值表计算。一般将公式中的命题变元放在真值表的左边，将公式的结果放在真值表的右边。(B)

命题变元可用数值变量表示，合式公式的表示及求真值表转化为逻辑运算结果；可用一维数表示合式公式中所出现的 n 个命题变元，同时它也是一个二进制加法器的模拟器，每当在这个模拟器中产生一个二进制数时，就相当于给各个命题变元产生了一组真值指派。(C)

1.3 项目示例

```

*****
**                                     **
**          欢迎进入逻辑运算软件          **
**                                     **
*****

请输入P的值（0或1），以回车结束：1
请输入Q的值（0或1），以回车结束：0

合取：
       $P \wedge Q = 0$ 
析取：
       $P \vee Q = 1$ 
条件：
       $P \rightarrow Q = 0$ 
双条件：
       $P \leftrightarrow Q = 0$ 

是否继续运算？（y/n）
    
```

```

?a^b~(c!d~(!b&c)^!d)!a
d该式子中的变量个数为: 4
输出真值表如下:
a  b  c  d  ?a^b~(c!d~(!b&c)^!d)!a
0  0  0  0      1
0  0  0  1      0
0  0  1  0      0
0  0  1  1      1
0  1  0  0      0
0  1  0  1      1
0  1  1  0      1
0  1  1  1      1
1  0  0  0      1
1  0  0  1      1
1  0  1  0      1
1  0  1  1      1
1  1  0  0      1
1  1  0  1      1
1  1  1  0      1
1  1  1  1      1

该命题公式的主合取范式:
M<1>∨M<2>∨M<4>

该命题公式的主析取范式:
m<0>∧m<3>∧m<5>∧m<6>∧m<7>∧m<8>∧m<9>∧m<10>∧m<11>∧m<12>∧m<13>∧m<14>∧m<15>

欢迎下次再次使用!
    
```

1.4 项目环境

使用 C++ 语言实现，开发环境为 Linux 下的 gcc 编译器。

2 项目设计

2.1 数据结构应用

本项目中，A 题直接进行逻辑运算，无需额外数据结构。B 题中涉及到命题变项的统计，因此需要一个能表示下标与命题变项对应的结构。同时，由于涉及操作数和运算符的优先级问题，需要开辟两个类似栈的数据结构，将操作数和运算符暂存到栈中。命题公式可以用字符串进行存储。（以上提到的都用 STL 库实现）

2.1.1 std::map

`std::map` 是 C++ 标准模板库（STL）中的一个关联容器，它能够存储由键（key）和值（value）组成的键值对（key-value pairs）。`std::map` 中的元素是按照键的顺序自动排序的，通常实现为红黑树，这使得它能够快速的键值查找、插入和删除操作。

以下是 `std::map` 的一些主要特性：

- （1）键值对存储：每个元素包含一个键和一个与之关联的值。
- （2）自动排序：元素根据键的顺序自动排序，通常是按照键的升序排列。
- （3）唯一键：每个键在 `std::map` 中都是唯一的。
- （4）高效操作：提供对数时间复杂度的查找、插入和删除操作。
- （5）迭代器支持：可以使用迭代器访问 `std::map` 中的元素。
- （6）键值访问：可以通过键快速访问对应的值。

2.1.2 std::stack

`std::stack` 是 C++ 标准模板库（STL）中的一个容器适配器，它提供了对后进先出（LIFO）数据结构的支持。容器适配器不拥有其元素，而是“包装”了另一个容器，如 `std::vector`、`std::deque` 或 `std::list`，以提供特定的接口。

以下是 `std::stack` 的一些主要特性：

- （1）LIFO 顺序：元素按照后进先出的顺序进行添加和移除。
- （2）动态大小：`std::stack` 的大小可以动态变化。
- （3）只读访问：`std::stack` 只提供了对栈顶元素的访问，不支持随机访问。
- （4）容器适配器：它使用另一个容器来存储元素，通常默认使用 `std::deque`。

2.1.3 std::string

`std::string` 是 C++ 标准库中的一个类，用于表示字符串。`std::string` 类提供了一系列成员函数，用于处理字符串的操作，如连接、查找、替换、插入和删除等。

以下是 `std::string` 的一些主要特性：

- (1) 动态大小: `std::string` 的长度可以根据需要动态变化。
- (2) 字符编码: 通常使用 UTF-8 或其他编码方式存储字符。
- (3) 内存管理: 自动管理内存分配和释放, 无需手动操作。
- (4) 操作符重载: 支持多种操作符的重载, 如 `+` (连接)、`==` (比较) 等。
- (5) 迭代器支持: 提供迭代器, 可以遍历字符串中的每个字符。

2.2 算法设计

2.2.1 算法思路

A 题在正确输入两个变量的情况下, 进行四种运算即可。

B 题可依据以下步骤求解:

- (1) 判断表达式是否合法, 若不合法, 输出不合法原因并结束。
- (2) 第 k 次循环中将 k 转化为 n 位二进制数, 0 为真 1 为假进行记录。此时可以打印真值表取值部分。
- (3) 遍历整个表达式, 若读到操作数则直接取对应的真值后压入操作栈, 若读到运算符则根据栈顶运算符的优先级进行对应操作。读到运算符优先级高, 则压入栈中; 栈顶运算符优先级高, 则其弹出。遍历完成且栈空时结果得到, 此时可以打印真值表结果部分。
- (4) 由于所有的命题取值有 2^n 种, 步骤 (2) 需进行 2^n 次循环。真值表打印完成。
- (5) 统计所有情况的结果, 为真则归到主析取范式, 为假则归到主合取范式。统计完成后把两主范式打印出来。

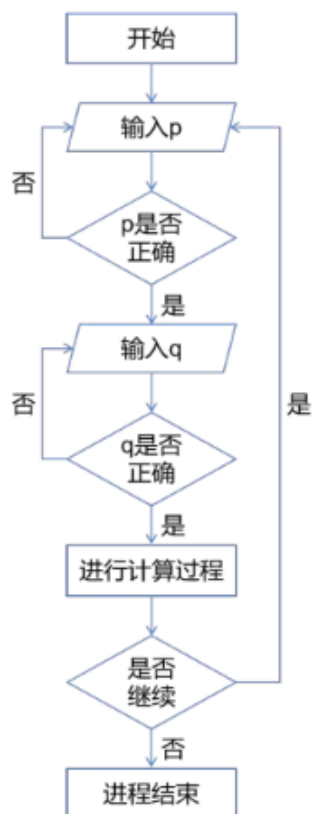
2.2.2 性能评估

第一题由于变量没有数量上的变化, 时间固定为 $O(1)$ 。

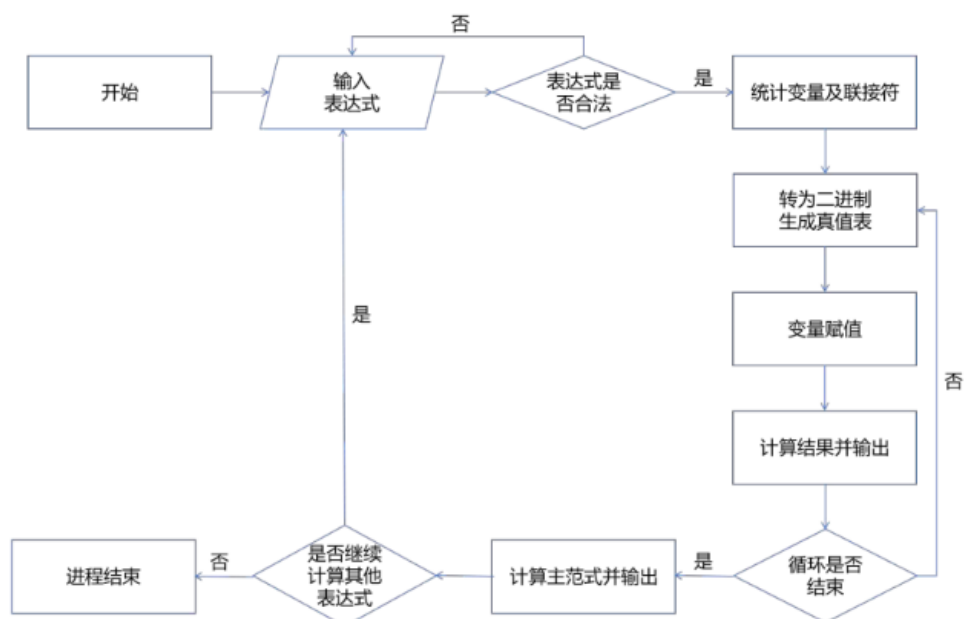
第二题较为复杂, 因为并不了解 `map` 的访问等操作的内部实现, 设 `map` 的各类操作时间为 $O(1)$, 同时设有 k 个命题变项, 表达式长度为 n , 由于所有的命题取值有 2^k 种, 因此需进行 2^k 次循环, 每次需遍历一遍表达式, 需要 $O(n)$, 故总的时间复杂度为 $O(n * 2^k)$ 。

2.2.3 流程图表示

A 题:



B 题：



2.2.4 代码实现

A 题:

```

1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <climits>
4
5  using namespace std;
6
7  //显示欢迎消息
8  void welcome()
9  {
10     cout << "*****" << endl; //标语
11     cout << "**" << endl;;
12     cout << "**      欢迎进入逻辑运算程序      "** << endl;
13     cout << "**" << endl;
14     cout << "*****\n" << endl;
15
16 }
17
18 //输入处理
19 int getInput(char ch)
20 {
21     while (true) {
22         int input;
23         cout << " 请输入" << ch << " 的值 (1 或 0)，以回车结束: ";
24         cin >> input;
25         if ((input != 1 && input != 0) || cin.fail()) {
26             cout << endl << ch << " 的值输入有误，请重新输入! " << endl;
27             cin.clear(); //清空缓冲区
28             cin.ignore(INT_MAX, '\n');
29             continue;
30         }
31         else {
32             cin.ignore(INT_MAX, '\n');
33             return input;
34         }
35     }
36 }

```



```

37
38 //继续计算?
39 bool continueCalc()
40 {
41     bool flag;
42     char input;
43     cout << endl << " 是否继续运算?(y/n) ";
44     while (true) {
45         cin >> input;
46         if ((input != 'y' && input != 'n') || cin.fail()) {
47             cout << " 错误! 请输入 y/n" << endl;
48             cin.clear(); //清空缓冲区
49             cin.ignore(INT_MAX, '\n');
50             continue;
51         }
52         else {
53             if (input == 'y') {
54                 flag = true;
55             }
56             else {
57                 cout << " 欢迎下次再次使用!" << endl;
58                 flag = false;
59             }
60             cin.ignore(INT_MAX, '\n');
61             return flag;
62         }
63     }
64 }
65
66 int main() {
67     welcome();
68
69     while (true) {
70         int P = getInput('P');
71         int Q = getInput('Q');
72
73         vector<int> calc;
74         calc.push_back(P && Q); //与运算
75         calc.push_back(P || Q); //或运算

```

```

76         calc.push_back(!P || Q);           //蕴含运算，与或非等价
77         calc.push_back((!P || Q) && (!Q || P)); //等值运算
78
79         cout << endl;
80         cout << " 合取: \n\tp /\ q = " << calc[0] << endl;
81         cout << " 析取: \n\tp \/ q = " << calc[1] << endl;
82         cout << " 条件: \n\tp -> q = " << calc[2] << endl;
83         cout << " 双条件: \n\tp <-> q = " << calc[3] << endl;
84
85         if (!continueCalc()) {
86             break;
87         }
88     }
89     return 0;
90 }

```

B 题:

```

1  #include <iostream>
2  #include <string>
3  #include <map>
4  #include <stack>
5  #include <cmath>
6  #include <limits> // for std::numeric_limits
7  using namespace std;
8
9  typedef map<char, int> Map_ci; // 定义字符到整数的映射，用于表示运算符及其优先级
10 typedef map<int, char> Map_ic; // 定义整数到字符的映射，用于命题变量及其索引
11 typedef map<int, int> Map_ii; // 定义整数到整数的映射，用于存储命题变量的二进制值
12
13 Map_ci priority; // 全局变量，存储运算符的优先级
14
15 Map_ic getProposition(string formula);
16 int findProposition(Map_ic, char p);
17 int pow2(int n);
18 Map_ii toBinary(int n_proposition, int index);
19 int calculate(string formula, Map_ci pSet, Map_ii value);
20 void check(stack<int> &value, stack<char> &opter);
21 bool isOperator(const char ch);
22 void printMenu();
23
24 // 输出菜单
25 void printMenu()
26 {
27     cout << "*****\n";
28     cout << "**                               **\n";
29     cout << "**           欢迎进入逻辑运算软件           **\n";
30     cout << "**      (可运算真值表，主范式，支持括号)      **\n";
31     cout << "**                               **\n";

```

```

32     cout << "**          用! 表示非          **\n";
33     cout << "**          用 & 表示与          **\n";
34     cout << "**          用 | 表示或          **\n";
35     cout << "**          用 ^ 表示蕴含          **\n";
36     cout << "**          用 ~ 表示等值          **\n";
37     cout << "**          **\n";
38     cout << "*****\n\n";
39 }
40
41 // 判断字符是否为运算符
42 bool isOperator(const char ch)
43 {
44     return ch == '!' || ch == '&' || ch == '|' || ch == '^' || ch == '~' || ch == '(' || ch ==
        '\n';
45 }
46
47 bool isValidFormula(const string &str)
48 {
49     //游标对象
50     string::const_iterator it = str.begin();
51     //记录括号情况的栈
52     stack<char> brackets;
53     //操作符（单目、双目）个数，数字个数
54     int op1Num = 0, op2Num = 0, numNum = 0;
55
56     while (it != str.end()) {
57         //若扫描到字符表示命题，则进行计数
58         if (((*it) >= 'a' && (*it) <= 'z') || ((*it) >= 'A' && (*it) <= 'Z'))
59             //一个数字扫描完成，进行计数
60             numNum++;
61         //若遇到左括号，压入栈中
62         if (*it == '(')
63             brackets.push(*it);
64         else if (*it == ')')
65         {
66             /* 若遇到右括号，栈不为空则弹出一个元素；
67              栈为空则说明右括号多余，非法 */
68             if (!brackets.empty())
69                 brackets.pop();
70
71             else {
72                 cout << " 括号不匹配" << endl;
73                 return false;
74             }
75         }
76         else if (isOperator(*it))
77         {
78             //若遇到操作符，进行计数
79             if (*it == '!')
80                 op1Num++;
81             else
82                 op2Num++;
83         }
84
85         if (it != str.end())
86             it++;
87         else
88             break;
89     }

```

```

90
91     if (!brackets.empty())
92     {
93         //若扫描完成栈仍不为空，则左括号多余，非法
94         cout << " 括号不匹配" << endl;
95         return false;
96     }
97
98     if (numNum != op2Num + 1)
99     {
100         //若双目运算符个数不等于数字个数 +1，则不匹配，非法
101         cout << " 操作符与操作数数量不匹配" << endl;
102         return false;
103     }
104     //所有标准均符合，则表达式合法
105     return true;
106 }
107
108 bool askToContinue()
109 {
110     char ch;
111     while (true)
112     {
113         cout << " 是否继续运算 (Y/N) ? " << endl;
114         cin >> ch;
115         if (ch == 'Y' || ch == 'y')
116         {
117             cin.clear();
118             cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
119             system("cls");
120             return true;
121         }
122         else if (ch == 'N' || ch == 'n') {
123             return false;
124         }
125         else
126         {
127             cout << " 输入错误，请重新输入" << endl;
128             cin.clear();
129             cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
130         }
131     }
132 }
133
134 int main()
135 {
136     priority['('] = 6;
137     priority[')'] = 6;
138     priority['!'] = 5;
139     priority['&'] = 4;
140     priority['|'] = 3;
141     priority['^'] = 2;
142     priority['~'] = 1;
143     priority['#'] = 0; // 结束符
144     // 运算符优先级
145
146     while (true)
147     {
148         printMenu();

```

```

149
150     string formula;
151     while (true)
152     {
153         cout << " 请输入合法的命题公式: " << endl;
154         cin >> formula;
155         if (isValidFormula(formula))
156             break;
157         else
158         {
159             cout << " 输入的公式不合法, 请重新输入! " << endl;
160             cin.clear();
161             cin.ignore(numeric_limits<streamsize>::max(), '\n');
162         }
163     }
164
165     Map_ic proposition_set = getProposition(formula); // 获取公式中的命题变项 (即命题字母),
    ↪ 并返回它们的集合
166     cout << " 该式子中的变量个数为: " << proposition_set.size() << endl;
167
168     cout << " 输出真值表如下: " << endl;
169     for (unsigned int i = 0; i < proposition_set.size(); i++)
170     {
171         cout << proposition_set[i] << "\t";
172     }
173     cout << formula << endl;
174
175     int *m = new int[pow2(proposition_set.size())]; // 动态分配内存用于保存每行真值表计算
    ↪ 的结果, 依次存放命题公式的各行 (1 或 0) 的运算结果的值
176
177     for (int i = 0; i < pow2(proposition_set.size()); i++)
178     {
179         // 将当前行数转换为命题变量的二进制组合
180         Map_ii bina_set = toBinary(proposition_set.size(), i);
181         // 输出当前行的二进制组合 (即命题变项的真假值)
182         for (unsigned int j = 0; j < bina_set.size(); j++)
183         {
184             cout << bina_set[j] << "\t";
185         }
186         // 计算当前行下, 公式在对应命题变量取值下的结果
187         int result = calculate(formula, proposition_set, bina_set);
188         *(m + i) = result;
189         cout << result << endl;
190     }
191
192     // 输出该逻辑公式的主析取范式 (Disjunctive Normal Form)
193     int n_m = 0;
194     cout << " 该命题公式的主析取范式: " << endl;
195     for (int i = 0; i < pow2(proposition_set.size()); i++)
196     {
197         if (*(m + i) == 1)
198         {
199             if (n_m == 0)
200             {
201                 cout << "m<" << i << ">";
202             }
203             else
204             {
205                 cout << " \\/ m<" << i << "> ";

```

```

206         }
207         n_m++;
208     }
209 }
210 if (n_m == 0)
211 { // 如果没有一个组合使公式为真，输出 0
212     cout << "0";
213 }
214 cout << endl;
215
216 // 输出该逻辑公式的主合取范式 (Conjunctive Normal Form)
217 int n_M = 0;
218 cout << " 该命题公式的主合取范式: " << endl;
219 for (int i = 0; i < pow2(proposition_set.size()); i++)
220 {
221     if (*(m + i) == 0)
222     {
223         if (n_M == 0)
224         {
225             cout << "M<" << i << ">";
226         }
227         else
228         {
229             cout << " /\ M<" << i << "> ";
230         }
231         n_M++;
232     }
233 }
234 if (n_M == 0)
235 {
236     cout << "0";
237 }
238 cout << endl
239     << endl;
240
241 delete[] m;
242
243 if (!askToContinue())
244     break;
245 }
246 return 0;
247 }
248
249 int findProposition(Map_ic pSet, char p) // 返回-1，表示该命题变项尚未被遍历过，可计数；否则说明
    ↪ 该命题变项已被遍历过，则不重复计数。另外，还可以返回指定命题变项的下标
250 {
251     // 遍历命题集合，查找命题变量 p 的下标
252     Map_ic::iterator it = pSet.begin();
253     while (it != pSet.end())
254     {
255         if (it->second == p)
256         {
257             return it->first; // 返回该命题变量的下标
258         }
259         it++;
260     }
261     return -1; // 未找到，返回 -1，表示该命题变量未被记录
262 }
263

```

```

264 Map_ic getProposition(string formula) // 该函数返回所输入公式中的命题变项 (不包括运算符)
265 {
266     Map_ic proposition; // 用于存储命题变项
267     int n_proposition = 0; // 记录当前命题变量的数量
268
269     for (unsigned int i = 0; i < formula.length(); i++)
270     {
271         char c = formula[i];
272         if (isalpha(c))
273         {
274             // 遍历所有命题变项
275             int r = findProposition(proposition, c);
276             if (r == -1)
277             {
278                 // 说明该命题变项尚未被遍历过
279                 proposition[n_proposition] = c; // 将命题变量添加到集合中
280                 n_proposition++; // 命题变量计数加 1
281             }
282         }
283         else if (!priority.count(c))
284         { // 如果当前字符不是命题变量且不在优先级表中
285             cerr << c << " is undefined!" << endl;
286             exit(2);
287         }
288     }
289     return proposition;
290 }
291
292 Map_ii toBinary(int n_proposition, int index) // 该函数返回命题变项的二进制 (1 或 0) 取值
293 {
294     Map_ii result;
295     // 将整数 index 转换为二进制表示, 并存储到 result 中
296     for (int i = 0; i < n_proposition; ++i)
297     {
298         int r = index % 2;
299         result[n_proposition - 1 - i] = r;
300         index = index / 2;
301     }
302     return result;
303 }
304
305 int pow2(int n) // 该函数返回指定数字的二次方的值
306 {
307     if (n == 0)
308         return 1;
309     else
310         return 2 * pow2(n - 1);
311 }
312
313 int calculate(string formula, Map_ic pSet, Map_ii value) // 该函数返回给定命题变项 (值取 1 或
↪ 0, 可含括号) 组合的运算结果
314 {
315     stack<char> opter; // 运算符栈
316     stack<int> pvalue; // 操作数栈
317
318     opter.push('#'); // 将 # 作为结束符入栈
319     formula = formula + "#"; // 在公式末尾添加结束符
320
321     for (unsigned int i = 0; i < formula.length(); i++)

```

```

322 {
323     char c = formula[i];
324     if (isalpha(c))
325     {
326         // 如果是命题变项
327         int pos = findProposition(pSet, c); // 查找命题变项的下标
328         pvalue.push(value[pos]);           // 将对应的真值 (0 或 1) 入栈
329     }
330     else
331     {
332         // 此时遍历的是运算符
333         char tmp = opter.top(); // 获取栈顶运算符
334         // 如果当前栈顶运算符优先级高于当前运算符
335         if (priority[tmp] > priority[c])
336         {
337             while (priority[tmp] > priority[c] && tmp != '(')
338             {
339                 check(pvalue, opter); // 执行运算并更新栈
340                 tmp = opter.top();    // 更新栈顶运算符
341                 if (tmp == '#' && c == '#')
342                 {
343                     // 如果是结束符, 返回最终结果
344                     return pvalue.top(); // 返回运算结果
345                 }
346             }
347             opter.push(c); // 否则, 将当前运算符入栈
348         }
349         else
350             opter.push(c);
351     }
352 }
353
354 void check(stack<int> &value, stack<char> &opter) // 该函数返回两个命题变项 (取值 1 或 0) 的各
355 ↪ 种运算结果 (0 或 1)
356 {
357     // 该函数用于执行栈顶两个命题变量的运算, 并将结果存入栈中。
358     // value 栈存储命题变量的真假值, opter 栈存储运算符。
359
360     int p, q, result; // 定义两个命题变量的值 p 和 q, 以及存储结果的 result
361     char opt = opter.top(); // 获取栈顶的运算符
362
363     switch (opt)
364     {
365     case '&': // 与运算符处理
366         p = value.top(); // 取出栈顶命题变量 p 的值
367         value.pop();     // 将 p 从栈中弹出
368         q = value.top(); // 取出下一个栈顶命题变量 q 的值
369         value.pop();     // 将 q 从栈中弹出
370         result = p && q;  // 计算 p 与 q 的逻辑与运算
371         value.push(result); // 将计算结果压入栈中
372         opter.pop();      // 将与运算符从运算符栈中弹出
373         break;
374
375     case '|': // 或运算符处理
376         p = value.top(); // 取出栈顶命题变量 p 的值
377         value.pop();     // 将 p 从栈中弹出
378         q = value.top(); // 取出下一个栈顶命题变量 q 的值
379         value.pop();     // 将 q 从栈中弹出
380         result = p || q;  // 计算 p 与 q 的逻辑或运算
381     }
382 }

```



```

380     value.push(result); // 将计算结果压入栈中
381     opter.pop();        // 将或运算符从运算符栈中弹出
382     break;
383
384     case '!':           // 非运算符处理
385         p = value.top(); // 取出栈顶命题变量  $p$  的值
386         value.pop();     // 将  $p$  从栈中弹出
387         result = !p;     // 计算  $p$  的逻辑非运算
388         value.push(result); // 将计算结果压入栈中
389         opter.pop();     // 将非运算符从运算符栈中弹出
390         break;
391
392     case '→':          // 蕴含运算符处理 ( $p \rightarrow q$ )
393         q = value.top(); // 取出栈顶命题变量  $q$  的值
394         value.pop();     // 将  $q$  从栈中弹出
395         p = value.top(); // 取出下一个栈顶命题变量  $p$  的值
396         value.pop();     // 将  $p$  从栈中弹出
397         result = !p || q; // 计算  $p$  蕴含  $q$  的逻辑运算 ( $\neg p$  或  $q$ )
398         value.push(result); // 将计算结果压入栈中
399         opter.pop();     // 将蕴含运算符从运算符栈中弹出
400         break;
401
402     case '↔':          // 等值运算符处理 ( $p \leftrightarrow q$ )
403         p = value.top(); // 取出栈顶命题变量  $p$  的值
404         value.pop();     // 将  $p$  从栈中弹出
405         q = value.top(); // 取出下一个栈顶命题变量  $q$  的值
406         value.pop();     // 将  $q$  从栈中弹出
407         // 计算  $p$  和  $q$  的逻辑等值运算: ( $\neg p$  或  $q$ ) 且 ( $p$  或  $\neg q$ )
408         result = (!p || q) && (p || !q);
409         value.push(result); // 将计算结果压入栈中
410         opter.pop();     // 将等值运算符从运算符栈中弹出
411         break;
412
413     case '#': // 结束符处理
414         // 结束符不做处理, 直接跳过
415         break;
416
417     case '(': // 左括号处理
418         // 左括号不做处理, 直接跳过
419         break;
420
421     case ')': // 右括号处理
422         opter.pop(); // 弹出右括号
423         // 一直执行运算直到遇到左括号
424         while (opter.top() != '(')
425         {
426             check(value, opter); // 递归调用 check 函数, 计算括号内的表达式
427         }
428         if (opter.top() == '(')
429         {
430             // 如果遇到左括号
431             opter.pop(); // 弹出左括号
432         }
433         break;
434
435     default: // 默认处理, 处理其他情况
436         break;
437 }

```

3 项目测试

3.1 A 题

这道题主要是读取数值并进行计算，输出两个命题变元 (P 和 Q) 的合取，析取，条件和双向条件的真值结果，同时要注意输入的值要必须 0 或 1，如果不是，则进行错误提示，并进行重新输入。

3.1.1 正常测试

```

*****
**                                     **
**           欢迎进入逻辑运算程序           **
**                                     **
*****

请输入P的值(1或0)，以回车结束：1
请输入Q的值(1或0)，以回车结束：0

合取：
       $p \wedge q = 0$ 
析取：
       $p \vee q = 1$ 
条件：
       $p \rightarrow q = 0$ 
双条件：
       $p \leftrightarrow q = 0$ 

是否继续运算？(y/n) y
    
```

3.1.2 健壮性测试

```

是否继续运算? (y/n) y
请输入P的值(1或0), 以回车结束: 3

P的值输入有误, 请重新输入!
请输入P的值(1或0), 以回车结束: q

P的值输入有误, 请重新输入!
请输入P的值(1或0), 以回车结束: 0
请输入Q的值(1或0), 以回车结束: u4399r34jf

Q的值输入有误, 请重新输入!
请输入Q的值(1或0), 以回车结束: 1

合取:
     $p \wedge q = 0$ 
析取:
     $p \vee q = 1$ 
条件:
     $p \rightarrow q = 1$ 
双条件:
     $p \leftrightarrow q = 0$ 

是否继续运算? (y/n) 8
错误! 请输入 y/n
n
欢迎下次再次使用!
    
```

3.2 B 题

B, C 题目由于本身关系比较密切, 所以将两个做在了一起。这个程序达到了题目要求的各个功能, 可以运算与, 或, 非, 蕴含, 等值条件组成的表达式, 并且支持括号运算。同时, 程序还支持了错误输入的检测, 如果输入的表达式不符合规范, 程序会进行错误提示, 并要求重新输入。

3.2.1 正常测试

```
*****
**                                     **
**      欢迎进入逻辑运算软件      **
**      (可运算真值表,主范式,支持括号) **
**                                     **
**      用!表示非                    **
**      用&表示与                    **
**      用|表示或                    **
**      用^表示蕴含                  **
**      用~表示等值                  **
**                                     **
*****

请输入合法的命题公式:
!a|b
该式子中的变量个数为: 2
输出真值表如下:
a      b      !a|b
0      0      1
0      1      1
1      0      0
1      1      1
该命题公式的主析取范式:
m<0> \/ m<1> \/ m<3>
该命题公式的主合取范式:
M<2>
是否继续运算(Y/N)?
```

```
请输入合法的命题公式:
(a~b)|c&d
该式子中的变量个数为: 4
输出真值表如下:
a      b      c      d      (a~b)|c&d
0      0      0      0      1
0      0      0      1      1
0      0      1      0      1
0      0      1      1      1
0      1      0      0      0
0      1      0      1      0
0      1      1      0      0
0      1      1      1      1
1      0      0      0      0
1      0      0      1      0
1      0      1      0      0
1      0      1      1      1
1      1      0      0      1
1      1      0      1      1
1      1      1      0      1
1      1      1      1      1
该命题公式的主析取范式:
m<0> \/ m<1> \/ m<2> \/ m<3> \/ m<7> \/ m<11> \/ m<12> \/ m<13> \/ m<14> \/ m<15>
该命题公式的主合取范式:
M<4> /\ M<5> /\ M<6> /\ M<8> /\ M<9> /\ M<10>
```

3.2.2 健壮性测试

```

请输入合法的命题公式：
(a~b
括号不匹配
输入的公式不合法，请重新输入！
请输入合法的命题公式：
a&
操作符与操作数数量不匹配
输入的公式不合法，请重新输入！
请输入合法的命题公式：
|a|b
操作符与操作数数量不匹配
输入的公式不合法，请重新输入！
请输入合法的命题公式：
a#b
操作符与操作数数量不匹配
输入的公式不合法，请重新输入！
请输入合法的命题公式：
ab&c
操作符与操作数数量不匹配
输入的公式不合法，请重新输入！
请输入合法的命题公式：

```

4 心得体会

在完成此项目的过程中，我深刻体会到了离散数学与编程实践相结合的重要性。这个项目不仅让我复习了命题逻辑的基本概念，如命题逻辑联结词、真值表、主析取范式 and 主合取范式，而且还锻炼了我的编程技能，尤其是在处理复杂逻辑和数据结构方面。

通过编写这个逻辑运算软件，我学会了如何定义和实现自定义的数据结构，比如使用 `map` 来存储运算符的优先级和命题变量的索引。这些数据结构对于程序的逻辑清晰和高效运行至关重要。我也体会到了 STL 容器的便利性，它们大大简化了代码的编写和调试过程。

在实现逻辑运算的过程中，我深入了解了栈这一数据结构的重要性。利用栈来处理运算符的优先级和括号匹配问题，让我更加熟悉了“后进先出”的概念，并学会了如何在实际问题中应用这一概念。

代码中的递归和迭代逻辑让我意识到了算法设计的重要性。我学会了如何通过逻辑推理和逐步调试来优化算法的性能，尤其是在处理大型数据集时。此外，我也学会了如何通过用户输入来动态构建和计算真值表，这不仅提高了程序的灵活性，也加深了我对逻辑运算的理解。

在用户交互方面，我学会了如何设计友好的用户界面和提示信息，这对于提高用户体验至关重要。通过不断地测试和改进，我学会了如何编写健壮的代码来处理非法输入和异常情况。

总的来说，这个项目是一个宝贵的学习经历，它不仅提高了我的编程能力，也加深了我对离散数学的理解。我相信这些知识和技能将在我未来的学习和工作中发挥重要作用。